**3. PizzaShop**

Aplicatia desktop permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese si 3 chelneri, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>, cu maximum 50 de tipuri de pizza.

La pornirea aplicatiei, chelnerului ii este afisata o lista cu toate mesele, pentru fiecare masa avand un meniu cu tipurile de pizza, iar bucatarului o lista (initial goala) cu toate comenzile.

La utilizarea aplicatiei se va permite:

**-** Plasarea de catre unul dintre chelenerii restaurantului a unei comenzi noi, acesta precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.

**-** Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.

**-** Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

**F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

* O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.
* Bucataria unde se afla maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti, tinandu-se cont de starea meselor (daca se incearca inchiderea bucatariei si cel putin o masa este ocupata, utilizatorului ii este afisata o notificare).
* Restaurantul se poate inchide doar daca bucataria este inchisa.

**F02.** La inchiderea restaurantului se afiseaza maestrului totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.