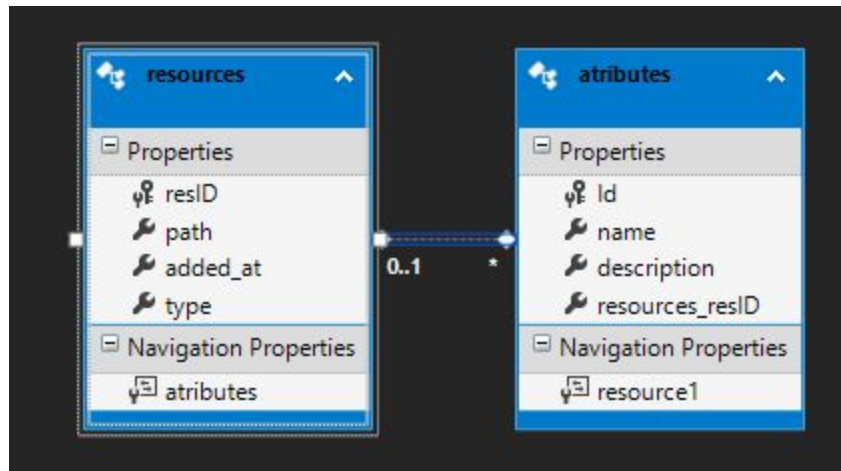


Modelul contine doua tabele: resources si atributes.

- Tabela resources este cea care contine path-ul resurselor foto/video. Contine si un camp pentru a determina daca resursa este foto sau video - type:"picture"/"video" - si un camp care retine automat data upload-ului in aplicatie.
- Tabela atributes contine campurile name, description si cheia straina resources_resID care sunt folosite pentru a determina proprietatile(atributele) pozelor. Pentru fiecare poza pot exista oricate proprietati.



Metodele publice sunt:

`public List<resources> getAllResources();` - returneaza o lista cu toate resursele existente in baza de date

`public List<resources> getAllPhotos();` - returneaza o lista cu toate resursele de tip imagine din baza de date

`public List<resources> getAllVideos();` - returneaza toate resursele de tip video din baza de date

`public List<string> getAllAtributes();` - returneaza distinct toate proprietatile din baza de date

`public List<atributes> getAllAtribtuesForResource(string path);` - returneaza o lista cu toate proprietatile pentru o resursa specifica

`public List<resources> getResourcesByQueryAttribute(string atr, string query);` - returneaza toate resursele ce sunt egale cu "query" pentru atributul "atr"

public void saveResources(string path, string type, List<string> atr) - salveaza in baza de date informatiile pentru o resursa si proprietatile acesteia

public void updateResource(string path, List<string> atr) - modifica in baza de date resursa data de "path" cu attributele noi "atr"

public void deleteResources(List<string> paths) - sterge din baza de date resursele dupa lista de paths data

public void deleteAttribute(List<string> names) - sterge din baza de date proprietatile dupa lista de nume data