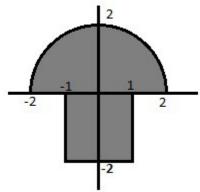
## Домашна работа 1

1зад. Напишете програма, която чете от конзолата две реални числа (x и y). Тези числа определят точка в двумерното пространство, определете дали точката попада в сивата част от фигурата.



2зад. Напишете програма, която чете от конзолата 3 цели числа образуващи дата, в формат дд/мм/гггг. Ако датата е валидна изведете на екрана предходната дата, отново в същия формат (не забравяйте високосните години).

3зад. Напишете програма, която чете от конзолата  $\mathbf{n}$ , и извежда на екрана първите  $\mathbf{n}$  автоморфни числа.

Всяко положително число наричаме автоморфно, ако се съдържа в края на квадрата си. Примери:  $5(2\underline{5})$ ,  $6(3\underline{6})$ ,  $25(6\underline{25})$ 

Успех!