

Τα αρχεία “**player\_SCENARIO-ID.txt**” και “**enemy\_SCENARIO-ID.txt**” περιέχουν πληροφορίες για την αρχική τοποθέτηση των πλοίων του παίκτη και του αντιπάλου. Η σύνταξη είναι ίδια και για τις δυο περιπτώσεις περιγραφών.

Κάθε γραμμή περιλαμβάνει 4 παραμέτρους (με τη σειρά που παρουσιάζονται στην συνέχεια) που διαχωρίζονται με κόμμα και περιγράφουν τη θέση ενός πλοίου:

- Τύπος πλοίου: 1 => Carrier, 2 => Battleship, 3 => Cruiser , 4 => Submarine, 5 => Destroyer
- Οι επόμενες δύο παράμετροι καθορίζουν τη γραμμή και τη στήλη αντίστοιχα για την πρώτη θέση/κελί που καταλαμβάνει το πλοίο. Θεωρούμε ότι στο πλέγμα 10x10 η θέση πάνω αριστερά αντιστοιχεί στο [0,0] ενώ η θέση κάτω δεξιά στο [9,9]
- Προσανατολισμός πλοίου: 1 => Οριζόντια τοποθέτηση, 2 => Κάθετη τοποθέτηση

**Παράδειγμα: “player\_default.txt”**

```
1,7,0,1
2,5,1,1
3,6,6,2
4,1,1,1
5,3,8,2
```

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9		
0												Carrier
1												Battleship
2												Cruiser
3												Submarine
4												Destroyer
5												
6												
7												
8												
9												

**Παράδειγμα: “enemy\_default.txt”**

```
1,8,4,1
2,4,2,2
3,3,8,2
4,1,6,2
5,4,4,2
```

[illegible]