

Название: Итоговое домашнее задание

Цель задания: Закрепить навыки полученные при прохождении темы

Аннотация: При выполнении данного задания, Вы закрепите навыки работы с типами данных, объектами и массивами

Техническое задание:

Задание 1: При помощи JavaScript создайте элемент h1, добавьте внутрь текст 'Hello World !' и выведите этот тег на страницу.

Задание 2: При помощи JavaScript создайте список ol и выведите его на страницу.

Создайте массив employees и заполните его объектами (5-6 штук) с ключами firstName и lastName в которых соответственно должны быть записаны имя и фамилия.

Создайте цикл который будет проходить по элементам массива. На каждой итерации нужно создавать элемент li, внутрь которого записывать строку с именем и фамилией, а после этого добавлять li в ранее созданный список ol. В итоге на странице должен отображаться список с именами и фамилиями

Задание 3: При помощи JavaScript создайте квадратный контейнер div с шириной и высотой 50px, красного цвета. Выведите его на страницу. При клике на этот контейнер он должен менять свою форму на круг, и наоборот.

*Дополнительное задание: Сделайте плавность перехода при помощи анимации.

Задание 4: Создайте объект calculator. Внутри данного объекта реализуйте методы сложения, вычитания, умножения, деления. Каждый метод должен принимать в качестве аргументов 2 числа, и производить над ними соответствующую операцию. Вызовите каждый метод 1-2 раза с разными значениями.

*Дополнительное задание: Добавьте обработку пограничных случаев.

Задание 5: При помощи JavaScript создайте input и кнопку. Внутри кнопки запишите строку 'Сохранить' Выведите их на страницу.

При клике на кнопку текст введённый в input должен сохраняться в localStorage. Используйте ключ 'Text'. После этого, через 2 секунды достаньте из localStorage сохраненное значение и выведите его в консоль.

Рекомендации для выполнения:

Для создания html элемента внутри js файла используйте метод createElement()

Для добавления элемента на страницу используйте метод `.append()`
Для прохода по элементам массива используйте цикл `for of`
Старайтесь давать переменным имена которые будут отражать суть их содержимого
В пятом задании используйте `setTimeout` для отложенного вывода в консоль

Формат сдачи: Архив с файлами проекта

Критерии оценки:

- K1: Код запускается без ошибок, выполнены все задания – 2 балла
- K2: Большинство переменных и функций имеют хорошие имена – 1 балл
- K3: Выполнено хотя бы одно дополнительное задание – 1 балл
- K3: Выполнено два дополнительных задания – 1 балл

Максимальное количество баллов — 5 баллов

Минимальное количество баллов — 3 балла