

3. Versión Alpha

- **Fecha de entrega** 28 de abr a las 23:59
 - **Puntos** 10
 - **Entregando** una carga de archivo
-

Para esta entrega se debe presentar la versión Alpha del juego en el que todas las mecánicas básicas estén implementadas junto con el arte más importante. En este punto, debe haber un MVP, es decir, la versión del juego más pequeña que podría servir como un producto completo. Por ejemplo, una versión con un nivel básico completo.

Esta versión debería incluir todas las mecánicas principales, y el arte de lo que incluye debería estar finalizado, pero no hace falta que incluyan todas las mecánicas secundarias, props, enemigos, o niveles que se tienen pensadas para la versión final.

Se debe actualizar el GDD con los últimos cambios y definir las tareas necesarias y miembros que las realizarán dentro del equipo para la siguiente entrega en el proyecto de HacknPlan.

El mayor peso de la evaluación corresponderá al juego en su versión Alpha, evaluando principalmente su jugabilidad y la buena ejecución de los elementos previstos para esta versión. En segundo lugar, el GDD y la planificación en HacknPlan también tendrán un peso importante en la evaluación. En esta entrega se empezará a evaluar que el coste final de las tareas sea similar al coste estimado. Por último, la exposición en clase también tendrá cierto peso en la calificación final.

Detalles de la entrega:

- Se entregará un documento pdf en el campus virtual con el GDD actualizado.
- El documento deberá incluir un link al proyecto de HacknPlan.
- El documento debe incluir un enlace al proyecto del videojuego subido a GitHub.
- También debe incluir un enlace al proyecto exportado para pc o Android subido a cualquier plataforma (Itch.io, WeTransfer, Google Drive, Mega...) ya sea en su carpeta o como archivo comprimido.
- Breve exposición en clase.