

5. Versión Final

- **Fecha de entrega** 9 de jun a las 23:59
 - **Puntos** 10
 - **Entregando** una carga de archivo
-

La entrega final del proyecto consistirá en la presentación de la versión final del videojuego, además de la versión final del GDD.

El juego debe reflejar la idea inicial con todas las modificaciones que han surgido durante el desarrollo, debe tener un ciclo cerrado de gameplay, así como contar con un acabado finalizado en su arte, integración, mecánicas y sistemas.

El mayor peso de la evaluación corresponderá al juego, evaluando principalmente su jugabilidad y la buena ejecución de los elementos previstos, y contando su nivel de pulido. En segundo lugar, el GDD y la planificación en HacknPlan también tendrán un peso importante en la evaluación, evaluando también que el coste final de las tareas sea similar al coste estimado. Por último, la exposición en clase también tendrá cierto peso en la calificación final.

Detalles de la entrega:

- Se entregará un documento pdf en el campus virtual con el GDD actualizado.
- El documento deberá incluir un link al proyecto de HacknPlan.
- El documento debe incluir un enlace al proyecto del videojuego subido a GitHub.
- También debe incluir un enlace al proyecto exportado para pc o Android subido a cualquier plataforma (Itch.io, WeTransfer, Google Drive, Mega...) ya sea en su carpeta o como archivo comprimido.
- Breve exposición en clase.