

4. Versión Beta

- **Fecha de entrega** 19 de mayo a las 23:59
 - **Puntos** 10
 - **Entregando** una carga de archivo
-

Para esta entrega se debe presentar la versión beta del juego en el que prácticamente todas las mecánicas y arte estén implementados. En este punto, el videojuego debe estar casi completo, faltando principalmente arreglar bugs y pulir el gameplay y el arte.

Del mismo modo que en la entrega anterior, se debe actualizar el GDD con los últimos cambios y definir las tareas necesarias y miembros que las realizarán dentro del equipo para la siguiente entrega.

El mayor peso de la evaluación corresponderá al juego en su versión beta, evaluando principalmente su jugabilidad y la buena ejecución de los elementos previstos para esta versión. En segundo lugar, el GDD y la planificación en HacknPlan también tendrán un peso importante en la evaluación, evaluando también que el coste final de las tareas sea similar al coste estimado. Por último, la exposición en clase también tendrá cierto peso en la calificación final.

Detalles de la entrega:

- Se entregará un documento pdf en el campus virtual con el GDD actualizado.
- El documento deberá incluir un link al proyecto de HacknPlan.
- El documento debe incluir un enlace al proyecto del videojuego subido a GitHub.
- También debe incluir un enlace al proyecto exportado para pc o Android subido a cualquier plataforma (Itch.io, WeTransfer, Google Drive, Mega...) ya sea en su carpeta o como archivo comprimido.
- Breve exposición en clase.