

1. Concepto inicial del videojuego y planificación del proyecto

- **Fecha de entrega** viernes a las 23:59
 - **Puntos** 10
 - **Entregando** una carga de archivo
-

Los equipos deberán realizar un documento donde se defina el “*core concept*” del juego, que debe incluir el título provisional, género, ambientación, estilo artístico, mecánica principal, plataforma y motor del videojuego a desarrollar.

También debe incluir un “*elevator pitch*”, es decir, una breve descripción (dos frases, menos de 50 palabras) del videojuego.

Todo esto puede ocupar menos de una cara de un documento.

Una vez definido esto, se deberá utilizar la herramienta HacknPlan (<https://HacknPlan.com.Links to an external site.>) para crear un proyecto y establecer, de forma estimada, todas las tareas que se crean necesarias para completar el desarrollo de la siguiente actividad (Prototipo inicial + GDD) en un tablero.

Para cada tarea habrá que definir los encargados de la misma, y su coste estimado en horas. También habrá que crear un tablero para cada una de las otras tres entregas, estableciendo su objetivo principal (los mayores elementos que se van a añadir al juego), pero sin crear tareas para las mismas. Se añadirá al profesor como miembro del proyecto de HacknPlan para facilitar la revisión del mismo por su parte.

Tras la entrega se realizará una breve exposición en clase (10 min máximo) del concepto de juego y la planificación.

Se evaluará principalmente que el documento incluya todo los contenidos que se piden del concepto de juego, que el proyecto de HacknPlan incluya las principales tareas necesarias para la realización del prototipo y el GDD, que estas estén distribuidas entre los miembros del equipo y que estén bien marcados los objetivos de cada entrega en la planificación, en tableros separados. De manera secundaria se evaluará la exposición en clase y aspectos como la originalidad del concepto.

Detalles de la entrega:

- Se entregará un documento pdf en el campus virtual con el concepto core del juego.
- El documento deberá incluir un link al proyecto de HacknPlan.
- Se realizará una breve exposición en clase.