



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Hugo Zúñiga Barragán

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 16

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): Rojo Rivera Alexandra

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* -----

No. de Lista o Brigada: 41

Semestre: 2021-1

Fecha de entrega: 12 de octubre 2020

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Introducción

El uso de dispositivos electrónicos como las computadoras ha sido de vital utilidad al momento de querer realizar distintas actividades cotidianas y nos han beneficiado en diversos aspectos; es por ello que también es importante saber cómo funcionan las herramientas que nos ofrecen y encontrar alternativas para mejorar las mismas. Algunos ejemplos de actividades que requieren de la computación son las siguientes:

- Registro de planes, programas y documentos de cualquier proyecto.
- Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles y seguros.
- Búsqueda avanzada y especializada de información en internet.

Para entender los puntos anteriores se realizará la siguiente práctica donde se usarán las herramientas de apoyo que nos ofrecen en los dispositivos de cómputo.

Control de versiones

Un control de versiones es un sistema que controla los cambios que se hacen dentro de un documento. Éste permite revertir dichos cambios, saber quién los hizo y protegerlos, además nos permite tener un respaldo de nuestros archivos. Esta herramienta es usada por profesionistas que pueden tener un mayor control sobre los cambios en sus archivos.

Tipos de sistemas de control de versiones:

I. Sistema de control de versiones local

El registro de los cambios de archivos se almacena en una base de datos local.

II. Sistema de control de versiones centralizado

Aquí un servidor central lleva el control de las versiones y sus colaboradores descargan los archivos y suben sus cambios al mismo servidor.

III. Sistema de control de versiones distribuido

En este tipo de sistema todos los usuarios tienen control de las versiones, de este modo si el sistema falla, todos los usuarios pueden restablecer el servidor.

IV. Git

Es un sistema de control de versiones de código libre escrito en C, creado en 2005 por Linus con el objetivo de tener un sistema de control de versiones eficiente para el desarrollo de Kernel de Linux y hasta ahora es el sistema más usado.

Repositorios

Un repositorio es una plataforma de trabajo usada para la organización de proyectos y se

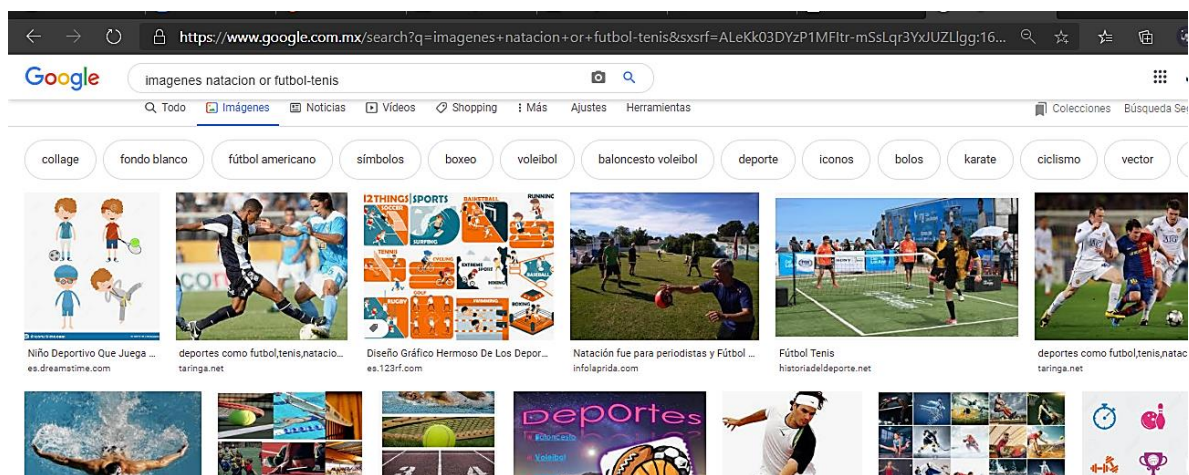
encuentran todos los archivos para el control de versiones, de igual forma hay distintos tipos, y el que usaremos en esta práctica será GitHub, es el más usado hasta el momento y hace que sea la plataforma de almacenamiento de código más grande del mundo.

El almacenamiento en la nube es uno de los servicios para administrar y respaldar la información, estos son controlados por su proveedor, y estos datos son accesibles a los usuarios a través de una red de internet. Algunos de los servidores para almacenamiento de información más usados son Google Drive, SkyDrive, iCloud o Dropbox.

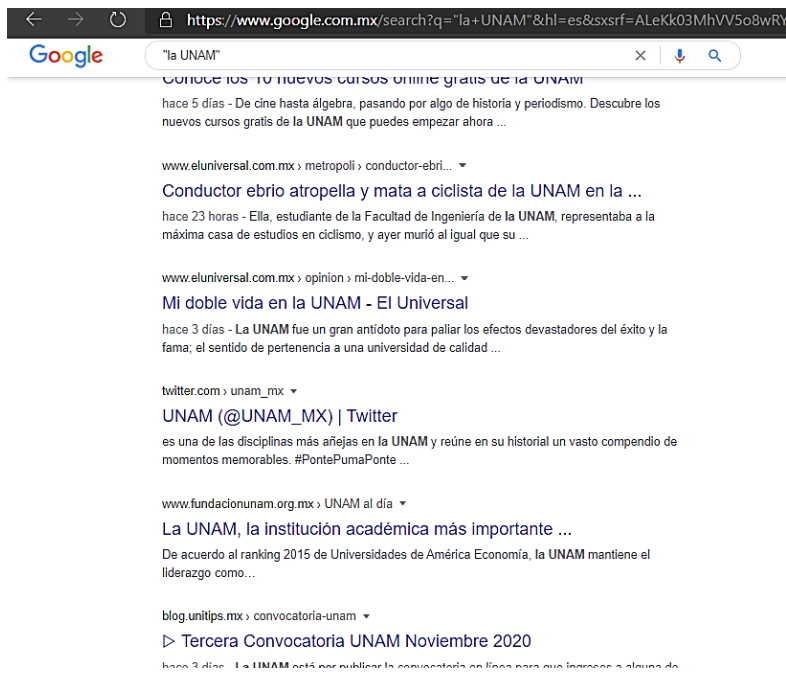
DESARROLLO

Lo primero que se realizó en esta práctica fue conocer y probar algunas funciones de los buscadores de información, en este caso usamos la más frecuente que es Google. Estos motores de búsqueda son aplicaciones informáticas que rastrean internet para catalogar y clasificar la información para después mostrarla en el navegador. Cada buscador tiene un algoritmo diferente y de eso depende la información que te mostrará primero en el navegador.

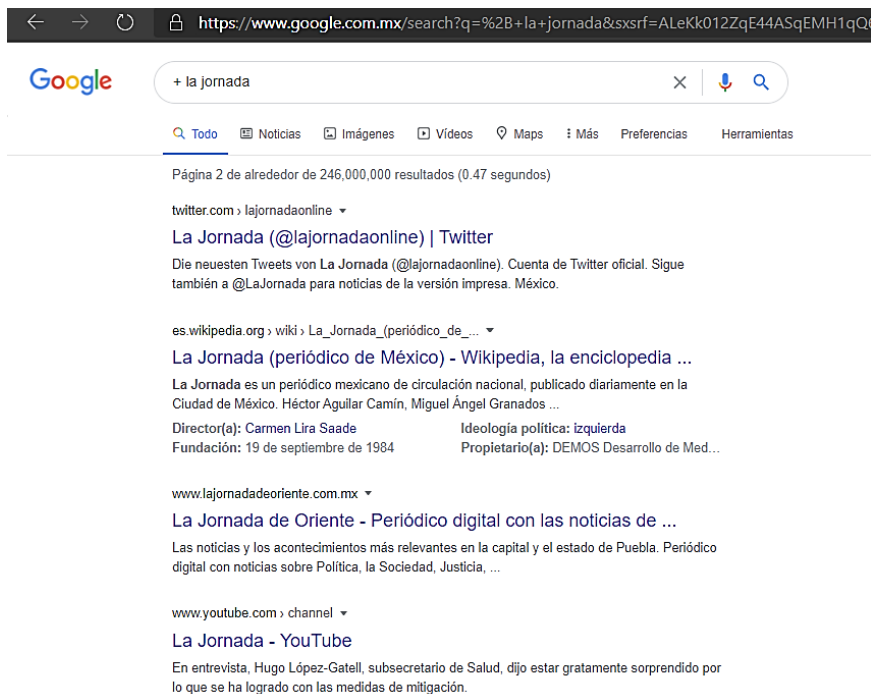
- a) Lo primero que se probó fue buscar imágenes de cualquier tema pero que no contengan una palabra en específico. Para eso se usan los signos *or* y *-*, donde *or* significa que la búsqueda debe contener una u otra palabra, y poner *-* antes de otra palabra significa que no debe contenerla



- b) Como segundo paso probamos en el buscador colocar cualquier palabra entre comillas, lo que indicará que en todas las opciones de búsqueda debe contener obligatoriamente la misma.



- c) Como tercer paso colocamos en el buscador el signo + antes de cualquier palabra, no es necesario incluir artículos como la, el, los ,las; pero si es realmente necesario, al escribir ese signo el buscador nos dará todas las opciones de búsqueda que contengan la palabra exacta.



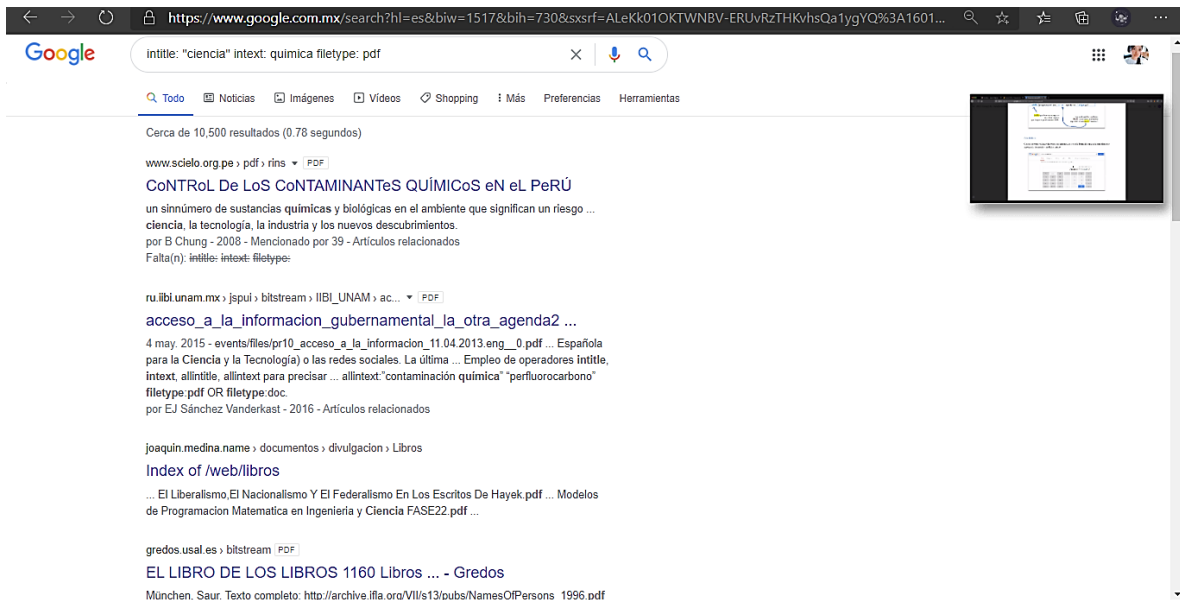
- d) También se pueden escribir comando como *define*: usada si sólo queremos que defina tal palabra.

The screenshot shows a Google search for "define: ciencia". The search bar contains "define: ciencia" and the results show a dictionary entry for "ciencia" from Oxford Languages. The entry includes a definition: "Rama del saber humano constituida por el conjunto de conocimientos objetivos y verificables sobre una materia determinada que son obtenidos mediante la observación y la experimentación, la explicación de sus principios y causas y la formulación y verificación de hipótesis y se caracteriza, además, por la utilización de una metodología adecuada para el objeto de estudio y la sistematización de los conocimientos." and a list of similar terms: "técnica", "tecnología", "conocimiento", "saber", "sabiduría", "erudición". To the right of the dictionary entry is a knowledge panel for "Ciencia" with a definition: "La ciencia es un sistema ordenado de conocimientos estructurados que estudia, investiga e interpreta los fenómenos naturales, sociales y artificiales. El conocimiento científico se obtiene mediante observación y experimentación en ámbitos específicos. Wikipedia".

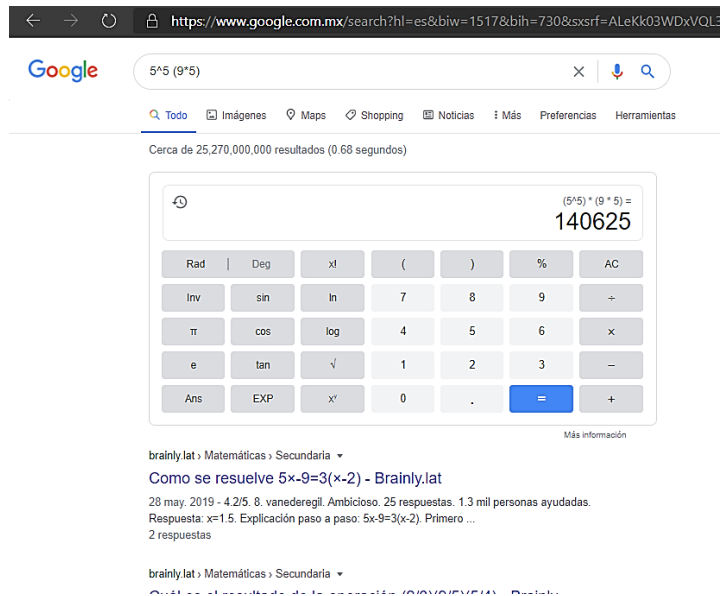
O también podemos hacer que nos encuentre en sitios específicos el tema que decidamos, para eso se escribirá *site:* , ~ y ..., donde *site:* significa que busque en sitios específicos, ~ antes de una palabra significa que haga búsquedas relacionadas con dicha palabra y ... se usan solo si queremos incluir un intervalo de tiempo.

The screenshot shows a Google search for "site: wikipedia ~ciencia". The search bar contains "site: wikipedia ~ciencia" and the results show a list of search results from Wikipedia. The first result is "Ciencia - Wikipedia, la enciclopedia libre" with a brief description: "La ciencia (del latín scientia, 'conocimiento') es un sistema ordenado de conocimientos estructurados que estudia, investiga e interpreta los fenómenos ...". The second result is "Portal:Ciencia - Wikipedia, la enciclopedia libre" with a brief description: "La ciencia (del latín scientia, 'conocimiento') es un sistema ordenado de conocimientos ... Esto ha dado lugar a diversos esfuerzos de divulgación científica, tanto para acercar la ciencia al gran público, ... Official Website of the Nobel Prizes." The third result is "Ramas de la ciencia - Wikipedia, la enciclopedia libre" with a brief description: "Las ramas de la ciencia, disciplinas científicas, o simplemente ciencias, se suelen dividir en tres grupos: ciencias formales, ciencias naturales, y ciencias ...". The fourth result is "La ciencia de la Wikipedia - Revista Método" with a brief description: "24 mar. 2017 - Wikipedia, «la enciclopedia libre que todo el mundo puede editar», es actualmente la quinta página web más visitada –solo superada por ...".

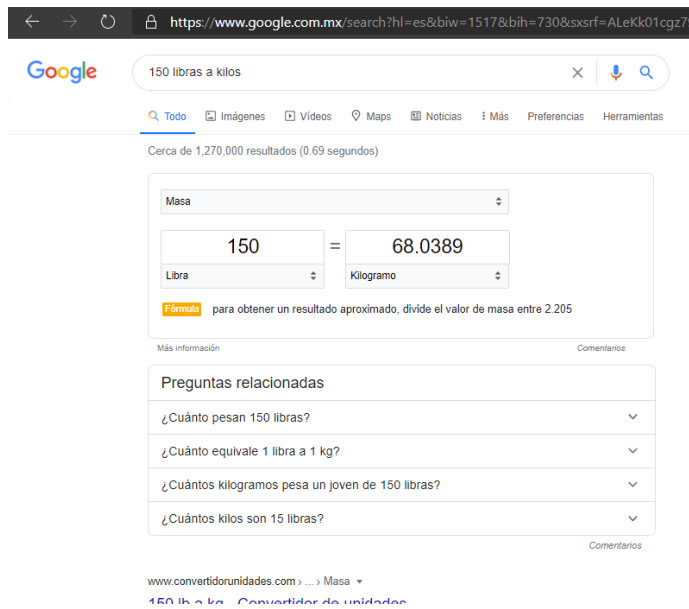
e) Posteriormente, hicimos la prueba de otros comandos, ahora escribiremos los comandos *intitle:* , *intext:*, *filetype:*, si colocamos una palabra en los tres comando damos a entender el titulo, el contenido y el tipo de formato que deseamos que tenga la información que buscamos.



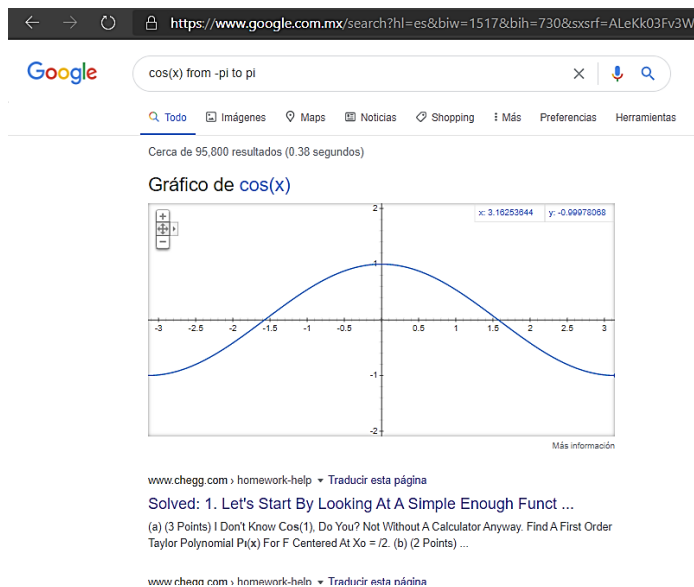
- f) Otra función que nos ofrece el buscador de información es poder realizar operaciones matemáticas, lo que debemos aprender es a escribir correctamente la operación que deseamos hacer y el buscador nos mostrará una calculadora.



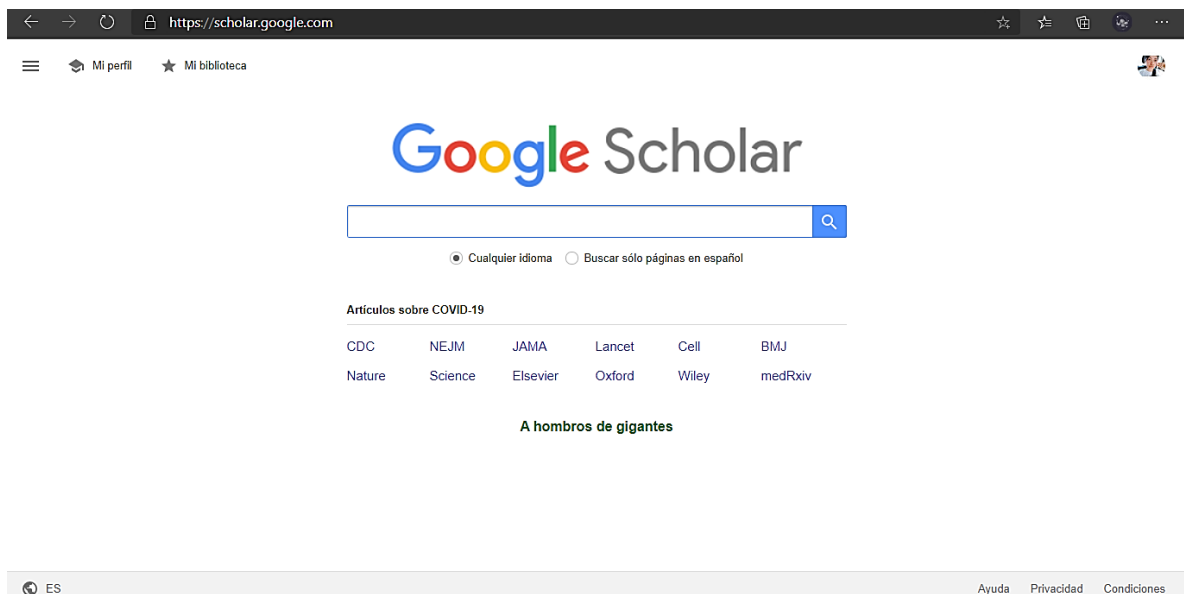
- g) También es capaz de realizar una conversión de unidades, en este caso pudimos hacer una conversión de las unidades que quisiéramos.



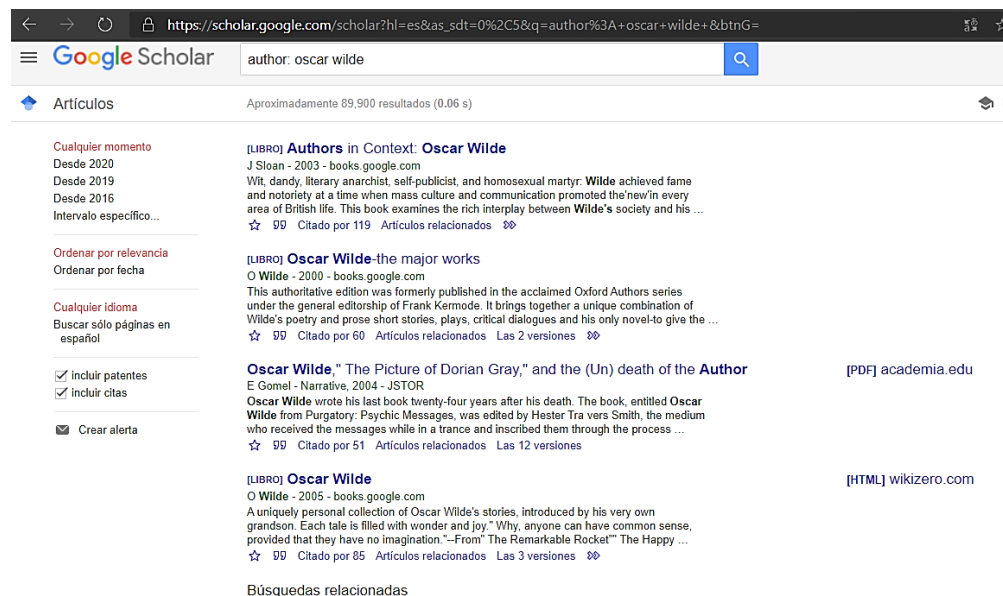
- h) Además, pudimos realizar gráficas, colocamos una función en el buscador y automáticamente nos mostrará la gráfica.



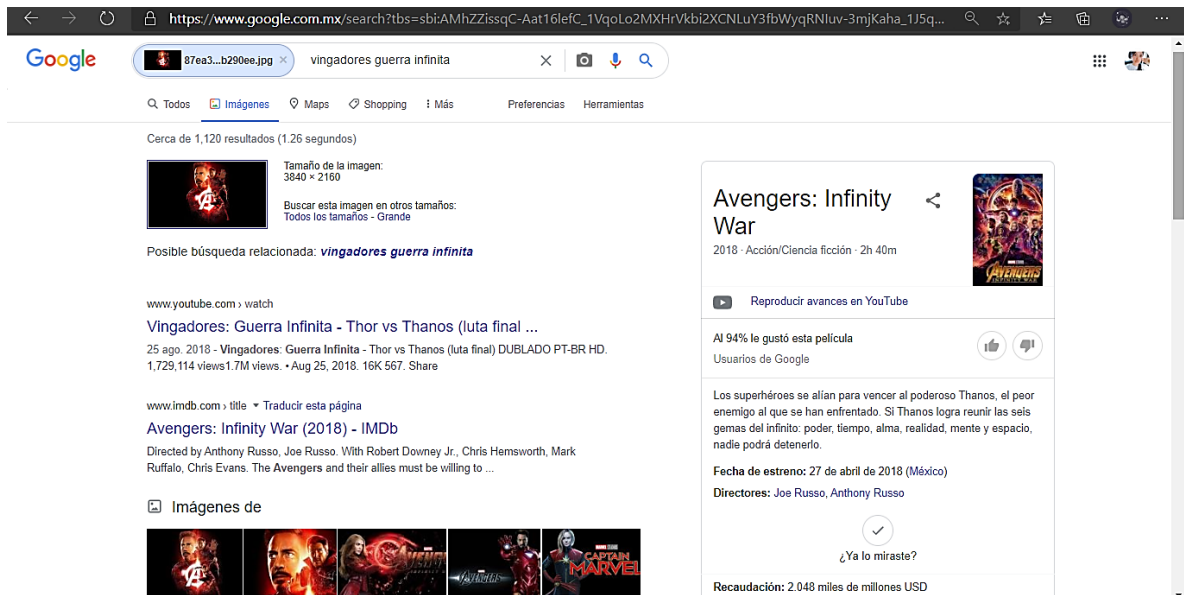
- i) Hay otra plataforma que nos ofrece este buscador que es Google Scholar, usada para fines escolares, encontraremos artículos científicos, revistas, libros, etc.



En esta plataforma escribimos el comando *author: (nombre)*, para encontrar libros, revistas o artículos de dicho autor.



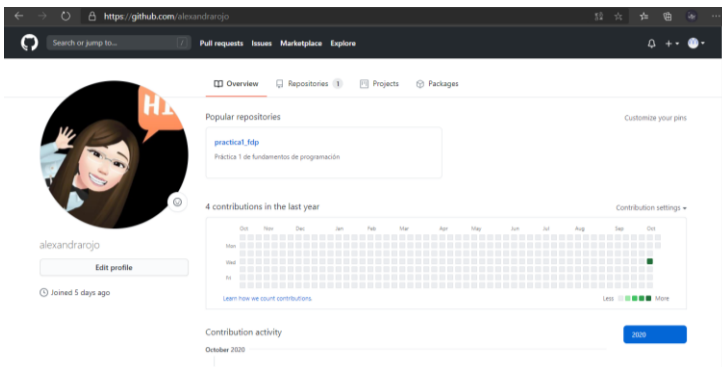
- j) Por último, probamos la plataforma de Google Imágenes, donde pudimos elegir una imagen desde la carpeta de archivos de nuestro equipo y arrastrar la imagen elegida al buscador de Google Images, después nos mostrará opciones donde aparece dicha imagen.



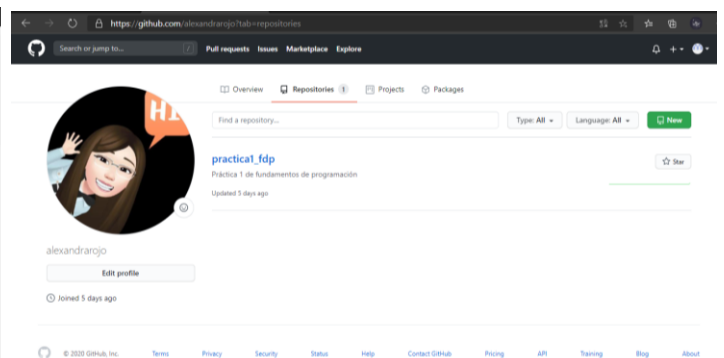
Actividad en casa

- Creación de una cuenta de GitHub

En esta parte de la práctica procederemos a realizar una cuenta de GitHub, en el proceso aprendimos a crear un repositorio y todas las funciones que tiene.



Imag. 1 Creación del perfil



Imag. 2 Creación del repositorio

CONCLUSIÓN

Luego de terminar esta práctica adquirí conocimientos básicos acerca de los buscadores de internet, comandos y signos de los cuales desconocía su significado y que después de esta práctica considero que pueden ser de mucha utilidad al momento de querer buscar información sobre algún tema y así poder ahorrar tiempo al momento de hacer una búsqueda como comúnmente lo hacemos. Por otro lado, creo que es de vital importancia aprender sobre estos conceptos ya que es el inicio para comprender lo que es toda la programación y así entender un poco sobre como capta las instrucciones un equipo de cómputo. No tuve dificultades en el proceso de realización de esta práctica por lo que me fue fácil comprender los conceptos vistos en la misma.