Nume echipă:PTP 2k20

Nume proiect:SRI

## Membrii echipei:

- Gheorghita-Eusebiu RISTEIU
- Bianca-Valeria RUS
- Maria-Alexandra SAVACHE
- Sebastian-Dumitru SOCACI

In aceasta saptamana in urma mai multor dicutii ne-am atribuit diferite sarcini pentru a ne putea usura munca. Aceasta saptamana a fost una mai grea, deoarece am incercat sa parcurgem cat mai mult din problema.

In ceea ce priveste codul:

Am stabilit ca exista 9 operatii posibile:

- 1) Adaugare persoana infectata. Comanda scrisa de la tastatura va fi I nr, reprezentand ca persoana cu numarul nr a fost testata pozitiv
- 2) Adaugare infractor. Comanda scrisa de la tastatura va fi C nr, reprezentand ca persoana cu numarul nr a savarsit o infractiune.
- 3) Afisare lista infractori. Comanda scrisa de la tastatura va fi LI. Pe ecran vor fi afisati toti infractorii si toti oamenii care au gradul de suspiciuni >= 10
- 4) Afisare lista infectati. Comanda scrisa de la tastatura va fi LC. Pe ecran vor fi afisati toate persoanele infectate, sau care sunt aproape sigur infectate(probabilitate infectie >= 1)
- 5) Modificare grad suspiciune. Comanda scrisa de la tastatura va fi MC NR\_PER NR\_SUS. Astfel persoana cu numarul NR\_PER va avea gradul de suspiciune modificat la NR SUS. Daca NR SUS este 1 atunci si variabila infractor devine 0
- 6) Modificare prob infectie. Comanda scrisa de la tastatura va fi MI NR\_PER PROB. Astfel persoana cu numarul NR\_PER va avea probabilitatea de infectie modificata la PROB. Daca PROB este 0 atunci variabila infectat devine si ea 0.
- 7) Adaugare persoana noua. Comanda scrisa de la tastatura va fi A NR\_CUN. Dupa NR\_CUN vor exista NR\_CUN perechi de numere reprezentand legaturile pe care le are acesta cu alte persoane sub forma NR-GRAD DE APROPRIERE.
- 8) Afisare lista persoane. Comanda scrisa de la tastatura va fi LS. Se va afisa pe ecran lista persoanelor, iar pentru fiecare persoana se va afisa gradul de suspiciune si probabilitatea de infectie.
- 9) Incheierea programului. Comanda scrisa de la tastatura va fi E. Executia programul se va incheia in acel moment, iar lista de persoane va disparea, pana la o noua rulare.

OBS: daca persoana i o cunoaste pe persoana j, atunci si persoana j o cunoaste pe i, iar gradul de apropriere este egal. Daca exista legatura i-i, dar j-i nu exista sau are alta

ca si i-j.		

valoare de apropriere, atunci legatura j-i va fi adaugata cu aceeasi valoare de apropriere