

Raport activitate 2

Nume echipă:PTP 2k20

Nume proiect:SRI

Membrii echipei:

- Gheorghita-Eusebiu RISTEIU
- Bianca-Valeria RUS
- Maria-Alexandra SAVACHE
- Sebastian-Dumitru SOCACI

In aceasta saptamana am avut cateva conferinte in care am stabilit detalii esentiale in legatura cu desfasurarea proiectului.

In ceea ce priveste codul am stabilit:

- In fisierul data.in va fi introdus un numar N , reprezentand numarul de persoane din lista initiala.
- Pe urmatoarele N randuri se vor scrie liste de persoane. Primul numar scris pe linia $i + 1$ va reprezenta numarul de persoane pe care persoana i le cunoaste, denumir NR . Dupa acest numar vor exista NR perechi de numere reprezentand numarul persoanei pe care o cunoaste si gradul de apropiere sub forma NR_per grad apropiere. Gradul de apropiere este un numar intre (1-8), unde 1 reprezinta cea mai apropiata relatie.
- Fiecare persoana din lista va avea 2 attribute care se pot modifica cu timpul, dar care la inceput vor fi setate cu valori implicite:

I. Gradul de suspiciune, de la 1 la 10, 10 semnificand gradul maxim de suspiciune. Acesta se modifica in cazul in care persoana savarseste o infractiune ori cand are o relatie apropiata cu cineva care este infractor. La inceput este 1.

II. Probabilitatea de infectie, un numar real ≥ 0 . Probabilitatea de infectie creste atunci cand este testat pozitiv sau cand este in legatura cu o persoana care a fost infectata. Cu cat persoana infectata este mai indepartata, cu atat mai putin creste aceasta probabilitate. Probabilitatea este la inceput 0.