

TP2 : Java persitent API (JPA)

JPA est une interface de programmation Java permettant aux développeurs d'organiser des données relationnelles dans des applications utilisant la plateforme Java.

Primary key

```
@Entity
public class Person {

    private String identifier;

    @id
    public String getIdentifier(){
        return identifier;
    }

    public void set Identifier( String identifier){
        this. identifier = identifier;
    }
}
```

A primary key automatically generated

```
@Entity
public class Article{

    private Long id;

    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
    public Long getId() {
        return id;
    }

    public void setId(Long id ){
        this.id = id;
    }

}
```

Association Mapping

one to one ;

one to many ;

many to one ;

many to many ;

Les associations sont unidirectionnelles ou bidirectionnelles ;

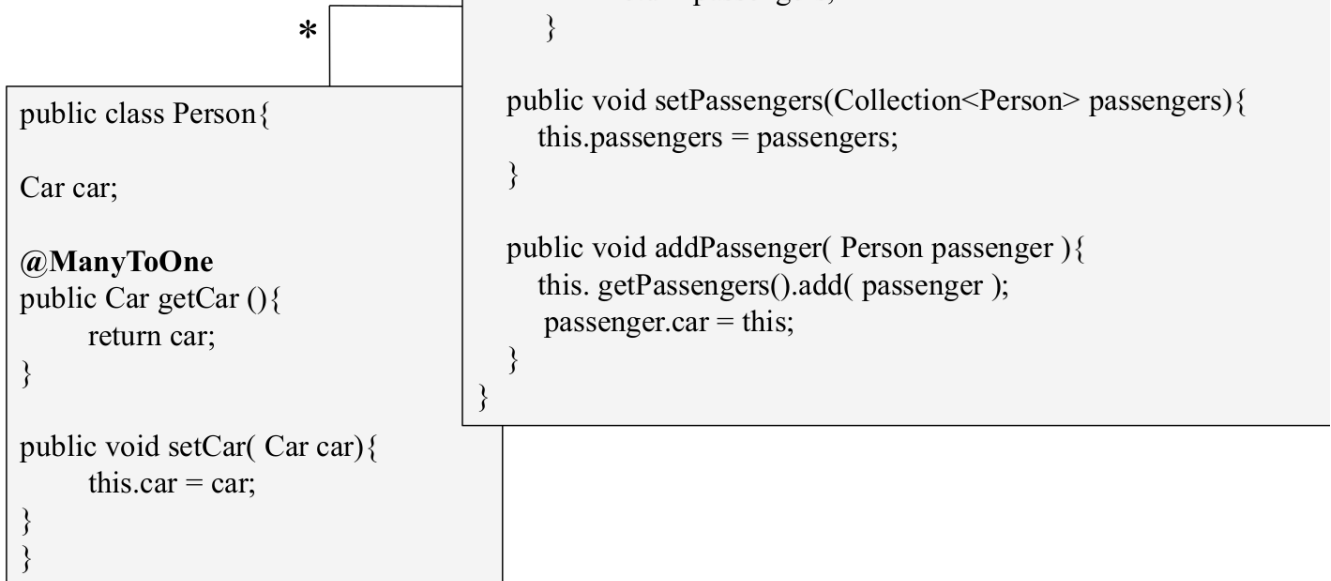
One to One

```
public class Person{  
  
    private Car car;  
  
    @OneToOne(mappedBy = "driver")  
    public Car getCar(){  
        return car;  
    }  
  
    public void setCar( Car car ){  
        this.car = car;  
    }  
}
```

```
public class Car{  
  
    private Person driver;  
  
    @OneToOne  
    public Person getDriver(){  
        return driver;  
    }  
  
    public void setDriver ( Person driver){  
        this.driver = driver;  
    }  
}
```

One to many

- To delete associated entities.



Travail à faire : Gestion des habitants d'une cité

1. Créer un projet avec Spring Initializer: <https://start.spring.io/>

Project
☒ Gradle - Groovy ☐ Gradle - Kotlin
☐ Maven

Language
☒ Java ☐ Kotlin ☐ Groovy

Spring Boot
☐ 3.1.0 (SNAPSHOT) ☐ 3.1.0 (M1) ☐ 3.0.5 (SNAPSHOT) ☐ 3.0.4
☐ 2.7.10 (SNAPSHOT) ☒ 2.7.9

Project Metadata

Group

Artifact

Name

Description

Package name

Packaging ☒ Jar ☐ War

Java ☐ 19 ☐ 17 ☒ 11 ☐ 8

Dependencies

[ADD DEPENDENCIES... CTRL + B](#)

Spring Web WEB

Build web, including RESTful, applications using Spring MVC. Uses Apache Tomcat as the default embedded container.

Spring Data JPA SQL

Persist data in SQL stores with Java Persistence API using Spring Data and Hibernate.

Spring Boot DevTools DEVELOPER TOOLS

Provides fast application restarts, LiveReload, and configurations for enhanced development experience.

H2 Database SQL

Provides a fast in-memory database that supports JDBC API and R2DBC access, with a small (2mb) footprint. Supports embedded and server modes as well as a browser based console application.

[GENERATE CTRL + ⌘](#)

[EXPLORE CTRL + SPACE](#)

[SHARE...](#)

2. Construire un diagramme de classe avec les entités City et Person.

Conditions: Une personne habite dans une cité.

Une cité peut habriter plusieurs personnes.

3. Créer une Entité Person avec les attributs suivants:

id: long

name: String

age: int

city: City (Entité à créer dans la question 4)

→ Définir un constructeur dans Person

→ Définir un constructeur pour initialiser uniquement les attributs name et age

→ Définir les Getters et Setters de Person

→ Surcharger la méthode toString

→ Faites que l'identifiant soit générer de manière automatique

→ Définir la relation de Person avec l'entity City dans `getCity` à l'aide de la question 2.

4. Créer une entité City avec les attributs:

```
persons: List<Person>
id: long
name: String
```

- Définir un constructeur par défaut de City
- Définir un constructeur pour initialiser l'attribut name
- Définir les Getters et Setters de City
- Surcharger la méthode `toString`
- Générer l'identifiant de manière automatique
- Définissez la relation de City par rapport à Person dans `getPerson()`

5. Créer une interface `CityRepository` qui hérite la classe `CrudRepository<City, Long>`

→ Définir dans l'interface `CityRepository` une méthode `findByName` de paramètre `String name` et de type de retour `List<City>`.

6. Créer un service `RestWebService` avec comme attribut `cityRepository` de type `CityRepository`

- Définir un constructeur qui initialise l'attribut `cityRepository`.
- `cityRepository.findAll()`: retourne la liste des cités de type `Iterable<City>`
- `cityRepository.findByName(name)` retourne la liste des cités avec le nom `name` (`List<City>`)

A l'aide du TP1 (GetMapping) et des deux méthodes précédentes, créer une méthode `getCities()` qui retourne la liste des cités et `getCitiesByName(@PathVariable("name") String name)` qui retourne la liste des cités avec le nom `name`.

→ Compléter ce code pour rajouter une cité dans la base de données

```

@PostMapping("/cities")
@Transactional(propagation = Propagation.REQUIRES_NEW, rollbackFor = Exception.class)
public Iterable<City> addCity(@RequestBody City city) throws Exception {
    ...
}

```

7. En vous inspirant du code en bas, créer des cités et des personnes.

NB: Le code doit être mis dans le fichier principal après la méthode main.

```

@Bean
public CommandLineRunner demo(CityRepository repository) {
    return (args) -> {

        // Définir la date
        SimpleDateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat( pattern: "yyyy-MM-dd");
        Date date = dateFormat.parse( source: "2018-10-09");
        System.out.println(date.toString());

        // Créer une Cité
        City paris = new City( name: "Paris");
        Person tintin = new Person( name: "Tintin", age: 20);
        paris.getPersons().add(tintin);
        tintin.setCity(paris);

        repository.save(paris);

        System.out.println("-----");
        System.out.println("Cities found with findAll():");
        for (City city : repository.findAll()) {
            System.out.println(city.toString());
        }

        System.out.println("-----");
        System.out.println("Persons associated with a city");
        Iterable<City> cities = repository.findAll();
        City c = cities.iterator().next();

        List<Person> persons = c.getPersons();
        System.out.println(persons.toString());

        System.out.println("-----");
        System.out.println("City found with findName('Paris'):");
        repository.findByName("Paris").forEach(city -> {
            System.out.println(city.toString());
        });
    };
}

```