

# Optimisation de circuits logiques

Alexandre JANNIAUX

Circuits logiques et fonctions combinatoires

Méthode de Quine-McCluskey

Méthode de Quine-McCluskey

Fonctions multivaluées

# Circuits logiques et fonctions combinatoires

## ► Circuit = Fonction logique

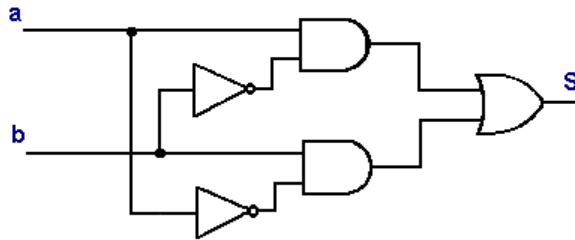
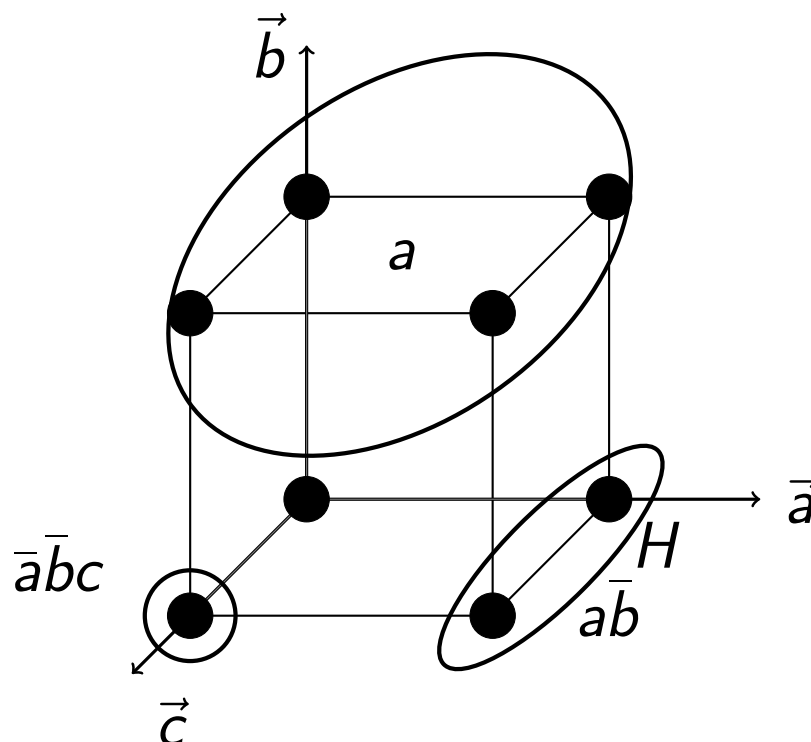


FIGURE : Exemple de circuit logique associé à  $f = a\bar{b} + \bar{a}b$

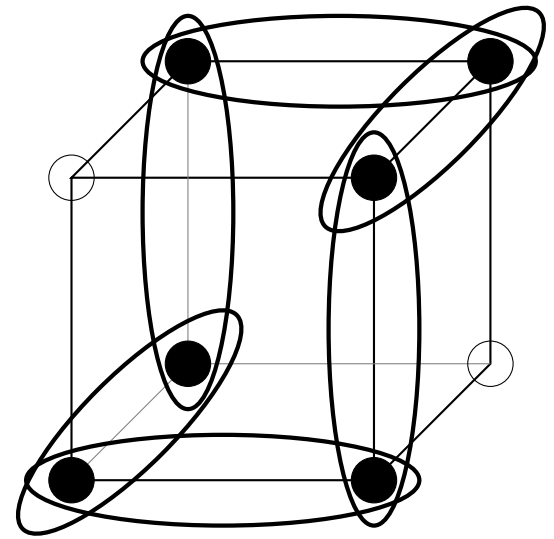
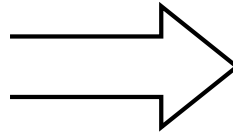
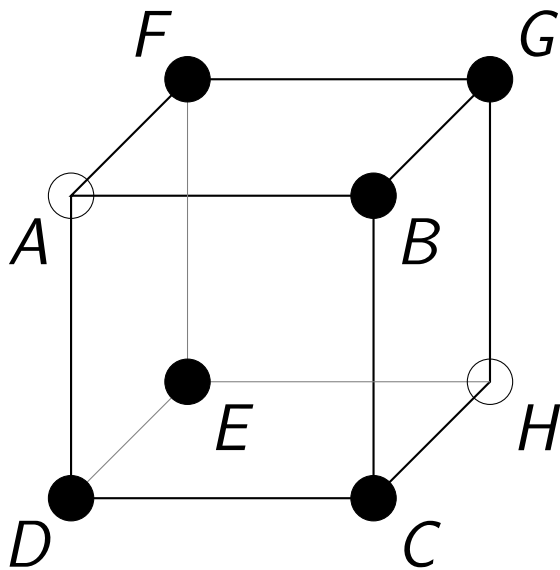
## ► Problème de minimisation : trouver la forme de la fonction avec le moins de terme possible.

## ► Représentation : Le cube



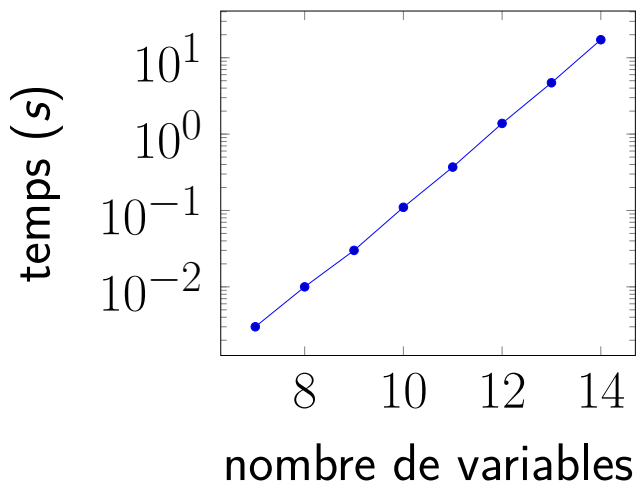
# Méthode de Quine-McCluskey

**Expansion des cubes :**

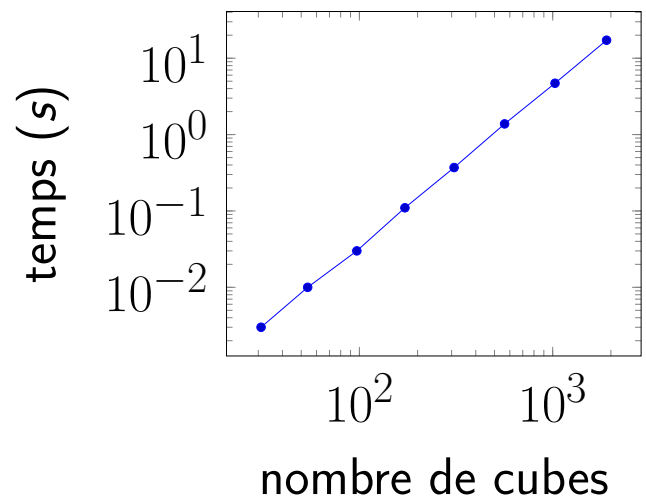


**Performances :**

Circuit premier

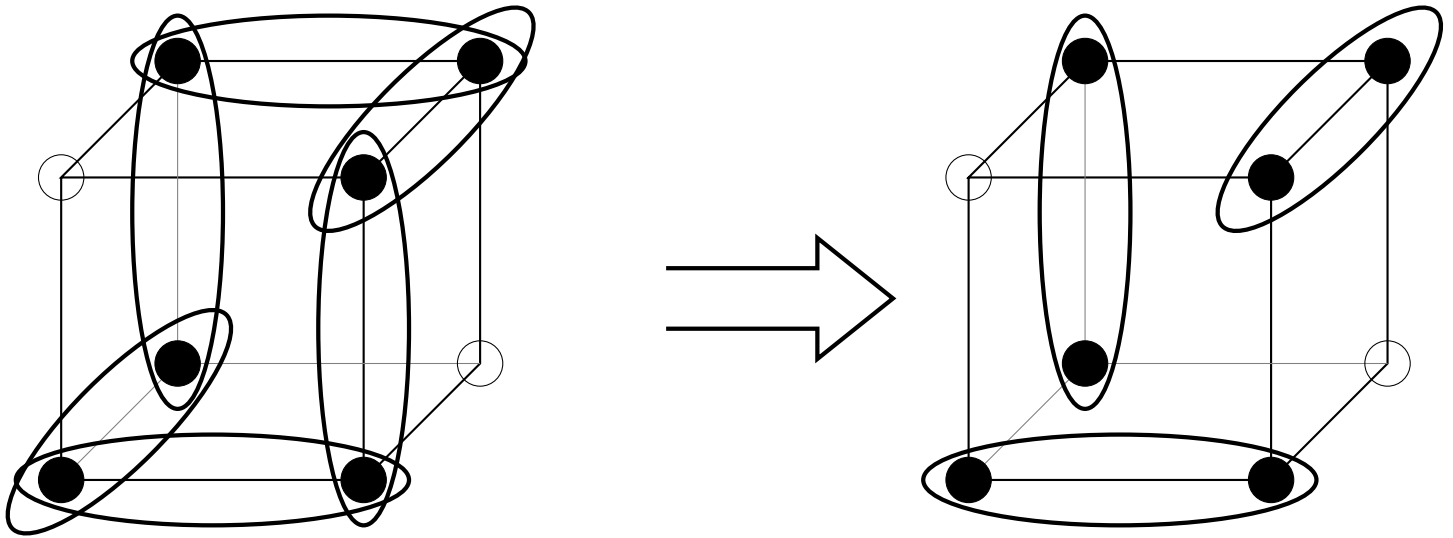


Circuit premier



**Conclusion :** Coissance exponentielle en le nombre de variable.

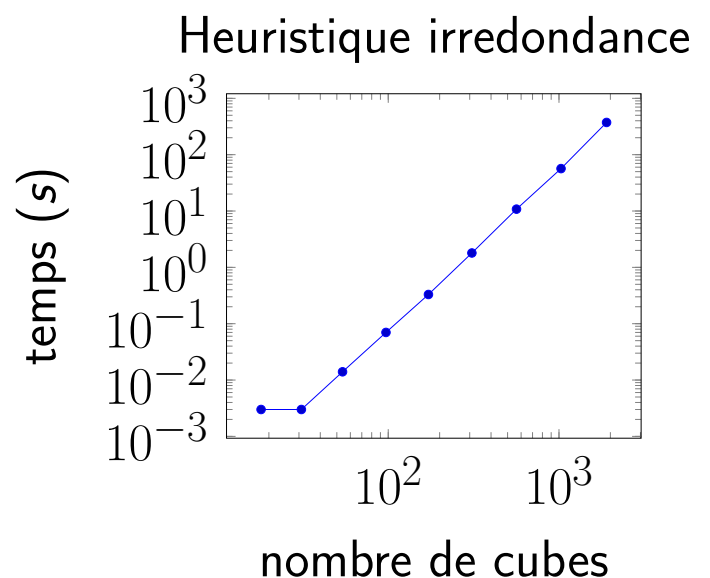
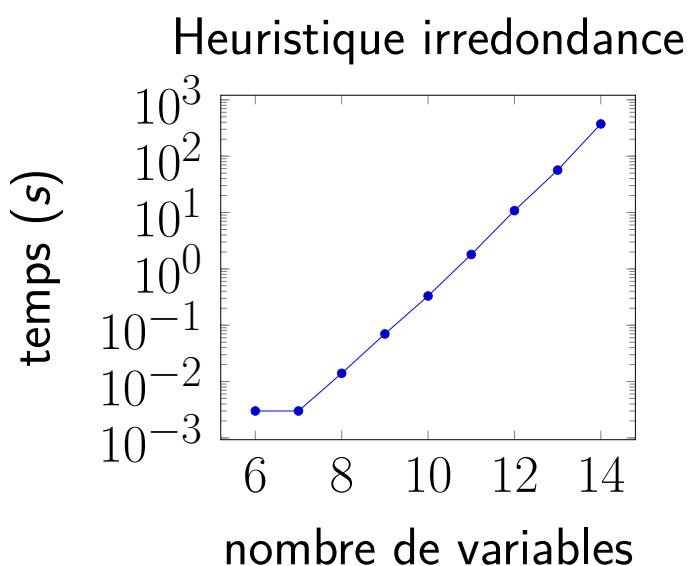
# Suppression des redondances inutiles :



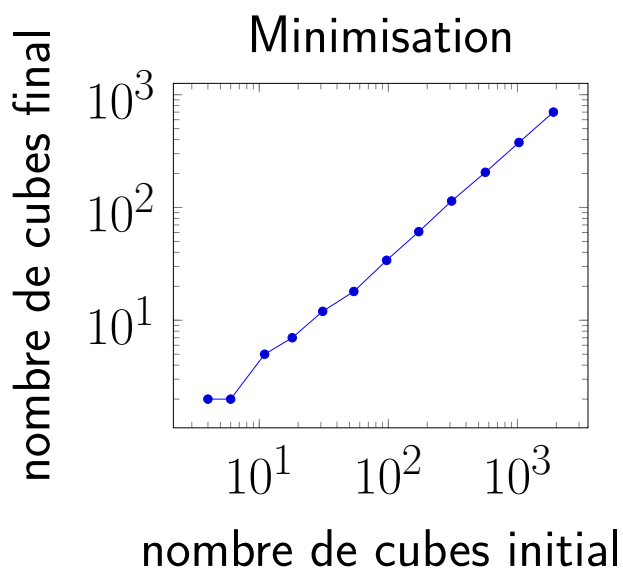
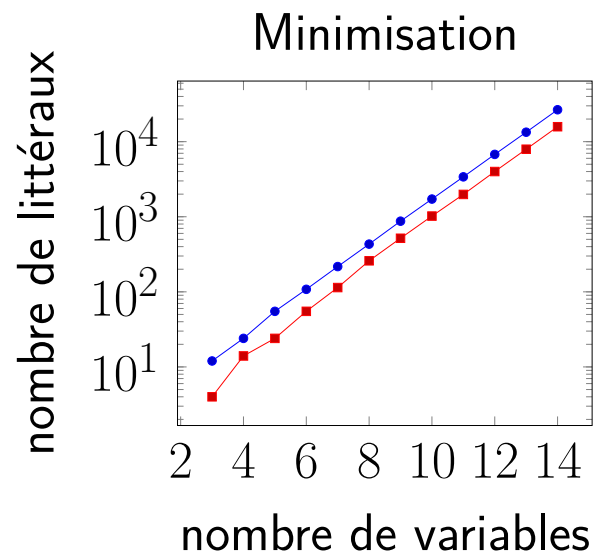
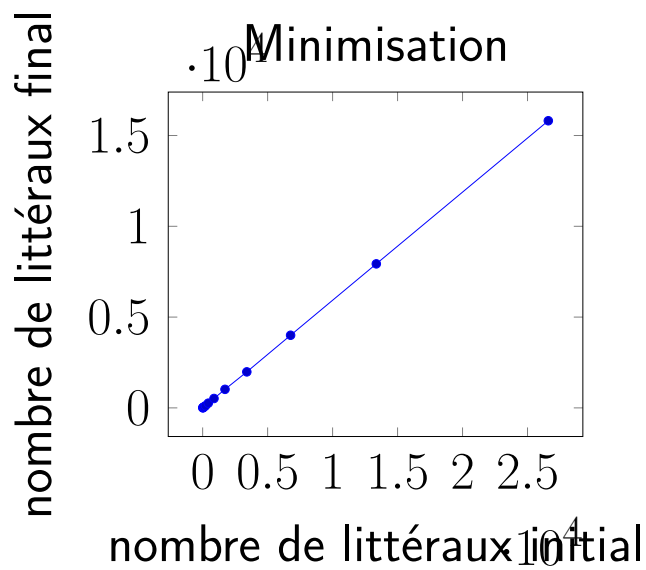
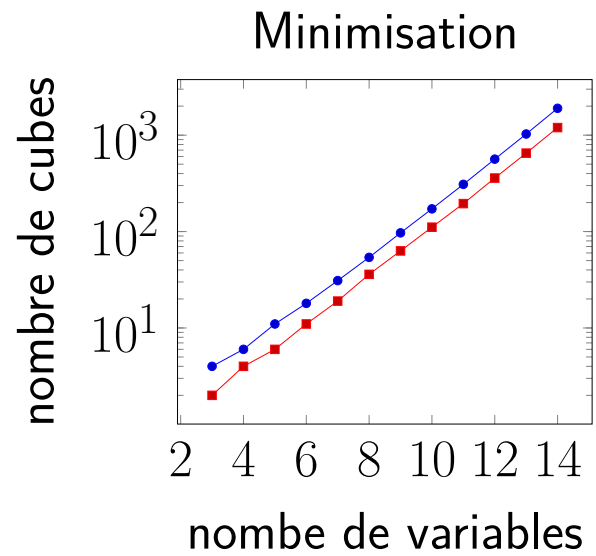
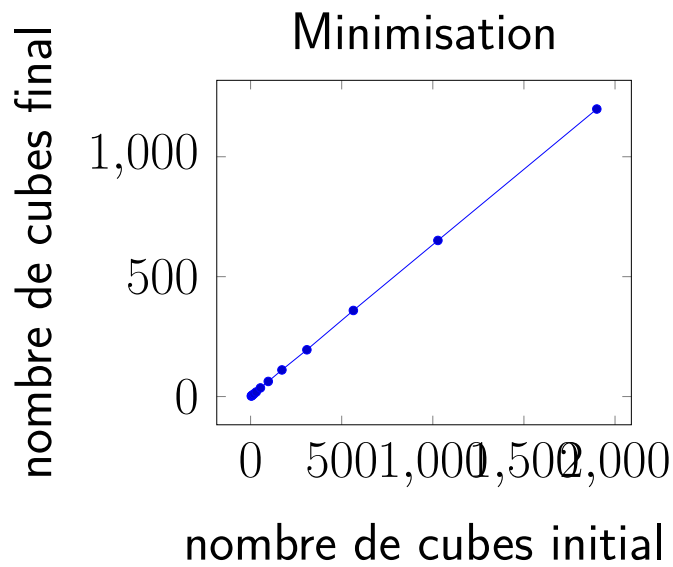
## Méthodes :

- ▶ Développement naïf : débordement pour  $n \geq 5$
- ▶ Backtracking :  $t > 20600s$  pour  $n \geq 7$
- ▶ Algorithme de couverture minimale glouton

## Performances



# Résultats



# Fonctions multivaluées

## Définition :

$$f: \mathcal{P}_1 \times \cdots \times \mathcal{P}_n \longrightarrow \mathbb{B}^m$$

## Littéraux :

$$X_i^{S_i} = \begin{cases} 1 & \text{si } X_i \in S_i \\ 0 & \text{sinon} \end{cases} \quad \text{où } X_i \in \mathcal{P}_i \text{ et } S_i \subset \mathcal{P}_i$$

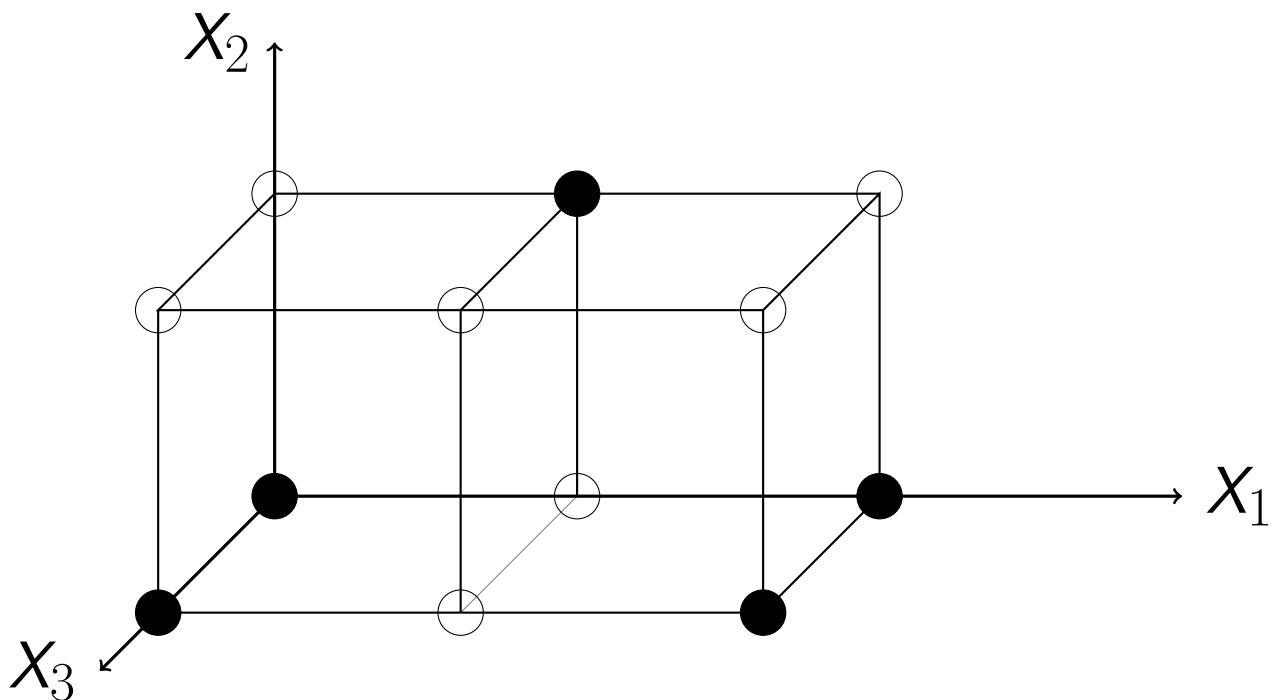


FIGURE : Représentation de  $f = X_1^{\{0,2\}} X_2^{\{0\}} + X_1^{\{1\}} X_2^{\{1\}} X_3^{\{0\}}$

## Décomposition de Shannon :

$$\bigcup_{i=1}^n c_i = 1 \implies f \equiv \bigcup_{i=1}^n c_i \cap f|_{c_i}$$

$$\bigcup_{i=1}^n c_i = 1 \implies f \equiv \bigcup_{i=1}^n c_i \cap f|_{c_i}$$

**Atout :** Optimisation récursive

**Initialisation :**

- ▶ Simplification
- ▶ Élimination des redondances
- ▶ Recherche des impliquants essentiels

**Algorithme :**

- ▶ Réduction d'un impliquant.
- ▶ Simplification
- ▶ Élimination des redondances

# Conclusion

- ▶ Problème difficile...
- ▶ ...mais bien maîtrisé.
- ▶ Approximable facilement.
- ▶ Généralisable (XOR-NAND)