

INTRODUÇÃO À ARQUITETURA DE COMPUTADORES

IST – LEIC

RELATÓRIO DO PROJETO

Beyond Mars

GRUPO 37

96159 - André Venceslau

102598 - Alexandre Ramos

106245 - Guilherme Cirilo

1. Manual de utilizador

1. Para começar o jogo utiliza-se qualquer tecla.
2. Para disparar sondas usam-se as teclas 0,1,2 para disparar a -45, 0, 45 graus respetivamente
3. Para parar o jogo pode ser usada a tecla F e para continuar pode ser usada qualquer tecla.

2. Comentários

Decidiu-se que seria usado um processo exclusivo para cada sonda e para o teclado enquanto que para os asteróides se optou por usar rotinas cooperativas.

Os único melhoramentos que poderiam ser feitos a nosso ver era usar um loop para gerir os asteróides e melhoramentos estéticos.