

PÉROT ALEXANDRE

Artiste VFX, Ingénieur informatique 3D

@ lxperot@gmail.com ☎ (+33)658498292

in <https://fr.linkedin.com/in/alexandre-perot>

Portfolio: <https://alexandre-pr.github.io/portfolio/>

EDUCATION

Diplôme d'ingénieur – Infographie 3D et I.A.

École polytechnique (I'X)

📅 2018 – 2023

📍 Palaiseau, France

- Classé 12/545 au classement de sortie avec un GPA de 3.98.

Master Jeux et Médias Interactifs Numériques – Programmation

Cnam Enjmin

📅 2022 – 2023

📍 Angoulême, France

- Collaboration sur 4 jeux et expériences interactives, dont une préproduction [Death of Internet](#) 🎮.

Mastere spécialisé - Designer d'Experience Digitale Interactive

Gobelins et Cnam Enjmin

📅 2021 – 2022 (Césure)

📍 Paris, France

- Cours variés sur le développement de jeux, dont Production, Game/UX Design.
- Collaboration sur 4 jeux et expériences interactives, dont une préproduction [Amon](#) 🎮.

EXPERIENCE

Developpement solo Unreal Engine

Auto-entreprise

📅 Septembre 2024 - présent

- Création indépendante d'un jeu vidéo d'aventure third-person [Garden Trills](#) 🎮.

Technical artist freelance Unity URP

It Is Now

📅 Mars 2024 - présent

📍 Distanciel

- Travail autonome de modélisation, VFX, Lighting, Programmation pour approfondir un projet étudiant sélectionnée pour être déployée dans des centres hospitaliers.

Technial artist freelance Unity URP

Albyon

📅 Février – Mars 2024 (2 mois)

📍 Distanciel

- Optimisation, lighting, VFX et autre tâches technical art pour un projet non annoncé.

Stage artiste VFX

Ubisoft Paris HD

📅 Mars – Août 2023 (6 mois)

📍 Montreuil, France

- Création d'effets spéciaux gameplay et d'environnement dans un moteur maison.

Stage programmeur gameplay/réseau VR Unreal Engine

Innerspace-VR

📅 Fév. – Août. 2022 (4 mois)

📍 Saint-Ouen-sur-Seine, France

- Animation procédurales de personnages pour [Another Fisherman's Tale](#) 🎮.

Stage de recherche IA

Sony Computer Science Laboratories

📅 Avr. - Août 2021 (5 mois)

📍 Paris, France

Stage de développement IA

Fujitsu

📅 Juin – Août 2020 (3 mois)

📍 Palaiseau, France

Stage en éducation

Le Valdocco (association)

📅 Oct. 2018 – Mars 2019 (6 mois)

📍 Argenteuil, France

COMPÉTENCES

Moteurs de jeu

- Unity : Shader graph, VFX Graph/Shuriken, Compute shaders, Programmation, Editor scripting.
- Unreal Engine : Blueprint/C++, Niagara, Shader, Animation blueprint.

Programmation

- Langages : HLSL/GLSL, C++, C#, Python, Java
- Web : HTML, CSS, JavaScript

Graphisme

- Modélisation 3D : Blender (scripting, geometry nodes), 3DSMax
- Procedural : Substance Designer/Painter, Houdini, Embergen
- VFX : VFX-Graph (Unity), Niagara (UE), Adobe Animate
- 2D : Adobe Photoshop, Illustrator
- Vidéo : Adobe After Effect

Technical Art

- Tools : Modélisation (Blender geometry nodes), Texture processing (Substance Designer), Editor scripting
- Animation : Animation procédurale, Vertex animation (VAT, Pivot caching)
- Rendu : Lighting, Shaders, pipeline graphique (URP, HDRP/UE-deferred)
- Optimisation: Profiling, optimisation d'assets

LANGUES

- Français : Langue maternelle
- Anglais : Bilingue (C2) TOEIC (990/990) - TOEFL (112/120)
- Japonais: Intermédiaire (B1)
- Allemand: Intermédiaire (B1)

INTERÊTS & ACTIVITÉS

- Peinture digitale 🎨: Création d'assets pour divers projets.
- Musique : Pratique du Piano (dont 4 ans de cours au conservatoire d'Aix-en-Provence), participation à des concerts, composition.
- Dance : Pratique pendant 8 ans, participation à une comédie musicale scolaire.
- Jeu-vidéo : Zelda, Genshin Impact, Dragalia Lost, Splatoon, Hades, Super Smash Bros....