

Instalação OpenGL e Soil

Para o Ubuntu 19.10
By: Alexandre Roque
2020/1

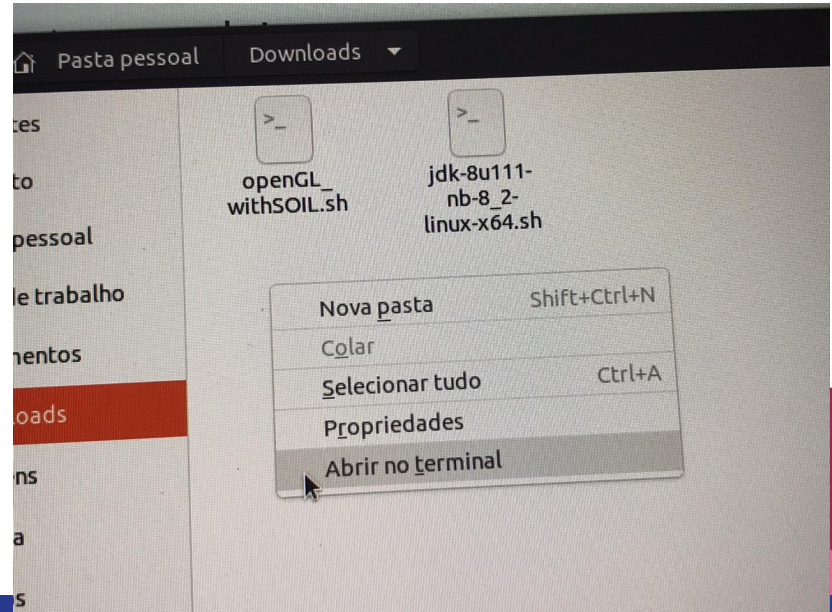
Para começar a instalação, é preciso fazer o download do arquivo que está no link abaixo:

Código

Salve o código com (Ctrl+s), não mude o nome do arquivo.



Após ter baixado, vá na pasta onde o arquivo está e pressione na pasta o botão direito e clique em “Abrir no terminal” , ou vá no diretório usando o comando “cd” pelo terminal



Tornando o arquivo executável

No terminal, digite o seguinte comando:
`chmod +x OpenGL_withSoil.sh`

No caso de ter mudado o nome do arquivo:
`chmod +x nome_do_arquivo.sh`



Entrando no SUPER USUÁRIO

Para ter super poderes no Ubuntu você irá digitar o comando abaixo no terminal:

```
sudo su
```

E digite sua senha

Cuidado, com grandes poderes vem grandes responsabilidades



Executando o arquivo

Agora para executar o arquivo, basta digitar o comando a seguir no terminal:

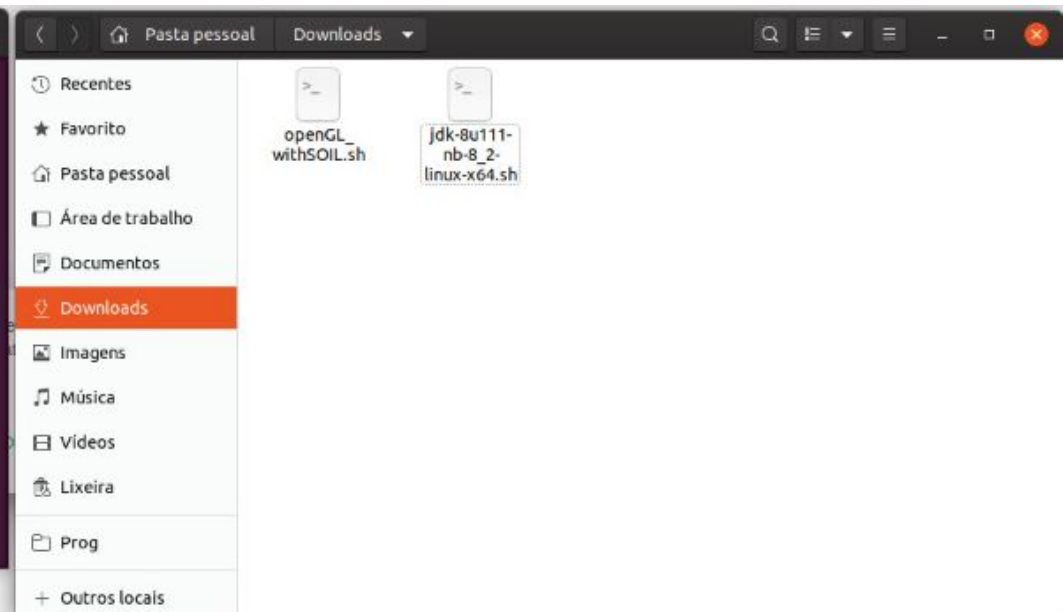
```
./openGL_withSoil.sh
```

Ou

```
./nome_do_arquivo.sh
```



```
alexandre@Ubuntu: ~/Downloads
alexandre@Ubuntu:~/Downloads$ chmod +x openGL_withSOIL.sh
alexandre@Ubuntu:~/Downloads$ ./openGL_withSOIL.sh
```



Baixando os testes

Enquanto está instalando, baixe os códigos teste

OpenGL

Soil

Imagem do Mario



Testando

Para testar o ambiente OpenGL, baixe o código e o compile com o seguinte comando:

```
gcc nome_do_arquivo.c -lglut -lGL -lGLEW -lGLU
```

E execute-o digitando ./a.out



Testando

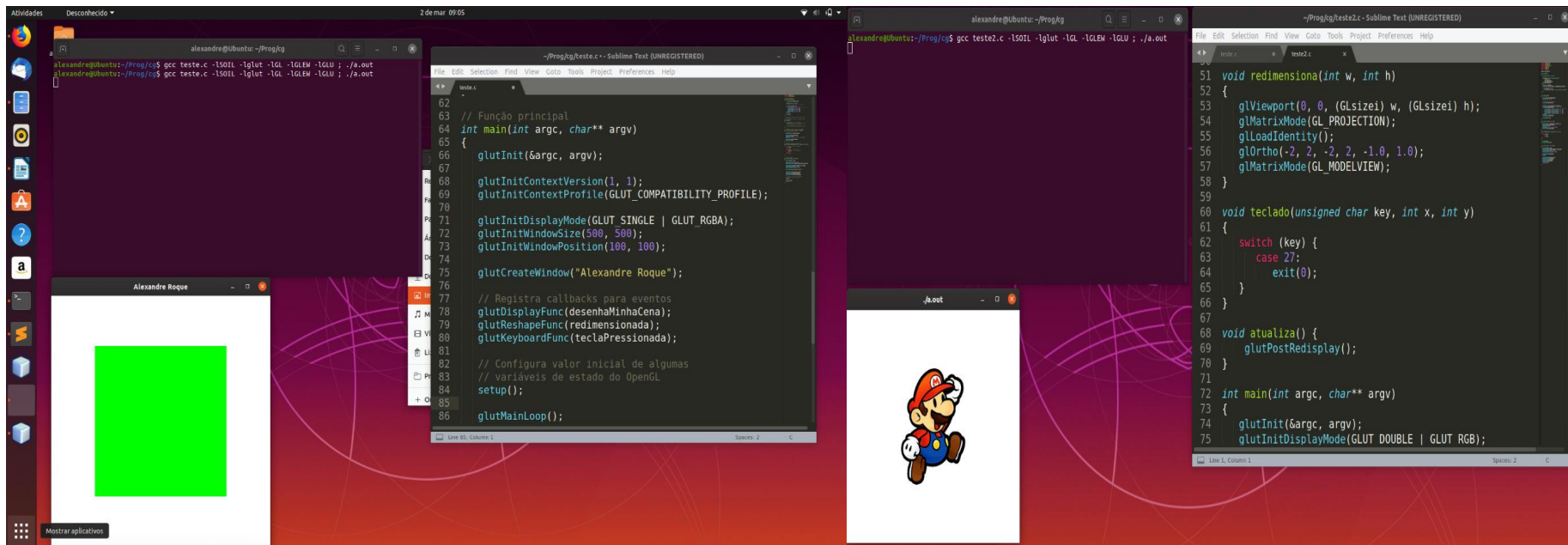
Para testar o ambiente SOIL, baixe o código, coloque a imagem do Mario na mesma pasta e compile o código com o seguinte comando:

```
gcc nome_do_arquivo.c -lglut -lGL -lGLEW -lGLU -lSOIL
```

E execute-o digitando ./a.out



Fim



OPENGL

SOIL