Documentation

Usage : ./arcade ./lib/lib\_arcade\_sdl.so

Prérequis :

Environnement UNIX

Ncurses

Liblapin

SDL 2.0 (+ extensions Image, mixer, ttf, smpeg2)

Besoin du projet :

* Chargement dynamique des librairies graphiques
* Boucle de jeu dans le core
* 3 librairies graphiques
* 2 jeux
* Une interface Core/jeux
* Une interface Core/lib

Fonctionnement :

* Core :
  + Charge la librairie passée en paramètre
  + Arrivée sur le menu
  + Choix du jeux
  + Charge le jeux choisit
  + Boucle de jeux lancée

Detection des touches

Mise à jour des données (updateGame)

Actualisation de la map

Affichage de la map

Structuration :

