Documentation

Usage : ./arcade [./lib/lib\_arcade\_sdl.so]

Prérequis :

Environnement UNIX

Ncurses

[Liblapin]

SDL 2.0 (+ extensions Image)

Besoin du projet :

* Chargement dynamique des librairies graphiques
* Boucle de jeu dans le core
* 3 librairies graphiques
* 2 jeux
* Une interface Core/jeux
* Une interface Core/lib

Fonctionnement :

* Core :
  + Charge la librairie passée en paramètre
  + Arrivée sur le menu
  + Choix du jeux
  + Charge le jeux choisit
  + Boucle de jeux lancée
* Detection des touches
* Mise à jour des données (updateGame)
* Actualisation de la map
* Affichage de la map

Clavier :

q/z/d/s ou fleches pour se déplacer.

I <> P pour changer de lib graphiques.

K <> M pour changer de jeu.

Space pour tirer.

Entrer pour selectionner / jouer / pause.

Structuration :

