



Manuel d'utilisation

Class Survival

par Prog'addict Corporation

Composé par :

Alexandre Bourcier
Clément Bruley
Rémi Monteil
Orso G'sell



1 L'installation de Class Survival

L'installation du jeu est très simple mais nécessite d'avoir accès au site web du dit jeu. Premièrement il faut se rendre sur la page d'accueil ou celle du jeu à l'aide du menu situé en haut de l'écran, suite à cela, vous trouverez un bouton de téléchargement en bas de la page vers la gauche. Après avoir cliqué dessus, une nouvelle fenêtre s'ouvrira et vous devrez appuyer sur enregistrer le fichier et aller chercher le nouveau téléchargement dans la partie en haut à gauche de votre écran. En cliquant dessus il est possible qu'un message de prévention contre le fichier apparaisse mais rassurez-vous ce n'est dû qu'au fait que l'origine du fichier est inconnu, il n'y a donc aucun risque. Enfin vous n'aurez plus qu'à suivre les différentes instructions. N'oubliez pas dans la page des tâches supplémentaires de sélectionner le bouton "créer un icône sur le Bureau" afin de faciliter les accès futures au jeu. Il ne vous restera alors plus qu'à attendre quelques secondes ou minutes selon votre ordinateur que le jeu se télécharge et vous pourrez ensuite entrer dans l'univers que nous avons créés.

2 Le fonctionnement du jeu

Le jeu Class Survival est un jeu de stratégie en tour-par-tour dont le principe est la gestion d'une classe et plus spécifiquement l'organisation du positionnement des élèves au sein d'une classe. Le but final d'une partie est de collecter un maximum de point dans divers domaines comptant la moyenne des notes, le bonheur général des élèves ou encore le nombre d'entre eux étant restés.

Le joueur est une entité (ou délégué) contrôlant les caractéristiques qui sont en grande partie le positionnement des élèves dans la classe, afin de mener la classe au plus haut niveau. Bien évidemment le joueur doit également interagir avec une autre classe contrôlée par un joueur afin de lui mettre des bâtons dans les roues et ainsi rester en tête de la compétition. Le point de vue est donc à la troisième personne et le joueur peut avoir accès à sa classe, ainsi que les moyennes et score de l'adversaire.

Tous les élèves d'une classe sont définis par leur position dans la classe, un nom, ainsi que de multiples caractéristiques définissant leurs capacités de progression, leurs talents ou encore leurs effets sur les autres élèves de la classe.

Ce jeu, demande une vraie logique et peut convenir à toute sorte de personne allant du simple amateur de jeux vidéos jusqu'aux vrais passionnés qui pourront y trouver un vrai défi de par le nombre d'informations à gérer afin d'avoir un jeu le plus efficace possible.

Notez que le jeu impose un emploi du temps indiqué dans ce tableau :

Lundi (Tour 0, 5, 10,...)	Math
Mardi (Tour 1, 6, 11,...)	Physique
Mercredi (Tour 2, 7, 11,...)	Électronique
Jeudi (Tour 3, 8, 12, ...)	Algorithmique
Vendredi (Tour 4, 9, 13,...)	Architecture des ordinateurs et Contrôle de toutes les matières

Enfin sachez que des événements aléatoires peuvent venir perturber ou améliorer la progression de votre classe ...

3 Contrôles

3.1 Menu

Vous pouvez vous déplacer dans le menu grâce à un systèmes de boutons. Premièrement, avec le boutons "options", vous avez le réglage du volume. Ensuite avec le boutons "Play", vous pouvez démarrer une partie une partie soit en solitaire avec le bouton "SOLO" soit en multi-joueur avec le bouton "MULTI". Si vous choisissez cette dernière, votre adversaire devra se connecter en même temps que vous pour pouvoir être dans le même partie que vous. Rassurez-vous, si en cours de partie vous désirez faire des modifications sur le son c'est toujours possible grâce à un autre menu auquel vous accéderez grâce à la touche échappe.

3.2 Dans le jeu

Une fois arrivé dans le jeu, un des deux joueur(le premier connecté) devra choisir son mode de victoire. Il a le choix entre une victoire au score ou une victoire au nombre de tour. Après avoir fait votre choix vous devez donc indiquer soit le score à atteindre, soit le nombre de tour avant la fin de la partie.

Une fois tout cela terminé, nous passons dans le coeur du jeu :

- Avec la combinaison SHIFT + DEPLACEMENT DE SOURIS, vous pourrez déplacer la caméra et mieux vous positionner pour voir et contrôler vos élèves
- Avec le CLIC DROIT sur un élève, vous verrez les caractéristique de celui-ci s'afficher dans un tableau en haut à gauche. Son nom est en couleur (rouge, orange, vert) pour afficher son niveau global. Vous pourrez également voir, en dessous, ses différentes moyennes calculées en fonction des notes obtenues avec les contrôles de fin de semaine. Vous verrez enfin sa concentration et son moral. Sachez que ces deux paramètres sont difficilement modifiables au cours du temps.
- Avec le CLIC GAUCHE sur un élève, vous pouvez déplacer celui-ci et le faire changer de place pour le mettre par exemple à coté de quelqu'un de plus fort dans une matière.
- Avec ESC, vous déclenchez le menu pause qui vous permet soit de quitter la partie ou de régler le volume.
- Avec le bouton, VALIDER, vous mettez fin à votre tour.
- Avec le bouton MOYENNE, vous accédez à la moyenne de votre classe
- Avec le bouton MOYENNE ADVERSAIRE, vous affichez la moyenne de votre adversaire.

Enfin, au dessus de chaque élèves, il y a le nom ainsi que le score individuel de chaque élève qui est affiché.

4 Désinstallation

La désinstallation du jeu est extrêmement simple, il suffit simplement de se rendre sur l'emplacement du fichier du jeu, là, il existe un fichier de type application du nom de "unins000" sur lequel vous devrez cliquer. Là, un message de confirmation apparaîtra et suite à la confirmation, le jeu se désinstallera et un message disant que la suppression du jeu s'est bien déroulé apparaîtra si c'est effectivement le cas.