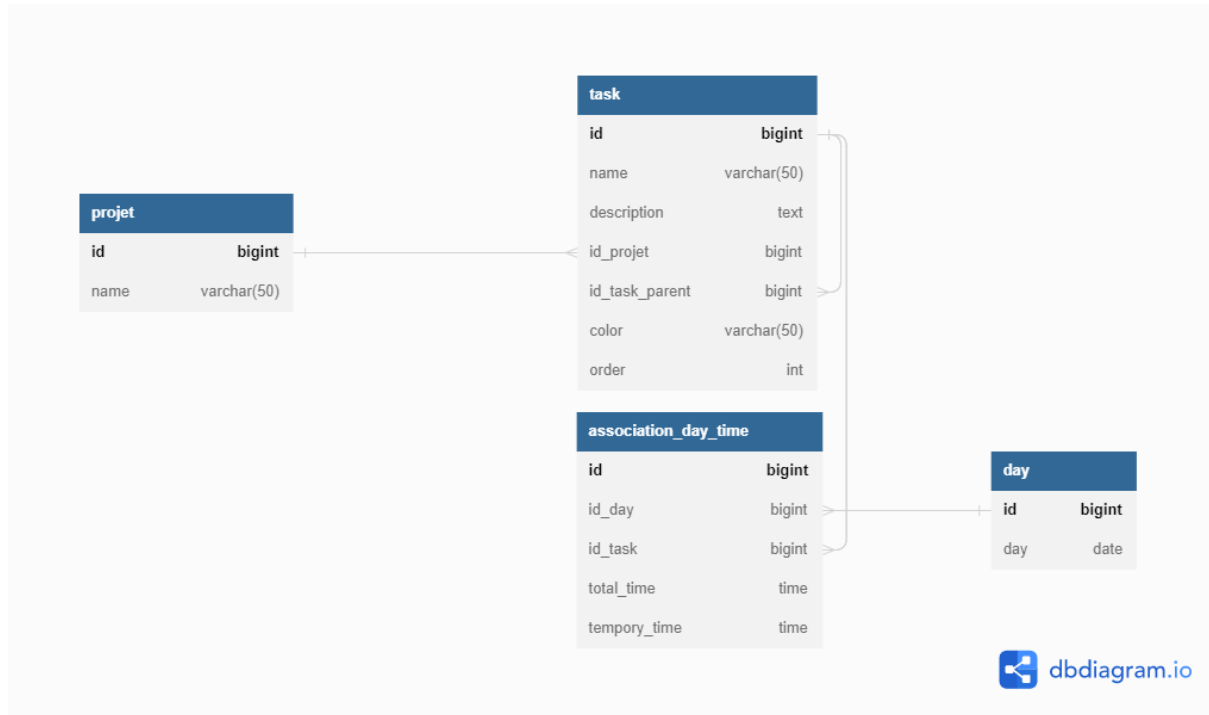


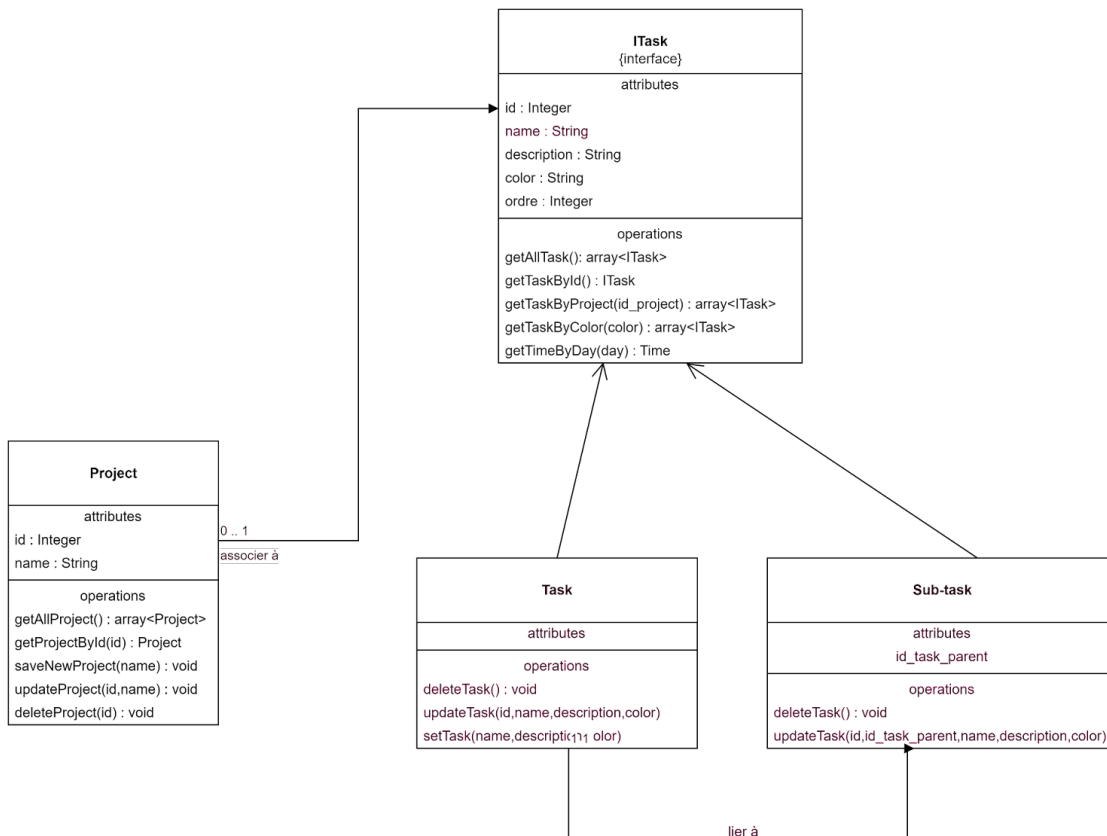
Spécifications techniques

1) Schémas et technologies utilisées

a. Schéma bdd



b. Diagramme de classe



c. Liste des technologies

PHP (version 7.4) : Langage adapté pour la création d'api web et les langages web associés, HTML, CSS.

Angular (version 13.2.5) avec Typescript sera utilisé pour la partie Front car elle est justement orientée pour et nous possédons déjà des compétences avec cette technologie. Pour la base de données on utilisera MySQL (version 8.0) car c'est un langage SQL simple avec une bonne sécurité et nous ne nécessitons pas plus pour cette application.

Github sera utilisé comme gestionnaire de version et github desktop pour faciliter la gestion de git et des dépôts associés.

2) Définir le projet

a. Méthode de travail

La méthode de travail que nous allons utiliser sera la méthode SCRUM où nous réaliserons des sprints de 3 jours.

Comme approche de développement nous utiliserons l'approche DDD (Domain Driven Design) car l'application n'est destinée qu'à une seule personne et celle-ci priorise la fonctionnalité de l'application et place l'aspect qualité en second.

Pour la méthodologie de développement nous utiliserons la BDD (Behavior Driven Development) qui est la suite logique de notre utilisations de DDD, elle continue l'idée de prioriser le fonctionnement par rapport à la qualité.

b. Définition équipe

Natacha est la chef d'équipe car elle est aussi la cliente de ce projet et connaît donc mieux les fonctionnalités désirées, elle assurera aussi la mise en place des tests unitaires.

Alexandre sera développeur back-end et négociateur pour trouver l'équilibre entre les demandes du client et les capacités de l'équipe.

Jérémy quant à lui aura le rôle de développeur front-end car il possède déjà de bonnes notions en Angular et en front-end.

3) Tests unitaires

Pour Angular nous allons utiliser la librairie de test Jasmine car c'est celle intégrée de base à Angular et nous possédons déjà des notions dessus.

Pour PHP nous allons utiliser le framework PHPUnit 9 qui peut être intégré directement en tant que dépendance lors de l'installation du projet.

4) Plan de déploiement / mise en production

1. Comment livrer/packager

- Fichier exécutable

Le livrable sera sous la forme d'un exécutable afin de faciliter l'installation de l'application, celui-ci est à lancer une fois que toutes les technologies de l'infrastructure ont bien été installées.

2. Comment déployer

Afin de déployer convenablement l'application, il faut s'assurer que l'environnement de production soit à jour.

Dans notre cas nous aurons un serveur pour la base de données sous MySQL 8.0 ainsi qu'un ordinateur sous Windows 10 avec ces technologies à installer si elles sont absentes :

- PHP 7.4
- Angular CLI: 13.2.5
- Node: 16.13.2
- Package Manager: npm 8.1.2

Avant d'exécuter le fichier sur l'ordinateur, il faudra s'assurer que le serveur de base de données soit fonctionnel.