

# Projet Modélisation et Programmation Orientée Objet

## Documentation utilisateur

### Quatrième année - Informatique

Alexandre AUDINOT, Dan SEERUTTUN--MARIE

16/01/2015



# 1 Principes du jeu

## 1.1 Prise en main rapide

XOXO

## 1.2 Généralités

XOXO

## 1.3 Type de partie

XOXO

## 1.4 Type d'unité

XOXO

## **2 Le jeu**

### **2.1 Début de partie**

XOXO

### **2.2 Déroulement d'un tour**

XOXO

### **2.3 Type de partie**

XOXO

### **2.4 Actions du jeu**

XOXO

### **2.5 Fin de partie**

XOXO