

Rapport de projet de développement d'une application mobile : Lotoquinote

David Boisedu et Alexandre Boyer

4 mai 2020

Résumé

L'application que nous avons développée répond à la problématique suivante :
Comment faciliter le suivi de tirage des numéros d'un loto quine grâce à une application mobile ?

1 Introduction

Cela peut être parfois fastidieux de noter sur une feuille tous les numéros sortis lors d'un tirage de loto-quine. C'est pour cette raison précise que nous avons décidé de créer une application qui faciliterai cette tâche. En plus de permettre de suivre le tirage d'un loto-quine, l'application Lotoquinote permet aussi d'enregistrer chaque tirage pour pouvoir les consulter à n'importe quel moment. De plus, grâce à des fonctions de tri, il est possible de voir très rapidement les numéros qui ont été tirés lors d'un tirage.

2 Description générale de l'application

L'application Lotoquinote comporte trois vues :

— La vue d'accueil :

Cette vue permet la création d'un nouveau suivi de tirage et affiche tous les suivis de tirage créés sous forme de liste pouvant être défilée.

LotoQuinote

Suivi du tirage n° 1

Suivi du tirage n° 2

Suivi du tirage n° 3

Suivi du tirage n° 4

Suivi du tirage n° 5

Suivi du tirage n° 6

Suivi du tirage n° 7

CRÉER UN NOUVEAU TIRAGE



La vue d'accueil possède aussi une fonctionnalité d'édition lors d'un appui-long sur un suivi de tirage. Cette fonctionnalité permet de :

- Modifier le titre du suivi de tirage
- Afficher la date de dernière modification
- Supprimer le suivi de tirage

— La vue de suivi de tirage :

La vue de suivi de tirage permet de choisir le numéro qui a été tiré lors du tirage du loto-quine. Le numéro est choisi soit par le biais du NumberPicker ou soit en l'écrivant soi-même grâce à l'EditText.

Lors du clique sur le bouton "Ajouter", le numéro choisit est inséré à la liste des numéros tirés. Les cinq derniers numéros tirés de cette liste sont visibles dans les cases situées en bas de cette vue. Le bouton "Terminer" permet de revenir à la vue d'accueil.

La croix située en-dessous de la 1ère case à gauche permet de supprimer le dernier numéro ajouté à la liste.

Le bouton "+" à droite de la dernière case permet de basculer sur la vue de la liste complète des numéros tirés.



Remarque : A chaque ajout d'un numéro à la liste, un toast nous informe que celui-ci a bien été ajouté. Si le numéro que l'on veut ajouter est déjà présent dans la liste un toast apparaît pour signaler le fait que ce numéro a déjà été tiré et qu'il ne sera donc pas ajouté.

— La vue de la liste des numéros tirés :



Cette vue permet de voir l'ensemble des numéros tirés lors du tirage du loto-quine. Par défaut, les numéros sont triés par ordre de tirage : le dernier numéro tiré est le premier de la liste.

D'autres fonctions de tri sont disponibles par le biais d'une petite liste déroulante. On peut ainsi trier les numéros par :

- Ordre de tirage
- Ordre croissant
- Ordre décroissant

3 Architecture du code

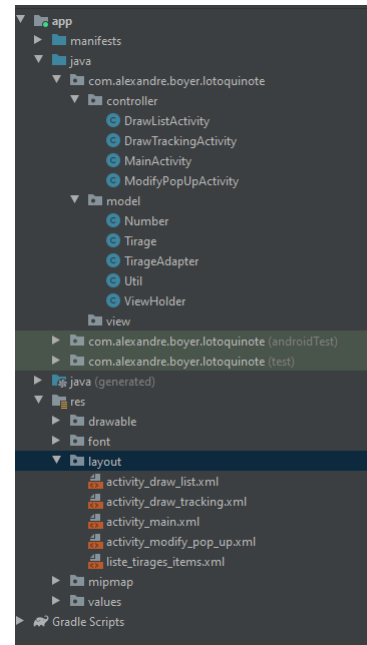
3.1 Android

Le code de notre application suit l'architecture MVC (Modèle, Vue, Contrôleur).

Ainsi, la partie "Contrôleur" contient les activités principales de notre application.

La partie "Modèle" contient les classes que nous utilisons pour définir les objets nécessaires à notre application.

Et la partie "Vue" représenté par le dossier "layout" contient les fichiers .xml qui permettent l'interaction entre l'application et l'utilisateur.



4 Quelques points délicats/intéressants

5 Conclusion

Références

[1]