



Alexandre Lithaud
INFO4 - Polytech Grenoble
Rapport de stage 2022/2023

Contribution au projet NixOS Compose

Tome Principal
ET
Annexe

2022/2023
17 Avril 2023 - 28 Juillet 2023

Remerciements

Je tiens à tout d'abord à remercier le Laboratoire Informatique de Grenoble et tous ces membres pour l'accueil chaleureux que j'ai reçu à mon arrivée au laboratoire ainsi que pour l'ambiance générale du stage qui a été exemplaire.

Je remercie également Monsieur Olivier RICHARD et Monsieur Nicolas PALIX, respectivement mon tuteur et mon référent de stage pour leurs conseils ainsi que leurs pédagogies qui m'ont permis de réaliser mes missions dans les meilleures conditions possibles et de grandement monter en compétence durant ce stage.

Je tiens aussi à remercier Pierre NEYRON, pour toute l'aide que j'ai reçu et pour les explications avancées sur le fonctionnement de Grid5000.

Enfin, je suis reconnaissant envers Quentin GUILLOTEAU et Adrien FAURE, respectivement doctorant et ingénieur au Laboratoire Informatique de Grenoble pour les inestimables conseils et les réponses dispensés lors de mes différentes missions.

Résumé

En 4ème année d'ingénieur en informatique, j'ai eu l'opportunité de faire un stage de 15 semaines au Laboratoire Informatique de Grenoble (LIG), au sein de l'équipe DATA-MOVE.

Durant ce stage, j'ai eu comme objectif d'utiliser et d'améliorer l'outil NixOS-Compose, ainsi que de créer différentes description d'architecture distribué, nommé compositions dans l'optique de les utiliser à une fin de recherche. NixOS-Compose (ou NXC) est un logiciel créé par l'équipe, permettant de décrire une infrastructure complexe de plusieurs machines, en mettant l'accent sur la reproductibilité et la simplicité de mise en place. De plus, j'ai été amené à contribuer à la maintenance de logiciels tels que OAR et EAR, améliorant leur stabilité par le biais de mise à jour. Le tout en utilisant le système Grid5000 qui m'a permis de tester mes développements dans un environnement réel.

Durant ce rapport, vous allez suivre la création des différentes compositions que j'ai créée dans le but de tester les performances de plusieurs systèmes de fichiers distribués dans le réseau de nœud Grid5000.

mots-clés— Nix, Reproductibilité, Programmation Fonctionnel, Laboratoire, NixOS, NixOS-Compose, Grid5000, Systèmes de fichiers, Logiciel de Recherche, Maintenance, HPC, Infrastructure Distribué.

Abstract

In my 4th year as a computer science engineer, I had the opportunity to do a 15-week internship at the IT Laboratory of Grenoble (LIG), in the DATAMOVE team.

During this placement, my aim was to use and improve the NixOS-Compose tool, and to create various different distributed architecture descriptions, called compositions with a view to using them for research purposes. NixOS-Compose (or NXC) is a piece of software created by the team, enabling a complex infrastructure of several machines to be described, with the emphasis on reproducibility and simplicity of implementation. I also contributed to the maintenance of software such as OAR and EAR, improving their stability through updates. All this was done using the Grid5000 system, which enabled me to test my developments in a real environment.

In this report, you will follow the creation of the various compositions I created in order to test the performance of several distributed file systems in the Grid5000 node network.

Keywords— Nix, Reproducibility, Functional Programming, Laboratory, NixOS, NixOS-Compose, Grid5000, File Systems, Research Softwares, Maintenance, HPC, Distributed Infrastructure

Table des matières

1	Introduction	5
2	Contexte du stage	6
2.1	Le Laboratoire Informatique de Grenoble	6
2.2	L'équipe DATAMOVE	7
3	Missions au sein de l'équipe DATAMOVE	9
3.1	L'environnement Nix et NixOS	9
3.1.1	Nix	9
3.1.2	NixOS	13
3.1.3	Nixpkgs et Nur-Kapack	13
3.2	Les outils à disposition pour la recherche	15
3.3	L'outil NixOS-Compose	16
3.4	Développement de Composition NixOS-Compose	20
3.4.1	Fonctionnement et Composition Simple	20
3.4.2	Grid5000	21
3.4.3	File Systems	23
3.4.4	Workflow	23
3.4.5	Mes contributions au projet	23
3.5	Perspective du projet NixOS-Compose	24
4	Conclusion	26
4.1	Bilan personnel	26
4.2	Bilan professionnel	26
5	Annexe	27

Table des figures

1	bâtiment IMAG	6
2	Logo Nix	9
3	Code nix basique	9
4	Exemple d'architecture de store multi utilisateur	11
5	Script nix de creation d'environnement latex	12
6	Schéma de fonctionnement de NXC	16
7	Exemple de composition	17
8	Exemple Composition NXC basé sur le template basique	20
9	Schema de Grid5000	21
10	Diagramme de Gantt d'utilisation des noeuds de Grid5000 en temps réel	22
11	Mes Statistiques d'utilisaion de Grid5000	23
12	disk-bypartlabel dans un noeud Grid5000	23
13	Diagramme de séquence du workflow de composition NXC	1

1 Introduction

Ce rapport va représenter mon expérience de stage au Laboratoire Informatique de Grenoble. Mon stage de 15 semaines à débuter le 17 avril 2023. Au cours de cette période j'ai eu l'opportunité de travailler sur divers projet informatiques en lien avec les technologies de Nix [1], NixOS [4] et le HPC (*High performance computing*). Ainsi que sur la maintenance et l'amélioration de logiciel et recherche tels que OAR [2] et EAR. Cette opportunité m'a donné l'occasion de travailler avec le système Grid5000 [3], qui offre une plateforme d'expérimentale distribuée pour l'exécution de travaux de recherche à grande échelle.

L'objectif principal de mon stage était, en premier lieu, de contribuer au projet NixOS-Compose [5], un outils puissant qui facilite le déploiement et la gestion d'environnement de développement reproductible spécialisé pour le HPC en déployant directement plusieurs machines sur Grid5000 à la manière de Docker Compose [7]. Afin de pourvoir réaliser cette tâche il était important de monter en compétences sur le gestionnaire de paquet fonctionnel Nix et le système d'exploitation NixOS. Grâce à cette expérience, j'ai pu approfondir ma compréhension des principes fondamentaux de la gestion des paquets et des environnements isolés, la configuration de système basé NixOS, le paradigme de programmation fonctionnelle ainsi que le déploiement d'application fonctionnelle dans un environnement d'HPC.

En parallèle, j'ai participé à la maintenance et à l'amélioration de logiciel de recherche tels que OAR et EAR en les mettant à jour avec la dernière version de Nix par exemple. OAR joue un rôle crucial dans la planification de travaux de recherche sur des infrastructures distribuée comme Grid5000 notamment. EAR quant à lui, permet d'instrumenter et donc de quantifié les performances d'applications distribuées. J'ai pu contribuer à l'amélioration de leur stabilité, de leurs performances et de leurs fonctionnalités, en collaborant étroitement avec l'équipe de développement du laboratoire.

De plus, j'ai eu l'opportunité de travailler en utilisant le système Grid5000, qui m'a permis de déployer et de tester mes Compositions, c'est-à-dire des descriptions de système distribuée fait en Nix et ce directement dans un environnement réel et reproductible. Cette expérience m'a offert une compréhension bien plus poussé sur les méthodes de déploiement de logiciel, à l'importance de d'évolutivité et à la gestion des ressources et à la fiabilité des systèmes distribués.

Dans ce rapport, je décrirai en détail les différentes tâches et projets auxquels j'ai participé tout au long de mon stage, en mettant l'accent sur les compétences acquises, les résultats obtenus et les leçons apprises. Je présenterai également une analyse critique de mes réalisations, ainsi que des suggestions pour des améliorations futures. Ce rapport témoigne de ma progression en tant que professionnel de l'informatique et des contributions significatives que j'ai apportés au sein du LIG.

2 Contexte du stage

2.1 Le Laboratoire Informatique de Grenoble



FIGURE 1 : bâtiment IMAG

Mon stage s'est déroulé au LIG ou laboratoire informatique de Grenoble, ce laboratoire ainsi que certains autres sont situés dans le bâtiment IMAG, situé au centre de Saint-martin-d'Herès. Il est le réceptacle de nombreux projets de recherches et de recherche. Durant mon temps au LIG, j'ai eu la possibilité de rencontrer de nombreux professionnels, représentant des différents laboratoires présent dans le bâtiment.

Le bâtiment est organisé de la sorte :

- 1er étage : AMIES, LJK, MAIMOSINE : **Mathématique**
- 2ème étage : GRICAD, LIG, VERIMAG : **Informatique**
- 3ème et 4ème étages : LIG : **Informatiques**

Durant mon stage j'ai eu l'occasion d'assister à de nombreuses conférences réalisées par des professionnels du sujet, comme une conférence sur les FPGA ou sur les stratégies de test dans le monde du HPC. J'ai aussi eu la chance d'animer un cours d'informatique

débranché destiné à deux classes de seconde, afin de les faire réfléchir sur des problématiques d'informatique sans l'interférence d'un ordinateur.

En outre, mon stage au laboratoire ma permis de faire de nombreuses découvertes et expériences en plus de toutes les connaissances que j'ai pu accumuler.

2.2 L'équipe DATAMOVE

L'équipe de recherche DATAMOVE du Laboratoire d'Informatique de Grenoble (LIG) se consacre à l'étude et au développement de techniques innovantes dans le domaine du traitement et de la gestion des données. Leur objectif est de relever les défis liés à la croissance exponentielle des données et de proposer des solutions efficaces pour leur manipulation, leur analyse et leur exploitation.

L'équipe est spécialisée dans les piles logicielles distribuées et l'ordonnancement, généralement dans un environnement de High Performance Computing. Dans ce laboratoire, le sujet de la Reproductibilité est majeur grâce à la complexité des piles logiciels créées.

La reproductibilité est une notion essentielle en recherche [6], en effet cela consiste à pouvoir réaliser une expérience à l'identique de la version d'origine afin d'obtenir le même résultat. Cette approche permet de garantir l'intégrité et la crédibilité des résultats scientifique. Il n'est cependant pas aisé de rendre une expérience reproductible en informatique à cause de l'omniprésence d'états qui peuvent être changés d'une exécution à une autre. De plus, il peut y avoir des problèmes de version de logiciel, disparition de ressource, d'accès au ressources de calcul ou encore la présence d'une variable aléatoire. Tous ces problèmes, engendre un problème de reproductibilité des logiciels.

Dans le domaine du HPC, la reproductibilité présente plusieurs avantages. Tout d'abord, elle permet de valider les méthodes de modélisation et de simulation, garantissant ainsi que les résultats obtenus sont fiables et précis, même si il peut être incorrect. Cela renforce la confiance dans les résultats de recherche et facilite la collaboration et la comparaison des résultats entre différents chercheurs et laboratoires. De plus, dans ce genre d'environnement ou les chercheurs déploie des simulations complexes avec des quantités massives de données à analyser, il est essentiel que ces résultats puissent être déterministes, ne serait-ce que pour pouvoir assurer de la rigueur de la recherche.

C'est dans cette optique que des outils de mise en place de pile logicielle comme NixOS-Compose ont été mis en place dans l'équipe.

L'équipe

En ce jour l'équipe DATAMOVE est composé de 34 personnes :

- 10 chercheur.e.s
- 16 étudiant.e.s en thèse

- 5 ingénieurs
- 3 assistant.e.s

Cette équipe est dirigée par Bruno RAFFIN. Olivier RICHARD, Quentin QUILLOTEAU et Adrien FAURE sont tous membres de cette équipe. Respectivement en tant que chercheur, étudiant en thèse et ingénieur.

Quelques projets phares de l'équipe

OAR est un gestionnaire de ressources distribuées conçu pour les environnements de calcul intensif. Il permet aux chercheurs de planifier, de contrôler, répondre et allouer des ressources demandé par un utilisateur dans des environnements telles que les clusters de calcul, les grilles de calcul et les infrastructures de cloud computing. OAR offre une gestion fine des tâches, des files d'attente et des politiques de priorité, permettant ainsi une utilisation efficace et équitable des ressources. Cet outil facilite la planification des travaux de recherche et optimise l'utilisation des infrastructures informatiques. Cet outil est notamment utilisé dans Grid5000 pour la réservation et l'allocation des ressources.

Melissa, quant à lui, est un framework pour le développement d'applications parallèles et distribuées. Il fournit une infrastructure logicielle permettant aux chercheurs de concevoir et d'exécuter des applications haute performance sur des environnements hétérogènes et distribués. Melissa simplifie le processus de développement en fournissant des abstractions de haut niveau pour la programmation parallèle, l'orchestration des tâches et la gestion des données distribuées. Cet outil permet aux chercheurs de tirer pleinement parti des ressources informatiques disponibles et de développer des applications performantes et évolutives.

NixOS-Compose est un outil conçu pour les expériences dans les systèmes distribués. Il permet de générer des environnements distribués reproductibles afin d'être déployés sur une plateforme physique ou virtualisé. C'est le logiciel auquel j'ai le principalement contribué et utilisé lors de ce stage.

3 Missions au sein de l'équipe DATAMOVE

3.1 L'environnement Nix et NixOS

3.1.1 Nix



FIGURE 2 : Logo Nix

Nix a été la technologie clé de mon stage. C'est la technologie phare que j'ai été amené à étudier et à comprendre tout au long de mon stage au Laboratoire Informatique de Grenoble.

Nix est un gestionnaire de paquet fonctionnel et un outil de déploiement d'environnement reproductible. Il permet la gestion des dépendances logicielles de manière déclarative et garantit la reproductibilité des environnements de développement, et ce, en utilisant son propre langage, le *Nix Expression Language*, communément appelé Nix. Le langage Nix est fonctionnel, pure à évaluation paresseuse. Comme dit précédemment, le mot clé de Nix est reproductibilité. Son langage, sa gestion des paquets et son architecture fonctionnelle lui permettent d'obtenir un résultat toujours identique pour des conditions identiques.

```
let
  x = 5;
  y = 6;
in x + y; ## Output 11
```

FIGURE 3 : Code nix basique

La particularité de Nix réside dans son approche fonctionnelle. En effet, Nix ne dépend pas de l'installation globale des paquets dans le système d'exploitation. À la place, chaque paquet est traité comme une fonction pure qui prend en entrée une version spécifique du paquet et de ses dépendances et retourne en sortie une version spécifique du paquet. Grâce à ce système, on met de côté le problème de Dependency-Hell si commun dans la plupart des gestionnaires de paquet et l'on s'assure que chaque paquet ait la

version requise et demandée.

Enfin, Nix est aussi capable de générer des environnements isolés configurables. Il est possible de créer des environnements shell possédant des dépendances spécifiques. Cela évite les conflits entre les différentes versions d'un paquet utilisé par des applications, mais aussi, permet de faciliter la portabilité, car une dépendance peut être utilisée sans avoir été installée par l'utilisateur (c'est ce que j'ai fait pour compiler ce rapport par exemple!).

Le Nix-Store

Le store Nix est un composant essentiel pour assurer le bon fonctionnement et la reproductibilité du système de gestion de paquet Nix. Il fonctionne sous forme de système de fichier hiérarchique qui stocke tous les paquets présents dans la machine dans un dossier spécifique nommé `store`. La gestion diffère donc des gestionnaires de paquets classiques comme apt ou pacman qui stocke tout en utilisant un système de fichier standard (`usr/bin`, `usr/lib`).

Le store Nix repose sur 5 principes clés :

- **Hashing des paquets** : Chaque paquet ou dépendances dans le store est identifié par un hachage spécifique parfait basé sur ses entrées. Grâce à ce système, deux paquets identiques ne seront stockés qu'une seule fois. De plus, il est donc possible de stocker plusieurs versions d'un même paquet.
- **Immutabilité des fichiers** : Les paquets présents dans le store sont immuables. Il est impossible d'en effectuer une modification après leur création. C'est un avantage considérable, car cela assure l'intégrité des paquets et limite les effets de bord néfaste.
- **Liens symboliques** : Les fichiers, dossier et dérivations présent dans le store sont référencés par des liens symboliques, permettant au utilisateur de pouvoir utiliser les paquets présent dans le store sans avoir besoin de mettre à jour le PATH ou de connaître le chemin exact (et donc le hash) du paquet.
- **Gestion des dépendances** : Les paquets présents dans le store utilisent des liens symboliques référençant chaque dépendance qu'il possède. Cela permet de nous assurer que chaque paquet utilise la bonne version de chaque dépendance.
- **Garbage Collection** : Enfin, le store possède un système de Garbage-Collection basé sur des *Garbage root*. C'est-à-dire que les paquets installés et donc devant être gardé sont stockées en tant que garbage root. À la garbage collection (`nix-collect-garbage`) les garbage root et leurs dépendances sont gardés et le reste est élagué par le système. Ce système est important, car chaque dépendance est téléchargée et stockée dans le store. Ce qui peut rendre le store très lourd.

Tous ces principes permettent la reproductibilité des environnements de développement ainsi que des paquets et application du système. On s'assure donc une cohérence

générale et une prédictibilité du système.

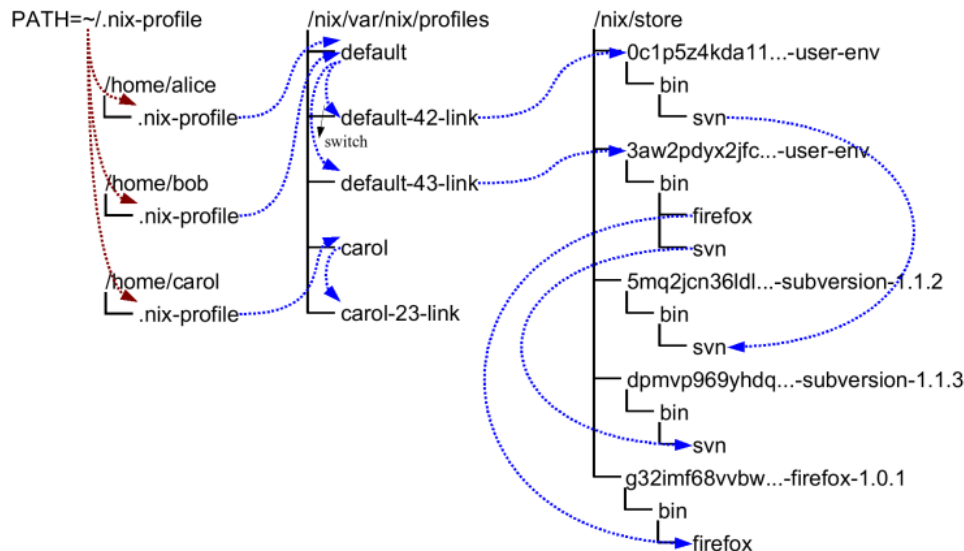


FIGURE 4 : Exemple d'architecture de store multi utilisateur

Comme on peut le voir dans la figure 4, il est donc possible avec ce système de posséder plusieurs subversion d'un même paquet. De plus, avec le système de profil Nix, il est possible de définir quel utilisateur utilisent quel paquet et donc séparer les utilisateurs. Cependant, peu importe le nombre d'utilisateurs de la machine, il n'y aura toujours qu'un seul store global.

Les Nix Flakes

Les flakes sont une fonctionnalité encore expérimentale de Nix qui vise à d'autant plus améliorer la reproductibilité, la modularité et la gestion des dépendances dans Nix. Il permet de définir une interface commune pour importation de ressource extérieure. Bien que toujours en phase expérimentale, les flakes sont massivement utilisés par la communauté grâce aux ajouts importants qu'il permet. Ils sont régulièrement considérés par la communauté des utilisateurs de nix comme un ajout essentiel au bon fonctionnement actuel de nix et à sa prospérité.

Afin de réaliser un flake, il suffit de créer un fichier `flake.nix`. Un flake ne prend pas de paramètre d'entrée comme pourrait le faire un script nix classique. À la place, il récupère des ressources sous forme d'input et les utilise pour y créer une sortie. Ces paramètres d'entrées peuvent être un dépôt distant Git ou un autre flake par exemple.

Comme il ne prend pas de paramètre d'entrée, il ne dépend aucunement de la configuration de la machine actuelle. À la compilation, un flake crée un fichier `flake.lock` qui définit les versions, le type du dépôt, la dernière date de modification, etc. Ce fichier permet donc d'avoir une trace des versions utilisées et de pouvoir les réutiliser de la même manière. Ce système est appelé Pinning.

En outre, les nix flakes est un élément essentiel à Nix et est une technologie que j'ai massivement utilisée lors de mon stage et qui est utilisée dans de nombreux systèmes tels que NixOS-Compose par exemple.

Exemple d'environnement nix

```
{
  description = "Markdown to Latex template flake";

  inputs = {
    nixpkgs.url = "github:nixos/nixpkgs/23.05";
  };

  outputs = { self, nixpkgs }:
    let
      system = "x86_64-linux";
      pkgs = import nixpkgs { inherit system; };
    in
    {
      devShells.${system} = {
        default = pkgs.mkShell {
          buildInputs = with pkgs; [
            pandoc
            texlive.combined.scheme-full
            rubber
            biber
          ];
        };
      };
    };
}
```

FIGURE 5 : Script nix de creation d'environnement latex

Voici un exemple de création d'environnement isolé Nix en utilisant les flakes Nix. Ce script ne marche que sur les architectures `x86_64-linux`, car il ne récupère les dépendances que de cet ordinateur. Ce script rajoute dans la PATH du terminal en cours les applications mise dans les `buildInputs`, c'est-à-dire dans ce cas `pandoc`, `rubber` et `biber`. À la fin de cette session, le PATH sera remis à défaut. Pour l'exécuter, il faut effectuer la commande `nix develop .` ou `."` est le chemin vers le flake. C'est ce genre de configuration que j'ai été amené à utiliser et à créer afin d'avoir un environnement et un résultat reproductible.

3.1.2 NixOS

NixOS est une distribution Linux entièrement basé sur Nix. Il utilise une approche déclarative pour effectuer la configuration système. L'intégralité de la configuration est définie par le biais du fichier `configuration.nix`. C'est un principe très agréable, car cela permet de très simplement stocker et versionner la configuration du système afin de pouvoir par exemple la réutiliser dans une architecture similaire.

NixOS utilise Nix pour s'occuper de la gestion des paquets. Donc, chaque paquet est traité manière fonctionnelle. NixOS suit un modèle de mise à jour sous le nom de *Rolling Release*. Cela consiste à fournir des mises à jour de manière incrémentale et régulière. Dans le cas de NixOS, tous les 6 mois. Enfin, le système d'exploitation stocke la configuration système après chaque changement, permettant de retourner à tout moment à une configuration précédente en cas de problème.

Pour résumer, NixOS est un Système d'Exploitation innovant et sûr, je suis ravie d'avoir réalisé l'intégralité de mon stage dans cet environnement, sur une machine dédié. Cette utilisation intensive de cet OS m'a permis de développer des compétences système importantes. Le Système d'Exploitation NixOS a été pour moi une très belle surprise.

Cependant, il n'est évidemment pas parfait. NixOs utilisant un système de *Rolling Release* semestriel, il faut souvent réparer la configuration du système qui s'est vu être modifié par la mise à jour. De plus, le store Nix propose beaucoup d'atout, mais n'est pas très efficace quand il faut mettre à jour des paquets régulièrement, comme Visual Studio Code par exemple. Le store étant immuable, il faut donc forcer la configuration à utiliser une source plus récente si l'on veut une version stable de l'application utilisée.

3.1.3 Nixpkgs et Nur-Kapack

Nixpkgs et NUR (Nix User Repository) sont des dépôts de paquets Nix. Ils sont utilisés massivement le gestionnaire de paquet, en tant que collection de paquet et logiciel installable par les utilisateurs possédant Nix. Durant mon stage, j'ai eu la possibilité de rajouter des paquets dans certain de ces dépôts, afin qu'il soit utilisable par la communauté Nix.

Nixpkgs

Nixpkgs est le dépôt principal de paquet Nix, il est automatiquement référencé en tant que tel dans une machine NixOS. Il contient l'un des plus grands nombres de paquets pour un package manager. plus de 80 000. Ces paquets peuvent être des outils de développement, des bibliothèques, des applications, etc. Les paquets disponibles sont ajoutés et maintenus par la communauté et sont constamment mis à jour afin d'assurer que les logiciels soient toujours dans une version correcte. Ce qui permet à Nix d'être la distribution la plus à jour.

NUR

Nur est un dépôt de paquet supplémentaire à Nix, il est maintenu par des utilisateurs ou des membres de la communauté. Contrairement à Nixpkgs, tout le monde peut déposer des paquets dans Nur. Grâce à ce dépôt, il est donc possible de partager des paquets spécifiques et de les rendre disponible à la communauté. Nur, est donc une alternative qui permet de compléter Nixpkgs.

Le fonctionnement de ces outils dépend de la collaboration de la communauté. Cette collaboration permet à Nix de posséder le plus grand nombre de paquets disponible dans un gestionnaire de paquet. Et ce de manière fonctionnel. C'est un élément essentiel de la réussite de Nix et NixOS.

Durant ce stage, j'ai rajouté des paquets dans des dépôts, afin de les rendre utilisable par la communauté. Notamment sur le dépôt Nur-kapack un sous dépôt de NUR, créé par l'équipe DATAMOVE pour y stocké les paquets important pour la recherche au laboratoire. J'ai eu l'occasion de comprendre son fonctionnement, tester certain des paquets et donc y rajouter des fonctionnalités et des paquets.

3.2 Les outils à disposition pour la recherche

La communication est un élément essentiel au bon fonctionnement d'une équipe de recherche. Il est donc nécessaire dans ce type d'encadrement d'utiliser des outils adaptés et efficaces afin de pouvoir communiquer avec les autres membres du laboratoire et potentiellement pour pouvoir poser des questions à propos de certaines technologies.

Mail

Le système de mail était important pour le bon fonctionnement du LIG. Il était vecteur de message et d'information essentiel pour tous les membres du laboratoire. J'avais à ma disposition une adresse mail INRIA. Les mails sont particulièrement importants afin de recevoir des informations pour les prochaines conférences et séminaires présents dans le bâtiment IMAG. Ces conférences ont été importantes, car elles étaient vectrices de nombreuses connaissances et permettaient d'exacerber ma curiosité sur le domaine de l'informatique en général.

Telegram

Le réseau de communication Telegram était utilisé par l'équipe de recherche afin de pouvoir créer des salons de discussion sur des domaines précis. Ce moyen de communication est bien plus rapide et moins formel que l'utilisation de mail. Ce qui permet de faciliter la discussion entre les membres de l'équipe.

Gitlab et Github

L'utilisation d'un gestionnaire de version git est une évidence et parfaitement essentielle dans n'importe quel type de projet informatique. Il permet de s'assurer de la pérennisation du code. Lors de mon stage, j'ai utilisé massivement le Gitlab de l'Inria afin d'y entreposer les dépôts que j'ai créés pour chacune de mes compositions. J'ai également fait partie du groupe de développeur OAR sur GitHub. Ce système m'a permis de centraliser la documentation que j'ai écrite. Enfin, git permet de communiquer et de discuter de certains problèmes par le biais des issues git. Les issues sont une partie essentielle du bon fonctionnement d'un projet, surtout dans un domaine si précis que celui de la recherche.

Voici les projets que j'ai plus particulièrement contribué :

- Nur-Kapack
- Rajout de composition de File System distribué dans le groupe HPC-IO
- Regale
- NixOS-Compose
- Le dépôt de stockage des ressources du stage

3.3 L'outil NixOS-Compose

NixOS-Compose (ou NXC) est l'outil principal que j'ai utilisé durant mon stage. C'est un outil de déploiement d'environnement distribué, reproductible et éphémère.

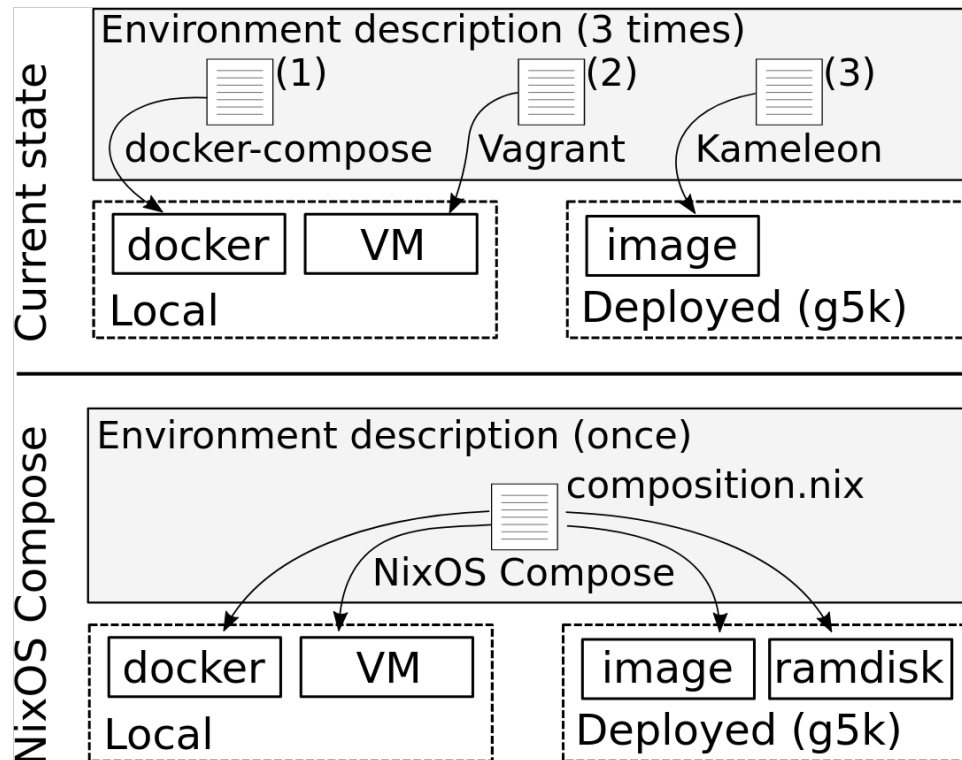


FIGURE 6 : Schéma de fonctionnement de NXC

NixOS-Compose permet de créer et déployer des compositions, c'est-à-dire une description fonctionnelle d'un environnement distribué. Une composition est une description d'une architecture distribuée, et ce, de manière fonctionnel. En effet, chaque composition est écrite en utilisant le langage de programmation Nix. Une composition permet de décrire plusieurs **rôles**. Ces rôles correspondent à une configuration d'une machine NixOS. Il est donc possible grâce à cet outil de déployer directement un environnement de machines distribuées configuré en utilisant NixOS d'une façon spécifique et déclarative.

La figure 7 correspond à un exemple simple de composition Nix dans lequel nous créons 2 rôles différents : **node**, **serveur**. Le node possède des outils de calcul de performances, ior et htop. Le server quant à lui initialise le service **nfs**, de partage de fichier, qui est présent dans le langage Nix car créé par la communauté dans le dépôt nixpkgs.

Chacun de ces rôles sont configurés en utilisant le Nix et permettent en quelques lignes de créer deux noeuds, directement en communication, et ce, de manière éphémère et reproductible. Il semble donc évidemment de comprendre l'intérêt d'un tel outil dans le monde la recherche. La création simple de noeud reproductible et éphémère permet de créer des conditions de recherche optimal, et ce, dans de nombreuses conditions.

```
{ pkgs, ... }: {
  roles = {
    node = { pkgs, ... }:
      {
        # add needed package
        environment.systemPackages = with pkgs; [ openmpi ior htop ];

        # Disable the firewall
        networking.firewall.enable = false;

        # Mount the NFS
        fileSystems."/data" = {
          device = "server:/";
          fsType = "nfs";
        };
      };
    server = { pkgs, ... }:
      {
        # Disable the firewall
        networking.firewall.enable = false;

        # Enable the nfs server services
        services.nfs.server.enable = true;

        # Define a mount point at /srv/shared
        services.nfs.server.exports = ''
          /srv/shared *(rw,no_subtree_check,fsid=0,no_root_squash)
        '';
        services.nfs.server.createMountPoints = true;

        # we also add the htop package for light monitoring
        environment.systemPackages = with pkgs; [ htop ];
      };
  };
  testScript = ''
  '';
}
```

FIGURE 7 : Exemple de composition

Le déploiement

À la fin de la compilation de la composition (commande `nxc build`), NXC crée un fichier json stockant en son sein les informations importantes pour chaque rôle. L'utilisateur est libre du nombre de noeud ou machines qui vont utiliser la configuration d'un rôle. Ainsi, dans l'exemple de la figure 7 il est possible à l'utilisateur de choisir le nombre de machines utilisant le rôle `node` ou `serveur`, et ce sans avoir besoin de recompiler les rôles.

À la base, il fallait directement définir le nombre de noeud voulu dans la composition. Cette solution, bien que très fonctionnelle, force l'utilisateur de recompiler à chaque changement de cette valeur, ce qui est une perte sèche de performance.

Maintenant, il est possible de déployer (commande `nxc start`) directement le nombre de machines voulu à la phase de déploiement par le biais d'un fichier YAML (*YAML Ain't Markup Language*). Cette amélioration permet d'augmenter massivement les per-

formances de NXC lors de calcul de performance par exemple, car le test ne va devoir compiler que les rôles NXC de base et déployer les noeuds.

Les flavours

Comme vu dans la figure 6, NixOS-Compose permet en plus de déployer les compositions écrites dans plusieurs environnements différent, choisi lors du build de la composition. Ces différents choient d'environnement de déploiement sont appelés des flavours.

Il existe un certain nombre de flavours disponible avec NixOS-Compose :

- **VM**, qui créer une image locale utilisable dans un système de machine virtuelle QEMU.
- **Docker**, qui créer un système de conteneurisation en utilisant Docker et Docker-Compose.
- **G5K-ramdisk**, qui va créer une image ramdisk, et donc va stocker en son sein l'intégralité du store, ce qui rend cette technique très lourde.
- **G5K-nfs-store**, qui va utiliser nfs pour faire du partage de paquet dans le store nix et donc limiter la taille globale de l'image.
- **G5K-image**, qui va créer une image déployable selon des configurations différentes.

Les flavours G5K sont celle qui est utilisables dans l'environnement Grid5000 qui utilise Kameleon pour pouvoir créer et déployer de cette architecture.

Il est donc possible de tester des compositions sur plusieurs environnement afin de pouvoir s'assurer du bon fonctionnement du système et de calculer les performances dans des conditions différentes. Les flavours sont un point essentiel de l'importance de l'outil NixOS-Compose.

Les test NixOS

NixOS possède un système de test unitaire capable de définir un environnement dans un fichier de configuration et d'utiliser des scripts python afin de pouvoir tester le fonctionnement de ce système. Ce type de fichier est commun et couramment utilisé dans la communauté Nix. De nombreux fichiers de tests unitaires sont disponibles dans le dépôt de paquet Nixpkgs.

Les compositions NixOS-Compose réutilisent la structure pré-établie par les tests NixOS. Cela permet de facilement passé de Test NixOS à composition NXC afin de pouvoir rapidement tester une technologie dans un environnement distribué. En effet, la syntaxe des tests sont similaires et servent généralement de base à la composition s'ils sont présents dans nixpkgs. NixOS-Compose reprend donc pour ces compositions la syntaxe

des tests, mais NXC permet de répondre à des problèmes que les tests NixOS seraient incapables de réaliser.

Le lien avec ces tests permet à NixOS-Compose d'être plus accessible pour la communauté des utilisateurs de Nix en plus de faciliter la transition entre test simple et composition avancé.

J'ai été amené à utiliser et à comprendre le fonctionnement de chacune des particularités de cet outil tout au long de ce stage.

3.4 Développement de Composition NixOS-Compose

3.4.1 Fonctionnement et Composition Simple

Une grande partie du début de mon stage a consisté à me former sur Nix. En effet, il était essentiel de comprendre le fonctionnement de Nix et la configuration système NixOS pour pouvoir réaliser des compositions. J'ai donc suivi des tutoriels sur Nix, notamment les Nix Pills, qui est un tutoriel couvrant toutes les fonctionnalités de Nix. Ce tutoriel, bien que légèrement daté, a été un point central de ma compréhension de Nix, en complément de la documentation officielle de Nix.

J'ai également installé NixOS sur une machine pour mieux comprendre son fonctionnement. Finalement, c'est le système d'exploitation que j'ai utilisé tout au long de mon expérience professionnelle. J'ai rapidement développé un vif intérêt pour la configuration système de NixOS, si bien que j'ai consacré une partie de mon temps libre à créer des configurations de machines facilitant le déploiement de toutes les applications et configurations que j'utilise, via home-manager. (LIEN)

Pour créer mes premières compositions, j'utilisais le système de templates de NixOS-Compose. En utilisant la commande `nxc init -t <nom du template>`, il était possible de générer un template simple de composition. J'ai réalisé de nombreuses compositions dans le but de tester toutes les possibilités offertes par NixOS-Compose, telles que les multi-compositions ou les discussions entre nœuds de rôle identique, par exemple. J'ai régulièrement demandé des conseils à Quentin GUILLOTEAU, l'étudiant en thèse travaillant sur ce sujet. Toutes ces expériences m'ont permis de développer rapidement une compréhension du fonctionnement de l'outil.

Pour lancer la composition, il faut exécuter la commande `nxc build`, en sélectionnant la flavour, pour compiler la composition. Ensuite, on utilise la commande `nxc start`, en spécifiant le nombre de nœuds par rôle, afin de lancer les différents nœuds. Enfin, dans un autre terminal, on se connecte en SSH aux nœuds en cours d'exécution en utilisant la commande `nxc connect`.

Voici un exemple de composition NXC basée sur le template basique :

```
{ pkgs, ... }: {
  roles = {
    foo = { pkgs, ... }:
      {
        environment.systemPackages = with pkgs; [ hello ];
      };
  };
  testScript = ''
    foo.succeed("true")
    foo.succeed("hello")
  '';
}
```

FIGURE 8 : Exemple Composition NXC basé sur le template basique

Une commande essentielle pour mon stage a été `nxc driver -t`, qui permet de lancer le script de test. Le “Test Script” permet, via un code Python, de vérifier le bon fonctionnement d’une composition. Il a été largement utilisé pendant mon stage, notamment pour la *CI* (Continuous Integration) de mes compositions. La *CI* permet de lancer les tests à chaque commit, assurant ainsi la pérennité du code malgré les mises à jour.

3.4.2 Grid5000

Grid5000 (ou G5K) est une infrastructure de recherche expérimentale dédiée aux systèmes distribués. Il a joué un rôle crucial pour moi tout au long du stage. Plus précisément, il s’agit d’un réseau de machines ou clusters hébergés un peu partout en France. Permettant de réserver et d’utiliser des machines hautes performances rapidement en utilisant une connexion ssh.

Grid5000 est ce qu’on peut appeler un *testbed*, ou banc de test pour la recherche française et internationale.

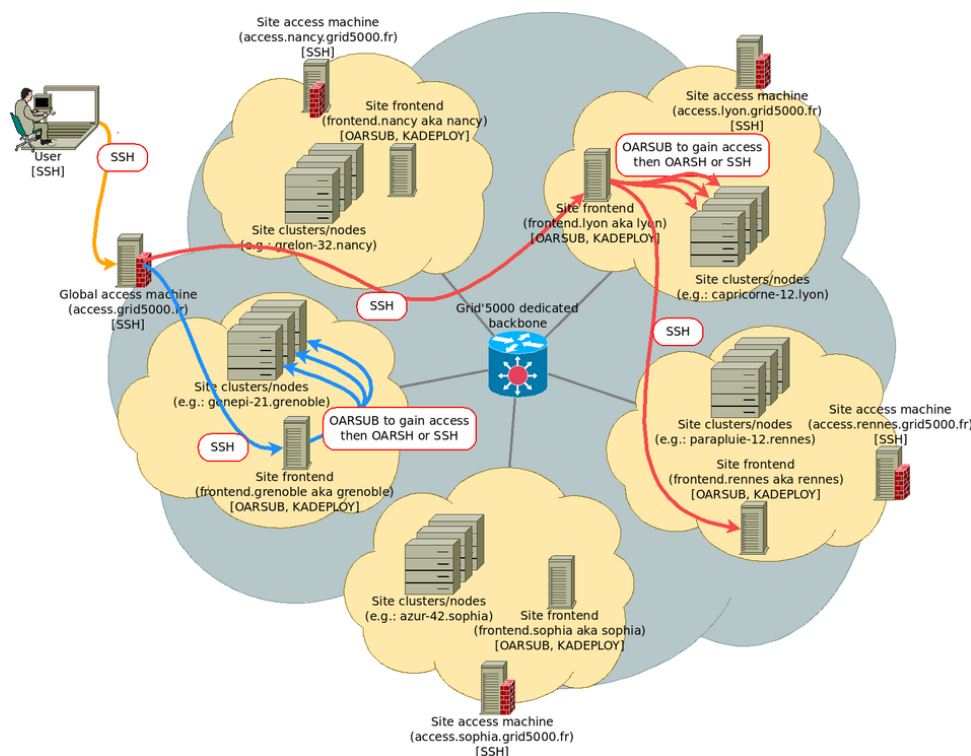


FIGURE 9 : Schema de Grid5000

Comme visible dans la figure ci-dessus, la connexion ssh de Grid5000 donne l’accès à la machine centrale à tous les utilisateurs du site choisi, cette machine est appelée la frontale. Elle contient en son sein l’intégralité des espaces de stockage de chaque utilisateur. Il est important pour le bon fonctionnement de ne pas demander à la frontale de faire des calculs intensifs, car cela causerait des ralentissements pour tous les utilisateurs.

Comme Grid5000 utilise ssh, j'ai été amenée à utiliser et à comprendre l'outil tmux. Tmux est un multiplexeur de terminal qui permet par son implémentation de sauvegarder des sessions de terminal. C'est un outil très intéressant que j'utilise toujours aujourd'hui sur mon ordinateur personnel. Ce multiplexeur de terminal était particulièrement important avec grid5000, car son système de session permet de récupérer une connexion ssh en utilisant la commande `tmux attach` ou `tmux a` afin de récupérer la session perdue. Cela m'a permis d'éviter de perdre beaucoup de temps lors de l'utilisation de G5K.

Afin d'utiliser Grid5000, il faut utiliser les commande OAR dans le but de demander des noeud au système, le scheduler OAR donnera accès au nombre de machines voulu selon la place restante dans le cluster. Pour réserver des noeuds les utilisateurs utilisent la commande `oarsub`.

Voici un exemple de commande oar qui va réserver 42 noeuds pendant 3h20 :

```
oarsub -l nodes=42,walltime=3:20:0
```

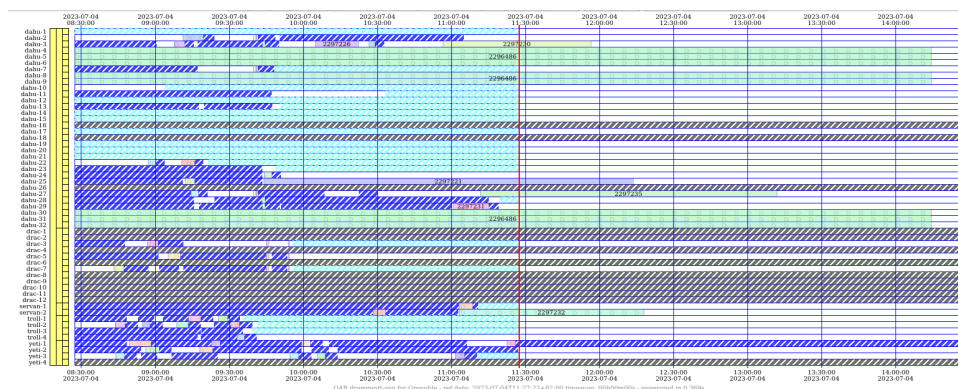


FIGURE 10 : Diagramme de Gantt d'utilisation des noeuds de Grid5000 en temps réel

Durant mon stage, j'ai massivement utilisé le système Grid5000 afin de pouvoir build et surtout déployer mes compositions NixOS-Compose. En effet, certaines compositions que j'ai créées étaient massives et nécessitaient énormément de temps de calcul au build pouvais nécessiter une dizaine de machines. Il était inconcevable de simuler cette architecture sur mon ordinateur possédant uniquement 8 Go de RAM. Mon ordinateur était simplement incapable de simuler de grandes expériences distribuées. J'ai donc utilisé des flavours locale afin de faire des tests simples et j'ai grandement utilisé Grid5000 pour simuler des expériences beaucoup plus poussées sur les technologies que j'ai implémenter sur NXC.

Enfin, certaines des compositions que j'ai créées nécessitait la modification ou l'ajout de système de fichier dans certain des noeuds or cette action n'était possible que dans le système grid5000. En effet, les flavours "locale", comme VM ou Docker n'utilise pas de disque, à la place tout est stocké dans un file system temporaire qui correspondait à la RAM attribuée. C'était un problème, car il était impossible de modifier ou de rajouter de files system.

Cependant, chaque noeuds sur Grid5000 possède plusieurs disques. Certains sont immuables et ne doivent pas être modifié sous risque de voir le noeud s'arrêter. Mais il

⊕ Alexandre Lithaud (alithaud) ACTIVE

Account statistics

Ressource Usage						
Site	Last month		Last year		Overall	
	Core.hour	Node.hour	Core.hour	Node.hour	Core.hour	Node.hour
grenoble	1105	35	2709	85	2709	85
nancy	0	0	79	5	79	5
Total	1105	35	2788	90	2788	90

FIGURE 11 : Mes Statistiques d'utilisation de Grid5000

existe un disque nommé TMP qui était utilisable et modifiable à souhait, car réinitialisé à chaque nouvelle utilisation. C'est justement pour ce cas d'utilisation que ce disque est présent dans chaque machine Grid5000. Il m'a donc suffi de chercher dans les `partlabel` des disques de la machine et de regarder le label du disque TMP.

```
#/etc [root@metal:/dev/disk/by-partlabel]# ls -al
total 0
drwxr-xr-x 2 root root 140 May 26 08:48 .
drwxr-xr-x 8 root root 160 May 26 08:47 ..
s/0 lrwxrwxrwx 1 root root 10 May 26 08:48 efi -> ../../sda4
lrwxrwxrwx 1 root root 10 May 26 08:48 KDPL_DEPLOY_disk0 -> ../../sda3
e.log lrwxrwxrwx 1 root root 10 May 26 08:48 KDPL_PROD_disk0 -> ../../sda2
lrwxrwxrwx 1 root root 10 May 26 08:48 KDPL_SWAP_disk0 -> ../../sda1
lrwxrwxrwx 1 root root 10 May 26 08:48 KDPL_TMP_disk0 -> ../../sda5
[root@metal:/dev/disk/by-partlabel]#
```

FIGURE 12 : disk-by-partlabel dans un noeud Grid5000

J'ai donc pu savoir quelle partition j'avais le droit de modifier et ai pu finir le test de mes compositions sans problème.

Grid5000 a donc été une partie essentielle de mon stage, car cela m'a permis de pouvoir faire des expériences à grande échelle et de pouvoir assurer le bon fonctionnement de mes compositions tout en permettant d'échapper à quelques contraintes de fonctionnement des flavours "locale" NixOS-Compose.

3.4.3 File Systems

3.4.4 Workflow

3.4.5 Mes contributions au projet

3.5 Perspective du projet NixOS-Compose

NixOS-Compose est un outil très puissant dans l'optique de créer et de simuler des environnements reproductibles. La reproductibilité étant un aspect omniprésent et essentiel de la recherche informatique, et ce, dans tous les domaines, il semble raisonnable de penser que NXC aura un avenir certain dans le monde de la recherche. Cependant, l'outil est encore en développement et de nouvelles fonctionnalités seront à coup sûr ajoutées dans le futur.

Après ces quelques mois d'utilisation de l'application et de développement de composition, voici les perspectives que j'envisagerai pour NixOS-Compose.

Amélioration de certaines fonctionnalités

NixOS-Compose peut encore voir certaines de ces fonctionnalités améliorer, par exemple, il peut être intéressant de pousser encore plus les fonctionnalités du CLI NXC. Le CLI correspond à toutes les commandes utilisables par l'outil NixOS-Compose, comme `nxc build`, `nxc init`, `nxc connect`, `nxc start`, `nxc driver`. Il serait intéressant de rajouter des fonctionnalités comme la présence d'un `nxc check` qui a été proposé et qui permettrait d'évaluer une composition sans la build, ce qui faciliterait les tests de fonctionnement d'une composition. Avec NixOS-Compose on essaie de "cacher" la présence du Nix pour les personnes voulant déployer des environnements. Cependant, on pourrait imaginer pouvoir utiliser les templates Nix directement dans NXC en utilisant l'option `-t` de `nxc init`.

La fonctionnalité principale de NixOS-Compose consiste au déploiement d'architecture de machine distribuée dans différents environnements. En ce moment, NXC est capable de déployer en local en utilisant des conteneurs et des vm ou sur Grid5000. Il est donc essentiel pour la pérennité de l'outil de rajouter des flavours afin de pouvoir déployer des environnements reproductibles sur des plateformes différentes. On peut, par exemple, imaginer une implémentation d'OpenStack dans le but de pouvoir créer un flavour de déploiement dans Kubernetes. C'est à mon sens l'élément essentiel de développement de NixOS-Compose.

Il pourrait être censé d'imaginer ajouter des outils à NixOS-Compose. Ces outils pourraient être aussi créés par des équipes de recherche. C'est ce qui est proposé en ce moment avec l'outil enosLib.

Actuellement NixOS-Compose utilise un nœud pour chaque rôle à déployer, une proposition d'amélioration pourrait consister à créer un système de *folding* dans l'outil, similaire à ce que OAR peut déjà faire actuellement. Ce principe de folding consiste à déployer un certain nombre de rôles dans des machines virtuelles situées dans un nœud spécial de "calcul" unique. Cette amélioration pourrait sans doute augmenter les performances et réduire les consommations énergétiques des outils de recherches utilisant NXC.

Amélioration de la Documentation et des Tutoriaux

La documentation est une partie essentielle d'un projet informatique. Il permet de

solidifier des connaissances et des maîtrises ainsi que faciliter l'utilisation des outils par des membres extérieurs. NixOS-Compose possède une documentation expliquant le fonctionnement général de l'outil ainsi que le workflow général de l'application. Il serait donc une bonne amélioration de remettre au bout du jour la documentation qui commence peu à peu à être dépréciée.

NixOS-Compose possède également des tutoriaux, qui permettent de facilement pouvoir tester le fonctionnement de l'outil. Ces tutoriaux sont essentiels, il serait donc une bonne chose de les améliorer afin de rentrer encore plus dans les détails et de les mettre à jour.

Enfin, il faudrait à mon sens, dans l'optique de rendre l'utilisation de NixOS-Compose la plus facile possible pour les nouveaux utilisateurs, continuer de faire une documentation complète sur comment réaliser des compositions efficaces. J'ai eu le plaisir de pouvoir commencer ce document. Cependant, je n'ai malheureusement pas pu être exhaustif sur les cas d'utilisation de cet outil à cause de sa complexité.

Intégration dans l'écosystème Nix

Finalement, la dernière perspective que je peux imaginer sera de rajouter le NixOS-Compose dans nixpkgs. Actuellement NXC est présent dans NUR. Cependant, en rajoutant l'outil dans nixpkgs, on assurerait une intégration de NixOS-Compose directement dans l'écosystème Nix et donc dans le système d'exploitation NixOS par la même occasion. Cela pourrait permettre de rendre l'utilisation de NXC plus commune et plus simple pour toutes les personnes voulant utiliser cette technologie.

4 Conclusion

4.1 Bilan personnel

Ce stage m'a permis de découvrir le monde de la recherche de manière poussée. De plus, j'ai développé une méthode de travail efficace. J'ai découvert les problématiques qu'une équipe de recherche telle que DATAMOVE peuvent poser.

Ce stage m'a permis de rencontrer des experts dans le sujet. Ces interactions ont été essentielles tout au long du stage. Ainsi, elle était le vecteur de nouvelles connaissances et de la découverte de nouveaux outils qui font maintenant partie de mon quotidien d'ingénieur (zsh, obsidian, fzf, tmux, ...) en plus de découvrir des nouvelles méthodes de travail adapté au travail et efficace.

J'ai eu le plaisir de contribuer à l'évolution de NixOS-Compose et de découvrir des technologies puissantes comme Nix et NixOS qui m'ont permis de m'améliorer sur des concepts important dans l'informatique actuel comme le calcul de performance, la reproductibilité et le déploiement de système distribué.

4.2 Bilan professionnel

Sur un plan professionnel, ce stage m'a permis de découvrir et d'expérimenter le travail en laboratoire. Ainsi que les spécialités du travail dans une équipe de recherche tel que DATAMOVE.

J'ai grandement apprécié le système de fonctionnement de l'équipe. En effet, dans cet environnement de travail, l'entraide et la communication était omniprésente. J'ai donc eu le plaisir de développer au sein de l'équipe des compétences de travail d'équipe et de coordinations avec les différents membres du laboratoire. De plus, les différents séminaires assistés et tâche réalisés me permirent de développer ma curiosité notamment dans le domaine système de l'informatique tout en développant mon bagage de connaissance et mon expérience technique.

Toutes ces expériences me seront à coup sûr très utiles et valorisant dans le projet professionnel de DevOps que je souhaite entreprendre.

Je suis reconnaissant d'avoir eu la possibilité de contribuer à ce projet en y rajoutant des compositions qui pourront servir de base recherche sur le calcul de performance de File System Distribués dans une plateforme expérimentale tel que Grid5000. Je suis heureux d'avoir aidé à la maintenance et au bon fonctionnement général de l'outils NixOS-Compose qui sera sans aucun doute d'une importance majeur dans la cadre de la recherche.

5 Annexe

Références

- [1] Bruno BZEZNIK et al. “Nix as HPC Package Management System”. In : *Proceedings of the Fourth International Workshop on HPC User Support Tools*. HUST’17. Denver, CO, USA : Association for Computing Machinery, 2017. ISBN : 9781450351300. DOI : 10.1145/3152493.3152556. URL : <https://doi.org/10.1145/3152493.3152556>.
- [2] N. CAPIT et al. “A batch scheduler with high level components”. In : *CCGrid 2005. IEEE International Symposium on Cluster Computing and the Grid, 2005*. T. 2. 2005, 776-783 Vol. 2. DOI : 10.1109/CCGRID.2005.1558641.
- [3] F. CAPPELLO et al. “Grid’5000 : a large scale and highly reconfigurable grid experimental testbed”. In : *The 6th IEEE/ACM International Workshop on Grid Computing, 2005*. 2005, 8 pp.-. DOI : 10.1109/GRID.2005.1542730.
- [4] EELCO DOLSTRA, ANDRES LÖH et NICOLAS PIERRON. “NixOS : A purely functional Linux distribution”. In : *Journal of Functional Programming* 20.5-6 (2010), p. 577-615. DOI : 10.1017/S0956796810000195.
- [5] Quentin GUILLOTEAU et al. “Painless Transposition of Reproducible Distributed Environments with NixOS Compose”. In : *2022 IEEE International Conference on Cluster Computing (CLUSTER)*. 2022, p. 1-12. DOI : 10.1109/CLUSTER51413.2022.00051.
- [6] Konrad HINSEN. “Enjeux et défis de la recherche reproductible”. In : *Journée MaDICS-ReproVirtuFlow 2017*. 2017.
- [7] Md Hasan IBRAHIM, Mohammed SAYAGH et Ahmed E. HASSAN. “A study of how Docker Compose is used to compose multi-component systems”. In : *Empirical Software Engineering* 26.6 (sept. 2021), p. 128. ISSN : 1573-7616. DOI : 10.1007/s10664-021-10025-1. URL : <https://doi.org/10.1007/s10664-021-10025-1>.

Glossaire

Composition Description d’une infrastructure distribué en Nix, compilable et deployable par NixOS-Compose. 5

Depedency-Hell Terme familier désignant le problème ou des applications dépendent de certaines version spécifique d’application, bloquant donc le système.. 9

Garbage-Collection Processus consistant à faire de la place dans la mémoire d’un ordinateur en supprimant les données qui ne sont plus nécessaires ou utilisées.. 10

Grid5000 Réseaux de noeuds hébergé un peux partout en France destiné à réalisé des essais pour la recherche dans le domaine de l’informatique distribué et parallèle.. 5

HPC Branche de l’informatique qui cherche à traiter des données et à effectuer des calculs complexe à grande vitesse.. 5, 7

Nix Gestionnaire de paquet fonctionnel et langage de programmation fonctionnel permettant la description de paquet.. 5

NixOS Système d'exploitation utilisant Nix, son langage et son gestionnaire de paquet.. 5

NixOS-Compose Logiciel permettant de créer et déployer des infrastructures distribué simplement et de manière reproductible en Nix. 5, 7, 16

OAR Logiciel d'ordonnancement de ressources informatique.. 5, 8

Pinning Processus de fixation des versions des ressources externes, telles que les paquets ou les dépendances à des versions ou révisions spécifiques.. 11

Reproductibilité Qualité d'une mesure qui donne les mêmes résultats si on la répète dans des conditions différentes et à des époques différentes.. 7

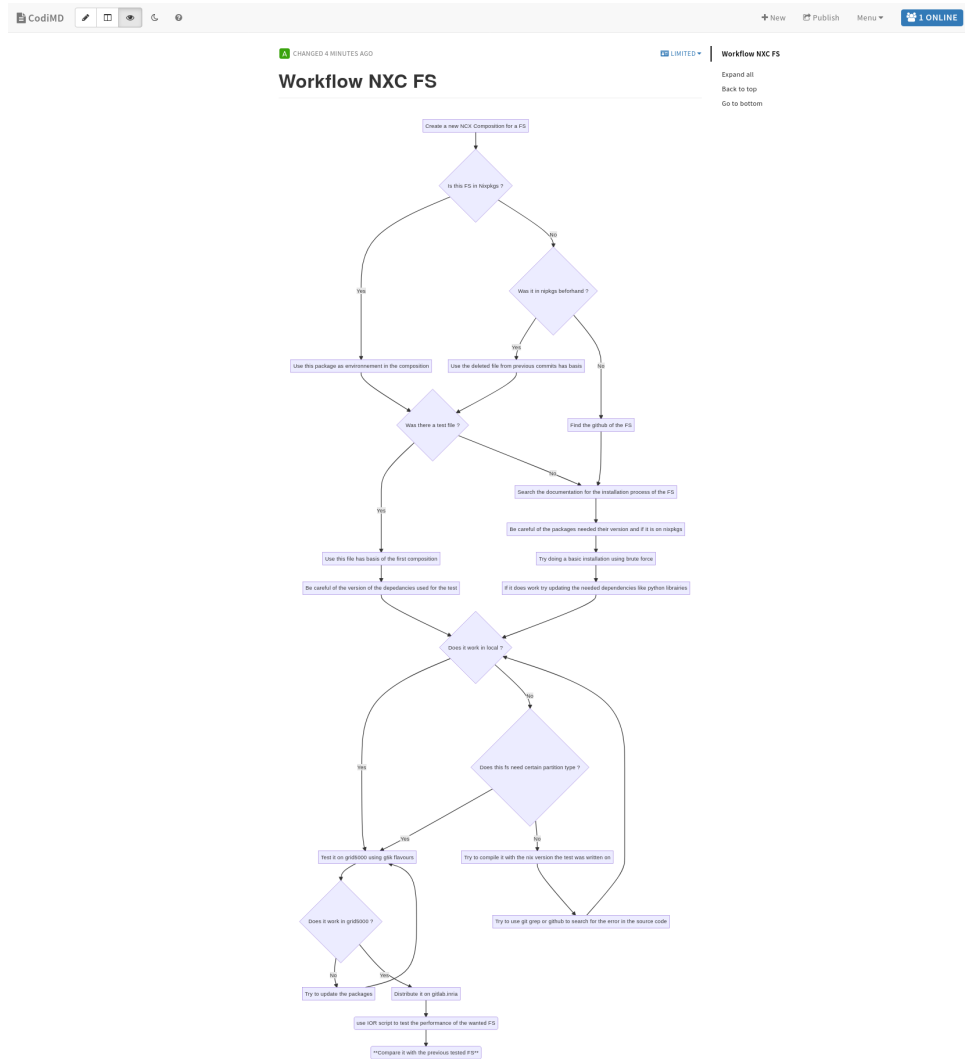


FIGURE 13 : Diagramme de séquence du workflow de composition NXC

DOS DU RAPPORT

Etudiant : Alexandre Lithaud

Année d'étude dans la spécialité :
INFO4 2022/2023

Entreprise : Laboratoire d'informatique de Grenoble

Adresse complète : Bâtiment IMAG, 700, AV. Centrale, 38401 Saint Martin d'Hères

Téléphone (standard) : 07.87.30.90.36

Responsable administratif : Noel de Palma

Téléphone : 04.57.42.14.78

Courriel : noel.de-palma@univ-grenoble-alpes.fr

Tuteur de stage (organisme d'accueil) : Olivier Richard

Téléphone : 06.32.29.09.18

Courriel : olivier.richard@imag.fr

Enseignant-référent : Nicolas Palix

Téléphone : 04.57.42.15.38

Courriel : nicolas.palix@imag.fr

Titre : Contribution au projet NixOS Compose

Résumé : En 4ème année d'ingénieur en informatique, j'ai eu l'opportunité de faire un stage de 15 semaines au Laboratoire Informatique de Grenoble (LIG), au sein de l'équipe DATAMOVE.

Durant ce stage, j'ai eu comme objectif d'utiliser et d'améliorer l'outil NixOS-Compose, ainsi que de créer différentes description d'architecture distribué, nommé compositions dans l'optique de les utiliser à une fin de recherche. NixOS-Compose (ou NXC) est un logiciel créé par l'équipe, permettant de décrire une infrastructure complexe de plusieurs machines, en mettant l'accent sur la reproductibilité et la simplicité de mise en place. De plus, j'ai été amené à contribuer à la maintenance de logiciels tels que OAR et EAR, améliorant leur stabilité par le biais de mise à jour. Le tout en utilisant le système Grid5000 qui m'a permis de tester mes développements dans un environnement réel.

Durant ce rapport, vous allez suivre la création des différentes compositions que j'ai créée dans le but de tester les performances de plusieurs systèmes de fichiers distribués dans le réseau de nœud Grid5000.