



Alexandre Annic

✉ alexandre.annic1@gmail.com  
☎ 06 76 16 24 57  
📍 Suresnes - 92150  
📖 stackoverflow.com/users/5735030  
🐙 https://github.com/alexandreannic

**Angular (2+)**  
Développements d'une application large combiné à `Redux` `ngrx` (~200 composants) et de librairies. Maîtrise de tous les concepts du framework.

**React**  
Développement d'une application large (+100 composants) et de nombreuses librairies (parfois codées en `TypeScript`). Utilisation avec `Redux` + middleware ou Context (React 16+).

**AngularJS**  
Développement d'applications moyennes.

**Javascript**

**Scala**

**Java**

Algorithmes: complexité, compression, arbre/graphes, hachage, géométrie,

Pemis B

BAFA (formation générale)

Sport quasi quotidien: Cross training, natation, course, escalade, ...

## Formation



### Master Science et Technologie du Logiciel

2016

Université Pierre et Marie Curie - Paris

Mention Bien



### Licence Informatique

2014

Université Pierre et Marie Curie - Paris

Mention Bien



### DUT Informatique

2013

IUT d'Orsay

## Expériences



### Développeur full-stack

2016 - 2018

Particeep - Paris

- Développement de l'intégralité de la partie front en `React` de l'application *Medef accélérateur*.
- Développement d'une plateforme d'investissement. Back `Scala`, front `Angular2+`
- Développement d'un module de formulaire:
  - Module API `Scala`
  - Module d'éditeur (fonctionnalités équivalentes à Google Forms) `Angular2+`
  - Module de réponse au formulaire en `React`



### Développeur full-stack

2016 - 2018

Particeep - Paris



### Développement d'une application Sass

Étés 2015, 2016

Activa Informatique - Paris

Refonte complète de l'interface d'une application `Play!` framework écrite en Java .  
(ergonomie, performances, responsive). Développement de modules (calendrier, messagerie interne, statistiques, ...)



### Développement d'une application distribuées

6 mois - 2015

Projet universitaire semestriel de Master 1

Implementation d'un registre global permettant de "coloniser" les machines d'un réseau pour limiter le déclin des performances. L'interrogation du registre par les composants s'inspire du principe des DHT.



### Création d'une application concurrente et répartie

2 mois - 2015

Projet universitaire de Master 1

Permet à des musiciens d'effectuer des jams sessions en temps réel. Développement du serveur `TCP/IP` en `C` redistribuant les sons mixés selon les musiciens et anticipant le délai et les instabilités du réseau. Développement du client en `Java` avec interface Swing (inscription, gestion des salons, jouer).