Comment Runner les Bibliothèques Nécessaires pour le Projet de Tower-Defense (Windows)

Table des matières

Clonner le projet Tower-Defense:	2
Installer Windowsinstallation:	2
Installer mingw:	3
Changer les variables d'environnements:	3

Clonner le projet Tower-Defense:

Clonner le projet dans un répertoire que l'on saura retrouver.

OU

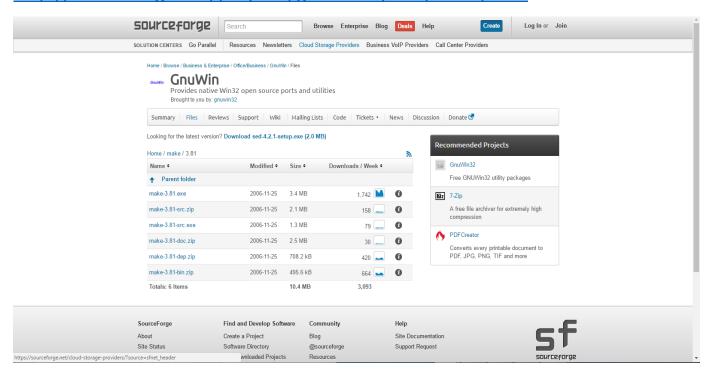
-Copier les dossiers de cette archive dans un répertoire que l'on saura retrouver:

Pour moi : C:\Users\Alexandre\Documents\Projets C et C++

Installer Windowsinstallation:

Installation Windowsinstallation de make :

http://sourceforge.net/projects/gnuwin32/files/make/3.81



make-3.81.exe

2006-11-25

3.4 MB

1.742



Installer mingw:

Installation de mingw:

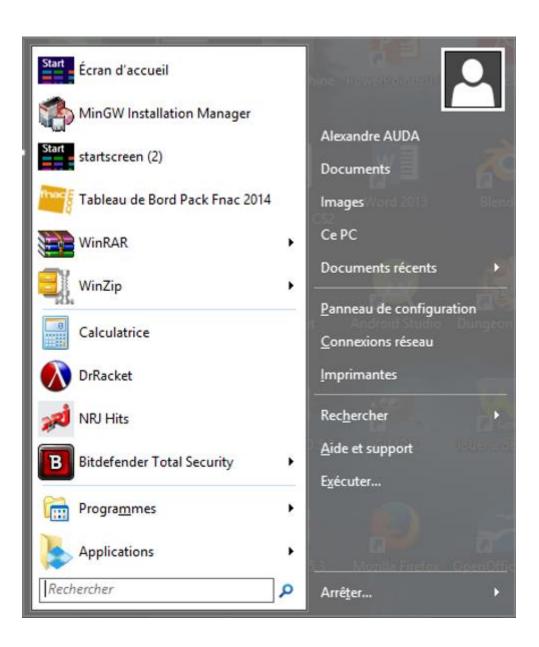
http://sourceforge.net/projects/mingw/?source=typ redirectMAJ
de préférence à la racine de C:\

Changer les variables d'environnements:

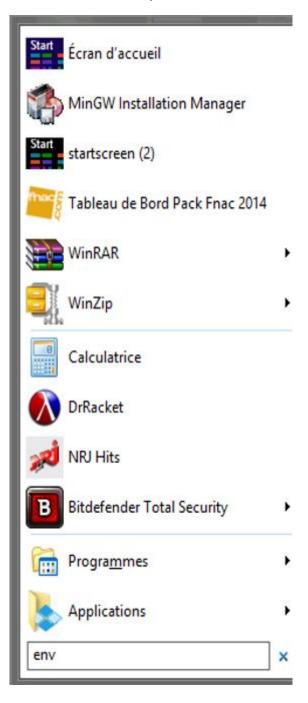
-Appuyer sur la touche windows.



On obtient çeci:



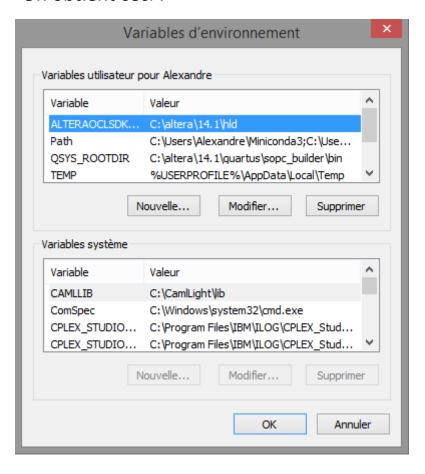
-Puis dans la barre de recherche taper le mot « env »:



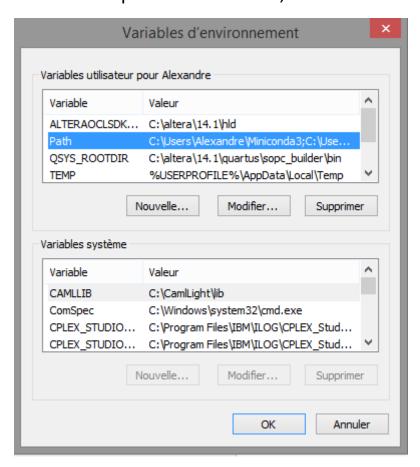


-Puis cliquez sur « Modifier les variables d'environnement pour votre compte » (Comme ce que est sélectionner sur l'image ci-dessus).

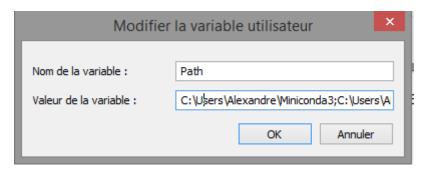
-On obtient ceci:



Puis dans le premier déroulant, sélectionner « Path » :



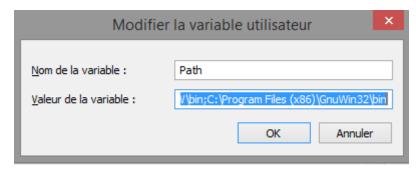
-Puis appuyer sur « modifier... »:



-Puis ajouter dans l'entrée « Valeur de la variable » ceci :

;C:\MinGW\bin;C:\Program Files (x86)\GnuWin32\bin

-Ce qui donne ceci :



- -Puis cliquer sur « OK ».
- Puis cliquer sur « OK ».
- -Puis ouvrir une console windows (Taper **cmd** dans le moteur de recherche windows et sélectionner cmd.exe).



cd C:\Users\Alexandre\Documents\Projets C et C++\
Tower_Defense_AUDA

G:\Users\Alexandre>cd G:\Users\Alexandre\Documents\Projets G et G++\Tower_Defens e_AUDA

-Puis taper la commande «make windows» pour compiler :

C:\Users\Alexandre\Documents\Projets C et C++\Tower_Defense_AUDA>make windows

-Puis taper la commande «bin\exec.exe» pour exécuter:

C:\Users\Alexandre\Documents\Projets C et C++\Tower_Defense_AUDA>bin\exec.exe

-Ensuite si on modifie des fichiers .cpp, sauver (Ctrl+s) les fichiers, puis se rendre dans la console et taper les commandes suivantes :

Taper la commande « make windows » :

C:\Users\Alexandre\Documents\Projets C et C++\uselibgraph>make windows

Puis taper la commande « bin\exec.exe »:

C:\Users\Alexandre\Documents\Projets C et C++\uselibgraph>bin\exec.exe

-Enfin si on modifie des fichiers .h, sauver (Ctrl+s) les fichiers, **puis supprimer tous les .o du répertoire src** , puis se rendre dans la console et taper les commandes suivantes :

Taper la commande « make windows » :

C:\Users\Alexandre\Documents\Projets C et C++\uselibgraph>make windows

Puis taper la commande « bin\exec.exe » :

C:\Users\Alexandre\Documents\Projets C et C++\uselibgraph>bin\exec.exe