

Alexandre BOUHARIRA--THELLIEZ.

Je vous remets ci-dessous la version finale de mon jeu COVID INVADERS. Le jeu est une réinterprétation du jeu Space Invaders. Mon vaisseau est en fait une seringue pour le vaccin, les aliens sont représentés par des virus, les boucliers par des masques et enfin le bonus par un pangolin (j'ai hésité avec la chauve-souris mais le pangolin est plus représentatif je pense). Pour déplacer le vaisseau, il suffit d'utiliser les flèches du clavier et pour tirer d'appuyer sur la touche espace. Toutes les règles vous seront rappelées avant de lancer le jeu. En ce qui concerne le score, les aliens violet (ceux du bas) valent 10 points, les aliens bleu (se trouvant au milieu) valent 40 points, les aliens rouges (ceux du haut) valent quant à eux 100 points. Le bonus vaut lui 500 points. Pour gagner la partie il suffit d'éliminer tous les aliens, mais ces derniers ne se laisseront pas faire alors attention aux bombes qu'ils peuvent lâcher. Si votre vaisseau se fait toucher par une bombe le vaisseau est détruit. Vous avez heureusement 3 équipages pour venir à bout de ses virus. Pour lancer le jeu il vous suffit de rentrer la commande : `gcc projet_final.c -lTableauNoir -o projet_final -Wall` pour compiler le programme. Il suffira en suite d'écrire dans le terminal `./projet_final` pour lancer le programme. Une fois le programme lancé vous arriverez sur le menu qui vous rappelle les points de chaque type d'alien et du bonus. Il vous suffira d'appuyer sur entrée pour quitter cette page. Vous arriverez ensuite sur le manuel qui vous rappellera les commandes pour pouvoir jouer. Pour pouvoir enfin vraiment jouer et quitter le manuel il faudra appuyer sur la flèche du haut de votre clavier. Le jeu commence alors, A vos vaccins !! Si à n'importe quel moment vous voulez quitter le jeu il vous suffit d'appuyer sur la touche échap.

Je pense avoir bien réussi mon projet en tout j'ai vraiment été investi dedans. A l'aide de ce projet j'ai pu comprendre vraiment tout ce qu'on avait vu en cours durant l'année. Je trouve que ce projet est une bonne idée, je trouve ça très ludique. J'ai essayé d'être original et dans l'actualité avec ma réinterprétation de Space Invaders. Il y'a néanmoins un souci que je n'ai pas su régler dans mon jeu, Sur les dégradations faites aux boucliers, je n'ai pas réussi à faire en sorte que lorsqu'une dégradation vient des bombes, les missiles puissent traverser