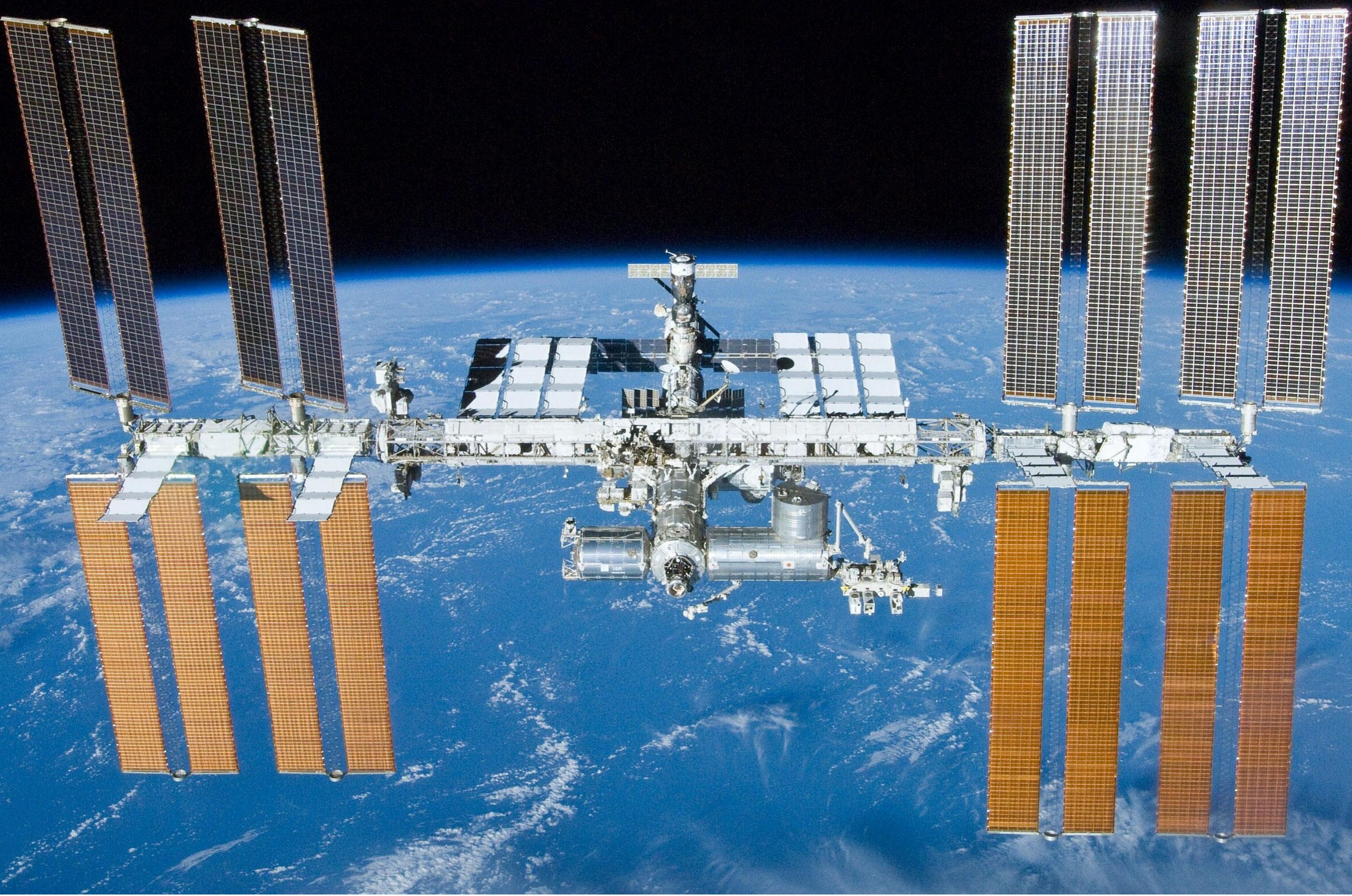
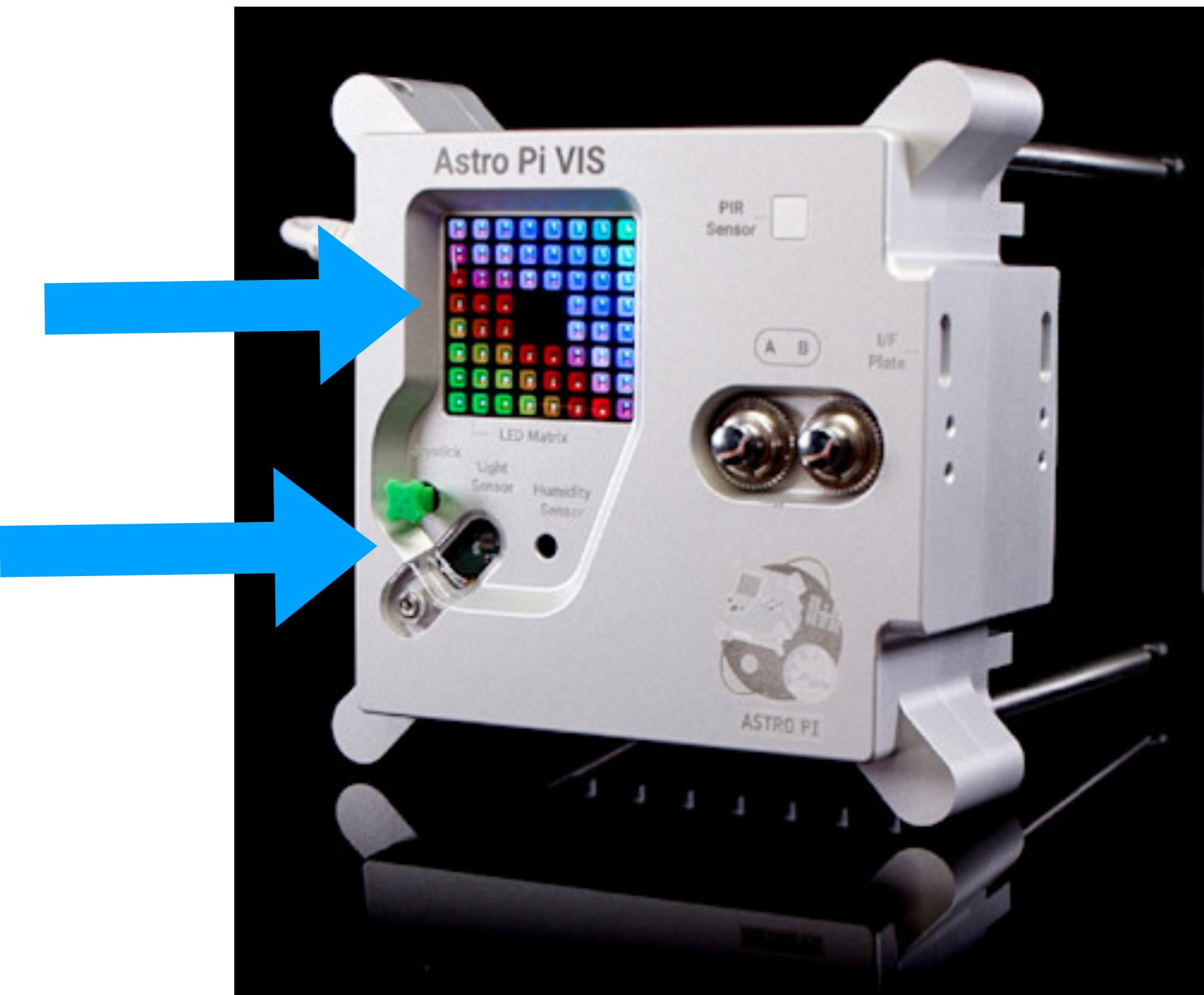
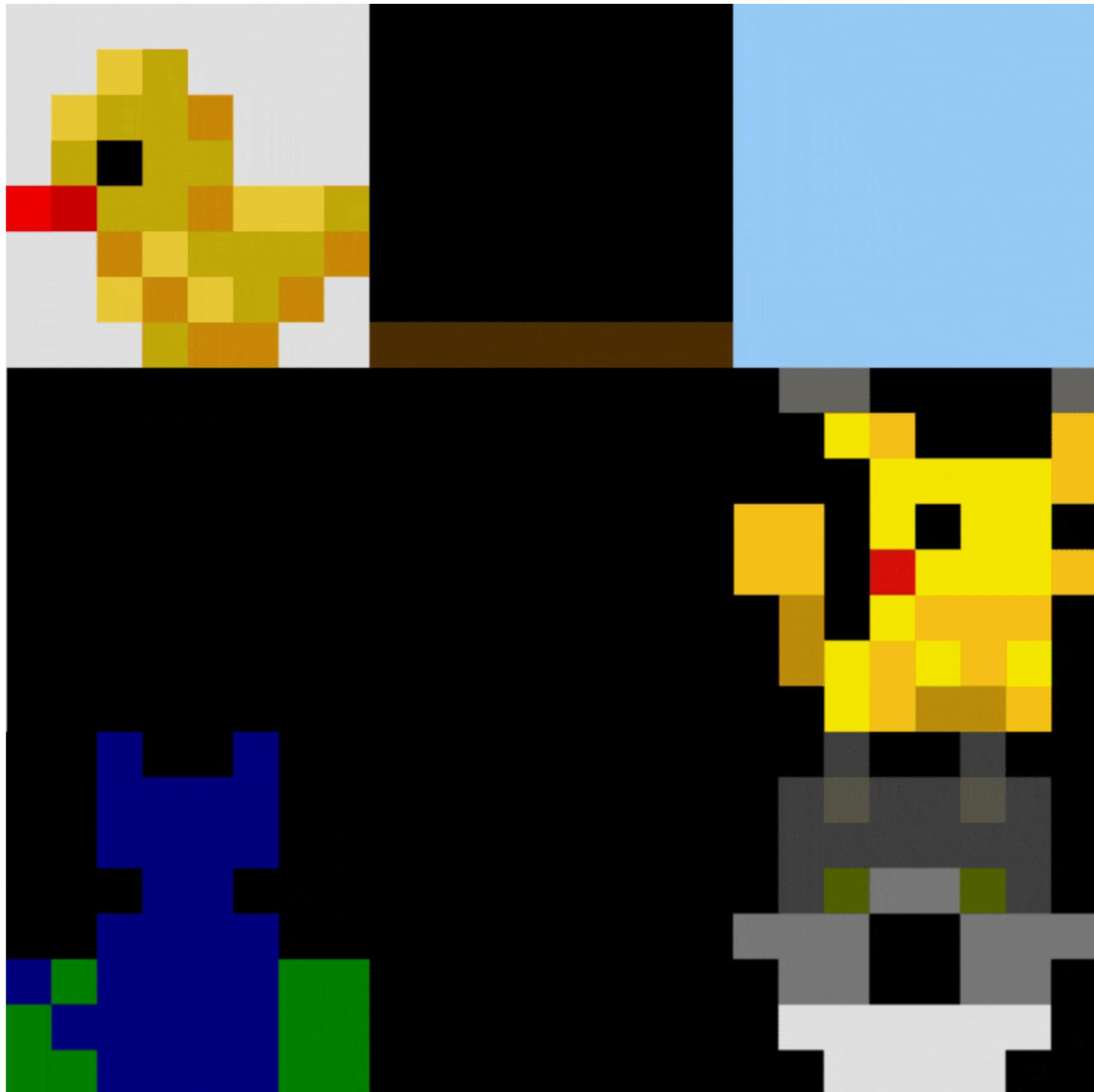


Envoie un programme informatique que tu as créé dans l'espace





- Exécute ton code dans la Station spatiale internationale
- Obtiens un certificat avec l'heure et le lieu exacts où ton code a été exécuté !



Consignes de l'agence spatiale...

- ...ton programme ne doit pas contenir :
 - Tout élément illégal, politique ou sensible
 - Drapeaux
 - Références à tout ce qui est désagréable ou nuisible à quelqu'un d'autre
 - Données personnelles, y compris numéros de téléphone, comptes de réseaux sociaux et adresses e-mail
 - Images obscènes
 - Langage grossier ou jurons

Les ours dans l'espace



Code de classe: hawk-tree

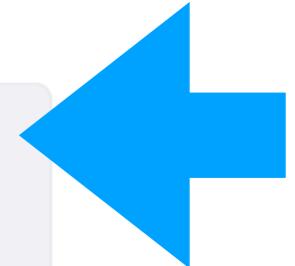
Copies ce code (clique en haut à droite de la zone grise):

```
r = (255, 0, 64)
v = (12, 207, 61)
o = (207, 126, 12)

rvb = sense.color
c = (rvb.red, rvb.green, rvb.blue)

image = [
    c, c, c, c, r, c, c, c,
    c, c, c, r, r, r, c, c,
    c, c, r, r, r, r, r, c,
    c, c, v, r, r, r, o, c,
    c, c, v, v, r, o, o, c,
    c, c, v, v, v, o, o, c,
    c, c, c, v, v, o, c, c,
    c, c, c, c, v, c, c, c]

sense.set_pixels(image)
```



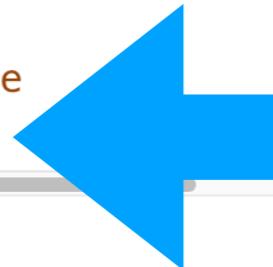
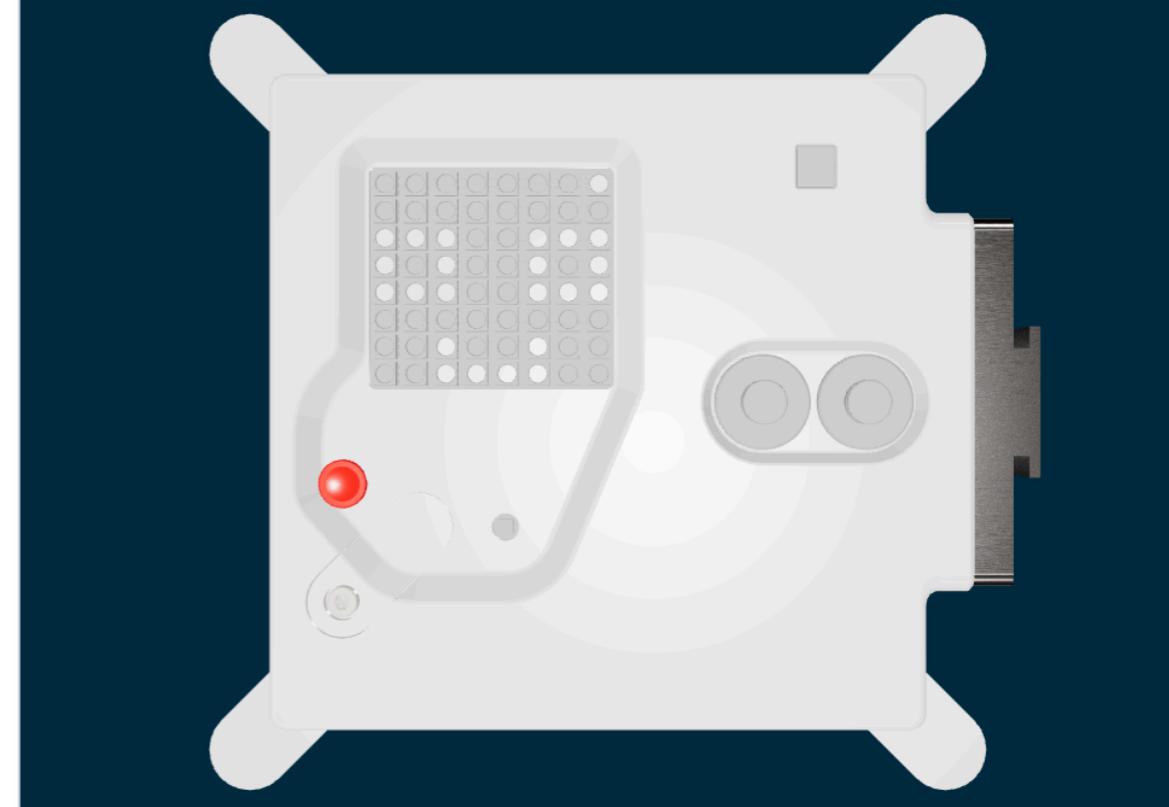
Nous allons modifier ce code pour créer de nouvelles images qui vont être affichées dans la station spatiale internationale!

Suis le lien ci-bas et colles le code **en bas de "Afficher l'image"**

[Décollage!](#)

main.py

```
1 # Importer les bibliothèques
2 from sense_hat import SenseHat
3 from time import sleep
4
5 # Configurer le Sense HAT
6 sense = SenseHat()
7 sense.set_rotation(270)
8
9 # Configurer le capteur de couleurs
10 sense.color.gain = 60 # Régler la sensibilité du capteur
11 sense.color.integration_cycles = 64 # L'intervalle entre deux intégrations
12
13 # Ajouter des variables de couleur et une image
14
15 # Afficher l'image
16
```

**Visual output****Text output****Split view** 

ROLL: 0

PITCH: 90

YAW: 0

**Space Station Control Panel****TEMPERATURE**

13 °C

PRESSURE

1013 hPa

HUMIDITY

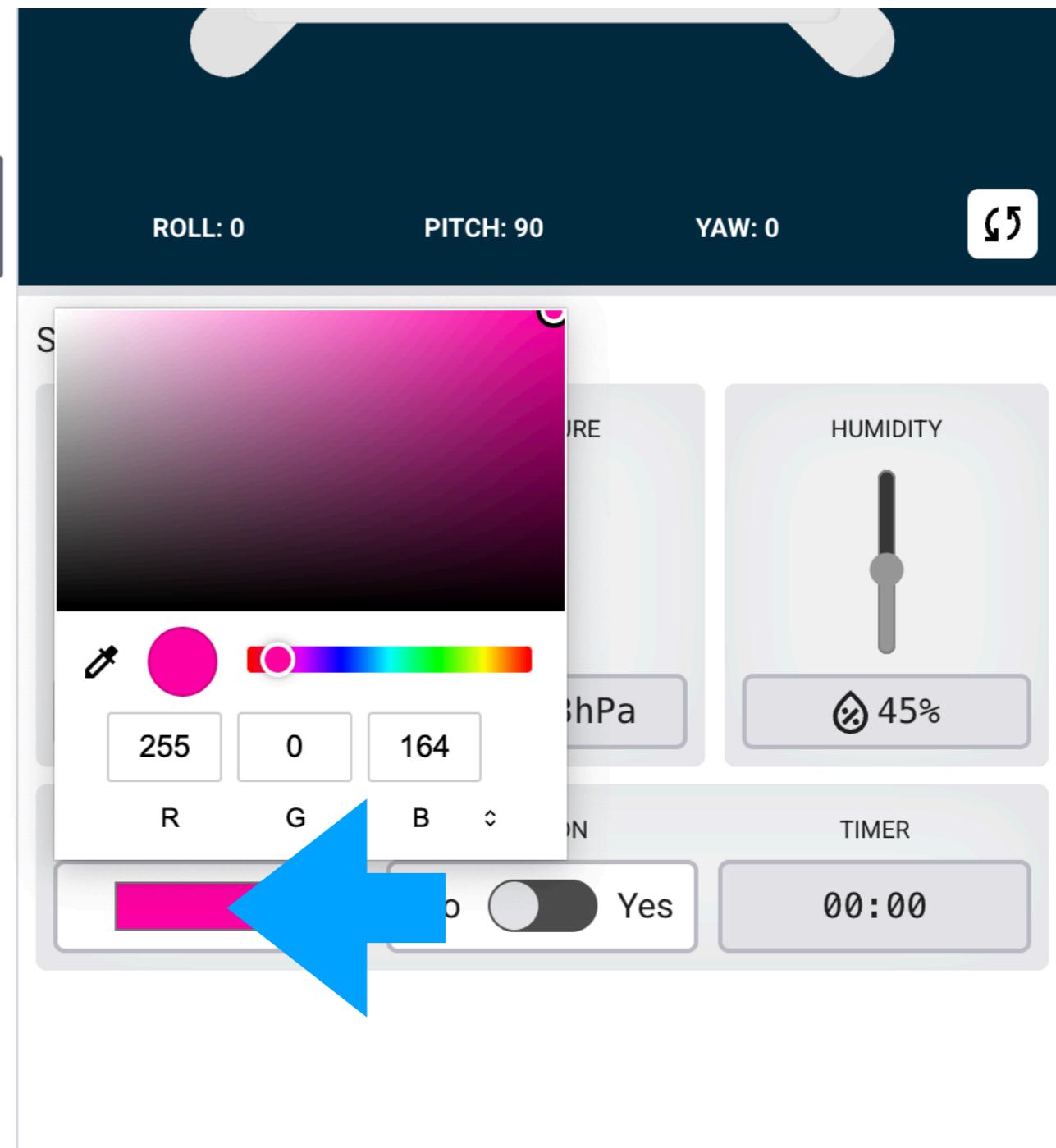
45%

COLOUR**MOTION**

No Yes

TIMER

00:00



Run ►

Pour soumettre ce programme, tu dois remplir les critères suivants

Les critères seront vérifiés automatiquement à chaque fois que tu cliqueras sur « Run ». Ton programme doit s'exécuter en 30 secondes ou moins.

1. S'exécuter sans erreurs

2. Utiliser le capteur de couleur et de luminosité

3. Utiliser les LED

Vérifie bien que le nom de ton équipe, programme et images suivent les [directives officielles de Mission Zero](#). Sinon, ton programme ne pourra pas fonctionner dans la Station spatiale internationale.



Exécute ton programme avant de le soumettre pour t'assurer qu'il répond aux critères.

Enregistrer ou soumettre ton programme

Une fois ton programme prêt et les critères remplis, entre ton code de classe pour passer au formulaire de soumission. Les enseignant·e·s, les mentor·e·s et les parents peuvent s'inscrire gratuitement pour obtenir un code de classe [ici](#).

Code de classe

hawk-tree

Nom d'équipe

Le nom de ton équipe peut comporter jusqu'à 8 caractères et ne peut contenir que des lettres, des chiffres et des traits de soulignement.

Si tu n'es pas prêt·e à soumettre ton programme, tu peux entrer le code de ta classe et le nom de ton équipe et enregistrer ton programme pour y travailler plus tard.

Enregistrer

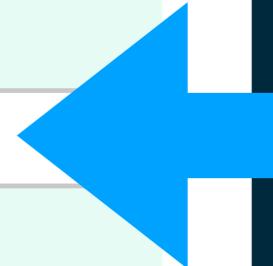
Soumettre



Saisis les coordonnées de tous les participant·e·s de ton équipe. Les noms que tu saisies ici apparaîtront sur tes certificats.

Afin de protéger l'identité des jeunes participant·e·s, merci de ne pas inclure les noms de famille des membres de l'équipe.

Prénom du membre de l'équipe



Âge du membre de l'équipe (saisis un nombre)

Sexe du membre de l'équipe

Veuillez sélectionner...

+ Ajouter un membre d'équipe

