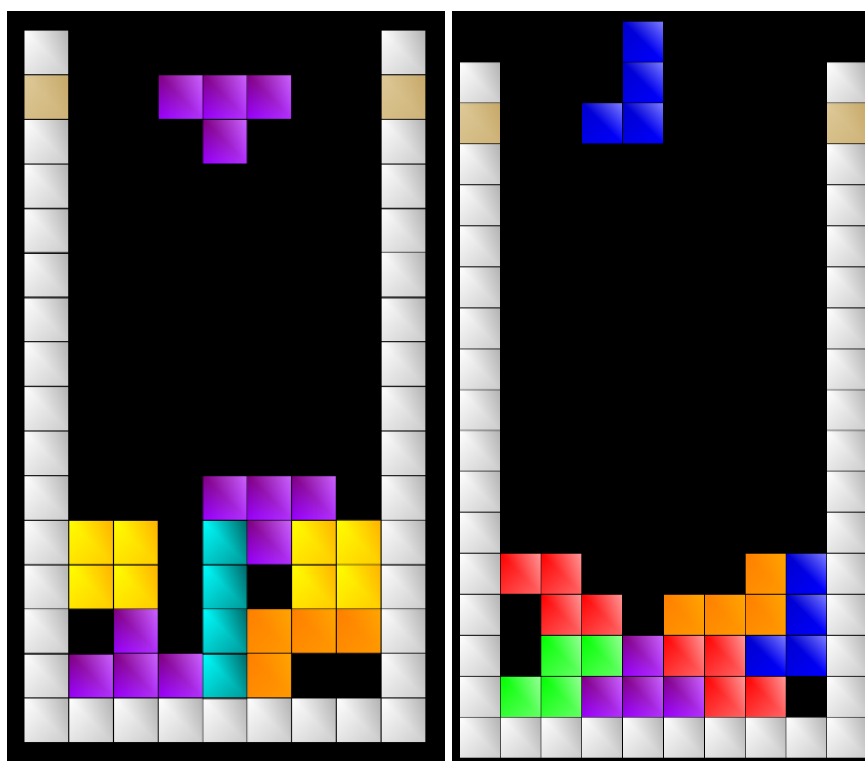


Compte rendu Tetris

Cette application contient plusieurs pages dont nous allons décrire le fonctionnement dans la suite de ce document.



Tout d'abord, au lancement de l'application, nous arrivons sur la page correspondant au menu. Sur ce menu on a le choix entre 2 boutons correspondants aux 2 tailles de grille disponibles dans le jeu. Lorsque l'on appuie sur l'un des boutons, une partie se lance avec une grille faisant la taille sélectionnée.



Voici la page de jeu, à gauche on joue sur une grille 7x15 et à droite une grille 8x16. La taille de grille ne prend pas en compte les bordures, il s'agit exclusivement de la zone de jeu. Au début de la partie, la grille étant entièrement vide, on voit donc seulement le contour blanc. Les carrés beiges correspondent à la limite que le tas de pièces ne doit pas atteindre, s'il l'atteint, cela signifie que le joueur a perdu et la partie s'arrête puis une page affichant le score apparaît (nous verrons cette page juste après). Dès l'affichage de la page, une pièce apparaît en haut de l'écran et va descendre d'un carré par seconde jusqu'à atteindre soit le haut du tas de pièces présentent, soit la limite de la zone de jeu. La pièce peut prendre sept formes différentes. Les sept formes sont choisies aléatoirement et la couleur de la pièce est associée à la forme de cette dernière. Trois mouvements sont disponibles pour cette pièce, un swipe vers la gauche va déplacer la pièce d'une case vers la gauche, un swipe vers la droite va la déplacer d'une case vers la droite et un appui simple sur l'écran va faire effectuer une rotation à la pièce. Une fois que la pièce est arrivée en bas, si elle complète une ligne, cette ligne disparaît et tous les carrés présents dans les lignes du dessus descendent d'une case. Ensuite, une nouvelle pièce apparaît en haut de l'écran et le jeu continue jusqu'à ce que le joueur perde.

Ce jeu possède aussi un système de points : pour chaque pièce placée, le score augmente de 4 points et pour chaque ligne complétée, il augmente de 10 points.

PARTIE TERMINEE

SCORE : 40

REJOUER

Pour terminer, voici la page qui apparait lorsque le joueur perd la partie. Sur cette page il peut donc voir son score ainsi qu'un bouton qui va lui permettre de retourner au menu pour choisir à nouveau une grille de jeu et recommencer.

Une vidéo de gameplay du jeu se situe dans le dossier du projet afin de pouvoir voir le jeu en temps réel. (tetris_gameplay.mp4)