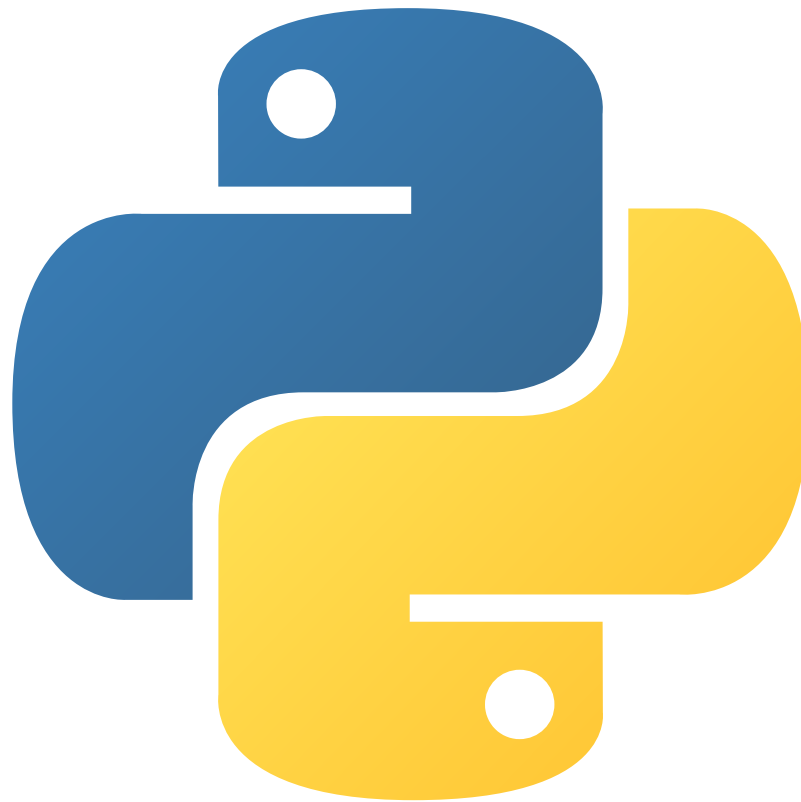


Aula 2 - Conceitos básicos Python



Neste capítulo veremos o básico da sintaxe de Python, para começarmos a criar programas.

2.1 Variáveis

Python é uma linguagem de programação dinâmica, o que significa que não é necessário definir o tipo das variáveis, basta fazer a atribuição que o interpretador faz a inferência: Abaixo 3 declarações de variáveis, uma *string*, um número real (*double*) e uma lista (*list*), todos são declarados da mesma forma.

```
In [1]: v1 = "Sou uma string"
        v2 = 10.8
        v3 = [1,2,3]
```

```
In [2]: print(v3)
```

```
[1, 2, 3]
```

2.2 Objetos

Tudo em Python são objetos! Todo número, string, estrutura de dados, função, classe, módulo e assim por diante, existe no interpretador Python em sua própria "caixa", que é referenciada como um objeto Python. Os objetos possuem atributos e métodos internos que podem ser usados. Para acessar, usamos o 'ponto' e o nome dos atributo ou método.

OBS: Comentários em Python são escritos com o sustenido(#). Tudo escrito após essa marcação será ignorado pelo interpretador Python

```
In [3]: # Função da string que conta quantas vezes a letra aparece
        print(v1.count('s'))
```

1

Quando fazemos uma atribuição a uma variável em Python, estamos criando referência ao objeto do lado direito do sinal de igualdade, ou seja, criamos uma cópia do objeto.

```
In [4]: print(v3)
v4 = v3
v4.append(4)
# Alterando V4 altera v3
print(v3)
```

```
[1, 2, 3]
```

```
[1, 2, 3, 4]
```

ATENÇÃO: Isso não ocorre com todos os tipos de dados e estruturas em Python, em caso de dúvidas é sempre bom realizar um teste.

Por exemplo, vamos ver como o "inteiro" se comporta no mesmo teste:

```
In [5]: inteiro1 = 10
inteiro2 = inteiro1
inteiro2 = 20
print(inteiro1)
```

10

Note que quando alteramos inteiro2 ele não alterou inteiro1, como no caso das listas. Esses dois tipos de cópia de objetos são chamadas de cópia ***deep*" e *"shallow"*. Uma cópia do tipo *deep* implica que os dois objetos são semelhantes, portanto alterando um o outro também se altera. Já a cópia *shallow* (rasa) simplesmente cria um novo objeto com os dados do copiado.

Podemos forçar esses dois tipos de cópia, usando os métodos `.copy(objeto_copiado)` para *shallow* e

`.deep_copy(objeto_copiado)` para profunda, ambos presente no pacote `copy`. Para mais detalhes:

<https://docs.python.org/3/library/copy.html>, <https://stackoverflow.com/questions/5902941/python-create-new-object-with-the-same-value>

2.3 Referências dinâmicas, tipos fortes

Referências a objetos não possuem nenhum tipo associado à elas (podemos "perguntar" a um objeto `x` qual é o seu tipo básico, usando o método `type(objeto)`).

```
In [6]: v3 = "Eu era uma lista, agora sou uma string!"
        print(v3)

        # A informação sobre o tipo é armazenada no próprio objeto
        print(type(v3))
```

```
Eu era uma lista, agora sou uma string!
<class 'str'>
```

Porém Python ainda é uma linguagem tipada (conversões automáticas não ocorrerão)

```
In [7]: a1 = 5
        a2 = '5'
        print(a1 + a2)

        # Ele não faz a conversão automática de string para inteiro
```

```
-----
TypeError                                Traceback (most recent call last)
Cell In[7], line 3
      1 a1 = 5
      2 a2 = '5'
----> 3 print(a1 + a2)
      5 # Ele não faz a conversão automática de string para inteiro

TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'
```

2.4 Operadores binários e comparações

Operadores binários são aqueles que tomam dois parâmetros como argumento para serem executados, por exemplo uma conta de adição. A maioria dos operadores binários funciona como esperado:

```
In [8]: 5 - 7
```

Out[8]: -2

In [9]: 12 + 21.5

Out[9]: 33.5

In [10]: 5 <= 2

Out[10]: False

A tabela abaixo exemplifica os operadores em Python:

Operador	Descrição
a + b	Soma a e b
a - b	Subtrai b de a
a * b	Multiplica a por b
a / b	Divide a por b
a // b	Faz a divisão pelo piso de a por b, descartando qualquer resto fracionário
a ** b	Eleva a a potencia de b
a and b	True se tanto a quanto b forem True; se forem inteiros é a operação bit a bit
a or b	True se ou a ou b for True
a ^ b	Or exclusivo, true se a ou b forem verdadeiros, porém não os dois
a == b	True se a for igual a b
a != b	True se a for diferente de b
a < b, a <= b	True se a for menor (menor ou igual) a b
a > b, a >= b	True se a for maior (maior ou igual) a b
a is b	True se a e b referenciam o mesmo objeto

Operador	Descrição
a is not b	True se a b referenciam objetos diferentes

2.5 Objetos mutáveis e imutáveis

A maioria dos objetos em Python é mutável, ou seja, pode ter seus valores alterados.

```
In [11]: L1 = ["Elemento 1", 2, 10]
          print(L1)
          L1[1] = "Era um inteiro e agora virou uma string"
          print(L1)
```

```
['Elemento 1', 2, 10]
['Elemento 1', 'Era um inteiro e agora virou uma string', 10]
```

Outros objetos, como strings e tuplas são imutáveis.

```
In [12]: s1 = "String"
          print(s1[2])
          s1[2] = "i"
```

r

```
-----
TypeError                                Traceback (most recent call last)
Cell In[12], line 3
      1 s1 = "String"
      2 print(s1[2])
----> 3 s1[2] = "i"

TypeError: 'str' object does not support item assignment
```

2.6 Tipos escalares

Tipos numéricos

Os principais tipos para tratar números em Python são int e float (inteiro e real)

```
In [13]: i1 = 8      # int
         f1 = 10e3 # float em formato científico
         f3 = 10.3 # float

         print(f1)
```

10000.0

Strings

Muitas pessoas utilizam Python devido as suas funcionalidades para o processamento de strings. String podem ser escritas com aspas 'simples' ou aspas "duplas"

```
In [16]: s1 = "Uma forma de escrever uma string é esta"
         s2 = 'Já outra forma é esta'
```

String que ocupam mais de uma linha podem ser escritas envoltas em aspas '''triplas'''

```
In [17]: s_gigante = '''Esta
                        é uma string
                        que ocupa 3 linhas inteiras!'''

         print(s_gigante)
```

```
Esta
      é uma string
      que ocupa 3 linhas inteiras!
```

Podemos converter objetos em strings com a função str()

```
In [18]: n1 = 5
         print(type(n1))
         s_n1 = str(n1)
         print(type(s_n1))
```

```
<class 'int'>
<class 'str'>
```


As strings são sequências de caracteres, de forma que podemos tratá-las como outras sequências (listas e tuplas)

```
In [19]: print(s_gigante[2])  
print(s_gigante[2:50]) # imprime a string da posição 2 até a 50 (isso se chama fatiamento)
```

t
ta

é uma string

Somar duas strings faz com que elas sejam concatenadas e uma nova string é gerada.

```
In [20]: s1 = "Ola, meu"  
s2 = " nome é Baltazar!"  
s3 = s1 + s2  
print(s1 + s2)
```

Ola, meu nome é Baltazar!

A formatação de strings é muito importante, e existem diversas formas de se fazer a formatação.

```
In [21]: s1 = "Imprima o número {:e} como científico e o número {} normal".format(10,20)  
print(s1)
```

Imprima o número 1.000000e+01 como científico e o número 20 normal

Conversões entre tipos

Em algumas situações precisamos transformar uma variável de um tipo em outro, ou ainda, pode ser necessário "forçar" um tipo de variável (seria o equivalente a declarar uma variável de um tipo específico em outras linguagens de programação). Esse processo é chamado de `casting` (https://www.w3schools.com/python/python_casting.asp). Fazemos o *casting* com os métodos `int()`, `float()`, `str()`.

O exemplo abaixo copia uma variável do tipo string em outra variável, porém forçando a mesma a ser salva como um inteiro:

```
In [23]: var_string = "1"  
var_int = int(var_string)  
type(var_int)
```

Out[23]: int

Já o exemplo abaixo cria uma variável, forçando a mesma a ser do tipo `float()` :

```
In [24]: var_real1 = float()
```

Sempre que usamos a função 'input()', o valor lido é salvo como uma *string*. No código abaixo, mesmo que o usuário digite um número, a operação gera um erro, pois internamente estamos somando um inteiro (10) com uma string:

```
In [26]: s_numero = input("Digite um número:")
print(s_numero + 10)
```

```
-----
TypeError                                Traceback (most recent call last)
Cell In[26], line 2
      1 s_numero = input("Digite um número:")
----> 2 print(s_numero + 10)

TypeError: can only concatenate str (not "int") to str
```

Podemos então ler o valor e fazer o **cast** para um tipo inteiro:

```
In [27]: s_numero = int(input("Digite um número:"))
print(s_numero + 10)
```

20

Datas e horas

O módulo embutido `datetime` de Python disponibiliza os tipos **`datetime`**, **`date`** e **`time`**. O tipo `datetime` combina os tipos `date` e `time`.

```
In [28]: import datetime as dt

# Criando um objeto do tipo datetime - ano,mes,dia,hora,minuto,segundo
data1 = dt.datetime(2011, 10, 29, 10, 25, 50)
```

```
# Acessando o dia, hora e minutos
print("dia : ",data1.day)
print("hora : ",data1.hour)
print("minuto : ",data1.minute)
```

```
dia : 29
hora : 10
minuto : 25
```

Podemos formatar o datetime como uma string com o método `strftime`

```
In [29]: # o %d/%m/%Y dita o formato d:dia m:mes Y: ano, com barras invertidas
print(data1.strftime("%d/%m/%Y"))

# Formatando com um ponto, sem o ano
print(data1.strftime("%d.%m"))
```

```
29/10/2011
29.10
```

A tabela abaixo especifica todos as formatações de datas

Diretiva	Significado	Exemplo	Notas
%a	Dias da semana como nomes abreviados da localidade.	Sun, Mon, ..., Sat (en_US); So, Mo, ..., Sa (de_DE)	(1)
%A	Dia da semana como nome completo da localidade.	Sunday, Monday, ..., Saturday (en_US); Sonntag, Montag, ..., Samstag (de_DE)	(1)
%w	Dia da semana como um número decimal, onde 0 é domingo e 6 é sábado.	0, 1, ..., 6	
%d	Dia do mês como um número decimal com zeros a esquerda.	01, 02, ..., 31	(9)
%b	Mês como nome da localidade abreviado.	Jan, Feb, ..., Dec (en_US); Jan, Feb, ..., Dez (de_DE)	(1)

Diretiva	Significado	Exemplo	Notas
%B	Mês como nome completo da localidade.	January, February, ..., December (en_US); janeiro, fevereiro, ..., dezembro (pt_BR)	(1)
%m	Mês como um número decimal com zeros a esquerda.	01, 02, ..., 12	(9)
%y	Ano sem século como um número decimal com zeros a esquerda.	00, 01, ..., 99	(9)
%Y	Ano com século como um número decimal.	0001, 0002, ..., 2013, 2014, ..., 9998, 9999	(2)
%H	Hora (relógio de 24 horas) como um número decimal com zeros a esquerda.	00, 01, ..., 23	(9)
%I	Hora (relógio de 12 horas) como um número decimal com zeros a esquerda.	01, 02, ..., 12	(9)
%p	Equivalente da localidade a AM ou PM.	AM, PM (en_US); am, pm (de_DE)	(1), (3)
%M	Minutos como um número decimal, com zeros a esquerda.	00, 01, ..., 59	(9)
%S	Segundos como um número decimal, com zeros a esquerda.	00, 01, ..., 59	(4), (9)
%f	Microsecond as a decimal number, zero-padded to 6 digits.	000000, 000001, ..., 999999	(5)
%z	Diferença UTC no formato <code>±HHMM[SS[.ffffff]]</code> (string vazia se o objeto é ingênuo).	(vazio), +0000, -0400, +1030, +063415, -030712.345216	(6)

Diretiva	Significado	Exemplo	Notas
%Z	Nome do fuso horário (string vazia se o objeto é ingênuo).	(vazio), UTC, GMT	(6)
%j	Dia do ano como um número decimal, com zeros a esquerda.	001, 002, ..., 366	(9)
%U	Week number of the year (Sunday as the first day of the week) as a zero-padded decimal number. All days in a new year preceding the first Sunday are considered to be in week 0.	00, 01, ..., 53	(7), (9)
%W	Week number of the year (Monday as the first day of the week) as a zero-padded decimal number. All days in a new year preceding the first Monday are considered to be in week 0.	00, 01, ..., 53	(7), (9)
%c	Representação de data e hora apropriada da localidade.	Tue Aug 16 21:30:00 1988 (en_US); Di 16 Aug 21:30:00 1988 (de_DE)	(1)
%x	Representação de data apropriada de localidade.	08/16/88 (None); 08/16/1988 (en_US); 16.08.1988 (de_DE)	(1)
%X	Representação de hora apropriada da localidade.	21:30:00 (en_US); 21:30:00 (de_DE)	(1)
%%	Um caractere literal <code>'%'</code> .	%	

```
In [30]: print("O dia da semana da data ", dt.strftime("%d/%m/%Y"), " é ", dt.strftime("%a"))
```

```
-----
AttributeError                                Traceback (most recent call last)
Cell In[30], line 1
----> 1 print("0 dia da semana da data ", dt.strftime("%d/%m/%Y"), " é ", dt.strftime("%a"))

AttributeError: module 'datetime' has no attribute 'strftime'
```

Também é possível converter uma string em um `datetime` com o método `strptime`. O primeiro argumento é a string com a data e o segundo o formato em que a data se encontra.

```
In [31]: string_tempo1 = "12/06/2022"
data2 = dt.datetime.strptime(string_tempo1, "%d/%m/%Y")
print(dt2.day, dt2.year)

string_tempo2 = "12-06-2022"
data3 = dt.datetime.strptime(string_tempo2, "%d-%m-%Y")
print(dt3.day, dt3.year)
```

```
-----
NameError                                    Traceback (most recent call last)
Cell In[31], line 3
      1 string_tempo1 = "12/06/2022"
      2 data2 = dt.datetime.strptime(string_tempo1, "%d/%m/%Y")
----> 3 print(dt2.day, dt2.year)
      5 string_tempo2 = "12-06-2022"
      6 data3 = dt.datetime.strptime(string_tempo2, "%d-%m-%Y")

NameError: name 'dt2' is not defined
```

Podemos realizar operações entre os objetos `datetime`, sempre gerando um novo objeto. Considere a subtração de duas datas gerando um objeto do tipo **timedelta** (<https://www.geeksforgeeks.org/python-datetime-timedelta-function/>):

```
In [32]: s_data1      = "10/01/2022 08:20"
s_data2    = "10/01/2022 10:00"

dt_data1 = dt.datetime.strptime(s_data1, "%d/%m/%Y %H:%M")
dt_data2 = dt.datetime.strptime(s_data2, "%d/%m/%Y %H:%M")
```

```
# Usamos o método total_seconds() para verificar o total de segundos que se passaram
# entre uma data e outra, e em seguida transformar para a unidade que desejarmos,
# no caso abaixo em horas (60*60).

delta_dt1_dt2 = dt_data2 - dt_data1
print("O tempo entre as duas datas é de : ", delta_dt1_dt2)
print("Ou ... {0:.2f} horas".format(delta_dt1_dt2.total_seconds()/3600))
```

O tempo entre as duas datas é de : 1:40:00
Ou ... 1.67 horas

Booleanos

Os dois valores booleanos em Python são escritos como **True** e **False**. Comparações são avaliadas como **True** ou **False**. Valores booleanos são combinados com as palavras reservadas **and** e **or**

In [33]: `True and True`

Out[33]: `True`

In [34]: `False or True`

Out[34]: `True`

2.7 Controle de fluxo (if, elif e else)

A instrução **if** é um dos tipos de controle mais conhecidos. Ele verifica uma condição que, se for **True**, fará o bloco que vem a seguir ser avaliado.

OBSERVAÇÃO IMPORTANTE: Bloco de instrução é o conjunto das instruções que estejam num mesmo nível de indentação, mesmo nível hierárquico. No Python os blocos são diferenciados APENAS por dois pontos (:) e pela indentação, ou seja, pelos "recuos" nas linhas. Diferentemente de C++, R ou mesmo JavaScript, que os blocos são delimitados por chaves!

```
In [36]: x = 10
         if x < 15:
             print("X é maior do que 15")
```

X é maior do que 15

Podemos ainda encadear um if em seguida de outro:

```
In [37]: x = int(input("Digite um número inteiro :"))
if x < 10:
    print("O número é < 10")
elif x < 20:
    print("O número está entre [10,19]")
else:
    print("O número é >= 20")
```

O número está entre [10,19]

ifs aninhados devem manter a hierarquia da indentações:

```
In [38]: a = 21
b = 20
c = True

if (a + b) > 30:
    if a > b:
        print("a + b são maiores do que 30, e a > b")
    else:
        print("a + b são maiores do que 30, e a < b")
else:
    if a > b:
        print("a + b são menores do que 30, e a > b")
    else:
        print("a + b são menores do que 30, e a < b")
```

a + b são maiores do que 30, e a > b

2.8 Laços de repetição

Os laços de repetição executam um bloco de ações até que uma condição seja satisfeita.

Laços for

O laço **for** serve para iterar em uma coleção (como uma lista ou uma tupla)

```
In [39]: lista = [1,2,"string",True,0.85]

# Usando for para iterar sobre os elementos da lista
for e in lista:
    print(e)
```

```
1
2
string
True
0.85
```

Podemos parar a execução de um laço for com a palavra **break**

```
In [40]: # Para a impressão dos elementos da lista caso algum elemento seja == 0.85
for e in lista:
    if e == 0.85:
        break
    else:
        print(e)
```

```
1
2
string
True
```

Podemos iterar a lista pelos índices. Usamos a função **range()**. Esta função cria um iterador que produz uma sequência de inteiros uniformemente espaçados. Podemos passar o início e o fim-1 dos números gerados, ou somente o fim-1, e o range gera a partir do 0.

```
In [41]: for i in range(0,10):
        print(i)
```

0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

```
In [42]: for i in range(3,10):  
        print(i)
```

3
4
5
6
7
8
9

Usando índices negativos criamos um range reverso, para isso precisamos passar como argumentos o início,o fim e o passo (negativo). No exemplo abaixo o início é 10 até 0, de -1 em -1.

```
In [43]: for i in range(10,-1,-1):  
        print(i)
```

10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0

Dessa forma, usamos a função **len()** que determina o tamanho de um objeto, junto a função range para iterarmos em uma lista:

```
In [44]: print("A lista contém {} elementos, são eles: {}".format(len(lista)))  
        for i in range(len(lista)):  
            print(lista[i])
```

A lista contém 5 elementos, são eles:

1
2
string
True
0.85

Laços while

Um laço **while** especifica uma condição e um bloco de código que deverá ser executado até a condição ser avaliada como False, ou o laço seja explicitamente encerrado com o **break**.

```
In [45]: num = 10  
        while num < 30:  
            num = num + 3  
            print(num)
```

13
16
19
22
25
28
31

O laço abaixo pede um input do usuário até que a letra "a" seja digitada, caso contrário o laço não para:

```
In [46]: parada = ""  
        while parada != "a":  
            parada = input("Digite a letra mágica, que eu paro de aparecer...:")
```

Exercícios

1. Crie uma lista com os elementos [10,20,30,1,-1,50,800,500,-600] e imprima as seguintes informações, formatadas em uma frase. DICA: Procure os métodos das listas. OBS: As operações devem ser feitas automaticamente na lista, ou seja, se uma nova lista for passada as operações devem continuar válidas.
 - A. Número de elementos da lista
 - B. Maior e menor elementos da lista
 - C. Imprima a lista em ordem crescente
 - D. Imprima a lista em ordem decrescente
2. Faça um programa que leia 2 strings e informe o conteúdo delas seguido do seu comprimento. Informe também se as duas strings possuem o mesmo comprimento e são iguais ou diferentes no conteúdo.
3. Faça um programa que solicite o nome do usuário e imprima-o na vertical
4. Modifique o programa anterior de forma a mostrar o nome em formato de escada.
5. Escreva um programa que receba um aniversário como entrada e exiba a idade do usuário e o número de dias até o seu próximo aniversário
6. Considerando a seguinte sentença atribuída a Sêneca: "Se vives de acordo com as leis da natureza, nunca serás pobre; se vives de acordo com as opiniões alheias, nunca serás rico." Salve a sentença em uma variável e realize as seguintes operações:
 - A. Receba uma palavra do usuário e imprima quantas vezes a palavra aparece na frase.
 - B. Receba duas palavras do usuário (p1 e p2) e imprima a frase substituindo todas as vezes que p1 ocorre por p2.
7. Escreva um código que leia duas datas de nascimento de duas pessoas fornecidas pelo usuário e realize as seguintes operações:
 - A. Imprima quantos anos de vida cada pessoa têm.
 - B. Imprima qual é a pessoa mais velha.
 - C. Imprima a diferença, em anos, das duas pessoas.
8. Um mercado vende 2 tipos de maçãs, M1 e M2, se o cliente comprar menos de 6 maçãs do tipo M1 o custo unitário/maçã é de R\$ 0.50, caso compre 6 ou mais o custo unitário passa a ser de R\$ 0.30. A mesma coisa acontece com as maçãs do tipo M2, porém abaixo de 10 unidades o preço é de R\$ 0.40 e a partir de 10 passa a ser de R\$ 0.20. OBS: Considere que uma pessoa só possa comprar maçãs de um dos dois tipos. Escreva um algoritmo que leia o tipo de maçã e a quantidade a ser comprada pelo usuário, e determine o custo total da compra
9. Escreva um algoritmo que realize a soma dos 400 primeiros números inteiros pares (incluindo 400).
10. Considere a seguinte lista com as notas dos alunos do curso de Introdução à Mineração de Dados: N = "[0.5,1.8,10,5.9,7.8,9.5,10,2.5,3,6.9,8,2.5,5.9,10,9.8,7]". Salve as notas em uma lista e calcule as seguintes estatísticas:

- A. Maior nota.
 - B. Menor nota.
 - C. Média da turma.
 - D. Para que a turma seja considerada 'boa', a média deve ser > 7 . Imprima se a turma é 'boa' ou não.
 - E. Calcule o número de alunos que tiraram notas acima e abaixo da média (7).
11. Escreva um algoritmo que leia números informados pelo usuário, e a cada número lido imprima a soma de todos os números digitados até momento, bem como o maior valor. O algoritmo deve parar a sua execução quando o usuário digitar um número negativo.