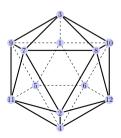
Metaheuristicas - 8 - Iterated Local Search (ILS)

Alexandre Checoli Choueiri

16/04/2023



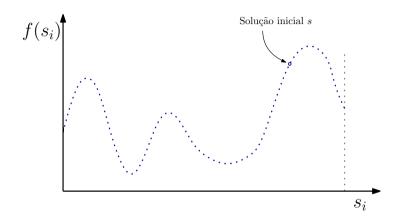
- 1 A idéia geral
- 2 No fitness landscape
- 3 Pseudocódigo
- 4 Exemplo TSP
- 6 Atividades

ILS - A idéia geral

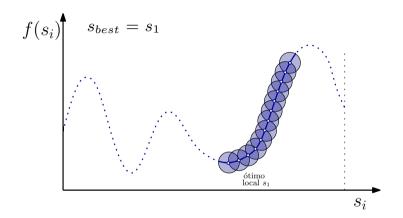
A qualidade do ótimo local obtido pela busca local é muito dependente da escolha da solução inicial, como já havíamos mencionado. A idéia do ILS (*Iterated Local Search* - busca local iterativa) é **gerar diversas soluções** iniciais com alta variabilidade, e aplicar um **componente de intensificação** (como a busca local) em cada uma delas.

ILS - A idéia geral

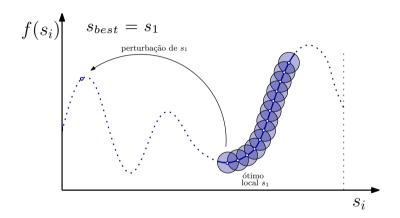
Na prática, **o ILS não gera soluções aleatórias iniciais**, mas sim aplica um componente de **perturbação** no ótimo local e reaplica a **intensificação**. Dessa forma busca-se manter alguma parte do ótimo local encontrado, porém "jogálo" para uma outra região do *fitness-landscape*.



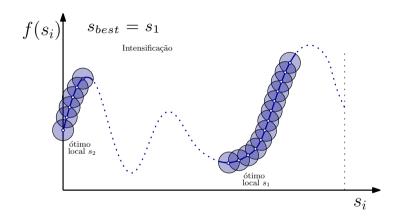
Inicialmente geramos uma solução inicial.



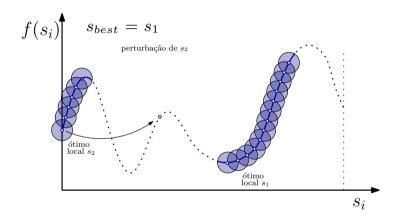
E aplicamos um componente de intensificação (como a busca local).



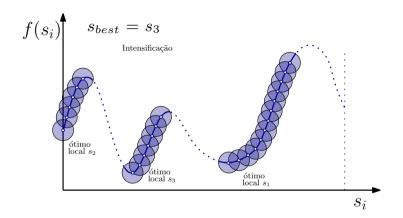
Em seguida perturbamos o ótimo local, mandando-o a outra região do fitness landscape.



E o componente de intensificação é novamente aplicado.



O processo é repetido por um número determinado de iterações.



E sempre a melhor solução até o momento deve ser armazenada.

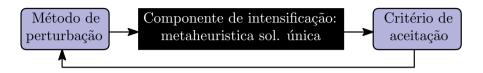
Pseudocódigo

Abaixo segue um pseudocódigo template do ILS.

Algorithm 1 Template genérico ILS

```
s_0 = \operatorname{GeraSolInicial}() \triangleright Gera uma solução inicial s_* = \operatorname{Intensificacao}(s_0) \triangleright Busca local repeat
s' = \operatorname{PerturbaSol}(s_*)
s'_* = \operatorname{Intensificacao}(s')
s_* = \operatorname{CriterioDeAceite}(s_*, s'_*)
\triangleright Aceita s'_* ou não until Criterio de parada return melhor s. \triangleright Melhor s deve ser armazenada
```

Componentes de design



De forma geral o ILS possui 3 componentes de design:

- 1. **O método de perturbação:** é o componente de exploração do algoritmo.
- 2. **Intensificação:** é o componente de intensificação, pode ser uma caixa preta, ou seja, qualquer metaheuristica de solução única pode ser usada.
- 3. **Aceitação:** critério que decide se a nova solução intensificada será usada na próxima iteração.

Componentes de design

A premissa do ILS é que a componente de **perturbação** deve ser mais eficiente do que um **reinicio aleatório**, onde uma solução independente aleatória seria gerada em toda iteração. Perturbando **uma parte** da solução garante que estaremos explorando o espaço de busca, mas em uma região não muito afastada do ótimo local.

Vale ressaltar que essa abordagem depende do *fitness landscape*, pode ser que um algoritmo com reinicio aleatório seja mais eficiente. Dessa forma, um primeiro exercício no design de um ILS é executar uma perturbação enviesada e comparar com o reinicio totalmente aleatório.

Componentes de design

OBSERVAÇÃO

Podemos usar as próprias vizinhanças para o componente de perturbação. Por exemplo, para o TSP podemos perturbar uma solução com diversos movimentos SWAPS aleatórios. Uma boa decisão de design é usar uma vizinhança para a perturbação diferente daquela usada na componente de intensificação. Dessa forma a probabilidade de ciclagem das soluções é reduzida.

Exemplo - TSP

EXEMPLO: Implemente um algoritmo ILS para a resolução do TSP com as seguintes caracteristicas:

- 1. Intensificação: busca local com 2-opt
- 2. Perturbação: SWAP e reinicio aleatório (2 algoritmos diferentes)

Use as instancias do TSPlib para verificar a sua eficácia. Lembre de rodar diversos testes para calibrar os parâmetros do algoritmo. Compare o desempenho do reinicio aleatório e do enviesado com SWAP salvando no seu arquivo de *benchmarks*.

Atividade I

- 1 Qual o principal componente do ILS que o permite sanar a deficiência da busca local?
- 2 Quais são os parâmetros do ILS que devem ser calibrados?
- 3 Entenda como funciona o algoritmo *Variable Neighborhood Search* (livro Talbi pag. 175 179 do pdf) e explique.

Atividade II

- 1 Considerando o seu problema escolhido para a disciplina. Encontre 2 artigos científicos que usam ILS (ou usam ILS como uma parte de outro algoritmo) para resolver o problema.
- 2 Implemente um algoritmo de ILS para o seu problema.