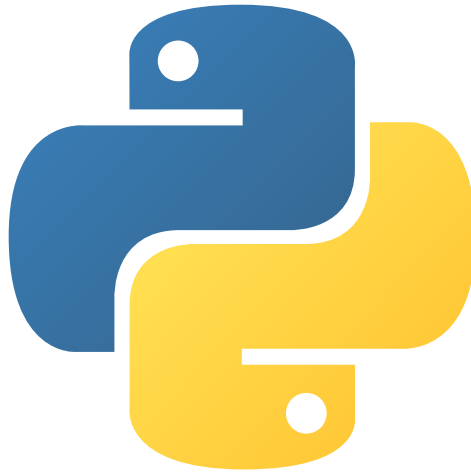


# Aula 2 - Conceitos básicos Python



Neste capítulo veremos o básico da sintaxe de Python, para começarmos a criar programas.

## 2.1 Variáveis

Python é uma linguagem de programação dinâmica, o que significa que não é necessário definir o tipo das variáveis, basta fazer a atribuição que o interpretador faz a inferência: Abaixo 3 declarações de variáveis, uma *string*, um número real (*double*) e uma lista (*list*), todos são declarados da mesma forma.

```
In [1]: v1 = "Sou uma string"
        v2 = 10.8
        v3 = [1,2,3]
```

```
In [2]: print(v3)
```

```
[1, 2, 3]
```

## 2.2 Objetos

Tudo em Python são objetos! Todo número, string, estrutura de dados, função, classe, módulo e assim por diante, existe no interpretador Python em sua própria "caixa", que é referenciada como um objeto Python. Os objetos possuem atributos e métodos internos que podem ser usadas. Para acessar, usamos o 'ponto' e o nome dos atributo ou método.

**OBS: Comentários em Python são escritos com o sustenido(#). Tudo escrito após essa marcação será ignorado pelo interpretador Python**

```
In [3]: # Função da string que conta quantas vezes a letra aparece
print(v1.count('s'))
```

1

Quando fazemos uma atribuição a uma variável em Python, estamos criando referência ao objeto do lado direito do sinal de igualdade, ou seja, criamos uma cópia do objeto.

```
In [4]: print(v3)
v4 = v3
v4.append(4)
# Alterando V4 altera v3
print(v3)
```

[1, 2, 3]

[1, 2, 3, 4]

**ATENÇÃO:** Isso não ocorre com todos os tipos de dados e estruturas em Python, em caso de dúvidas é sempre bom realizar um teste.

Por exemplo, vamos ver como o "inteiro" se comporta no mesmo teste:

```
In [5]: inteiro1 = 10
inteiro2 = inteiro1
inteiro2 = 20
print(inteiro1)
```

10

Note que quando alteramos inteiro2 ele não alterou inteiro1, como no caso das listas. Esses dois tipos de cópia de objetos são chamadas de cópia **deep** e **shallow**. Uma cópia do tipo **deep** implica que os dois objetos são semelhantes, portanto alterando um o outro também se altera. Já a cópia **shallow** (rasa) simplesmente cria um novo objeto com os dados do copiado. Podemos forçar esses dois tipos de copia, usando os métodos

`.copy(objeto_copiado)` para **shallow** e

`.deep_copy(objeto_copiado)` para profunda, ambos presente no

pacote `copy`. Para mais detalhes:

<https://docs.python.org/3/library/copy.html>,

<https://stackoverflow.com/questions/5902941/python-create-new-object-with-the-same-value>

## 2.3 Referências dinâmicas, tipos fortes

Referências a objetos não possuem nenhum tipo associado à elas (podemos "perguntar" a um objeto `x` qual é o seu tipo básico, usando o método `type(objeto)` .

```
In [6]: v3 = "Eu era uma lista, agora sou uma string!"
        print(v3)

        # A informação sobre o tipo é armazenada no próprio objeto
        print(type(v3))
```

Eu era uma lista, agora sou uma string!  
<class 'str'>

Porém Python ainda é uma linguagem tipada (conversões automáticas não ocorrerão)

```
In [7]: a1 = 5
        a2 = '5'
        print(a1 + a2)

        # Ele não faz a conversão automática de string para inteiro
```

```
-----
-----
TypeError                                Traceback (most recent call
last)
Cell In[7], line 3
      1 a1 = 5
      2 a2 = '5'
----> 3 print(a1 + a2)
      5 # Ele não faz a conversão automática de string para inteiro

TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'
```

## 2.4 Operadores binários e comparações

Operadores binários são aqueles que tomam dois parâmetros como argumento para serem executados, por exemplo uma conta de adição. A maioria dos operadores binários funciona como esperado:

```
In [8]: 5 - 7
```

Out[8]: -2

```
In [9]: 12 + 21.5
```

Out[9]: 33.5

```
In [10]: 5 <= 2
```

Out[10]: False

A tabela abaixo exemplifica os operadores em Python:

Operador	Descrição
<code>a + b</code>	Soma a e b
<code>a - b</code>	Subtrai b de a
<code>a * b</code>	Multiplica a por b
<code>a / b</code>	Divide a por b
<code>a // b</code>	Faz a divisão pelo piso de a por b, descartando qualquer resto fracionário
<code>a ** b</code>	Eleva a a potencia de b
<code>a and b</code>	True se tanto a quanto b forem True; se forem inteiros é a operação bit a bit
<code>a or b</code>	True se ou a ou b for True
<code>a ^ b</code>	Or exclusivo, true se a ou b forem verdadeiros, porém não os dois
<code>a == b</code>	True se a for igual a b
<code>a != b</code>	True se a for diferente de b
<code>a &lt; b, a &lt;= b</code>	True se a for menor (menor ou igual) a b
<code>a &gt; b, a &gt;= b</code>	True se a for maior (maior ou igual) a b
<code>a is b</code>	True se a e b referenciam o mesmo objeto
<code>a is not b</code>	True se a e b referenciam objetos diferentes

## 2.5 Objetos mutáveis e imutáveis

A maioria dos objetos em Python é mutável, ou seja, pode ter seus valores alterados.

```
In [11]: L1 = ["Elemento 1", 2, 10]
print(L1)
L1[1] = "Era um inteiro e agora virou uma string"
print(L1)

['Elemento 1', 2, 10]
['Elemento 1', 'Era um inteiro e agora virou uma string', 10]
```

Outros objetos, como strings e tuplas são imutáveis.

```
In [12]: s1 = "String"
print(s1[2])
s1[2] = "i"
```

r

```
-----
TypeError                                Traceback (most recent call
last)
Cell In[12], line 3
      1 s1 = "String"
      2 print(s1[2])
----> 3 s1[2] = "i"

TypeError: 'str' object does not support item assignment
```

## 2.6 Tipos escalares

### Tipos numéricos

Os principais tipos para tratar números em Python são int e float (inteiro e real)

```
In [13]: i1 = 8      # int
         f1 = 10e3    # float em formato científico
         f3 = 10.3    # float

         print(f1)

10000.0
```

### Strings

Muitas pessoas utilizam Python devido as suas funcionalidades para o processamento de strings. String podem ser escritas com aspas 'simples' ou aspas "duplas"

```
In [16]: s1 = "Uma forma de escrever uma string é esta"
         s2 = 'Já outra forma é esta'
```

Strings que ocupam mais de uma linha podem ser escritas envoltas em aspas "tripas"

```
In [2]: s_gigante = '''Esta
                é uma string
                que ocupa 3 linhas inteiras!'''

         print(s_gigante)
```

```
Esta
                é uma string
                que ocupa 3 linhas inteiras!
```

Podemos converter objetos em strings com a função str()

```
In [18]: n1 = 5
         print(type(n1))
         s_n1 = str(n1)
         print(type(s_n1))
```

```
<class 'int'>
<class 'str'>
```

As strings são sequências de caracteres, de forma que podemos tratá-las como outras sequências (listas e tuplas)

```
In [3]: print(s_gigante[2])
        print(s_gigante[2:50]) # imprime a string da posição 2 até a 49, sem
t
ta
        é uma string
```

Somar duas strings faz com que elas sejam concatenadas e uma nova string é gerada.

```
In [20]: s1 = "Ola, meu"
        s2 = " nome é Baltazar!"
        s3 = s1 + s2
        print(s1 + s2)
```

Ola, meu nome é Baltazar!

A formatação de strings é muito importante, e existem diversas formas de se fazer uma formatação.

```
In [21]: s1 = "Imprima o número {:e} como científico e o número {} normal".fo
        print(s1)
```

Imprima o número 1.000000e+01 como científico e o número 20 normal

## Conversões entre tipos

Em algumas situações precisamos transformar uma variável de um tipo em outro, ou ainda, pode ser necessário "forçar" um tipo de variável (seria o equivalente a declarar uma variável de um tipo específico em outras linguagens de programação). Esse processo é chamado de **casting** ([https://www.w3schools.com/python/python\\_casting.asp](https://www.w3schools.com/python/python_casting.asp)). Fazemos o *casting* com os métodos `int()`, `float()`, `str()`.

O exemplo abaixo copia uma variável do tipo string em outra variável, porém forçando a mesma a ser salva como um inteiro:

```
In [23]: var_string = "1"
        var_int     = int(var_string)
        type(var_int)
```

Out[23]: int

Já o exemplo abaixo cria uma variável, forçando a mesma a ser do tipo `float()`:

```
In [24]: var_real1 = float()
```

Sempre que usamos a função 'input()', o valor lido é salvo como uma *string*. No código abaixo, mesmo que o usuário digite um número, a operação gera um erro, pois internamente estamos somando um inteiro (10) com uma string:

```
In [26]: s_numero = input("Digite um número:")
         print(s_numero + 10)
```

```
-----
-----
TypeError                                 Traceback (most recent call
last)
Cell In[26], line 2
      1 s_numero = input("Digite um número:")
----> 2 print(s_numero + 10)

TypeError: can only concatenate str (not "int") to str
```

Podemos então ler o valor e fazer o **cast** para um tipo inteiro:

```
In [27]: s_numero = int(input("Digite um número:"))
         print(s_numero + 10)
```

20

## Datas e horas

O módulo embutido datetime de Python disponibiliza os tipos **datetime**, **date** e **time**. O tipo datetime combina os tipos date e time.

```
In [1]: import datetime as dt

# Criando um objeto do tipo datetime - ano,mes,dia,hora,minuto,segun
data1 = dt.datetime(2011, 10, 29, 10, 25, 50)

# Acessando o dia, hora e minutos
print("dia : ",data1.day)
print("hora : ",data1.hour)
print("minuto : ",data1.minute)
```

```
dia : 29
hora : 10
minuto : 25
```

Podemos formatar o datetime como uma string com o método `strftime`

```
In [2]: # o %d/%m/%Y dita o formato d:dia m:mes Y: ano, com barras invertida
print(data1.strftime("%d/%m/%Y"))

# Formatando com um ponto, sem o ano
print(data1.strftime("%d.%m"))
```

```
29/10/2011
29.10
```

A tabela abaixo especifica todas as formatações de datas

Diretiva	Significado	Exemplo	Notas
%a	Dias da semana como nomes abreviados da localidade.	Sun, Mon, ..., Sat (en_US); So, Mo, ..., Sa (de_DE)	(1)
%A	Dia da semana como nome completo da localidade.	Sunday, Monday, ..., Saturday (en_US); Sonntag, Montag, ..., Samstag (de_DE)	(1)
%w	Dia da semana como um número decimal, onde 0 é domingo e 6 é sábado.	0, 1, ..., 6	
%d	Dia do mês como um número decimal com zeros a esquerda.	01, 02, ..., 31	(9)
%b	Mês como nome da localidade abreviado.	Jan, Feb, ..., Dec (en_US); Jan, Feb, ..., Dez (de_DE)	(1)
%B	Mês como nome completo da localidade.	January, February, ..., December (en_US); janeiro, fevereiro, ..., dezembro (pt_BR)	(1)
%m	Mês como um número decimal com zeros a esquerda.	01, 02, ..., 12	(9)
%y	Ano sem século como um número decimal com zeros a esquerda.	00, 01, ..., 99	(9)
%Y	Ano com século como um número decimal.	0001, 0002, ..., 2013, 2014, ..., 9998, 9999	(2)
%H	Hora (relógio de 24 horas) como um número decimal com zeros a esquerda.	00, 01, ..., 23	(9)
%I	Hora (relógio de 12 horas) como um número decimal com zeros a esquerda.	01, 02, ..., 12	(9)
%p	Equivalente da localidade a AM ou PM.	AM, PM (en_US); am, pm (de_DE)	(1), (3)
%M	Minutos como um número decimal, com zeros a esquerda.	00, 01, ..., 59	(9)
%S	Segundos como um número decimal, com zeros a esquerda.	00, 01, ..., 59	(4), (9)



Diretiva	Significado	Exemplo	Notas
%f	Microsecond as a decimal number, zero-padded to 6 digits.	000000, 000001, ..., 999999	(5)
%z	Diferença UTC no formato $\pm\text{HHMM}[\text{SS}[\text{.ffffff}]]$ (string vazia se o objeto é ingênuo).	(vazio), +0000, -0400, +1030, +063415, -030712.345216	(6)
%Z	Nome do fuso horário (string vazia se o objeto é ingênuo).	(vazio), UTC, GMT	(6)
%j	Dia do ano como um número decimal, com zeros a esquerda.	001, 002, ..., 366	(9)
%U	Week number of the year (Sunday as the first day of the week) as a zero-padded decimal number. All days in a new year preceding the first Sunday are considered to be in week 0.	00, 01, ..., 53	(7), (9)
%W	Week number of the year (Monday as the first day of the week) as a zero-padded decimal number. All days in a new year preceding the first Monday are considered to be in week 0.	00, 01, ..., 53	(7), (9)
%c	Representação de data e hora apropriada da localidade.	Tue Aug 16 21:30:00 1988 (en_US); Di 16 Aug 21:30:00 1988 (de_DE)	(1)
%x	Representação de data apropriada de localidade.	08/16/88 (None); 08/16/1988 (en_US); 16.08.1988 (de_DE)	(1)
%X	Representação de hora apropriada da localidade.	21:30:00 (en_US); 21:30:00 (de_DE)	(1)
%%	Um caractere literal <code>'%'</code> .	%	

```
In [4]: print("O dia da semana da data ", data1.strftime("%d/%m/%Y"), " é ",
O dia da semana da data 29/10/2011 é Sat
```

Também é possível converter uma string em um `datetime` com o método `strptime`. O primeiro argumento é a string com a data e o segundo o formato em que a data se encontra.

```
In [6]: string_tempo1 = "12/06/2022"
data2 = dt.datetime.strptime(string_tempo1, "%d/%m/%Y")
```

```
print(data2.day, data2.year)

string_tempo2 = "12-06-2022"
data3 = dt.datetime.strptime(string_tempo2, "%d-%m-%Y")
print(data3.day, data3.year)
```

12 2022

12 2022

Podemos realizar operações entre os objetos `datetime`, sempre gerando um novo objeto. Considere a subtração de duas datas gerando um objeto do tipo **timedelta** (<https://www.geeksforgeeks.org/python-datetime-timedelta-function/>):

```
In [8]: s_data1      = "10/01/2022 08:20"
        s_data2      = "10/01/2022 10:00"

        dt_data1 = dt.datetime.strptime(s_data1, "%d/%m/%Y %H:%M")
        dt_data2 = dt.datetime.strptime(s_data2, "%d/%m/%Y %H:%M")

        # Usamos o método total_seconds() para verificar o total de segundos
        # entre uma data e outra, e em seguida transformar para a unidade qu
        # no caso abaixo em horas (60*60).

        delta_dt1_dt2 = dt_data2 - dt_data1
        print("O tempo entre as duas datas é de : ", delta_dt1_dt2)
        print("Ou ... {0:.2f} horas".format(delta_dt1_dt2.total_seconds()/36
```

O tempo entre as duas datas é de : 1:40:00

Ou ... 1.67 horas

## Booleanos

Os dois valores booleanos em Python são escritos como **True** e **False**. Comparações são avaliadas como **True** ou **False**. Valores booleanos são combinados com as palavras reservadas **and** e **or**

```
In [33]: True and True
```

Out[33]: True

```
In [34]: False or True
```

Out[34]: True

## 2.7 Controle de fluxo (if, elif e else)

A instrução **if** é um dos tipos de controle mais conhecidos. Ele verifica uma condição que, se for **True**, fará o bloco que vem a seguir ser avaliado.

**OBSERVAÇÃO IMPORTANTE:** Bloco de instrução é o conjunto das instruções que estejam num mesmo nível de indentação, mesmo nível hierárquico. No Python os blocos são diferenciados APENAS por dois

pontos (:) e pela indentação, ou seja, pelos "recuos" nas linhas. Diferentemente de C++, R ou mesmo JavaScript, que os blocos são delimitados por chaves!

```
In [36]: x = 10
         if x < 15:
             print("X é maior do que 15")
```

X é maior do que 15

Podemos ainda encadear um if em seguida de outro:

```
In [37]: x = int(input("Digite um número inteiro :"))
         if x < 10:
             print("O número é < 10")
         elif x < 20:
             print("O número está entre [10,19]")
         else:
             print("O número é >= 20")
```

O número está entre [10,19]

**ifs** aninhados devem manter a hierarquia da indentações:

```
In [38]: a = 21
         b = 20
         c = True

         if (a + b) > 30:
             if a > b:
                 print("a + b são maiores do que 30, e a > b")
             else:
                 print("a + b são maiores do que 30, e a < b")
         else:
             if a > b:
                 print("a + b são menores do que 30, e a > b")
             else:
                 print("a + b são menores do que 30, e a < b")
```

a + b são maiores do que 30, e a > b

## 2.8 Laços de repetição

Os laços de repetição executam um bloco de ações até que uma condição seja satisfeita.

### Laços for

O laço **for** serve para iterar em uma coleção (como uma lista ou uma tupla)

```
In [39]: lista = [1,2,"string",True,0.85]

         # Usando for para iterar sobre os elementos da lista
         for e in lista:
             print(e)
```

```
1
2
string
True
0.85
```

Podemos parar a execução de um laço for com a palavra **break**

```
In [40]: # Para a impressão dos elementos da lista caso algum elemento seja =
for e in lista:
    if e == 0.85:
        break
    else:
        print(e)
```

```
1
2
string
True
```

Podemos iterar a lista pelos índices. Usamos a função **range()**. Esta função cria um iterador que produz uma sequência de inteiros uniformemente espaçados. Podemos passar o início e o fim-1 dos números gerados, ou somente o fim-1, e o range gera a partir do 0.

```
In [41]: for i in range(0,10):
        print(i)
```

```
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
```

```
In [42]: for i in range(3,10):
        print(i)
```

```
3
4
5
6
7
8
9
```

Usando índices negativos criamos um range reverso, para isso precisamos passar como argumentos o início, o fim e o passo (negativo). No exemplo abaixo o início é 10 até 0, de -1 em -1.

```
In [43]: for i in range(10,-1,-1):
        print(i)
```

```
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0
```

Dessa forma, usamos a função **len()** que determina o tamanho de um objeto, junto a função **range** para iterarmos em uma lista:

```
In [44]: print("A lista contém {} elementos, são eles: ".format(len(lista)))
        for i in range(len(lista)):
            print(lista[i])
```

```
A lista contém 5 elementos, são eles:
1
2
string
True
0.85
```

## Laços while

Um laço **while** especifica uma condição e um bloco de código que deverá ser executado até a condição ser avaliada como **False**, ou o laço seja explicitamente encerrado com o **break**.

```
In [45]: num = 10
        while num < 30:
            num = num + 3
            print(num)
```

```
13
16
19
22
25
28
31
```

O laço abaixo pede um input do usuário até que a letra "a" seja digitada, caso contrário o laço não para:

```
In [46]: parada = ""
        while parada != "a":
            parada = input("Digite a letra mágica, que eu paro de aparecer..")
```

## Exercícios

1. Crie uma lista com os elementos [10,20,30,1,-1,50,800,500,-600] e imprima as seguintes informações, formatadas em uma frase. DICA: Procure os métodos das listas. OBS: As operações devem ser feitas automaticamente na lista, ou seja, se uma nova lista for passada as operações devem continuar válidas.
  - A. Número de elementos da lista
  - B. Maior e menor elementos da lista
  - C. Imprima a lista em ordem crescente
  - D. Imprima a lista em ordem decrescente
2. Faça um programa que leia 2 strings e informe o conteúdo delas seguido do seu comprimento. Informe também se as duas strings possuem o mesmo comprimento e são iguais ou diferentes no conteúdo.
3. Faça um programa que solicite o nome do usuário e imprima-o na vertical
4. Modifique o programa anterior de forma a mostrar o nome em formato de escada.
5. Escreva um programa que receba um aniversário como entrada e exiba a idade do usuário e o número de dias até o seu próximo aniversário
6. Considerando a seguinte sentença atribuída a Sêneca: "Se vives de acordo com as leis da natureza, nunca serás pobre; se vives de acordo com as opiniões alheias, nunca serás rico." Salve a sentença em uma variável e realize as seguintes operações:
  - A. Receba uma palavra do usuário e imprima quantas vezes a palavra aparece na frase.
  - B. Receba duas palavras do usuário (p1 e p2) e imprima a frase substituindo todas as vezes que p1 ocorre por p2.
7. Escreva um código que leia duas datas de nascimento de duas pessoas fornecidas pelo usuário e realize as seguintes operações:
  - A. Imprima quantos anos de vida cada pessoa têm.
  - B. Imprima qual é a pessoa mais velha.
  - C. Imprima a diferença, em anos, das duas pessoas.
8. Um mercado vende 2 tipos de maçãs, M1 e M2, se o cliente comprar menos de 6 maçãs do tipo M1 o custo unitário/maçã é de R\$ 0.50, caso compre 6 ou mais o custo unitário passa a ser de R\$ 0.30. A mesma coisa acontece com as maçãs do tipo M2, porém abaixo de 10 unidades o preço é de R\$ 0.40 e a partir de 10 passa a ser de R\$ 0.20. OBS: Considere que uma pessoa só possa comprar maçãs de um dos dois tipos. Escreva um algoritmo que leia o tipo de maçã e a quantidade a ser comprada pelo usuário, e determine o custo total da compra
9. Escreva um algoritmo que realize a soma dos 400 primeiros números inteiros pares (incluindo 400).
10. Considere a seguinte lista com as notas dos alunos do curso de Introdução à Mineração de Dados: N = "

[0.5,1.8,10,5.9,7.8,9.5,10,2.5,3,6.9,8,2.5,5.9,10,9.8,7]. Salve as notas em uma lista e calcule as seguintes estatísticas:

- A. Maior nota.
  - B. Menor nota.
  - C. Média da turma.
  - D. Para que a turma seja considerada 'boa', a média deve ser  $> 7$ .  
Imprima se a turma é 'boa' ou não.
  - E. Calcule o número de alunos que tiraram notas acima e abaixo da média (7).
11. Escreva um algoritmo que leia números informados pelo usuário, e a cada número lido imprima a soma de todos os números digitados até momento, bem como o maior valor. O algoritmo deve parar a sua execução quando o usuário digitar um número negativo.