Alexandre Checoli Choueiri

03/09/2023

2 Motivação: qual o problema do Simplex?

Simplex Revisado

4 Cálculo da nova inversa a partir da anterior

Como vimos, em função de uma **base**, podemos recuperar todos os valores de uma tabela Simplex, usando as fórmulas genéricas:

| \mathbf{x}_{B} | ×N | -z |
|------------------|--|--|
| 0 | $\mathbf{c}_{N}^{T}-\mathbf{c}_{B}^{T}\mathbf{B}^{-1}\mathbf{N}$ $\mathbf{B}^{-1}\mathbf{N}$ | $-\mathbf{c}_{B}^{T}\mathbf{B}^{-1}\mathbf{b}$ $\mathbf{B}^{-1}\mathbf{b}$ |
| ı | $B^{-1}N$ | $\mathbf{B}^{-1}\mathbf{b}$ |

Embora as fórmulas estejam escritas com as variáveis básicas e não básicas de forma separada, as fórmulas funcionam para quaisquer valores. Lembrando que um modelo de PL é escreto na forma:

$$min z = \mathbf{c}^T \mathbf{x}$$
$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{I}$$
$$\mathbf{x} \ge 0$$

Seja

 $\begin{cases} A_i : & \text{Coluna } i \text{ da matriz A} \\ c_i : & \text{Elemento } i \text{ do vetor c} \end{cases}$

| \mathbf{x}_B | ×N | -z |
|----------------|---|--|
| 0 | $\mathbf{c}_{N}^{T} - \mathbf{c}_{B}^{T} \mathbf{B}^{-1} \mathbf{N}$ $\mathbf{B}^{-1} \mathbf{N}$ | $-\mathbf{c}_{B}^{T}\mathbf{B}^{-1}\mathbf{b}$ $\mathbf{B}^{-1}\mathbf{b}$ |
| | $B^{-1}N$ | $B^{-1}b$ |

Para atualizarmos a coluna A_i (novo valor \overline{A}_i), e o valor de c_i (novo valor \overline{c}_i) usamos as seguintes fórmulas:

$$\overline{c}_i^T = \mathbf{c}_i^T - \mathbf{c}_B^T \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}_i$$

$$\overline{A}_i = \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}_i$$

OBS: Essa atualização pode ser feita com mais de uma coluna ao mesmo tempo, bastando substituir A_i e c_i pelo conjunto de colunas e valores que serão atualizados.

EXEMPLO Considere o modelo de PL e a sua tabela final a seguir:

| | x_1 | <i>x</i> ₂ | <i>X</i> 3 | <i>X</i> 4 | <i>X</i> 5 | -Z |
|-----------------------|-------|-----------------------|------------|------------|------------|----|
| VB | 0 | 0 | 3/2 | 0 | 1/2 | 11 |
| x_1 | 1 | 0 | 1/2 | 0 | -1/2 | 1 |
| <i>x</i> ₄ | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 8 |
| x_2 | 0 | 1 | 1/2 | 0 | 1/2 | 5 |

EXEMPLO Considere o modelo de PL e a sua tabela final a seguir:

| -Z |
|----|
| |
| 11 |
| 1 |
| 8 |
| 5 |
| |

Suponha que queiramos encontrar os valores atualizados (da tabela final) de $c^T = [c_3, c_4, c_5] = [3/2, 0, 1/2]$.

EXEMPLO Considere o modelo de PL e a sua tabela final a seguir:

| | <i>x</i> ₁ | <i>x</i> ₂ | <i>X</i> 3 | <i>X</i> ₄ | <i>X</i> 5 | -Z |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|------------|-----------------------|------------|----|
| VB | 0 | 0 | 3/2 | 0 | 1/2 | 11 |
| x_1 | 1 | 0 | 1/2 | 0 | -1/2 | 1 |
| <i>X</i> ₄ | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 8 |
| <i>x</i> ₂ | 0 | 1 | 1/2 | 0 | 1/2 | 5 |
| | | | | | | |

Suponha que queiramos encontrar os valores atualizados (da tabela final) de $c^T = [c_3, c_4, c_5] = [3/2, 0, 1/2]$. Podemos usar a fórmula:

$$\overline{\mathbf{c}}_i = \mathbf{c}_i^T - \mathbf{c}_B^T \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}_i$$

1.
$$c_i^T = [0, 0, 0]$$

1.
$$c_i^T = [0, 0, 0]$$

2.
$$\mathbf{c}_{B}^{T} = [-1, 0, -2]$$

1.
$$c_i^T = [0, 0, 0]$$

2.
$$\mathbf{c}_{B}^{T} = [-1, 0, -2]$$

$$\mathbf{B} = \left[egin{array}{ccc} 1 & 0 & 1 \ 1 & 1 & -1 \ -1 & 0 & 1 \end{array}
ight]$$

EXEMPLO Coletando os dados:

1.
$$c_i^T = [0, 0, 0]$$

2.
$$\mathbf{c}_B^T = [-1, 0, -2]$$

$$\mathbf{B} = \left[\begin{array}{rrr} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

4.

$$\mathbf{A}_i = \left[\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

Temos que a inversa da base é:

$$B^{-1} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1/2 & 0 & -1/2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1/2 & 0 & 1/2 \end{bmatrix}}_{\mathbf{B}^{-1}}$$

Temos que a inversa da base é:

$$B^{-1} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1/2 & 0 & -1/2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1/2 & 0 & 1/2 \end{bmatrix}}_{\mathbf{B}^{-1}}$$

Assim:

$$\overline{c}_{i}^{T} = \mathbf{c}_{i}^{T} - \mathbf{c}_{B}^{T} \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}_{i} = \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}}_{\mathbf{c}_{i}^{T}} - \underbrace{\begin{bmatrix} -1 & 0 & -2 \end{bmatrix}}_{\mathbf{c}_{B}^{T}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1/2 & 0 & -1/2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1/2 & 0 & 1/2 \end{bmatrix}}_{\mathbf{B}^{-1}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{A}_{i}}$$

Temos que a inversa da base é:

$$B^{-1} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1/2 & 0 & -1/2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1/2 & 0 & 1/2 \end{bmatrix}}_{\mathbf{B}^{-1}}$$

Assim:

$$\overline{c}_{i}^{T} = \mathbf{c}_{i}^{T} - \mathbf{c}_{B}^{T} \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}_{i} = \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}}_{\mathbf{c}_{i}^{T}} - \underbrace{\begin{bmatrix} -1 & 0 & -2 \end{bmatrix}}_{\mathbf{c}_{B}^{T}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1/2 & 0 & -1/2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1/2 & 0 & 1/2 \end{bmatrix}}_{\mathbf{B}^{-1}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{A}_{i}}$$

$$= \begin{bmatrix} 3/2 & 0 & 1/2 \end{bmatrix}$$

EXEMPLO Considere o modelo de PL e a sua tabela final a seguir:

| | x_1 | <i>x</i> ₂ | <i>X</i> 3 | <i>X</i> 4 | <i>X</i> 5 | -Z |
|-----------------------|-------|-----------------------|------------|------------|------------|----|
| VB | 0 | 0 | 3/2 | 0 | 1/2 | 11 |
| x_1 | 1 | 0 | 1/2 | 0 | -1/2 | 1 |
| x_4 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 8 |
| <i>x</i> ₂ | 0 | 1 | 1/2 | 0 | 1/2 | 5 |

Suponha que agora queremos encontrar as colunas da matriz referentes às variáveis x_3 e x_4 , ou seja A_3 e A_4 .

EXEMPLO Considere o modelo de PL e a sua tabela final a seguir:

| | x_1 | <i>x</i> ₂ | <i>X</i> 3 | <i>X</i> 4 | <i>X</i> 5 | -Z |
|-----------------------|-------|-----------------------|------------|------------|------------|----|
| VB | 0 | 0 | 3/2 | 0 | 1/2 | 11 |
| x_1 | 1 | 0 | 1/2 | 0 | -1/2 | 1 |
| x_4 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 8 |
| <i>x</i> ₂ | 0 | 1 | 1/2 | 0 | 1/2 | 5 |
| | | | | | | |

Suponha que agora queremos encontrar as colunas da matriz referentes às variáveis x_3 e x_4 , ou seja A_3 e A_4 . Podemos usar a fórmula:

$$\overline{A}_i = \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}_i$$

EXEMPLO Coletando os dados:

1.

$$\textbf{B} = \left[\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

$$\mathbf{B}^{-1} = egin{bmatrix} 1/2 & 0 & -1/2 \ 0 & 1 & 1 \ 1/2 & 0 & 1/2 \end{bmatrix}$$

3

$$\mathbf{A}_i = \left[\begin{array}{cc} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{array} \right]$$

Portanto:

Portanto:

$$\overline{A}_i = \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}_i = \underbrace{\begin{bmatrix} 1/2 & 0 & -1/2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1/2 & 0 & 1/2 \end{bmatrix}}_{\mathbf{B}^{-1}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}}_{\mathbf{A}_i} = \begin{bmatrix} 1/2 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1/2 & 0 \end{bmatrix}$$

Motivação: qual o problema do Simplex?

Considerando o seguinte quadro inicial Simplex:

| VB | <i>x</i> ₁ | <i>X</i> ₂ | <i>X</i> 3 | <i>X</i> 4 | <i>X</i> 5 | Ь |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|------------|------------|------------|-----|
| | -100 | -150 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <i>X</i> 3 | 2 | 3 | 1 | 0 | 0 | 120 |
| <i>x</i> ₄ | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 40 |
| <i>X</i> 5 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 30 |

Considerando o seguinte quadro inicial Simplex:

| VB | <i>x</i> ₁ | <i>x</i> ₂ | <i>X</i> 3 | <i>X</i> 4 | <i>X</i> 5 | Ь |
|------------|-----------------------|-----------------------|------------|------------|------------|-----|
| | -100 | -150 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <i>X</i> 3 | 2 | 3 | 1 | 0 | 0 | 120 |
| x_4 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 40 |
| <i>X</i> 5 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 30 |

Na primeira iteração **olhamos para a linha** c^T para encontrar o mínimo, para A_2 e b para fazer a razão.

Considerando o seguinte quadro inicial Simplex:

| VB | <i>x</i> ₁ | <i>x</i> ₂ | <i>X</i> 3 | <i>X</i> 4 | <i>X</i> 5 | Ь |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|------------|------------|------------|-----|
| | -100 | -150 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <i>X</i> 3 | 2 | 3 | 1 | 0 | 0 | 120 |
| <i>X</i> ₄ | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 40 |
| <i>X</i> 5 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 30 |

Na primeira iteração **olhamos para a linha** c^T para encontrar o mínimo, para A_2 e b para fazer a razão. Em seguida realizamos o pivoteamento, e **todos os elementos da tabela** são alterados:

$$\left\{egin{aligned} c^T : n \ A : mxn \ b^T : m \ z : 1 \end{aligned}
ight., Total = (n+1)(m+1)$$

A tabela atualizada fica da seguinte forma:

| VB | <i>x</i> ₁ | <i>x</i> ₂ | <i>X</i> ₃ | <i>X</i> ₄ | <i>X</i> 5 | Ь |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|------------|------|
| | -100 | 0 | 0 | 0 | 150 | 4500 |
| <i>X</i> 3 | 2 | 0 | 1 | 0 | -3 | 30 |
| <i>X</i> 4 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 40 |
| <i>x</i> ₂ | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 30 |

A tabela atualizada fica da seguinte forma:

| VB | <i>x</i> ₁ | <i>x</i> ₂ | <i>X</i> 3 | <i>X</i> ₄ | <i>X</i> 5 | b |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|------------|-----------------------|------------|------|
| | -100 | 0 | 0 | 0 | 150 | 4500 |
| <i>X</i> 3 | 2 | 0 | 1 | 0 | -3 | 30 |
| <i>X</i> 4 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 40 |
| <i>X</i> ₂ | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 30 |

Novamente **olhamos para a linha** c^T para encontrar o mínimo, para A_1 e b para fazer a razão.

A tabela atualizada fica da seguinte forma:

| VB | <i>x</i> ₁ | <i>x</i> ₂ | <i>X</i> ₃ | <i>X</i> ₄ | <i>X</i> 5 | b |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|------------|------|
| | -100 | 0 | 0 | 0 | 150 | 4500 |
| <i>X</i> 3 | 2 | 0 | 1 | 0 | -3 | 30 |
| <i>X</i> 4 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 40 |
| <i>x</i> ₂ | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 30 |

Novamente **olhamos para a linha** c^T para encontrar o mínimo, para A_1 e b para fazer a razão. Embora tenhamos atualizado **toda** a tabela na iteração passada, nenhum dos valores em vermelho foram usados nessa iteração!

Conclusão

Percebemos então que ao usarmos o Simplex por quadros, muitos valores são atualizados e não são utilizados nas iterações seguintes. Esse fato justifica uma utilização mais inteligente do Simplex, pelo algoritmo chamado **Simplex Revisado**.

O Simplex revisado parte do pressuposto de que, se sabemos qual é a base (\mathbf{B}), então é possível calcular a sua inversa B^{-1} , e consequentemente fazer uso das fórmulas genéricas para recuperar o quadro Simplex. Com isso, ao invés de atualizar o quadro todo a toda iteração, simplesmente **geramos as informações relevantes** a medida que precisarmos.

Exemplo

| VB | <i>x</i> ₁ | <i>x</i> ₂ | <i>X</i> ₃ | <i>X</i> ₄ | <i>X</i> 5 | b |
|------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|------------|-----|
| | -100 | -150 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <i>X</i> 3 | 2 | 3 | 1 | 0 | 0 | 120 |
| <i>X</i> 4 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 40 |
| <i>X</i> 5 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 30 |

Seja o quadro inicial como mostrado acima. Temos que inicialmente $x_B^T = [x_3, x_4, x_5]$, e a base é $B = [A_3A_4A_5]$. Na primeira iteração nada é alterado, pois já temos todos os dados, assim:

$$\begin{cases} x_2 \text{ entra na base} \\ x_5 \text{ sai da base} \end{cases}$$

Exemplo

| VB | <i>x</i> ₁ | <i>x</i> ₂ | <i>X</i> 3 | <i>X</i> ₄ | <i>X</i> 5 | b |
|------------|-----------------------|-----------------------|------------|-----------------------|------------|-----|
| | -100 | -150 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <i>X</i> 3 | 2 | 3 | 1 | 0 | 0 | 120 |
| <i>X</i> 4 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 40 |
| <i>X</i> 5 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 30 |

Seja o quadro inicial como mostrado acima. Temos que inicialmente $x_B^T = [x_3, x_4, x_5]$, e a base é $B = [A_3A_4A_5]$. Na primeira iteração nada é alterado, pois já temos todos os dados, assim:

$$\begin{cases} x_2 \text{ entra na base} \\ x_5 \text{ sai da base} \end{cases}$$

Exemplo

| VB | <i>x</i> ₁ | <i>X</i> ₂ | <i>X</i> 3 | <i>X</i> 4 | <i>X</i> 5 | b |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|------------|------------|------------|-----|
| | -100 | -150 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <i>X</i> 3 | 2 | 3 | 1 | 0 | 0 | 120 |
| x_4 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 40 |
| <i>x</i> ₂ | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 30 |

Assim, temos que $x_B^T = [x_3, x_4, x_2]$, e a base é $B = [A_3A_4A_2]$, ou seja:

$$\mathbf{B} = \left[\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

Para sabermos se o algoritmo pode parar, devemos calcular os valores de c^T atualizados pela fórmula $\overline{c}_i^T = \mathbf{c}_i^T - \mathbf{c}_B^T \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}_i$

Exemplo

| VB | <i>x</i> ₁ | <i>x</i> ₂ | <i>X</i> ₃ | <i>X</i> ₄ | <i>X</i> 5 | b |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|------------|-----|
| | -100 | -150 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <i>X</i> 3 | 2 | 3 | 1 | 0 | 0 | 120 |
| <i>X</i> 4 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 40 |
| <i>x</i> ₂ | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 30 |

Para isso, precisamos então de B^{-1} , c_B^T , c_i^T e A_i .

Exemplo

Temos que:

$$\mathbf{B}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \mathbf{c}_{B}^{T} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -150 \end{bmatrix}, \mathbf{c}_{i}^{T} = \begin{bmatrix} -100 & 0 \end{bmatrix} \mathbf{A}_{i} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Portanto

$$\overline{c}_{i}^{T} = [\overline{c}_{1}, \overline{c}_{5}] = \mathbf{c}_{i}^{T} - \mathbf{c}_{B}^{T} \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}_{i}$$

$$\overline{c}_{i}^{T} = \begin{bmatrix} -100 & 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 & 0 & -150 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = [-100, 150]$$

Exemplo

Assim, sabemos que o novo vetor c^T fica:

$$c^T = [-100, 0, 0, 0, 100]$$

Como existe $c_i < 0$ o algoritmo deve continuar, e portanto selecionamos a variável x_1 para **entrar na base** (min c_i^T).

O próximo passo é a seleção da **variável que sai da base**, pela razão b/A_i , de forma que precisamos encontrar os valores atualizados de A_1 e b. Novamente usamos as fórmulas genéricas:

$$\overline{b} = B^{-1}b$$

$$\overline{A}_i = \mathbf{B}^{-1}\mathbf{A}_i$$

Exemplo

Temos então que:

$$\overline{b} = B^{-1}b = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 120 \\ 40 \\ 30 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 30 \\ 40 \\ 30 \end{bmatrix}$$

е

$$\overline{A}_i = \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}_i = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Agora, com os valores atualizados podemos determinar a variável que **sai da base**, pelo $min\{b/A_i\}$. Temos que minimo = 30/2 = 15, na primeira linha. A primeira linha tinha a variável x_3 como básica, portanto:

$$\left\{egin{array}{l} x_1 ext{ entra na bas}
ight. \ x_3 ext{ sai da base} \end{array}
ight.$$

Exemplo

| VB | <i>x</i> ₁ | <i>X</i> ₂ | <i>X</i> 3 | <i>X</i> 4 | <i>X</i> 5 | b |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|------------|------------|------------|-----|
| | -100 | -150 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| x_1 | 2 | 3 | 1 | 0 | 0 | 120 |
| x_4 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 40 |
| <i>x</i> ₂ | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 30 |

Assim, temos que $x_B^T = [x_1, x_4, x_2]$, e a base é $B = [A_1A_4A_2]$, ou seja:

$$\mathbf{B} = \left[\begin{array}{ccc} 2 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

Para sabermos se o algoritmo pode parar, devemos calcular os valores de c^T atualizados pela fórmula $\overline{c}_i^T = \mathbf{c}_i^T - \mathbf{c}_B^T \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}_i$

Exemplo

| VB | <i>x</i> ₁ | <i>x</i> ₂ | <i>X</i> 3 | <i>X</i> ₄ | <i>X</i> 5 | b |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|------------|-----------------------|------------|-----|
| | -100 | -150 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <i>X</i> 3 | 2 | 3 | 1 | 0 | 0 | 120 |
| <i>X</i> 4 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 40 |
| <i>x</i> ₂ | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 30 |

Para isso, precisamos então de B^{-1} , c_B^T , c_i^T e A_i .

Exemplo

Temos que:

$$\mathbf{B}^{-1} = \begin{bmatrix} 1/2 & 0 & -3/2 \\ -1/2 & 1 & 3/2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \mathbf{c}_{B}^{T} = \begin{bmatrix} -100 & 0 & -150 \end{bmatrix}, \mathbf{c}_{i}^{T} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \end{bmatrix} \mathbf{A}_{i} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Portanto

$$\overline{c}_{i}^{T} = [\overline{c}_{3}, \overline{c}_{5}] = \mathbf{c}_{i}^{T} - \mathbf{c}_{B}^{T} \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}_{i}$$

$$\overline{c}_{i}^{T} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -100 & 0 & -150 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/2 & 0 & -3/2 \\ -1/2 & 1 & 3/2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = [50, 0]$$

Exemplo

Assim, sabemos que o novo vetor c^T fica:

$$c^T = [0, 0, 50, 0, 0]$$

Como não existe $c_i < 0$ o algoritmo pode parar, e temos a solução ótimo com as variáveis básicas $x_B^T = [x_1, x_4, x_2]$. Agora só é necessário coletar os valores das variáveis (vetor \overline{b}) e o custo da fo.

$$\overline{b} = B^{-1}b = \begin{bmatrix} 1/2 & 0 & -3/2 \\ -1/2 & 1 & 3/2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 120 \\ 40 \\ 30 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 15 \\ 25 \\ 30 \end{bmatrix}$$

е

$$-Z = -\mathbf{c}_B^T \mathbf{B}^{-1} \mathbf{b} = -\begin{bmatrix} -100 & 0 & -150 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 15 \\ 25 \\ 30 \end{bmatrix} = 6000$$

Conclusões

Usando o método Simplex Revisado, não precisamos atualizar toda a tabela Simplex, simplesmente os valores que são necessários naquela iteração, de forma geral (iniciando com uma base B e uma inversa B^{-1}):

- 1. Encontre os valores atualizados de A_i e b.
- 2. Determine a variável que entre e a que sai da base com os valores atualizados.
- 3. Atualize a base B e a inversa B^{-1}
- 4. Atualize c_T , se $c_T >= 0$ PARE. Senão volte para o passo 1.

Limitações

- 1. Uma limitação do método Simplex é a determinação da inversa da base B^{-1} a cada iteração. Isso implica o cálculo da eliminação de Gauss em uma matriz $m \times m$ a toda iteração.
- 2. Esse problema pode ser parcialmente resolvido, aproveitando a inversa de iterações antigas.
- 3. Note o Simplex sempre faz a troca de **uma coluna de B** a cada iteração (variável que sai e que entra na base). Dessa forma, podemos usar a inversa da iteração anterior e somente atualizar com a nova coluna que deve fazer parte da nova base.

Cálculo da nova inversa a partir da anterior

Atualizando B^{-1}

Considere a primeira matriz inversa B_1^{-1} do exemplo resolvido (a própria identidade):

$$\mathbf{B}_1^{-1} = \left[egin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array}
ight]$$

Para fazer a atualização da inversa, precisamos de duas informações:

- 1. A nova coluna c que deve ser inserida.
- 2. Em qual posição ela será inserida (coluna p).

O primeiro passo então é determinar qual é a coluna da identidade original referente ao índice $p(I_p)$. Em seguida, realizamos as operações na matriz B^{-1} atual, necessárias para transformar c em I_p . O resultado final é a nova matriz inversa.

Atualizando B^{-1}

Continuando com o exemplo, na primeira iteração determinamos que x_2 entra na base e x_5 sai, dessa forma temos que:

$$\mathbf{B}_1^{-1} = \left[egin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \ 0 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 1 \end{array}
ight] c = \left[egin{array}{ccc} 3 \ 0 \ 1 \end{array}
ight] p = 3, I_p = \left[egin{array}{ccc} 0 \ 0 \ 1 \end{array}
ight]$$

Podemos escrever uma matriz aumentada, com todas as informações:

$$\begin{bmatrix}
x_3 & x_4 & x_5 & x_2 \\
1 & 0 & 0 & 3 \\
0 & 1 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 1 & 1
\end{bmatrix}$$

Agora só precisamos executar as operações em linhas para transformar a coluna de x_2 em I_p . São elas:

1.
$$L_1 \leftarrow L_1 - 3L_3$$

Atualizando B^{-1}

A nova matriz inversa B_2^{-1} fica:

$$\mathbf{B}_2^{-1} = \left[\begin{array}{ccc} x_3 & x_4 & x_2 \\ 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

Atualizando B^{-1}

Na nova iteração, temos que x_1 entra na base e x_3 sai. De forma que:

$$\mathbf{B}_2^{-1} = \left[egin{array}{cccc} 1 & 0 & -3 \ 0 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 1 \end{array}
ight] c = \left[egin{array}{cccc} 2 \ 1 \ 0 \end{array}
ight]
ho = 1, I_p = \left[egin{array}{cccc} 1 \ 0 \ 0 \end{array}
ight]$$

A matriz aumentada fica:

$$\begin{bmatrix} x_3 & x_4 & x_2 & x_1 \\ 1 & 0 & -3 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Para transformar x_1 em I_p :

1.
$$L_1 \leftarrow L_1/2$$

$$2. \ L_2 \leftarrow L_2 - L_1$$

Atualizando B^{-1}

Finalmente, a última inversa B_3^{-1} fica:

$$\mathbf{B}_3^{-1} = \left[\begin{array}{ccc} 1/2 & 0 & -3/2 \\ -1/2 & 1 & 3/2 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

Dessa forma, conseguimos calcular todas as matrizes inversas, usando as informações anteriormente calculadas.