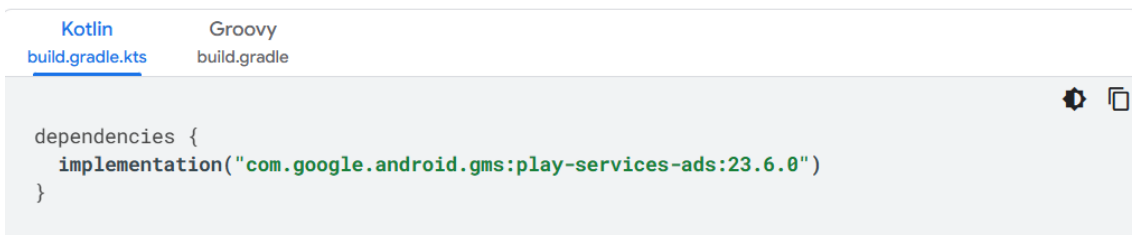
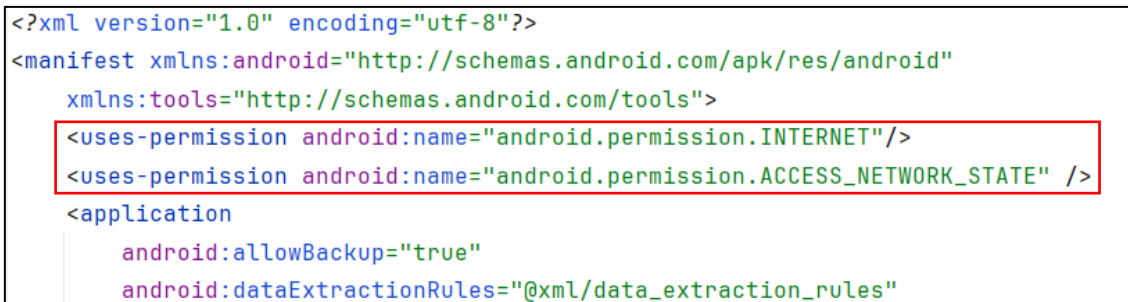


1. Crie uma conta na plataforma Google AdMob.
 - a. É importante preencher todas as informações da conta para que ela seja aprovada. Enquanto, não chegar um e-mail informando a aprovação, a plataforma AdMob não enviará anúncios. Após a aprovação, os anúncios devem começar a ser exibidos depois de 1h.
 - b. Crie dispositivos de teste para o emulador e os smartphones dos integrantes do grupo. Pegue o ID de publicidade em **Configurações > Google > Anúncios (Ads)**
 - c. **ATENÇÃO!** É de extrema importante não utilizar anúncios reais nesse início de aprendizado. O Google tem uma política rígida contra fraude em anúncios.
 - d. Adicione um aplicativo.
 - e. Crie um bloco de anúncio do tipo Banner para o aplicativo adicionado. Ao criar você verá dois códigos referentes ao banner
2. No Android Studio, abra o seu projeto e:
 - a. Adicione a dependência abaixo no arquivo **build.gradle.kts**, conforme a imagem abaixo.



```
dependencies {  
    implementation("com.google.android.gms:play-services-ads:23.6.0")  
}
```

- b. Abra o arquivo AndroidManifest.xml e adicione as permissões para acessos à Internet, conforme a imagem abaixo.



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">  
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>  
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />  
    <application  
        android:allowBackup="true"  
        android:dataExtractionRules="@xml/data_extraction_rules"
```

- c. Depois adicione o ID do app da AdMob (ver no site), conforme imagem abaixo. Esse ID é do bloco de anúncio Banner que foi criado no início do roteiro.

```

<manifest>
  <application>
    <!-- Sample AdMob app ID: ca-app-pub-3940256099942544~3347511713 -->
    <meta-data
      android:name="com.google.android.gms.ads.APPLICATION_ID"
      android:value="ca-app-pub-xxxxxxxxxxxxxxxx~yyyyyyyyyy" />
    </application>
  </manifest>

```

- d. Na primeira Activity que é executada no projeto, adicione o código abaixo. Esse código serve para inicializar o SDK de anúncios do Google para dispositivos móveis.

```

import com.google.android.gms.ads.MobileAds;
import com.google.android.gms.ads.initialization.InitializationStatus;
import com.google.android.gms.ads.initialization.OnInitializationCompleteListener;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        new Thread(
            () -> {
                // Initialize the Google Mobile Ads SDK on a background thread.
                MobileAds.initialize(this, initializationStatus -> {});
            }
        ).start();
    }
}

```

- e. Abra o arquivo do layout e insira uma view do tipo AdView
f. Altere o XML desse layout, conforme a figura abaixo. Adicione a instrução `xmlns:ads`

```

1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  ©  <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="h
3      xmlns:ads="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
5      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

```

- g. Depois adicione `adSize` e `adUnitId`, conforma a figura abaixo. O código de `adUnitId` pode ser obtido no site do Google AdMob, quando você criou o bloco de anúncio do tipo banner. É o segundo código.
a. ATENÇÃO! Caso sua conta AdMob não tenha sido aprovada ainda, utilize o código `adUnitId` que aparece na figura abaixo.

```

<com.google.android.gms.ads.AdView
    ads:adSize="BANNER"
    ads:adUnitId="ca-app-pub-3940256099942544/9214589741"
    android:id="@+id/adView"

```

- h. Na activity do layout, no qual o banner foi colocado, adicione o seguinte código.

```
AdView adView = findViewById(R.id.adView);  
AdRequest adRequest = new AdRequest.Builder().build();  
adView.loadAd(adRequest);
```

- i. Caso tenha feito os passos corretamente, anúncios de testes serão exibidos no aplicativo. Lembre-se, isso só vai acontecer depois que a conta AdMob tenha sido aprovada, o que pode levar de 1 dia a 2 semanas.
- j. Para exibir anúncios reais, basta deletar os dispositivos de testes criados no site do Google AdMob.

Para mais informações acesso o site:

<https://developers.google.com/admob/android/quick-start?hl=pt-br>