Aula 01

# ESTRUTURA DE DADOS

GRAFOS E SUAS OPERAÇÕES Introdução a Grafos



**Grafos e suas operações** 

- **1** Fundamentos de grafos e sua representação
- **2** Grafos com custos, topológicos, direcionados e não direcionados
- **3** Caminhos e ciclos em grafos

### **Grafos**

No decorrer de nossa vida cotidiana, frequentemente nos deparamos com a aplicação prática dos grafos sem ao menos notarmos. Mas afinal, o que são GRAFOS?

Um grafo consiste em uma estrutura de dados compreendida por **vértices** (também chamados de nós) e **arestas** (conhecidas como arcos). As arestas estabelecem conexões entre pares de vértices, representando relações, ligações ou interações entre eles, ou até mesmo a inexistência dessas relações.

### Representação de Grafos

### **Grafos**

Grafos podem ser representados de várias maneiras:

- armazena uma lista dos vértices aos quais está conectado.
- •••••• Matrizes de Adjacência: uma matriz bidimensional onde cada célula [i][j] indica a presença (ou ausência) de uma aresta entre os vértices i e j.
  - Listas de Incidência: cada aresta é representada por um par de vértices que conecta.

### Grafos com Custos

- Grafos com custos (ou grafos ponderados) atribuem um valor ou
- peso" a cada aresta,
  - representando, por exemplo, o
  - custo, a distância ou o tempo
    necessário para ir de um vértice a outro. Esses pesos são essenciais para o cálculo de caminhos
    - mínimos e outras análises.

### Grafos Topológicos











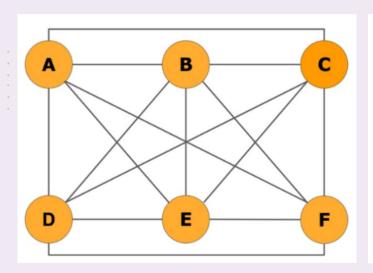
Um grafo topológico representa uma sequência em que os vértices são ordenados de modo que todas as arestas apontem de vértices anteriores para vértices posteriores na sequência. Esses grafos são essenciais para modelar dependências, como em tarefas de um projeto ou em pré-requisitos de disciplinas.

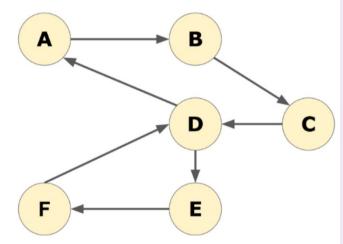
# Grafos Direcionados e Não Direcionados

- **Grafos Direcionados**: as arestas têm uma direção, indicando uma relação unidirecional entre os
- vértices.
- **Grafos Não Direcionados**: as arestas são bidirecionais, indicando uma relação simétrica entre os vértices.

### **Grafos**

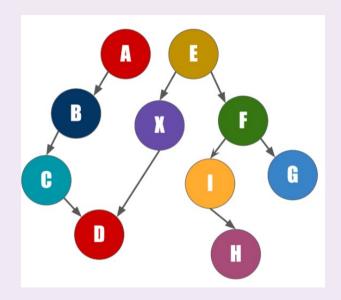
### Direcionado e não direcionado





Fonte: adaptado de Takenaka (2021)

### **Grafos**

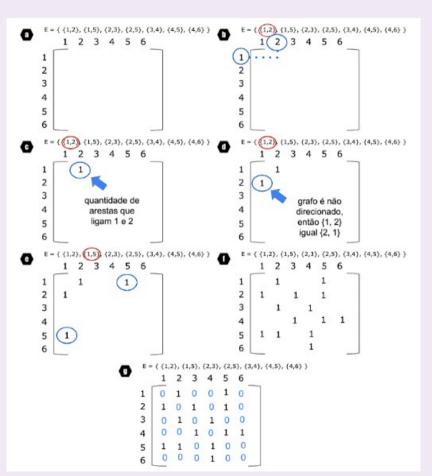


Fonte: adaptado de Takenaka (2021)

### topológico

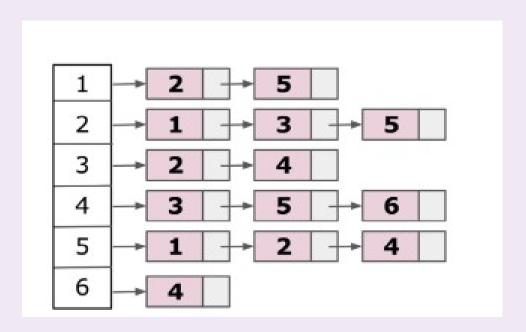
# **Estruturas de dados Árvores**

Matrizes



Fonte: adaptado de Takenaka (2021)

# **Estruturas de dados Árvores**

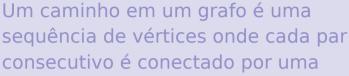


Lista de adjacência

Fonte: adaptado de Takenaka (2021)

### Caminhos em Grafos







aresta. Os caminhos podem ser



simples (sem repetir vértices) ou



cíclicos (retornando ao vértice inicial).



A busca de caminhos é uma operação fundamental para muitos algoritmos em grafos.



### Ciclos em Grafos



Um ciclo é um caminho fechado onde o ponto de partida coincide com o ponto



final. A detecção de ciclos é



importante em várias aplicações, como



verificar se um grafo direcionado tem



ciclos (o que pode indicar dependências



circulares em um sistema de tarefas).



### Aplicações Práticas de Grafos



Grafos são utilizados em uma ampla gama de aplicações, incluindo:



**Otimização de Rotas**: encontrar o caminho mais curto ou mais rápido entre dois pontos.



Análise de Redes Sociais: identificar padrões de conexão e influência entre indivíduos.

**Gerenciamento de Projetos**: planejar tarefas respeitando dependências e prazos.



Vamos ver um exemplo de como podemos implementar um Grafo em Python?



### Conclusão



Grafos são estruturas de dados versáteis e potentes, fundamentais para modelar e resolver problemas complexos em diversas áreas. Compreender seus fundamentos, representações e tipos é essencial para aplicá-los efetivamente em situações reais e computacionais.



### **MERCADO**

Competências necessárias para o Mercado de Trabalho.



### É HORA DE PRATICAR

Não se esqueça de praticar: use a atividade prática proposta para exercitar o que