Projeto Rússia

Nomes:

Alexandre Dias Simões - RA 41030

Anderson Costa de Jesus – RA 42533

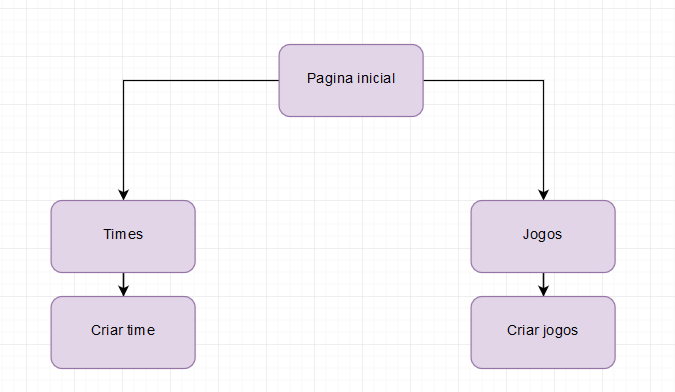
# App

Rússia 2018

# Público Alvo

Amantes do futebol

# Hierarquia de navegação



# Requisitos

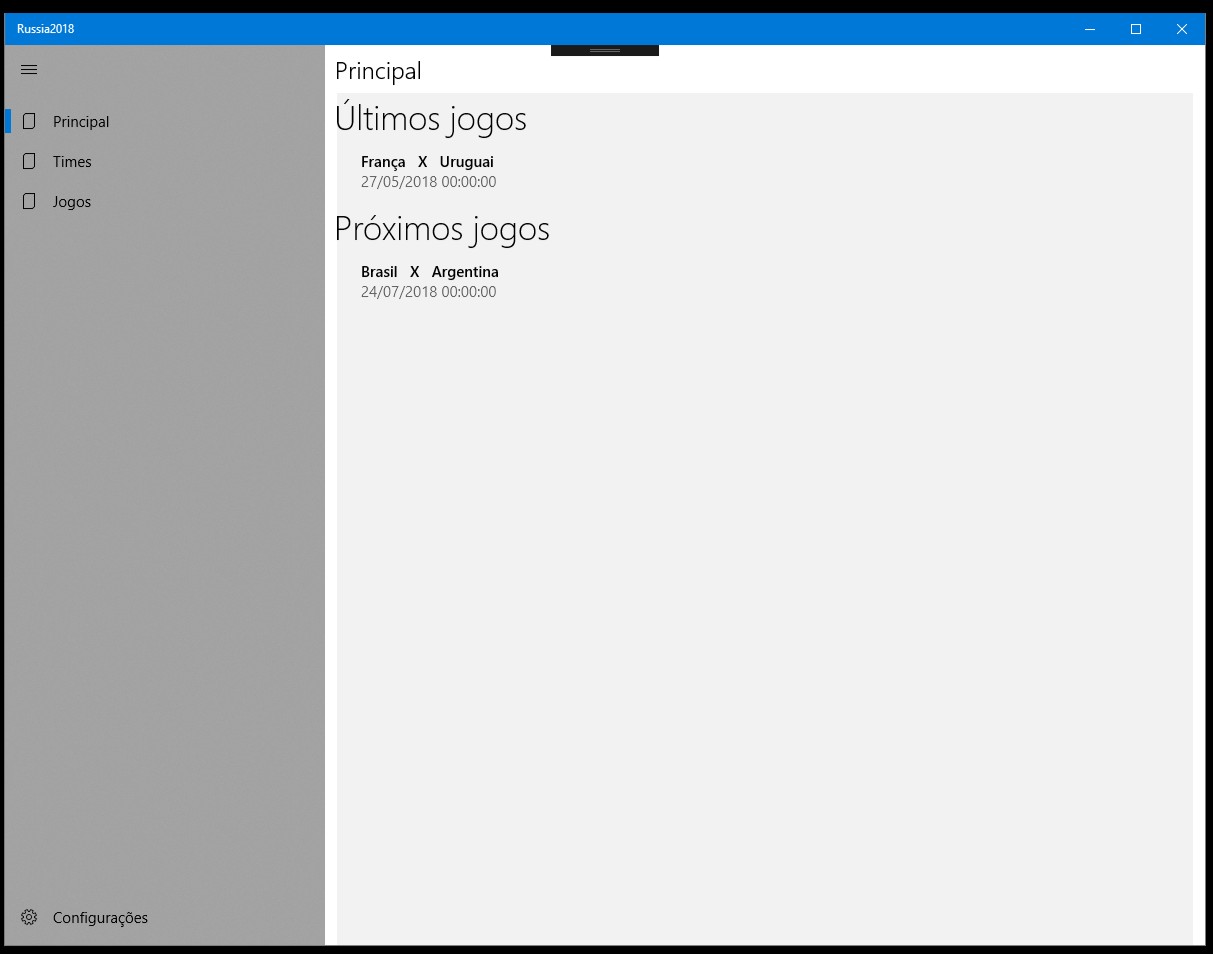
O aplicativo permitirá o usuário cadastrar times, jogadores e seus respectivos jogos.

Será possível pesquisar por jogos através da Cortana usando o comando:

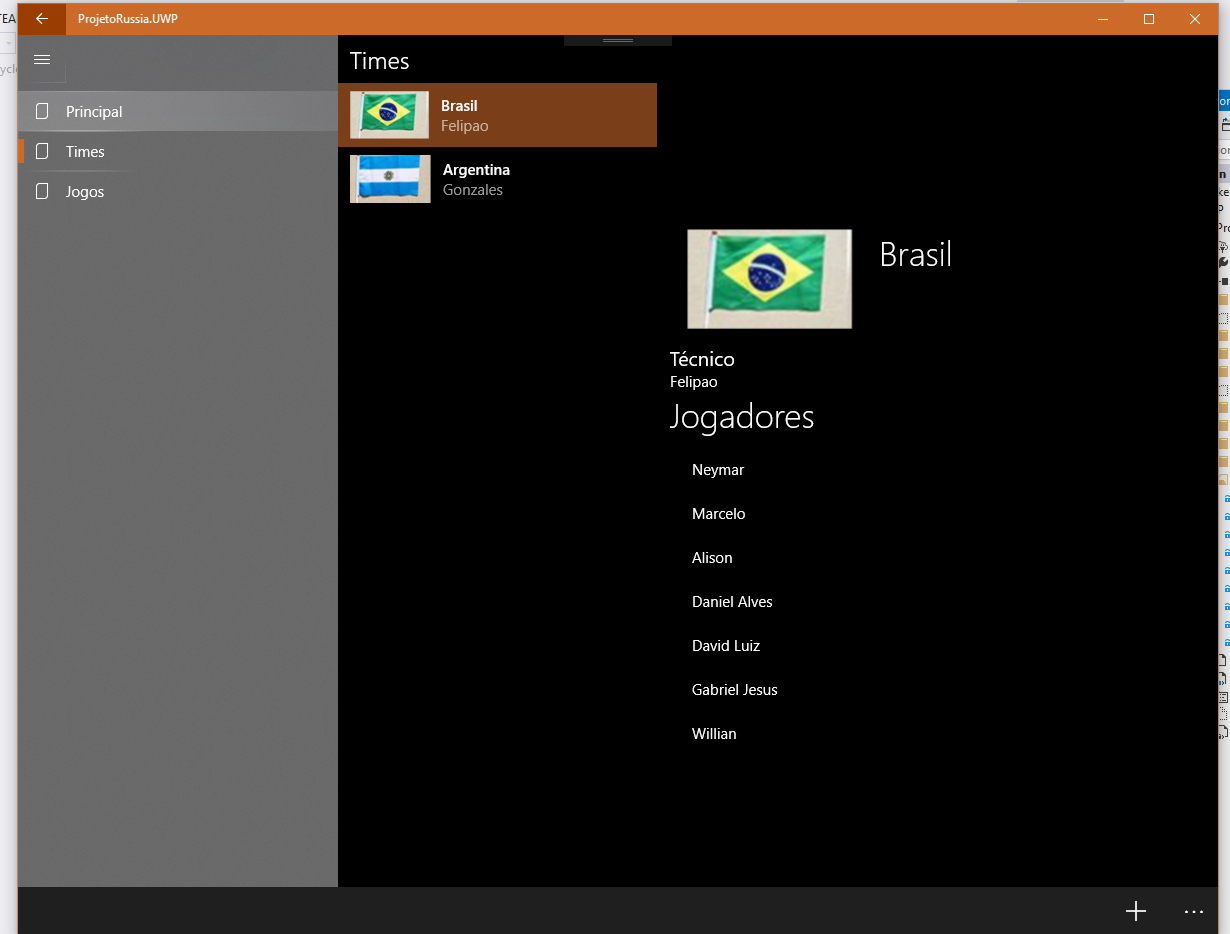
“Projeto Rússia, O Brasil joga hoje?”

# Recursos

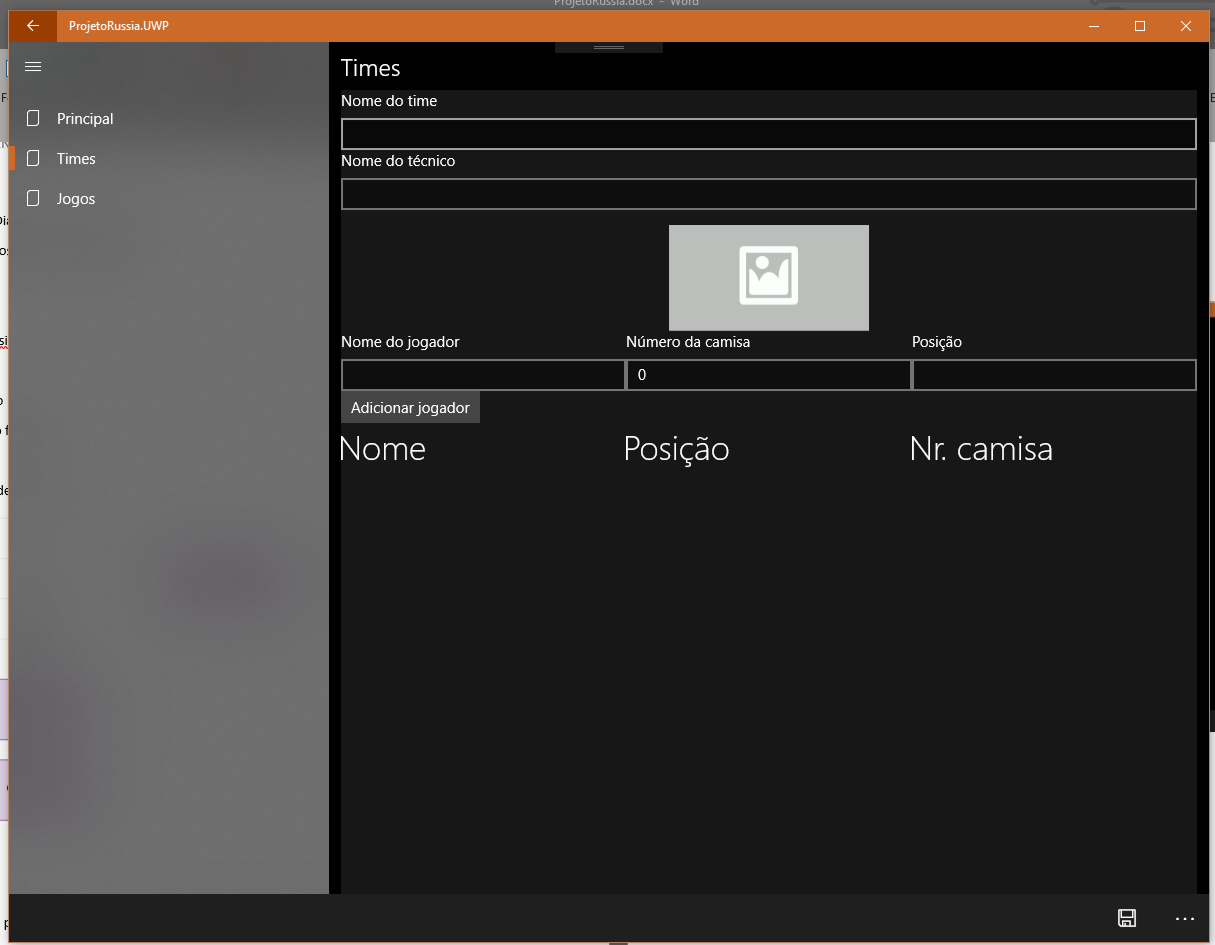
## Tela inicial



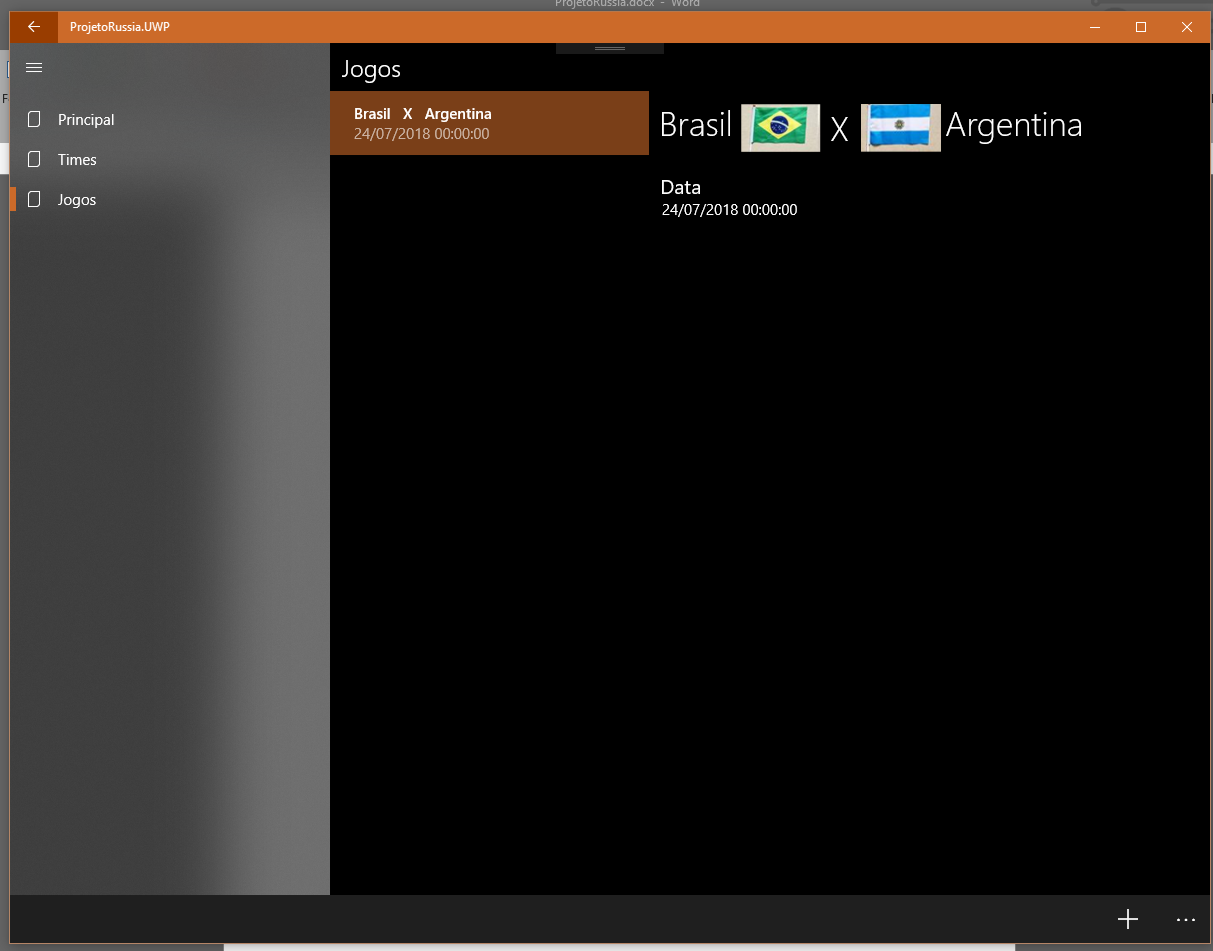
## Tela de Times



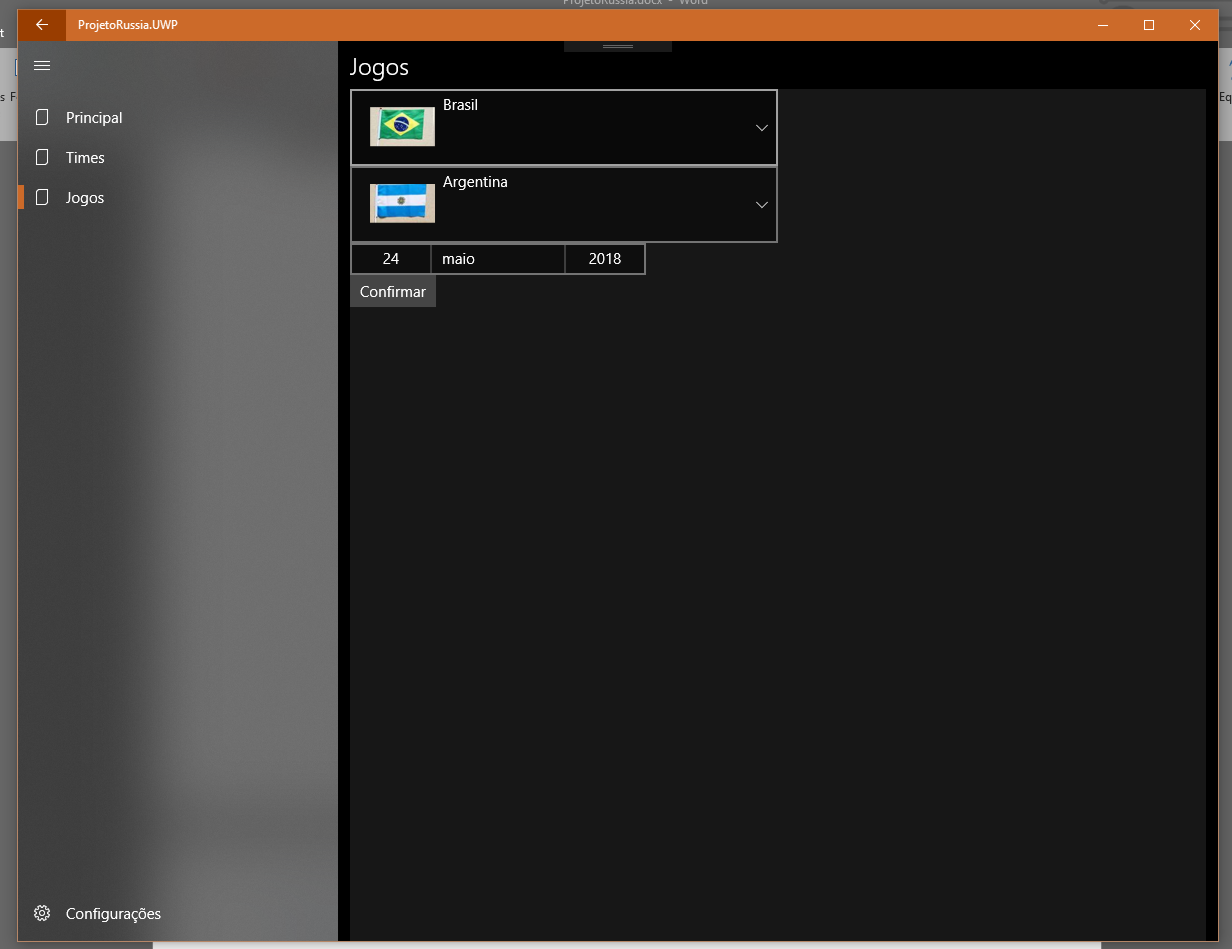
## Tela de criação de times



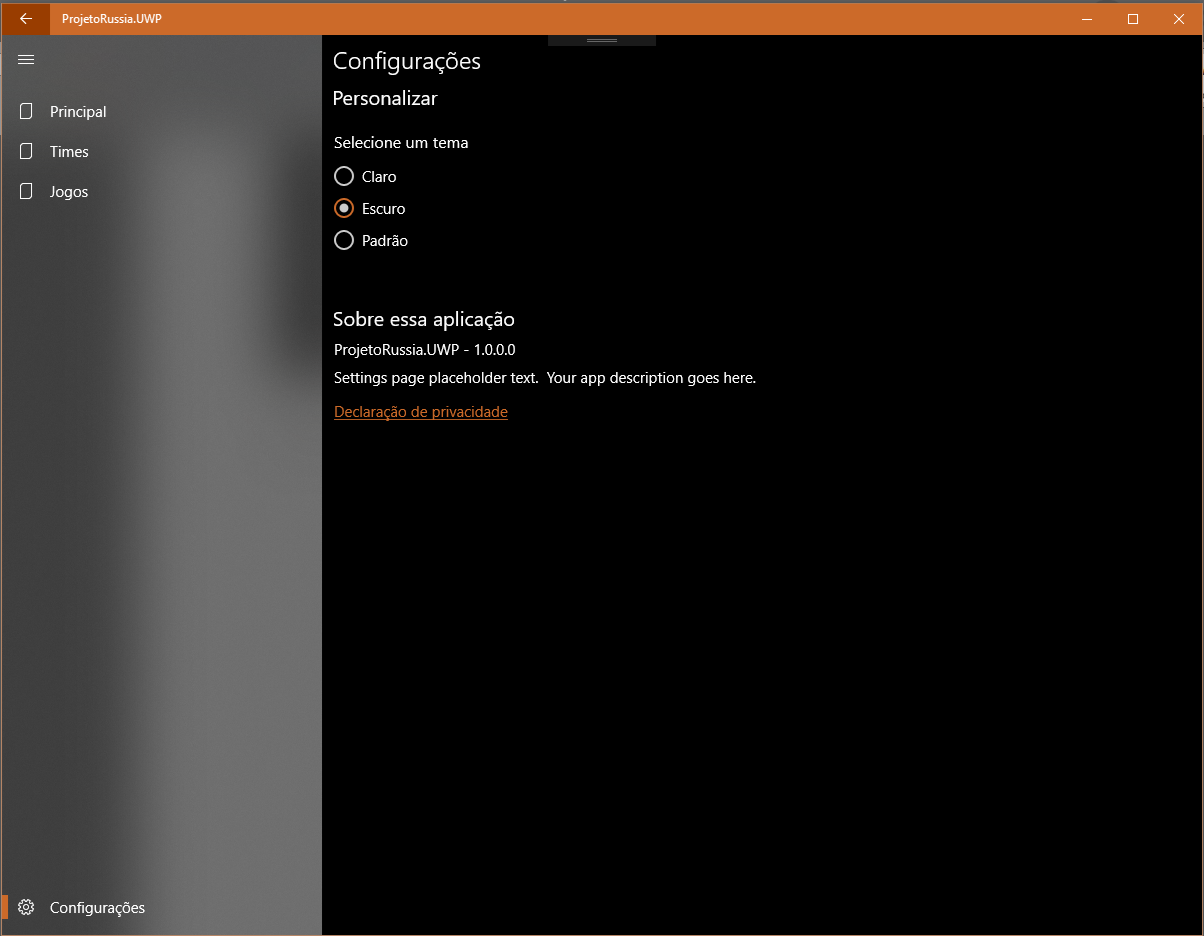
## Tela de jogos



## Tela de criação de jogos



## Tela de configuração



# Recursos

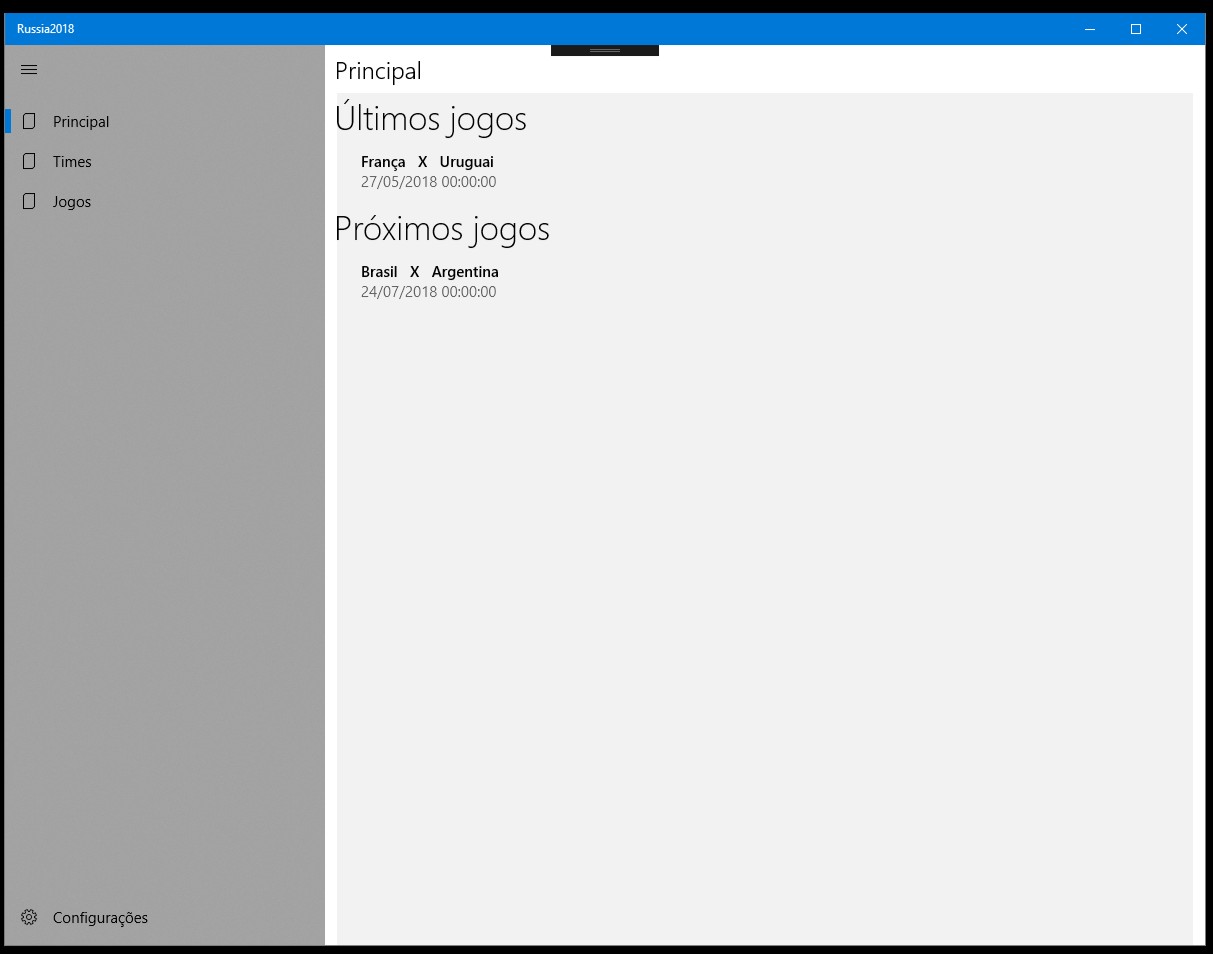


Figura 1 Página inicial

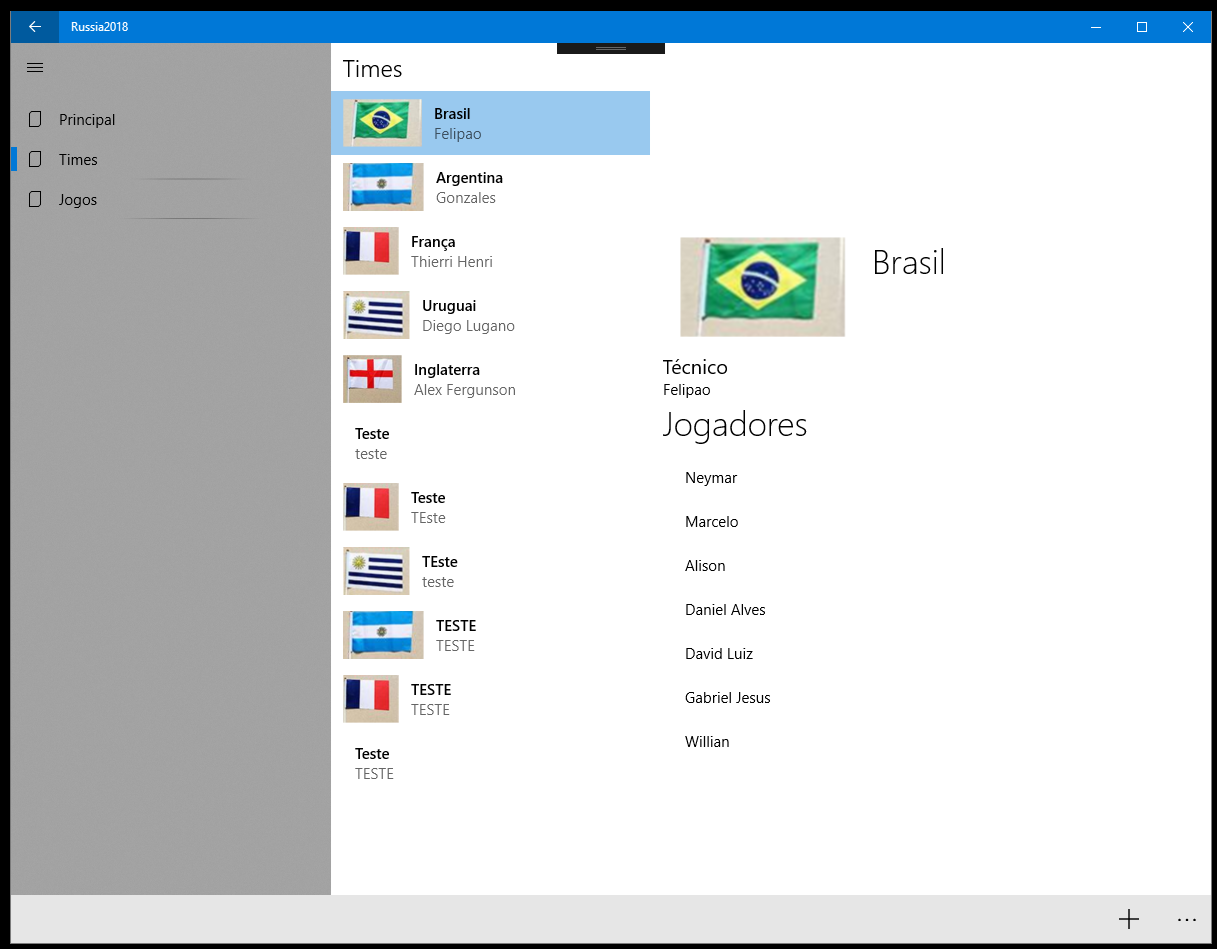


Figura 2 Listagem de times

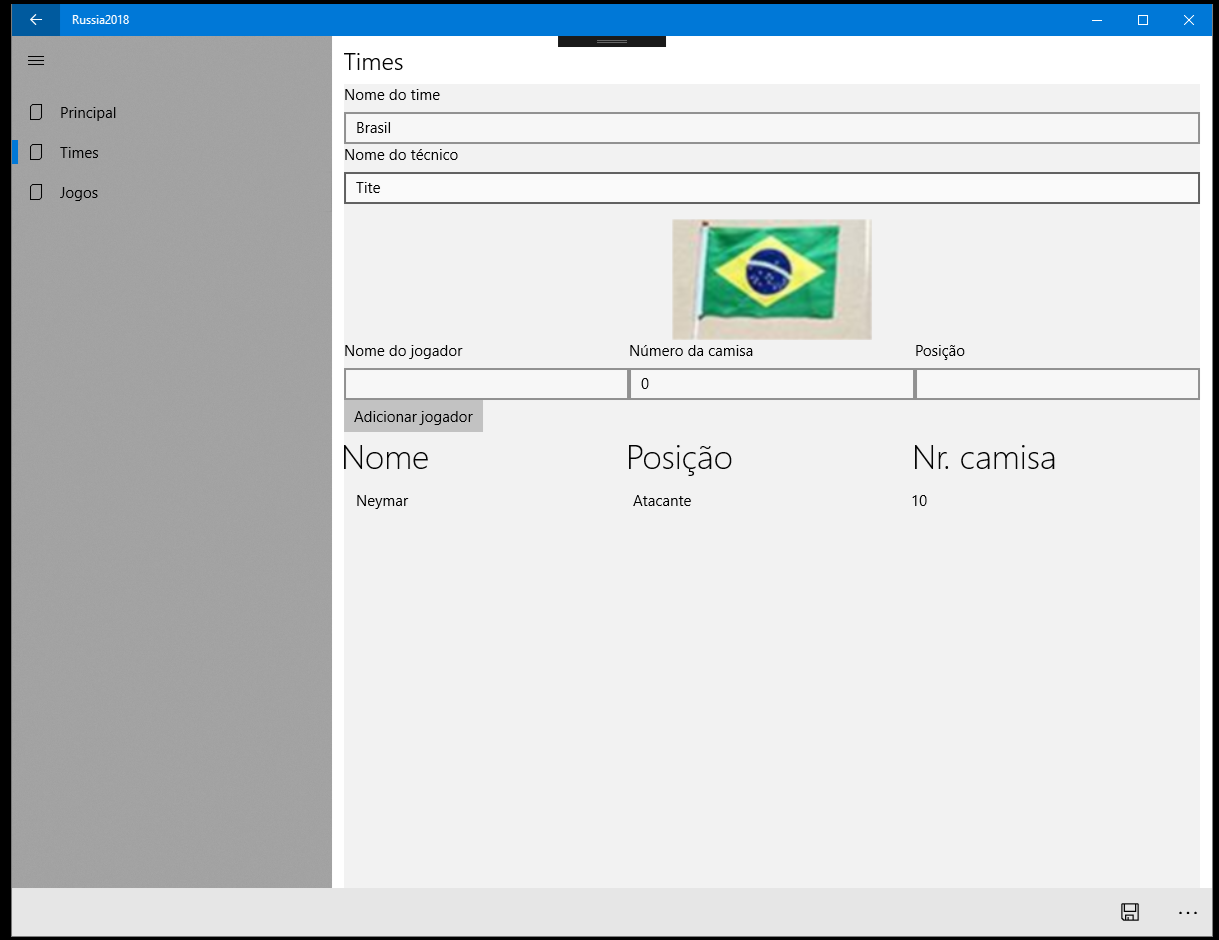


Figura 3 Tela de criação de times

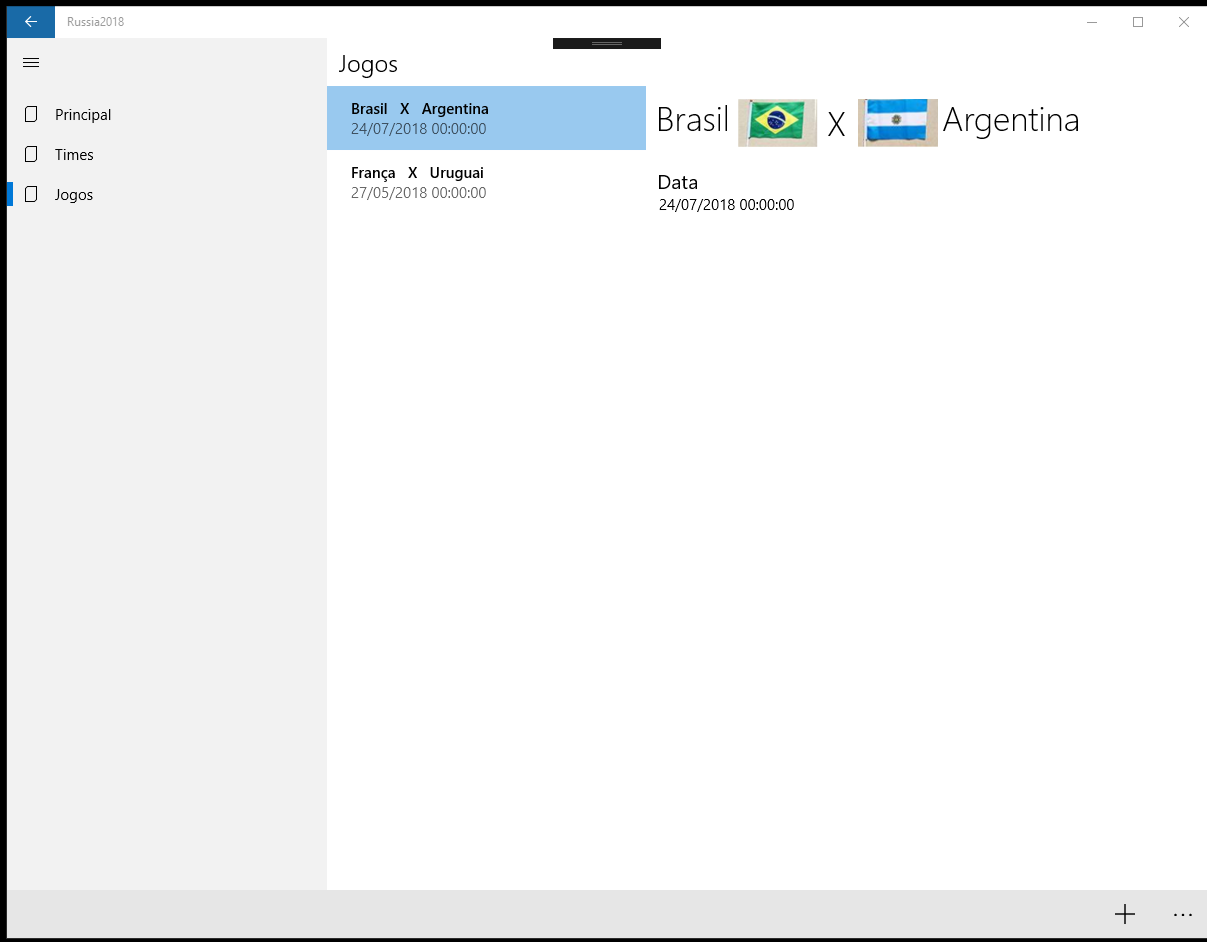


Figura 4 Listagem de jogos

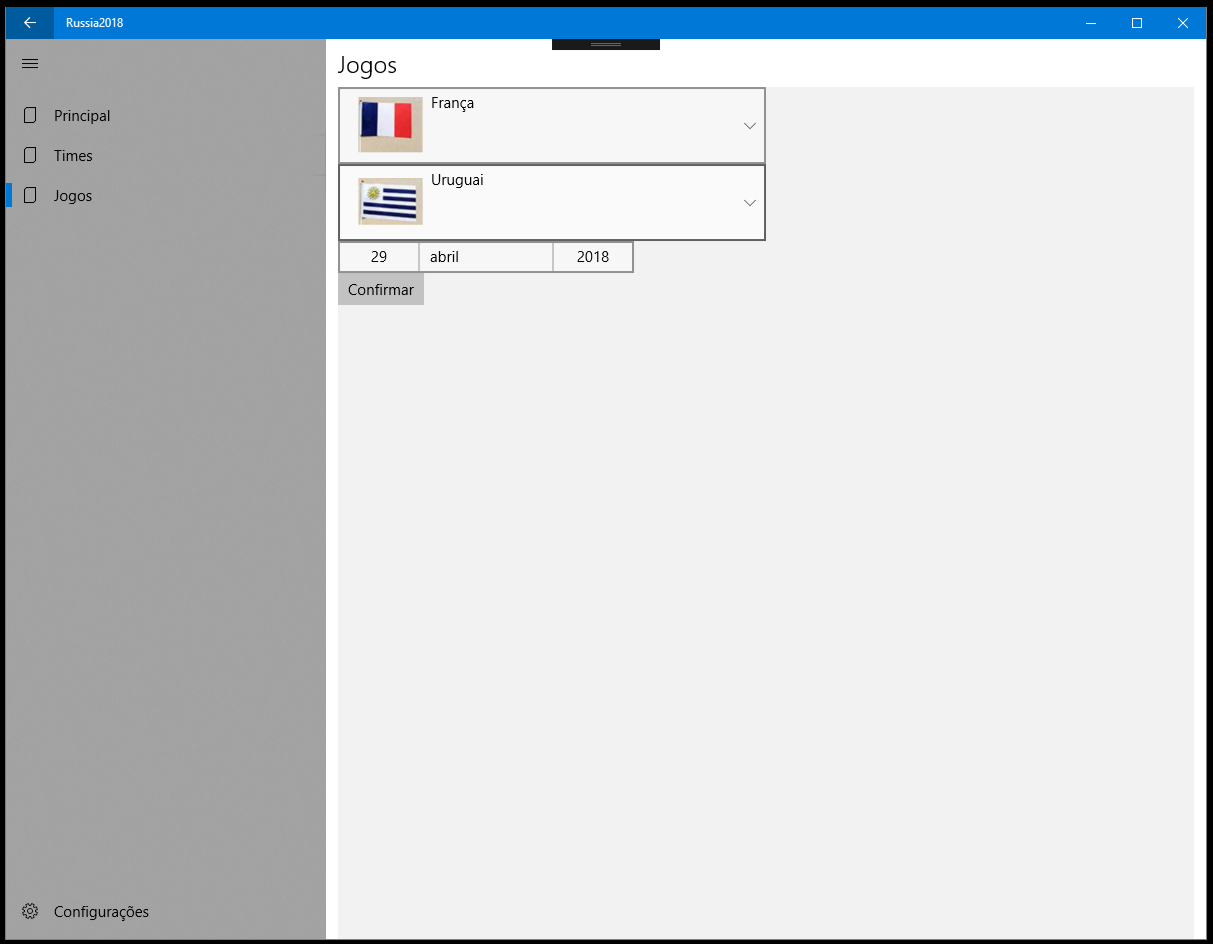


Figura 5 Tela de criação de jogos

# Estrutura de navegação

No aplicativo foi utilizado o controle NavigationView. Que encapsula toda a estrutura de navegação como o menu e a exibição do botão voltar.

## Manipulação através do botão virtual/físico para voltar entre páginas:

Nas páginas secundárias, foi utilizado a classe a interface INavigationService implementada pela biblioteca Prism.

## Controles

TextBox

TextBlock

Button

Image

FontIcon

SymbolIcon

DatePicker

ComboBox

ListView

## Listas

### ListView

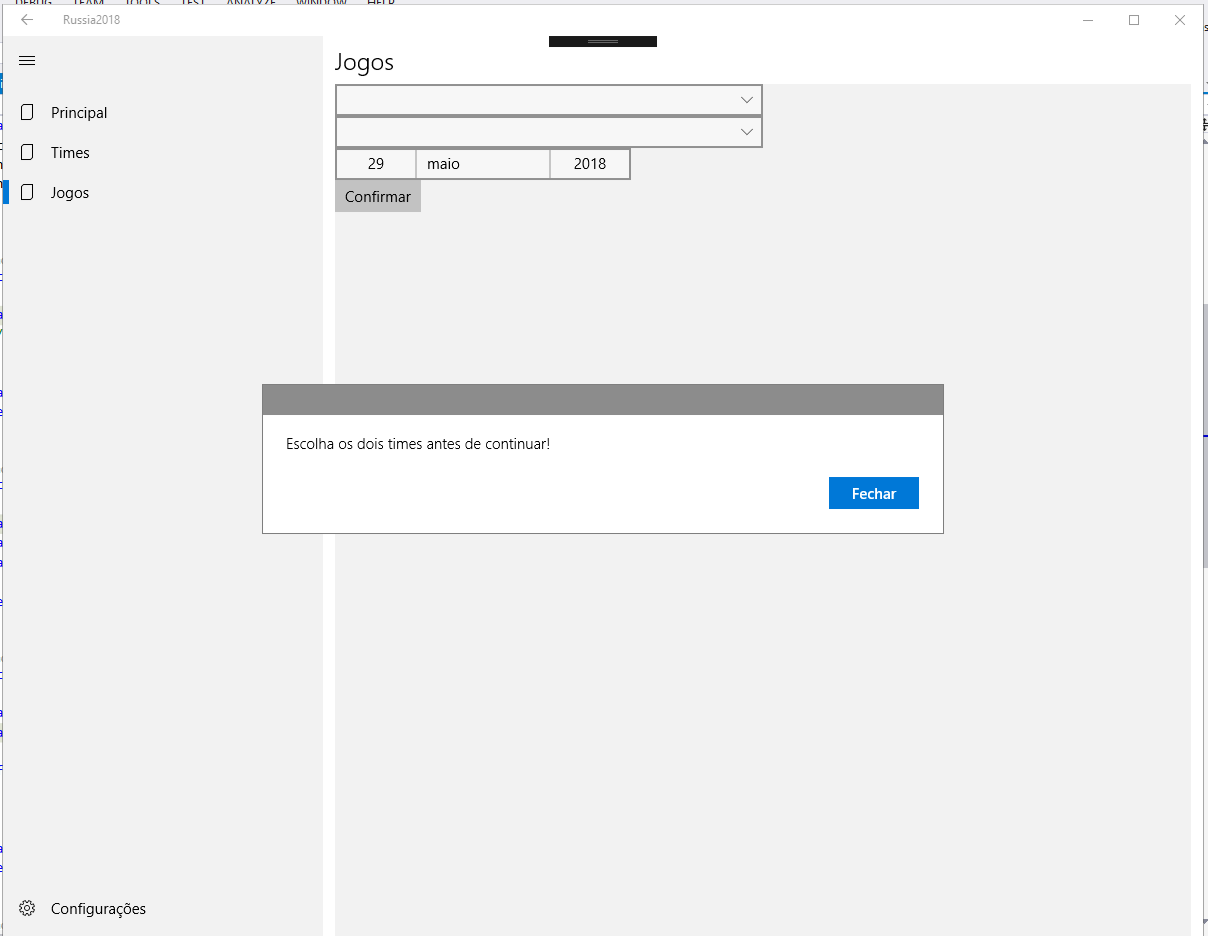
Usado nas páginas PrincipalPage, JogosPage, TimesPage para exibir dados retornados de suas respectivas listas (Times e Jogos). Cada lista possui seu ItemTemplate para formatar como as informações são exibidas.

## MVVM

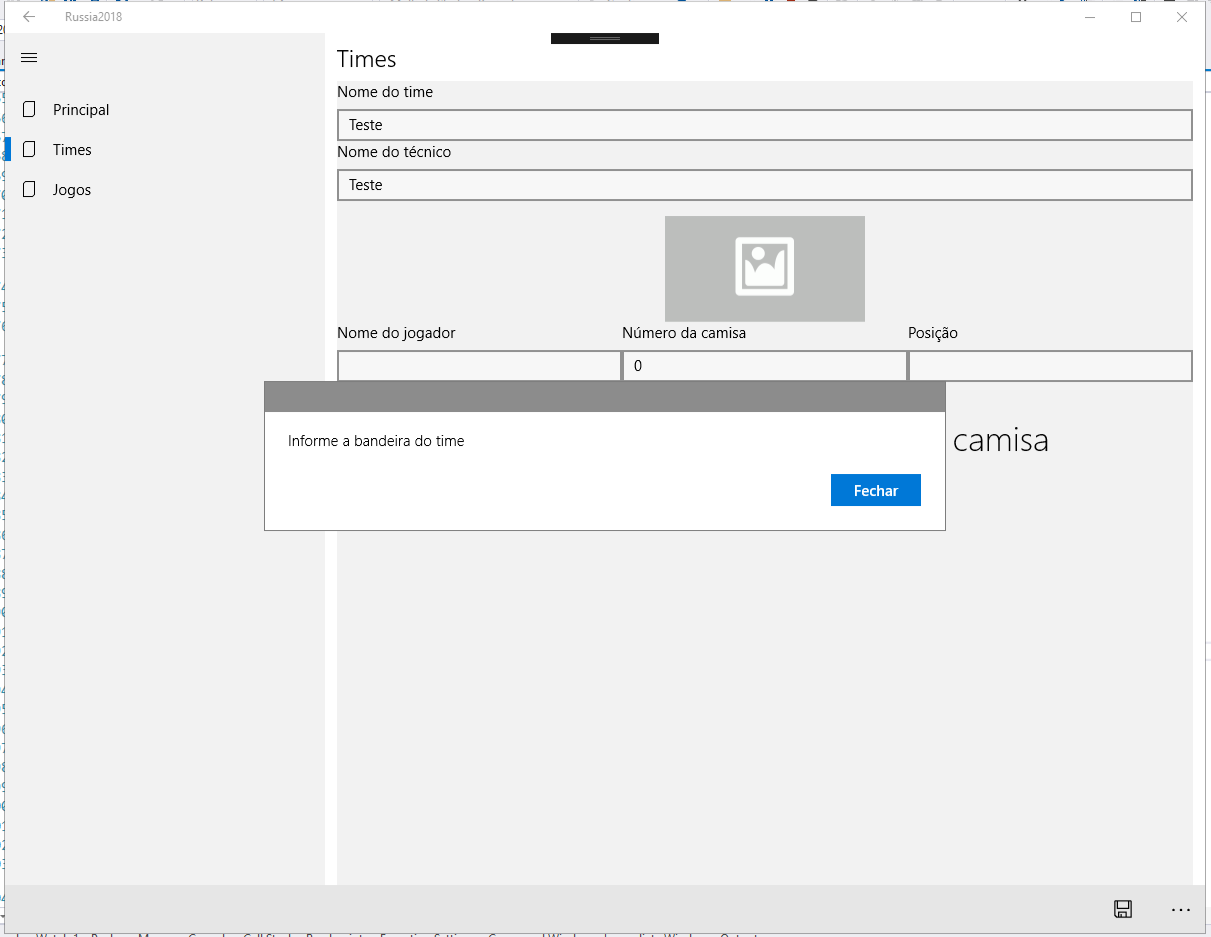
O MVVM foi aplicado como padrão de desenvolvimento e para isso utilizamos o framework Prism.

## Caixas de dialogo

No cadastro de jogos é exibido uma caixa de dialogo quando os dados não forem preenchidos corretamente, conforme a imagem abaixo:

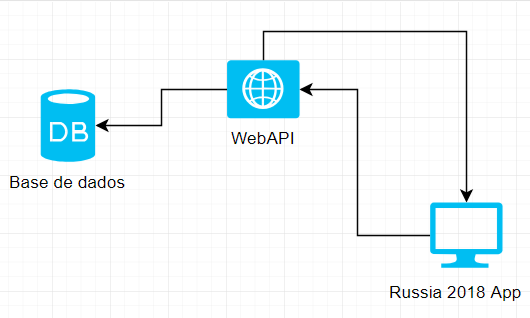


O mesmo ocorre no cadastro de times



Persistência

O app depende de uma aplicação WebAPI e base de dados SQL Server ou SQL LocalDb que está inclusa no projeto.



## App adaptativo

O app foi desenvolvido utilizando o layout adaptativo que altera o comportamento visual de acordo com o dispositivo conforme as duas evidências abaixo:

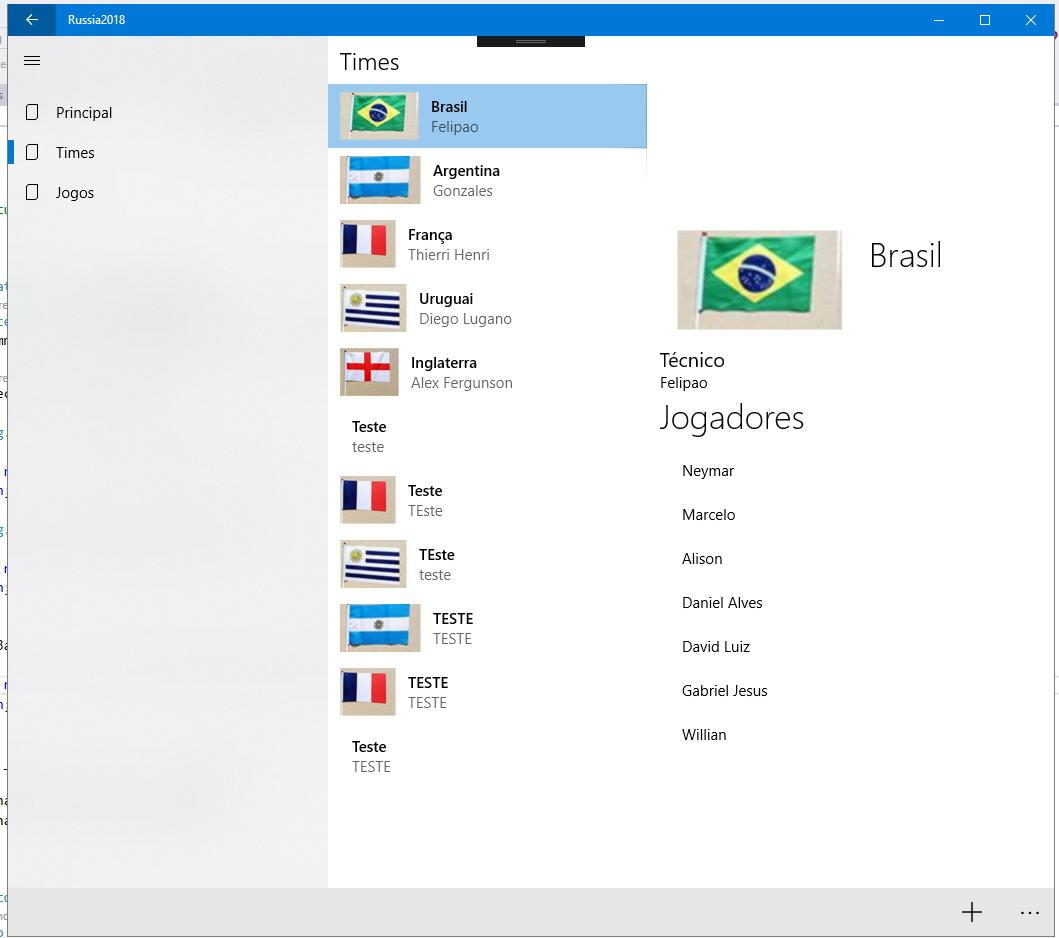


Figura 6 Layout em tela grande

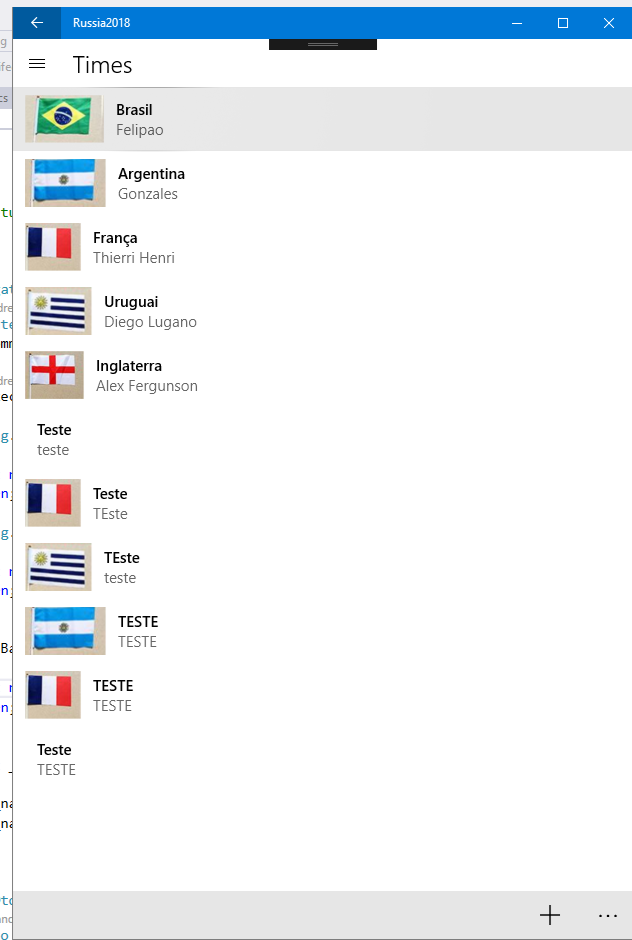


Figura 7 Layout em tela menor

## Cortana

O aplicativo está configurado para responder o seguinte tipo de pergunta

“Russia2018, o Brasil joga hoje?”