



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS DE CRATEÚS

Aula prática sobre ESLint e Prettier

PID - Programa de iniciação à docência

Projeto: Metodologias ativas de aprendizagem em desenvolvimento de software

Monitor: Alexandre de Sousa Feitosa

Professor Orientador: Allysson Alex de Paula Araújo

UFC - *Campus* Crateús, Agosto de 2021.

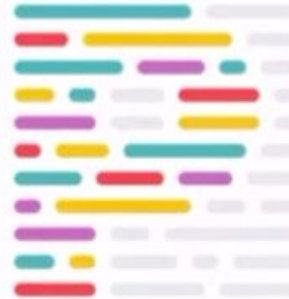


ESLint

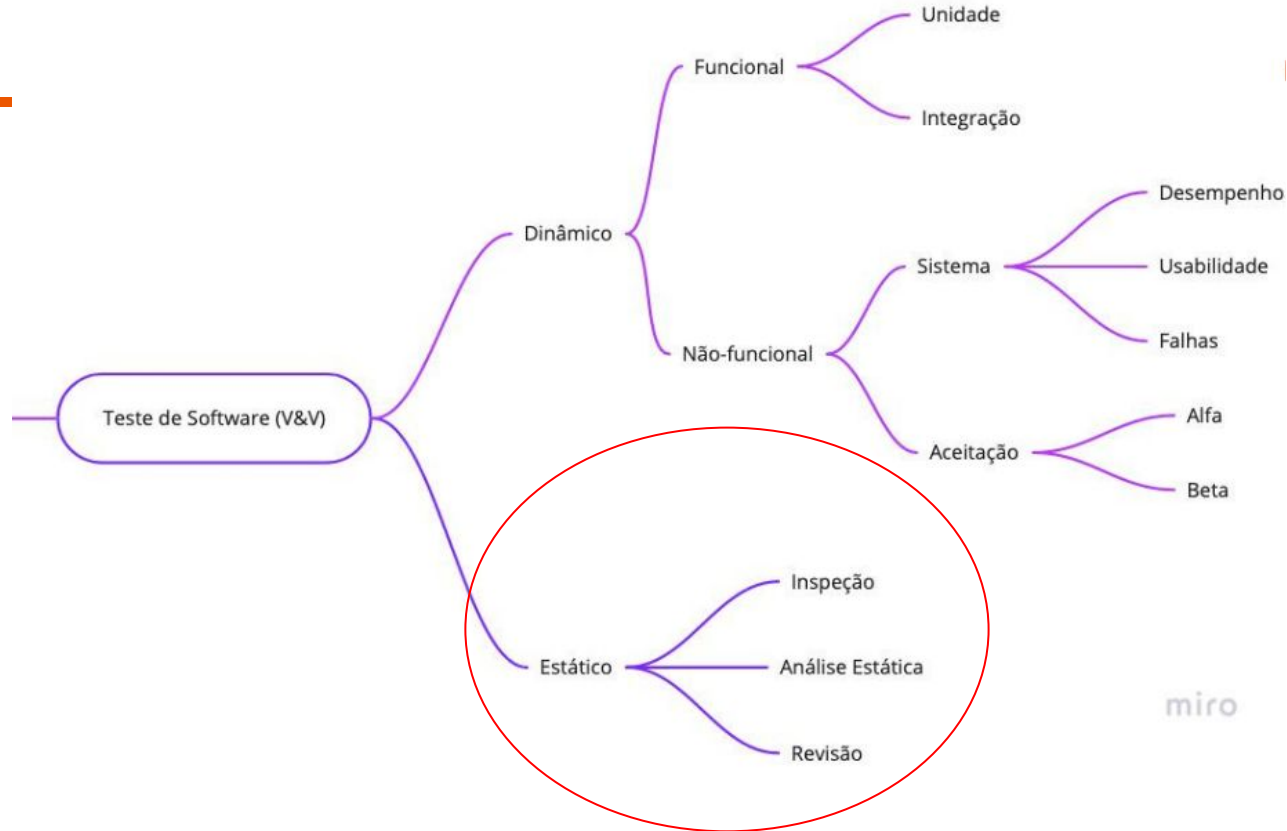


“É uma ferramenta de análise de código estática para identificar padrões problemáticos encontrados no código JavaScript.”

Prettier



“Impõe um estilo de código consistente em toda a base de código, responsável por deixar nosso código bonito.”





Benefícios

Padronização do código fonte;
Produtividade dos desenvolvedores e do time;
Facilidade de manutenção e revisões de código.



Prettier





```
// bad
function getFullName(user) {
  const firstName = user.firstName;
  const lastName = user.lastName;

  return `${firstName} ${lastName}`;
}

// good
function getFullName(user) {
  const { firstName, lastName } = user;
  return `${firstName} ${lastName}`;
}


// best
function getFullName({ firstName, lastName }) {
  return `${firstName} ${lastName}`;
}
```



```
// bad
const name = "Capt. Janeway";

// bad - template literals should contain interpolation or newlines
const name = `Capt. Janeway`;

// good
const name = 'Capt. Janeway';
```



```
// bad
const items = new Array();

// good
const items = [];
```




Preparando ambiente para utilizar o ESLint

```
npm init  
npm install eslint --save-dev  
npx eslint --init
```

Execução:

```
npx eslint index.js  
npx eslint index.js --fix
```

Preparando ambiente para utilizar o Prettier

```
npm i prettier eslint-config-prettier eslint-plugin-prettier babel-eslint -D
```



Referências:

<https://github.com/google/eslint-config-google>

<https://eslint.org/docs/user-guide/configuring/>

<https://github.com/prettier/eslint-plugin-prettier#options>



Dúvidas?



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS DE CRATEÚS

Aula prática sobre ESLint e Prettier

PID - Programa de iniciação à docência

Projeto: Metodologias ativas de aprendizagem em desenvolvimento de software

Monitor: Alexandre de Sousa Feitosa

Professor Orientador: Allysson Alex de Paula Araújo

UFC - *Campus Crateús*, Agosto de 2021.