

## Programação Paralela

# Relatório do Exercício 1

Autor: Alexandre Lucchesi Alencar 09/0104471  $\begin{tabular}{ll} Professor: \\ George Luiz Medeiros Teodoro \\ \end{tabular}$ 

### 1 Introdução

Este relatório tem como objetivo apresentar os resultados obtidos a partir da execução do primeiro exercício de programação paralela, que consiste na paralelização do algoritmo count sort utilizando a biblioteca OpenMP. Primeiramente, o algoritmo desenvolvido e a estratégia de paralelização utilizada é apresentada. Em seguida, é feita uma análise de desempenho comparando os tempos de execução do algoritmo em diversas configurações, isto é, variando-se a estratégia de escalonamento, o tamanho dos chunks e o número de threads. O código completo deste trabalho está publicamente disponível no GitHub <sup>1</sup>.

### 2 O Algoritmo

O programa desenvolvido contempla três funcionalidades principais: geração de um arquivo de dados contendo um número arbitrário de valores de pontoflutuante, processamento de um único arquivo de dados e a geração de um benchmark. Essas três funcionalidades são detalhadas nesta seção.

### 2.1 Geração do Arquivo de Dados

O algoritmo *count sort* é um algoritmo de ordenamento que foi utilizado neste trabalho para ordenar um vetor de números de ponto-flutuante. Dessa forma, foi necessária a criação de funções para a geração de quantidades configuráveis de números de ponto-flutante e que os gravasse em um formato apropriado para servir de entrada para o programa, possibilitando a fácil experimentação do *count sort* com diferentes entradas de dados.

A interface dessas funções é apresentada a seguir:

```
void generate_floats(FILE* out, int count);
int read_input(FILE* fp, float** vector, int* size);
float* parse_floats(char* values_str, int count);
```

A função generate\_floats recebe um arquivo de destino e a quantidade de números que se deseja gerar. A função read\_input recebe um arquivo (no formato gerado por generate\_floats) e retorna em vector e size o vetor e seu tamanho, respectivamente. Por fim, a função parse\_floats é utilizada internamente por read\_input para realizar o parsing de strings para floats.

https://github.com/alexandrelucchesi/parallel-programming-ex01

Para gerar um arquivo de dados, vec.dat, contendo, por exemplo, 1000 elementos, basta executar o binário passando-se a flag -gen, conforme descrito a seguir:

\$ ./a.out -gen vec.dat 1000

#### 2.2 Processamento

O processamento de um arquivo de dados foi encapsulado na função process, cuja assinatura é apresentada a seguir:

Os quatro primeiros parâmetros: vec, vec\_size, time\_sorting\_only e time\_with\_input são, na verdade, retornos da função process, e retornam respectivamente, o vetor de floats ordenado, o tamanho do vetor, o tempo transcorrido considerando apenas a execução do count sort e o tempo transcorrido desde a entrada de dados até o término da execução da função de ordenação. Os demais parâmetros são utilizados para parametrizar a execução da função count\_sort e equivalem, respectivamente, ao nome do arquivo de dados, à política de escalonamento do OpenMP (static, dynamic, guided ou auto) e ao tamanho do chunk.

Encapsular a lógica de processamento na função *process* permitiu a automatização do *benchmarking* da aplicação, por meio do desenvolvimento da função bench (descrita a seguir), evitando trabalho manual.

#### 2.3 Benchmark

#### 3 Resultados

### 4 Conclusão

Por fim, é válido ressaltar que o programa está todo parametrizado via diretivas de pré-processamento (#define) e aceita alguns parâmetros em tempo de execução (como o tamanho do *chunk* e a política de escalonamento), possibilitando a experimentação com diferentes configurações. O *design* escolhido permite variar de forma fácil a política de escalonamento, o tamanho dos *chunks* e a quantidade de *threads* de forma não intrusiva e modular.

# Referências