## Semana 1 (15/09/2023 - 22/09/2023): Preparação Inicial

* Revisar os requisitos funcionais e não funcionais. (Alexandre)
* Revisar as interfaces de usuário. (Alexandre)
* Configurar o ambiente de desenvolvimento Godot com GDScript. (Massaro)
* Design inicial do jogo, incluindo o layout básico. (Alicia)

## Semana 2 (23/09/2023 - 29/09/2023): Desenvolvimento Básico

* Criar a mecânica básica do jogo (movimento do personagem, interações com o lixo). (Massaro)
* Implementar os sprites iniciais do jogo. (Alicia)
* Começar a trabalhar no sistema de pontuação. (Alexandre)

## Semana 3 (30/09/2023 - 06/10/2023): Expansão da Mecânica

* Continuar o desenvolvimento das mecânicas de jogo. (Massaro)
* Adicionar o sistema de tempo e regras de vitória/derrota. (Alexandre)
* Criação de efeitos sonoros. (Alicia)
* Iniciar o sistema de spawn aleatório de lixo. (Massaro)

## Semana 4 (07/10/2023 - 13/10/2023): Polimento e Testes

* Refinar as mecânicas de jogo. (Alicia)
* Implementar o sistema de pontuação completa, com a implementação do scoreboard. (Massaro)
* Começar a testar e solucionar problemas de bugs. (Alexandre)

## Semana 5 (14/10/2023 - 20/10/2023): Refinamento de Gráficos e Sons

* Aprimorar os gráficos e animações do jogo. (Alicia)
* Adicionar efeitos sonoros e música de fundo. (Massaro)
* Continuar os testes e correção de bugs. (Alexandre)

## Semana 6 (21/10/2023 - 27/10/2023): Testes e Ajustes Finais

* Realizar testes de jogabilidade aprofundados. (Alexandre)
* Corrigir todos os bugs e problemas identificados. (Massaro)
* Continuar aprimorando os elementos visuais e sonoros. (Alicia)

## Semana 7 (28/10/2023 - 03/11/2023): Preparação para Entrega

* Finalizar a implementação do scoreboard. (Massaro)
* Realizar testes finais e otimização de desempenho. (Alicia)
* Documentação técnica e de usuário. (Alexandre)

## Semana 8 (04/11/2023 - 10/11/2023): Revisão Final e Preparação para Lançamento

* Revisar todos os documentos e códigos. (Massaro)
* Preparar apresentação. (Alicia)
* Garantir que todos os requisitos foram atendidos. (Alexandre)

## Semana 9 (11/11/2023 - 17/11/2023): Entrega Final e Lançamento

* Fazer a entrega final do jogo. (Todos)