

# Computação Concorrente (DCC/UFRJ)

## Aula 6: Sincronização condicional com variáveis de condição

Prof. Silvana Rossetto

24 de novembro de 2015

O sistema de controle de uma máquina de processamento de chocolate deve funcionar em dois modos:

- ① modo normal: quando a temperatura externa está abaixo de  $30^{\circ}$
- ② modo especial: quando a temperatura externa está acima de  $30^{\circ}$

Para cada modo, o fluxo de operação da máquina varia significativamente para garantir a qualidade do produto. **De que forma a computação concorrente poderia ser usada para ajudar a resolver esse problema?**

# Sincronização por condição



Visa garantir que **uma thread fique bloqueada enquanto uma determinada condição lógica da aplicação não for satisfeita**

# Variáveis de condição

## Definição

Variáveis especiais que permitem que as threads esperem (bloqueando-se) até que sejam sinalizadas (avisadas) por outra thread que a condição lógica foi atendida

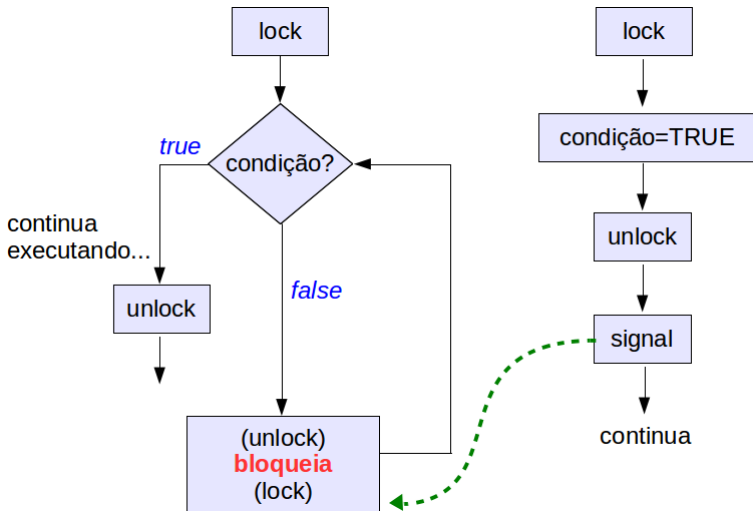
## Operações básicas

- **WAIT(condvar)**: bloqueia a thread na fila da variável de condição
- **SIGNAL(condvar)**: desbloqueia uma thread na fila da variável de condição
- **BROADCAST(condvar)**: desbloqueia todas as threads na fila da variável de condição

# Como funcionam as variáveis de condição

- Uma **variável de condição** é sempre usada em conjunto com uma **variável de lock**
- A thread usa o **bloco de lock para checar a condição lógica da aplicação e decidir** por WAIT ou SIGNAL
- O lock é **implicitamente liberado** quando a thread é bloqueada e é **implicitamente devolvido** quando a thread retoma a execução do ponto de bloqueio

# Como funcionam as variáveis de condição



# Locks X Variáveis de condição

- **Locks** são usados para implementar **sincronização por exclusão mútua** (controle do acesso ao dado)
- **Variáveis de condição** são usadas para implementar a **sincronização por condição** (lógica de execução baseado no valor do dado)

# Variáveis de condição em PThreads

A biblioteca PThreads define um tipo especial chamado **pthread\_cond\_t** com as seguintes rotinas:

- **pthread\_cond\_wait (condvar, mutex)**: bloqueia a thread na condição (*condvar*) (deve ser chamada com *mutex* locado para a thread e depois de finalizado deve desalocar *mutex*)
- **pthread\_cond\_signal (condvar)**: desbloqueia uma thread esperando pela condição (*condvar*) (deve ser chamada com *mutex* locado e deve desalocá-lo em seguida)
- **pthread\_cond\_broadcast (condvar)**: usado no lugar de SIGNAL quando todas as threads na fila da condição podem ser desbloqueadas



# Variáveis de condição em PThreads

- **pthread\_cond\_init (condvar, attr):** inicializa a variável
- **pthread\_cond\_destroy (condvar):** libera a variável

## Inicialização

```
pthread_mutex_t count_mutex;  
pthread_cond_t count_cond;  
...  
pthread_mutex_init(&count_mutex, NULL);  
pthread_cond_init (&count_cond, NULL);
```

## Thread A

```
void *A (void *t) {  
    pthread_mutex_lock(&count_mutex);  
    while (count != COUNT_LIMIT) {  
        pthread_cond_wait(&count_cond, &count_mutex);  
    }  
    pthread_mutex_unlock(&count_mutex);  
    ...  
    pthread_exit(NULL);  
}
```

## Thread B

```
void *B (void *t) {  
    while(proximo!=0) {  
        pthread_mutex_lock(&count_mutex);  
        count++;  
        if (count == COUNT_LIMIT) {  
            pthread_cond_signal(&count_cond);  
        }  
        pthread_mutex_unlock(&count_mutex);  
        ...  
    }  
    pthread_exit(NULL);  
}
```

Projetar e implementar um programa concorrente com 4 threads onde a ordem de execução das threads é controlada no programa:

- a thread 1 imprime a frase “tudo bem?”
- a thread 2 imprime a frase “hola!”
- a thread 3 imprime a frase “até mais tarde.”
- a thread 4 imprime a frase “tchau!”

As threads 1 e 2 devem executar antes das threads 3 e 4 sempre (a ordem de execução entre as threads 1 e 2 não importa, assim como a ordem de execução entre as threads 3 e 4).

# Primeiro trabalho

descrição do primeiro trabalho...

- *Computer Systems - A Programmer's Perspective* (Cap. 12)
- *Programming Language Pragmatics*, M.L.Scott, Morgan-Kaufmann, ed. 2, 2006
- *Modern Multithreading*, Carver e Tai, Wiley, 2006
- *An Introduction to Parallel Programming*, Peter Pacheco, Morgan Kaufmann, 2011