

Teste Técnico - Desenvolvedor

Instruções

- Linguagens Aceitas: Java, Node.js, C, C#, Python, Go, Ruby
- Prazo de Entrega: Envie o projeto por e-mail dentro do prazo combinado (DD/MM/AAAA HH:MM).
- Entradas e Saídas: Atente-se às condições de entrada e saída. O código será testado automaticamente, então siga as especificações rigorosamente.
- Comentário e Documentação: Comente o código explicando a lógica e as decisões de implementação.
- Organização do Código: Mantenha o código claro e bem estruturado, seguindo boas práticas de desenvolvimento.

Problema SEDEX

A Copa do Mundo de 2010 será realizada na África do Sul. Bolas de futebol são muito fáceis de transportar, já que elas saem das fábricas vazias e só são enchidas somente pelas lojas ou pelos consumidores finais.

Infelizmente o mesmo não pode ser dito das bolas de boliche. Como elas são completamente sólidas, elas só podem ser transportadas embaladas uma a uma, em caixas separadas.

A SBC - Só Boliche Cascavel - é uma fábrica de bolas de boliche que trabalha somente através de encomendas e envia todas as bolas por SEDEX. Como as bolas têm tamanhos diferentes, a SBC tem vários tamanhos de caixas diferentes para transportá-las.

Escreva um programa que, dado o diâmetro de uma bola e as 3 dimensões de uma caixa (altura, largura e profundidade), diz se a bola de boliche cabe dentro da caixa ou não.

Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro N (1 \leq N \leq 10.000) que indica o diâmetro da bola de boliche. A segunda linha da entrada contém 3 números inteiros separados por um espaço cada: a altura A (1 \leq A \leq 10.000), seguida da largura L (1 \leq L \leq 10.000) e da profundidade P (1 \leq P \leq 10.000).

Saída

Seu programa deve imprimir uma única linha, contendo a letra 'S' caso a bola de boliche caiba dentro da caixa ou 'N' caso contrário.

Exemplo de Entrada	Exemplos de saída
3 2 3 5	N
5 5 5 5	S
9 15 9 10	S