

## Exercício 1

Calcule os endereços de memória das variáveis de cada programa e quais endereços cada variável ocupa em comprimento. - Considere que o endereço inicial de da primeira variável o endereço `0x100` e que as variáveis são alocadas na memória em ordem crescente. - Suponha que cada inteiro corresponda a 2 bytes. :

Respostas:

- &j = 0x102, ocupa os endereços 0x102 e 0x103
- &k = 0x104, ocupa os endereços 0x104 e 0x105
- &l = 0x106, ocupa os endereços 0x106 e 0x107