Busca

Prof. Alneu de Andrade Lopes

ICMC - USP - São Carlos

Algoritmo de Procura

 O problema de procurar, pesquisar alguma informação numa tabela ou num catálogo é muito comum

Exemplo:

- procurar o telefone de uma pessoa no catálogo
- procurar o nº da conta de um certo cliente
- consultar o seu saldo em um terminal automático

- A tarefa de "pesquisa", "procura" ou "busca" é, como se pode imaginar, uma das funções mais utilizadas
- rotinas que a executem de uma forma eficiente
- Eficiente: uma rotina que faça a busca no menor tempo possível
- O TEMPO GASTO pesquisando dados em tabelas depende do TAMANHO da tabela.

O tempo gasto para se descobrir um telefone na lista de São Paulo



O tempo gasto para se descobrir um telefone na lista de uma cidade do interior com 3000 habitantes

- TEMPO GASTO pode variar muito dependendo do algoritmo utilizado
- Para os algoritmos de busca que se seguem vamos denotar por:
 - Tab um vetor de n posições
 - Dado elementos que devemos procurar em Tab
 - Achou indica o sucesso ou falha na pesquisa
 - Ind aponta para a posição do elemento encontrado

Parte que se repetirá...

```
Const N=100;
Type
   indice : integer;
   vetor: array [1..N] of integer;
Variáveis
   Tab: vetor; { tabela de pesquisa}
   Ind : indice; {retorna a posição do elemento}
   Achou: boolean; {sucesso ou falha na busca}
   Dado: integer; {valor a ser procurado}
   I: integer; { auxiliar}
```

Algoritmo 1 - Busca em Tabela

```
Alq1;
(*)
início
  msq('Entre com os N valores da tabela');
   for (I=0; I < N; I++)
        ler(Tab[I]);
  msg('Entre com o valor a ser procurado');
   ler(Dado);
  Achou=false;
   for (I=0; I<N; I++) {
       if Tab[I] = Dado
                                     N comparações
         inicio
                                ( ~ percorrer 1 dicionário todo)
              Achou=true;
              Ind= I;
         end;
   if Achou
       msg(Dado, se encontra na posição, Ind)
  else
       msg(Dado, ´não encontra na tabela´);
end.
```

Algoritmo 2 - Busca em tabela

- Para-se o processo de busca quando o dado for encontrado.
- 1º modo

```
I \leftarrow 1
Enquanto (Tab [I] != dado) and (I<=n) faça
I = I + 1
```

Este algoritmo n\u00e3o funciona pois

```
I \leftarrow N +1

Leva a

Tab [N+1] - referência inválida
```

2º Modo (Com o uso da variável BOOLEAN)

```
Program Alq2;
(*)
início
   msq ('Entre com os valores da tabela');
   for (i=1;i<n;i++) ler (Tab[I]);</pre>
  msg ('Entre com o valor a ser procurado');
  ler (Dado);
  Achou= false; Procura=
                             Dado pode estar na 1ª posição
   Ind= 0;
                             ou Dado pode estar na última
  while Procura do
   begin
                             Na média: N/2 comparações
       Ind= Ind + 1;
       if Ind > N
      then Procura= false;
                                       Obs: 2 testes
      else Procura= Tab[Ind] <> Dado
                                              - Procura = true
   end;
                                              - Ind > N
   if Ind \leq N
      Achou = true;
   if Achou
      msg (Dado, se encontra na posição, Ind)
   else msq (Dado, ´não encontra na tabela´);
fim.
```

Algoritmo 3: Busca com Sentinela

 Se tivermos certez que o dado se encontra na tabela não precisaríamos fazer o teste Ind > N

 Única forma de ter certeza: INSERIR o Dado no final da tabela

```
Program Alg3; {Bem + simples}
(*)
begin
    msq ('Entre com os valores da tabela');
    for (I=1; I<N-1; I++)
        ler (Tab[I]);
    msg ('Entre com o valor a ser procurado');
    ler (Dado);
    Achou= false;
    Ind= 1;
    Tab[N] = Dado;
    while Tab[Ind] <> Dado do
           Ind= Ind + 1;
    Achou = Ind <> N
    if Achou
       msg (Dado, se encontra na posição, Ind)
    else msq (Dado, ´não se encontra na tabela´);
end.
```

Algoritmo 4 -Busca binária (+ eficiente)

Dicionário - Tarol

- Abre-se o dicionário ao meio → letra J
- Abandonamos a 1^a metade
- Tomamos a metade a partir de J → letra P
- Abandonamos a 1^a metade
- Tomamos a metade a partir de P → letra S (pág. 1318)
- Dividimos novamente, chegamos a palavra Tomo (pág. 1386)
 - ∴ palavra está entre 1318 e 1386

Algoritmo 4 - Busca binária

- A cada passo dividina a cada passo di metade
 11 pesquisas = log₂ 1500
- Caso o dicionái $1500/2 \rightarrow 75$
 N $\Rightarrow \log_2 N$
 32.000 $\Rightarrow 15$ comparações $27/2 \rightarrow 12$

$$750/2 \rightarrow 375$$
 $12/2 \rightarrow 6$

$$375/2 \rightarrow 187,5$$
 $6/2 \rightarrow 3$

$$188/2 \to 94$$
 $3/2 \to 1.5$

$$94/2 \rightarrow 47 \qquad \qquad 2/2 \rightarrow 1$$

 $47/2 \rightarrow 23.5$

```
Program Alq4;
(*)
Inicio, Fim, Meio: Integer;
begin
  msq ('Entre com os valores da tabela');
  for (i=1;i<n;i++)
      ler (Tab[I]);
  msq ('Entre com o valor a ser procurado');
  ler (Dado);
  Achou= false;
  Inicio=1; Fim= N; Meio= (1+N) div 2;
  while (Dado <> Tab[Meio]) and (Inicio <> Fim)
  begin
         if Dado > Tab[Meio]
             Inicio = Meio + 1;
        else Fim = Meio;
         Meio= (Inicio + Fim) div 2
   end;
  Achou = Dado = Tab[Meio];
  if Achou
      msg (Dado, se encontra na posição, Meio)
  else msg (Dado, ´não encontra na tabela´);
end.
```

Contém material preparado pela Profa Roseli A. Francelin Romero

