

1º trabalho prático

- 1 – Trabalho individual;**
- 2 – Data de entrega (18/05);**
- 3 – Fazer *upload* do código fonte comentado no escaninho do TDIA até meia noite;**
- 4 – Por cada dia de atraso, será descontado 1 ponto da nota;**
- 5 – Em caso de plágio a notas de todos os envolvidos será zerada.**

Descrição do trabalho

Sistema de reservas da companhia aérea

Uma pequena companhia aérea acaba de comprar um computador para reservas automatizadas. O presidente pediu para você programar o novo sistema em C. Você deve escrever um programa para atribuir assentos em cada voo do único avião da companhia aérea (capacidade: 20 lugares, de acordo com o *layout* abaixo).

1D	2D	3D	4D	5D
1C	2C	3C	4C	5C

1B	2B	3B	4B	5B
1A	2A	3A	4A	5A

Seu programa deverá exibir as opções de menu a seguir:

Por favor, pressione 1 para "classe executiva"

Por favor, pressione 2 para "classe econômica"

Se a pessoa digita 1, então o programa deve atribuir um lugar na área executiva (assentos 1X a 2X) e se a pessoa digita 2, então o programa deve atribuir um lugar na área econômica (filas 3, 4 ou 5). Seu programa deve então imprimir na tela um cartão de embarque, indicando o número do assento da pessoa e se é na área executiva ou econômica do avião.

Use uma matriz Assentos (4x5) para representar o diagrama de assentos do avião. Inicializar todos os elementos da matriz com zero para indicar que todos os assentos estão vazios. Quando um assento é atribuído, defina os elementos correspondentes do vetor a 1 para indicar que este assento já não está disponível.

Seu programa não deve, naturalmente, nunca atribuir um lugar que já foi atribuído. Quando a área econômica estiver cheia, o programa deve pedir que a pessoa caso queira ser colocada na área executiva (ou vice-versa). Se ele diz que sim, fazer a atribuição adequada do assento. Se ele diz que não, imprimir a mensagem "próximo voo sai em 3 horas."