Projeto Tradicional vs Projeto Ágil



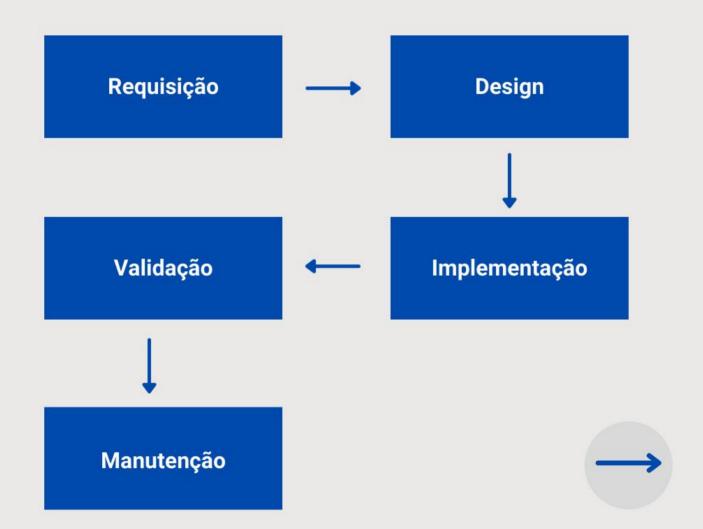
No Projeto Tradicional ou Waterfall o software é construído ao longo de etapas bem definidas.



O projeto só avança quando a fase anterior está inteiramente completa.



Fases



Requisição:

Etapa em que são levantadas e documentadas os requisitos necessários para o funcionamento esperado do software.

Necessidades, objetivos, alternativas, riscos, premissas e restrições, autorização e definição das gerências do projeto são realizadas nesta fase.



Design:

Etapa de estruturação do software e mapeamento dos stakeholders.

Planejamento, refinamento dos objetivos, sequenciamento das atividades, negociação de apoio e patrocínio, criar cronograma de projeto, buscar recursos, administrar e controlar custos e recursos humanos são algumas das atividades realizadas nessa etapa do projeto.



Implementação:

Etapa de construção do software. O que foi planejado na etapa anterior é convertido em um único entregável.

Fase em que as funcionalidades definidas na etapa de Requição são transformadas em linhas de códigos que ao final irá compor o software final.



Validação:

Etapa de instalação, testes e debug do software.

O cliente homologa se o software atende ao objetivos almejados por ele.

É uma etapa crítica, pois um erro pode fazer com que o projeto volte para a etapa inicial elevando o custo financeiro e de tempo de entrega do software.



Manutenção:

Etapa em que o software está em produção e é mantido em atividade.

Checar erros, otimização, melhorias, adição de novas funcionalidades são processos que ocorrem nesta fase.



No Projeto Ágil o software é construído por partes. Entenda "partes" como sendo as funcionalidades a serem desenvolvidas.



Caso uma funcionalidade seja muito complexa, a mesma poderá ser subdividida em partes menores.



Cada "parte" executa-se em um ciclo.



- Requisitos
- Análise
- Construção
- Testes
- Liberação

- Requisitos
- Análise
- Construção
- Testes
- Liberação

Mês 1

Mês 2

Comparativo

Tradicional

Ágil

O escopo é definido O escopo é na fase inicial do definido ao projeto (**Preditivo**). do projeto

O escopo é definido ao longo do projeto (Adaptativo).



Comparativo

Tradicional

O projeto é controlado por fases e marcos.

Ágil

O projeto é controlado por funcionalidades entregues.



Comparativo

Tradicional

Ágil

O cliente só vê o software funcionando na fase funcionando já na final do projeto.

O cliente pode ver parte do software parte inicial do projeto.

Comparativo

Tradicional

O projeto é resistente a mudanças.

Ágil

O projeto é flexível e mudanças são constantes de acordo com feedbacks contínuos.

Projeto Tradicional vs Projeto Ágil

Em projetos tradicionais o risco de descobrir um erro depois de meses é elevado e de difícil correção.

Com SCRUM, o erro pode ser detectado em no mínimo 30 dias.

O que achou do post?



Dê seu like.



Deixe o seu comentário.



Compartilhe com seus amigos.



in alexandresmenezes



Salve para consultar depois.

