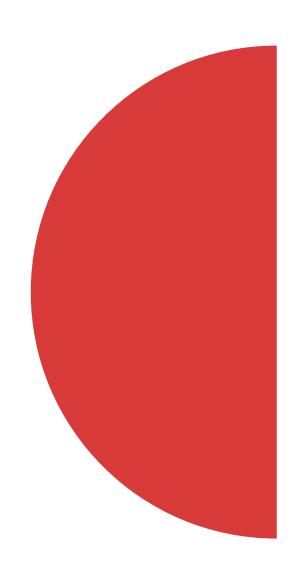
BANCO DE DADOS

- Alexandre Dantas
- Bergony Silva
- Marlus Silva



Descrição

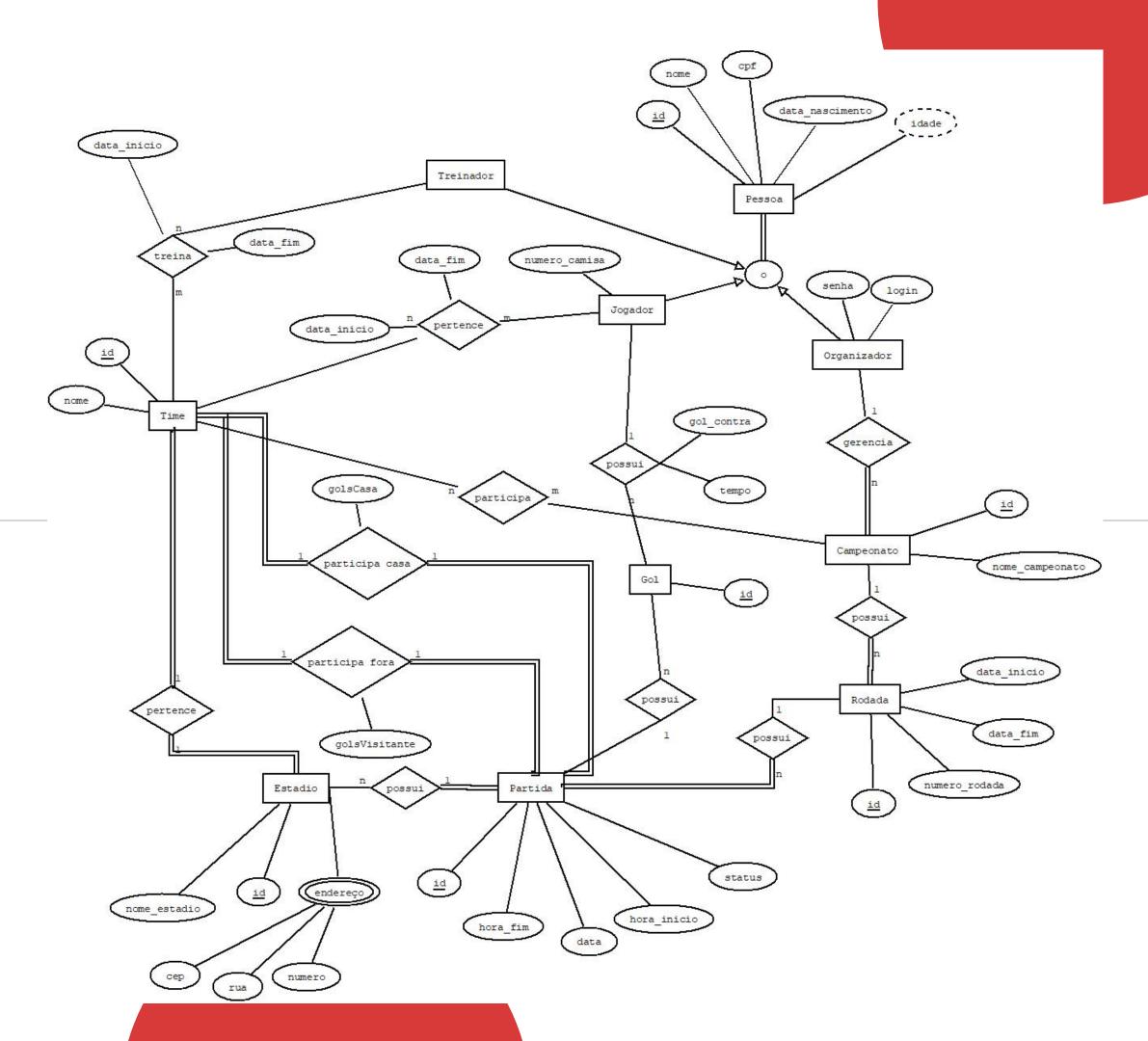


O objetivo deste projeto é fazer um sistema com banco de dados capaz de fazer o gerenciamento de campeonato de times de futebol.

Motivação: Grupo apaixonado por futebol.

EER

- 2 SEMANAS PARA DESENVOLVIMENTO
- 10 ENTIDADES
- 12 RELACIONAMENTOS



Modelo Relacional



CRIAÇÃO DAS ENTIDADES

Criação das entidades dispostas no diagrama ER.



CRIAR RELAÇÕES

Criação das relações onde existem herança: Pessoa, Jogador, Treinador e Organizador.



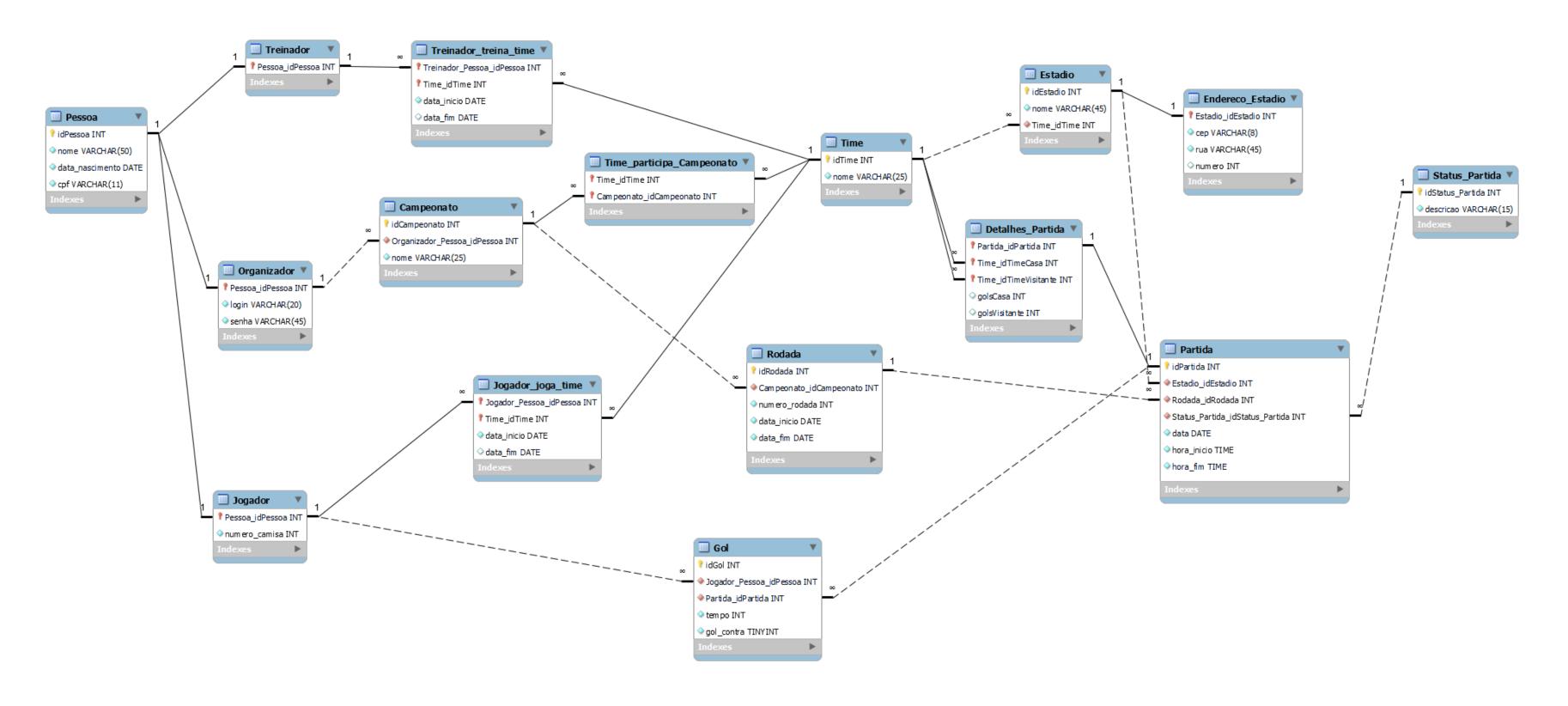
CRIAR RELACIONAMENTOS

Neste ponto, criação dos relacionamentos 1:N.



RELACIONAMENTOS FINAIS

Adição dos relacionamentos: N:M (criação de novas entidades)



16 Tabelas 2 semanas para desenvolvimento

- Ajuste na tabela Estadio Criação da tabela Endereco_Estadio.
- Ajuste na tabela Partida Criação da tabela Status_Partida

Normalização

Processo de Normalização do Banco de Dados

Check Normal Form





The table is in 2NF





The table is in 3NF

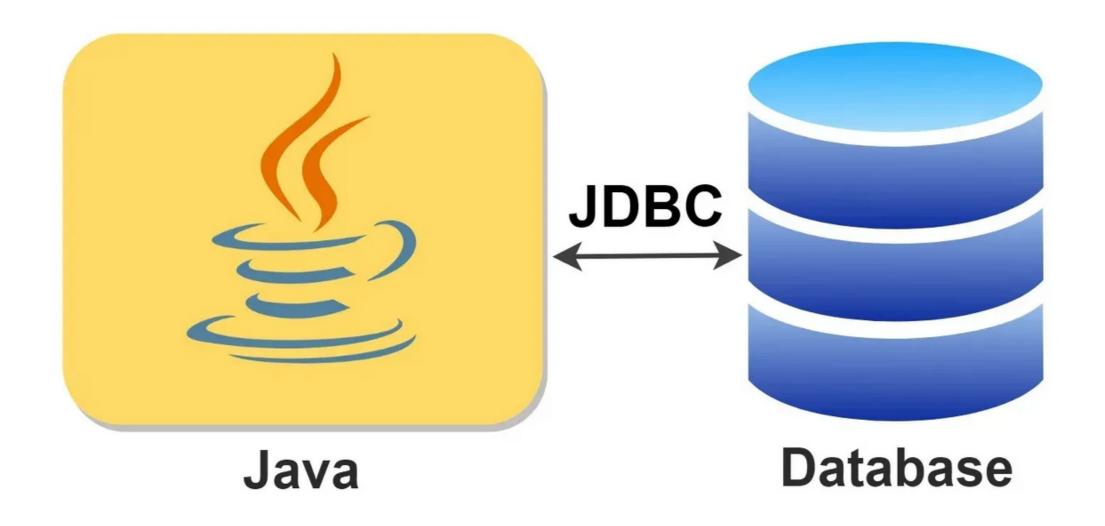




The table is in BCNF

Implementação

Tecnologias utilizadas



Estrutura

- 21 CLASSES
- JAVA 17
- JAVA JDBC
- MYSQL 8.0.33

- ▼ Soccer [Soccer main]
 - ▼ 🚜 src/main/java

 - ▼ # controller

 - JogadorMBean.java
 - LoginAuthentication.java
 - TimeMBean.java
 - In Treinador MBean. java
 - ▼ 📠 dao

 - ▶ 🛺 ClassificacaoDAO.java
 - JogadorDAO.java

 - ▶ 🛂 TimeDAO.java
 - In Treinador DAO. java
 - 🔻 击 model
 - Campeonato.java
 - Page Classificacao.java
 - 🕨 🛂 Jogador.java
 - Organizador.java
 - Pessoa.java
 - ▶ 🛂 Time.java
 - Treinador.java
 - ▼ 🖶 view
 - App.java
 - Login.java

Execução

```
Bem vindo ao sistema Soccer.
Escolha a opção desejada:
1 - Realizar Login
0 - Sair
Opção: 1
Informe o login: organizador1
Informe a senha: senhaorganizador1
Usuário: organizadorl autenticado com sucesso!
Informe a opção desejada:
1 - Consultar Jogador
2 - Consultar Treinador
3 - Consultar Time
4 - Média de gols do campeonato
5 - Artilheiros do campeonato
6 - Consultar Classificação
7 - Consultar Histórico Atleta
8 - Jogadores por time
9 - Atualizar Jogador
10 - Cadastrar Jogador
0 - Sair
Opção:
```

Connection Factory

```
import java.sql.Connection;
public class ConnectionFactory {
    private static final String URL = "jdbc:mysql://localhost:3306/mydb?useSSL=false";
    private static final String USERNAME = "root";
    private static final String PASSWORD = "root";
    public static Connection getConnection() {
        try {
            return DriverManager.getConnection(URL, USERNAME, PASSWORD);
        } catch (SQLException e) {
            System.out.println("Erro ao conectar ao banco de dados: " + e.getMessage());
            return null;
```

Model Jogador

```
private static void realizarConsultaAtleta(String nome, String equipe) {
    Jogador jogador = new Jogador();
    JogadorDAO jogadorDAO = new JogadorDAO();

    if (jogador != null) {
        System.out.println("Dados localizados com sucesso.");
        System.out.println("Nome do Jogador: " + jogador.getNome());
        System.out.println("Data de Nascimento: " + jogador.getDataNascimento());
        System.out.println("CPF: " + jogador.getCpf());
        System.out.println("Equipe Atual: " + jogador.getTimeAtual());
        System.out.println("");
    }

    else {
        System.out.println("Não foram encontrados atletas com nome e equipe informadas.");
    }
}
```

Consulta Média de Gols

```
public class CampeonatoDAO {
    public Double getMediaGolsCampeonato(String nome) {
       String sql = "SELECT AVG(total gols) as media " + "FROM ( "
               + "SELECT SUM(golsCasa + golsVisitante) as total gols " + "FROM Detalhes Partida dp "
               + "INNER JOIN Partida p ON dp.Partida idPartida = p.idPartida "
               + "INNER JOIN Rodada r ON p.idPartida = r.idRodada "
               + "INNER JOIN Campeonato c ON r.Campeonato_idCampeonato = c.idCampeonato " + "WHERE c.nome = ? "
                + "GROUP BY Partida idPartida " + ") subquery";
        try {
            Connection conn = ConnectionFactory.getConnection();
            java.sql.PreparedStatement pstm = conn.prepareStatement(sql);
            // Definindo os valores dos parâmetros
            pstm.setString(1, nome); // nome
            // Executando o comando SQL
           ResultSet resultSet = pstm.executeQuery();
           // Iterando sobre os resultados da consulta
            while (resultSet.next()) {
                Double media = resultSet.getDouble("media");
                return media;
       } catch (SQLException e) {
           e.printStackTrace();
        return null;
```

Consulta Classificação

Cadastro Jogador

```
public void inserirPessoaJogador(int idPessoa, String nome, String dataNascimento, String cpf) {
    String sql = "INSERT INTO Pessoa " + "(idPessoa, nome, data_nascimento, cpf) " + "VALUES(?, ?, ?, ?)";
    try {
        Connection conn = ConnectionFactory.getConnection();
        java.sql.PreparedStatement pstm = conn.prepareStatement(sql);

        // Definindo os valores dos parâmetros
        pstm.setInt(1, idPessoa); // id
        pstm.setString(2, nome); // nome
        pstm.setString(3, dataNascimento); // data de nascimento
        pstm.setString(4, cpf); // idPessoa

        pstm.executeUpdate();
    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

Atualização Jogador

```
public static void atualizarJogador(int idPessoa, String name, String dataNascimento) {
   String sql = "update Pessoa " + "set nome = ?, data nascimento = ? " + "where idPessoa = ?";
   try {
       Connection conn = ConnectionFactory.getConnection();
       java.sql.PreparedStatement pstm = conn.prepareStatement(sql);
       // Definindo os valores dos parâmetros
       pstm.setString(1, name); // nome
       pstm.setString(2, dataNascimento); //data de nascimento
       pstm.setInt(3, idPessoa); // idPessoa
       pstm.executeUpdate();
       System.out.println("Dados atualizados com sucesso!");
       System.out.println("");
   } catch (SQLException e) {
       e.printStackTrace();
```