LOJA VIRTUAL NO METAVERSO

1. Dados Gerais

EMPRESA	RESULT CONSULTORIA E INOVAÇÃO
CNPJ	07.133.646/0001-96
ENDEREÇO	RUA ZILDENIA , COITE, EUSEBIO/CE
E-MAIL DA EMPRESA	resultconsultoria@gmail.com
REPRESENTANTE LEGAL	DAVID JUSSIER TOMAZ FIGUEIREDO
PROFISSIONAL	DAVID JUSSIER TOMAZ FIGUEIREDO
CPF	83846387304
E-MAIL	david.resultconsultoria@gmail.com
TELEFONE	(85)998001700

2. Tema (Edital)

Tecnologias aplicáveis ao varejo e aos serviços.

3. Tema (SAS)

Inovação.

4. Subtema (SAS)

Transformação Digital.

5. Tipo de Serviço

Consultoria.

6. Modalidade

Hibrida ou presencial.

7. Público alvo

Microempreendedor individual – MEI, microempresa – ME, empresa de pequeno porte – EPP, potencial empreendedor e candidato a empresario.

8. Setor indicado

Comércio, Indústria e Serviços.

9. Macrossegmento

Economia Digital.

10. Descrição

1) A solução é desenvolvimento de Loja virtual no Metaverso;

2) Atividades:

- 1 Fotografar a loja virtual real em diversas posições de forma a criar versão digital em 3d e obter planta-baixa da loja.
- 2 Criar versão tridimensional a partir das informações coletadas no programa Sketchup. Fazer upload do arquivo final para a nuvem.
- 3 A partir do sketchup e da planta-baixa, criar ambiente virtual em formato isométrico 2.5D.
- 4 Obter um título de propriedade no metaverso Liveplanet no endereço definido pelo cliente final.
- 5 Adicionar a imagem 2.5D e o arquivo final do sketchup ao Liveplanet de forma integrada no título de propriedade adquirido.
- 6 Criar e adicionar mobiliário na versão digital da loja.
- 7 Criar e adicionar personagens na loja para interação de avatares.
- 8 Conectar o ambiente virtual 2.5D ao e-commerce para que os avatares possam clicar em produtos e comprar online.
- 9 Conectar o ambiente virtual 3D ao e-commerce de forma que avatares possam comprar produtos online.
- 10 Conectar o e-commerce ao metaverso de forma que visitantes do ecommerce possam visitar a loja virtual e interagir com os produtos.

- 11 Criar vídeos e versões tridimensionais de produtos de maior valor agregado para que os visitantes da loja possam interagir com eles.
- 12 Fazer divulgação da loja virtual por meio de Ads no google e outras redes sociais.

11. Benefícios e resultados esperados

Seus benefícios aos clientes: Para o lojista o benefício está no aumento do valor da marca dele e aumento da conversão de vendas do e-commerce. Para o cliente do lojista o benefício está uma melhor e mais completa experiência de compra sem sair de sua casa.

Para tanto, este projeto permite que o comprador em uma loja virtual tenha:

- Possibilidade de acessar o metaverso a partir do e-commerce
- o Passear por meio de seu avatar por uma representação virtual da loja real.
- Possibilidade de conversar com vendedores por videoconferência e tirar suas dúvidas.
- o Possibilidade de interagir com itens virtuais na loja, visualizando-os em 3d.
- Possiiblidade de interagir com chatbots avatarizados que tirarão dúvidas extras sobre os itens.
- Possibilidade de finalizar a compra por meio de links diretos para o carrinho de compras no e-commerce.

12. Infraestrutura Necessária

Trata-se de um projeto transformação digital. Se faz necessário horas de desenvolvimento por meio de Designers e Analistas de Sistemas. Se faz necessário acesso a internet. Se faz necessário computador com áudio e câmera para falar na videoconferência. Se faz necessário que exista e-commerce e loja física a ser representada no metaverso.

13. Carga Horária

150 horas.

14. Valor

R\$ 15.000,00 / Loja

A composição de preços deverá conter quantidades, inclusive do número mínimo e máximo de participantes, em caso de eventos coletivos, e valores dos itens de custos necessários à execução total dos serviços.

, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	T
ltem	Valor (R\$)
Fotografar a loja virtual real em diversas posições de forma a criar versão digital em 3d e obter planta-baixa da loja.	R\$2.000,00
Criar versão tridimensional a partir das informações coletadas no programa Sketchup.	
A partir do sketchup e da planta-baixa, criar ambiente virtual em formato isométrico 2.5D.	R\$3.000,00
Obter um título de propriedade no metaverso Liveplanet no endereço definido pelo cliente final.	R\$100,00
Criar e adicionar mobiliário na versão digital da loja.	R\$300,00
Criar e adicionar personagem na loja para interação de avatares.	R\$1000,00

Conectar o ambiente virtual 2.5D ao e-commerce para que os avatares possam clicar em produtos e comprar online.	R\$300,00
Conectar o ambiente virtual 3D ao e-commerce de forma que avatares possam comprar produtos online.	R\$300,00
Conectar o e-commerce ao metaverso de forma que visitantes do e-commerce possam visitar a loja virtual e interagir com os produtos.	R\$300,00
Criar vídeos e versões tridimensionais de produtos de maior valor agregado para que os visitantes da loja possam interagir com eles.	R\$500,00
Fazer divulgação da loja virtual por meio de Ads no google e outras redes sociais.	R\$300,00 + Ads
Desenvolvimento da loja virtual ate 80M2	R\$5000,00

15. Vídeo do Pitch

https://www.youtube.com/watch?v=kUPrdH6Q62g.