

# CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

Disciplina: Sistemas Operacionais

Threads

Prof. M.e Alexandre Tannus

Introdução

Introdução

*Threads*

Modelos de Multithreads

- ▶ Como implementar concorrência dentro de uma aplicação?
- ▶ O que é uma *thread*?
- ▶ Quais são os modelos de configuração de uma *thread*?
- ▶ Existem problemas em trabalhar com sistemas *multithread*?

## Definição

- ▶ Programa
  - ▶ Conjunto de instruções para realizar uma tarefa
  - ▶ Entidade passiva
- ▶ Processo
  - ▶ Entidade ativa
  - ▶ Contém informações sobre a execução

## Estrutura do Processo



## Bloco de Controle do Processo - BCP

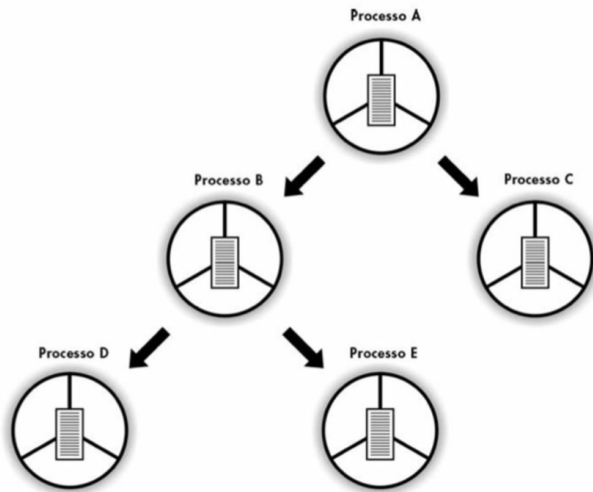
- ▶ Estrutura de dados responsável pela implementação do processo pelo sistema operacional
- ▶ Mantém informações sobre o contexto de hardware, contexto de software e espaço de endereçamento de cada processo
- ▶ Armazenados em área exclusiva na memória principal
  - ▶ Tamanho da área pode ser configurado no sistema operacional

- ▶ Subdivisão do código em partes para trabalhar de forma cooperativa
- ▶ Formas
  - ▶ Processos independentes
  - ▶ Subprocessos
  - ▶ *Threads*

- ▶ Forma mais simples
- ▶ Sem vínculo entre o processo criado e o processo criador
  - ▶ Alocação de PCB exclusivo para o novo processo

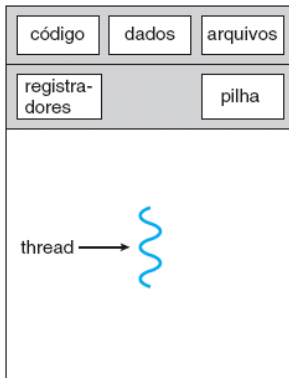


- ▶ Estrutura hierárquica
  - ▶ **Processo criador:** processo-pai
  - ▶ **Subprocesso:** processo-filho
- ▶ Possibilidade de criação de novos processos por um processo-filho
- ▶ Cada subprocesso possui um PCB próprio
  - ▶ Possibilidade de compartilhamento de quotas

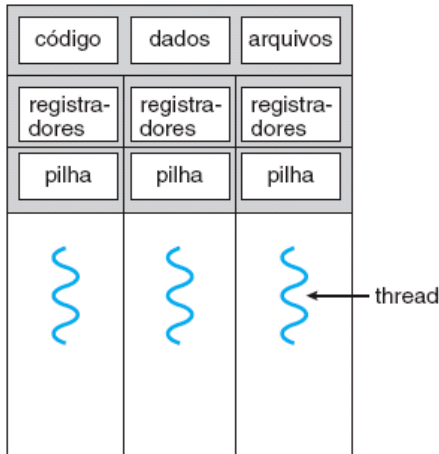


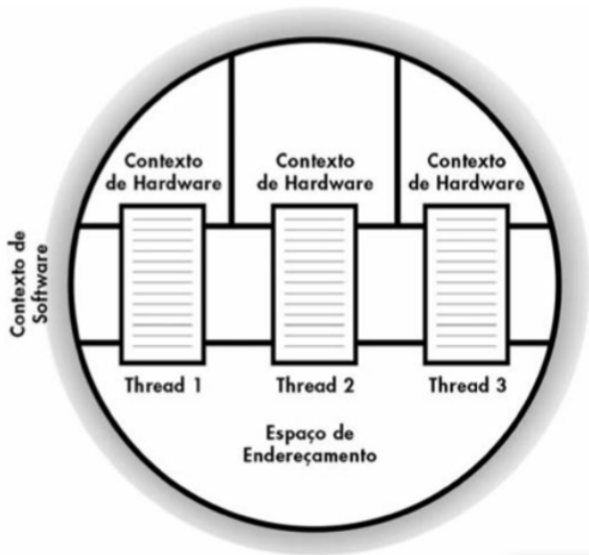
- ▶ Consumo de recursos do sistema
  - ▶ BCP próprio (contexto de hardware, contexto de software e espaço de endereçamento)
  - ▶ Tempo de CPU (alocação e desalocação)
- ▶ Comunicação e sincronização entre processos ineficiente

- Unidade básica de utilização da CPU



- ▶ Contexto de hardware exclusivo para cada *thread*
- ▶ Compartilhamento de contexto de software e espaço de endereçamento em *threads* do mesmo processo





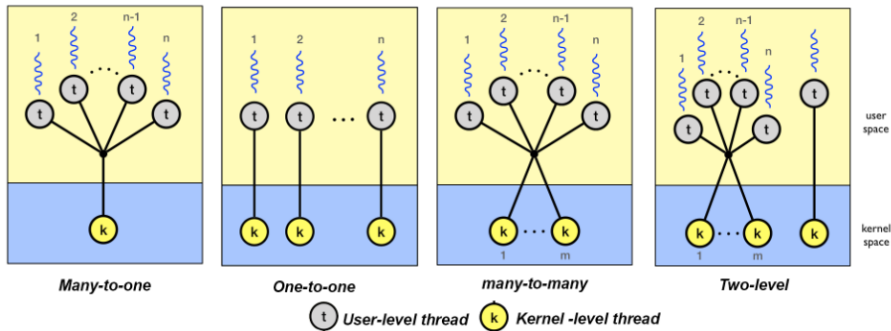
- ▶ Capacidade de resposta
- ▶ Compartilhamento de recursos
- ▶ Economia
- ▶ Escalabilidade

- ▶ Suporte aos *threads* em nível de usuário ou kernel
- ▶ Nível usuário
  - ▶ Suportados acima do kernel
  - ▶ Gerenciados sem o suporte do kernel
- ▶ Nível kernel
  - ▶ Suportados e gerenciados pelo sistema operacional



- ▶ Vantagens
  - ▶ Troca de contexto sem necessidade do kernel
  - ▶ Escalonamento baseado na aplicação
  - ▶ Programa pode rodar em qualquer sistema operacional
  
- ▶ Desvantagens
  - ▶ Bloqueio de todos os *threads* do processo em caso de chamada ao sistema (*system call*)
  - ▶ Processo completo é designado a um processador

- ▶ Vantagens
  - ▶ Bloqueio em nível de thread
  - ▶ Kernel pode designar threads para qualquer processador
  - ▶ Rotina do kernel pode ser *multithreaded*
- ▶ Desvantagens
  - ▶ Troca de threads exige mudança para modo kernel



- ▶ API (*Application Programming Interface*) para criação e gerenciamento de threads
- ▶ Principais bibliotecas
  - ▶ Pthreads (POSIX)- usuário ou kernel
  - ▶ Windows - kernel
  - ▶ Java - dependente do sistema hospedeiro

- ▶ Dados declarados globalmente e compartilhados por todos os *threads* do mesmo processo (POSIX e Windows)
- ▶ Formas de criação de *threads*
  - ▶ Assíncrona (execução concorrente de pai e filho)
  - ▶ Síncrona (pai deve esperar finalização da execução dos filhos)

- ▶ Efeitos da chamada de sistema *fork*
- ▶ Compartilhamento de estrutura de dados
- ▶ Informe de erros
- ▶ Gerenciamento de sinais
- ▶ Gerenciamento da pilha

- ▶ SILBERSCHATZ, A.; GALVIN, P. B.; GAGNE, G.. **Fundamentos de sistemas operacionais: princípios básicos.** Rio de Janeiro: LTC – Livros Técnicos e Científicos, 2013.
- ▶ TANENBAUM, A.S., WOODHULL, A.S. **Sistemas Operacionais.** Porto Alegre: Grupo A, 2008.
- ▶ MACHADO, F.B.; MAIA, L.P. **Fundamentos de Sistemas Operacionais.** Porto Alegre: Grupo GEN, 2011.



# **UniEVANGÉLICA**

CENTRO UNIVERSITÁRIO