

CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

Disciplina: Sistemas Operacionais

Deadlocks

Prof. M.e Alexandre Tannus

Introdução

Condições de existência

Tratamento de Deadlocks

- ▶ O que fazer se vários processos quiserem o mesmo recurso?
- ▶ E se não houver como liberar o recurso?
- ▶ Quais estratégias são interessantes para destravar um recurso e evitar a inanição de um processo?

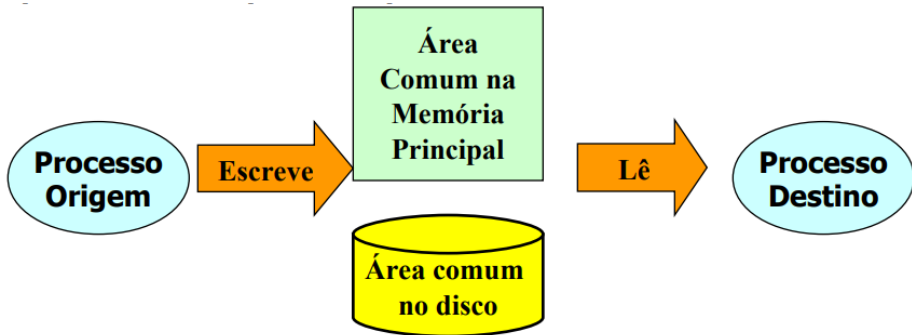
Introdução

Condições de existência

Tratamento de Deadlocks

Condições de corrida

- Situações onde dois ou mais processos estão lendo ou escrevendo algum dado compartilhado e o resultado depende de quem processa no momento propício.



Formas de Escalonamento

- ▶ Não Preemptivo
 - ▶ Execução de um processo selecionado até
 - ▶ Finalização do processo
 - ▶ Bloqueio do processo por E/S
 - ▶ Liberação voluntária da CPU pelo processo
- ▶ Preemptivo
 - ▶ Execução de um processo selecionado por um tempo fixo
 - ▶ Suspensão do processo ao final do tempo e seleção de outro processo para execução

- ▶ Ivan reserva uma sala para ensinar os colegas, mas não possui marcadores de quadro e cabos para ligar os equipamentos.
- ▶ Marta possui marcadores de quadro e cabos para ligar os equipamentos, mas não tem acesso à sala.

Como resolver o problema?

- ▶ Dispositivos de *hardware* ou *software* disponibilizados pelo sistema operacional.
- ▶ Conjunto finito.
- ▶ Apenas um processo pode utilizar o recurso em um dado instante.

- ▶ Recursos
 - ▶ Marcadores de quadro e cabos
 - ▶ Sala de aula

- ▶ Processos
 - ▶ Ivan
 - ▶ Marta

- ▶ Preemptivo
 - ▶ Pode ser retirado do processo sem efeito prejudicial
 - ▶ Memória

- ▶ Não preemptivo
 - ▶ Não pode ser retirado do proprietário sem causar falhas
 - ▶ Impressora
 - ▶ Gravador de DVD/CD

- ▶ Solicitação do recurso
- ▶ Utilização do recurso
- ▶ Liberação do recurso

Deadlock

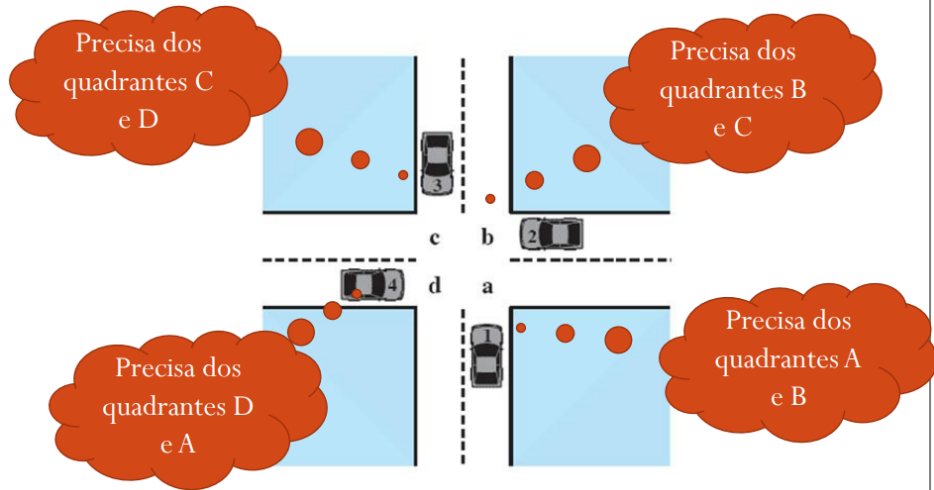
Um conjunto de processos está em um impasse (*deadlock*) se cada processo do conjunto está esperando por um evento que apenas outro processo do conjunto pode causar.

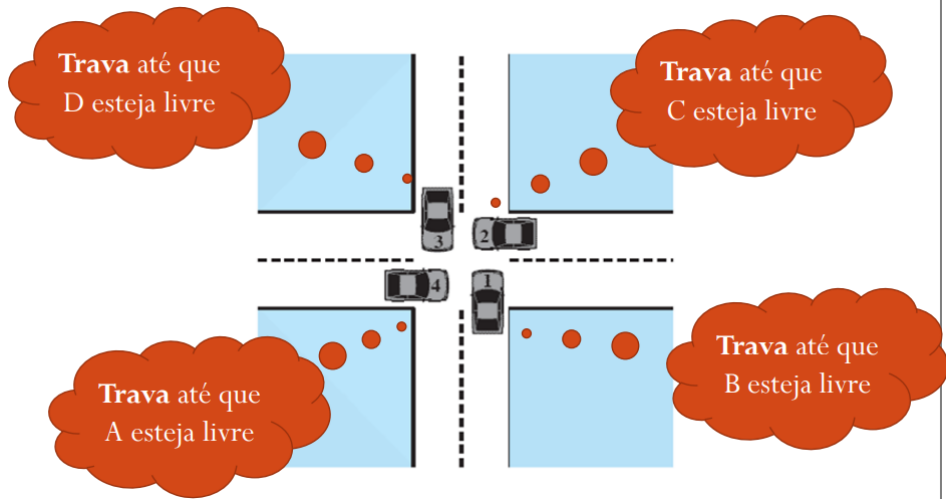
Introdução

Condições de existência

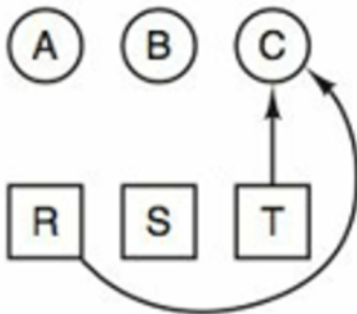
Tratamento de Deadlocks

- ▶ Exclusão mútua
 - ▶ Um recurso está atribuído a apenas um processo ou disponível para uso
- ▶ Posse e espera
 - ▶ Processos com recursos alocados podem solicitar novos recursos
- ▶ Ausência de preempção
 - ▶ Recursos garantidos devem ser liberados voluntariamente pelo processo, sem retirada forçada.
- ▶ Espera circular
 - ▶ Encadeamento circular entre dois ou mais processos e seus respectivos recursos alocados



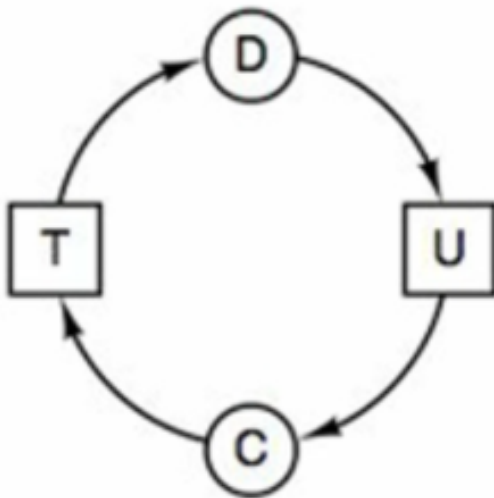


- Grafo de alocação de recursos



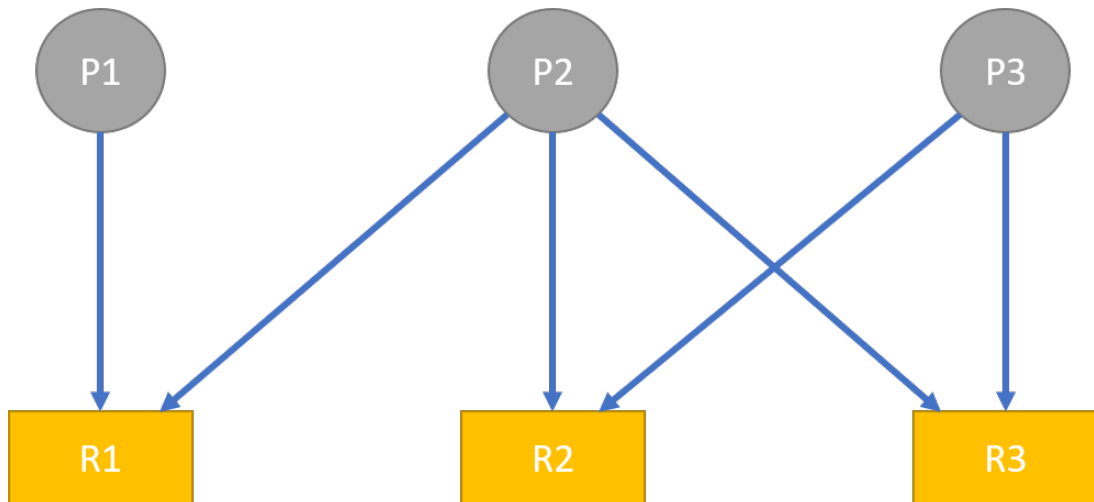




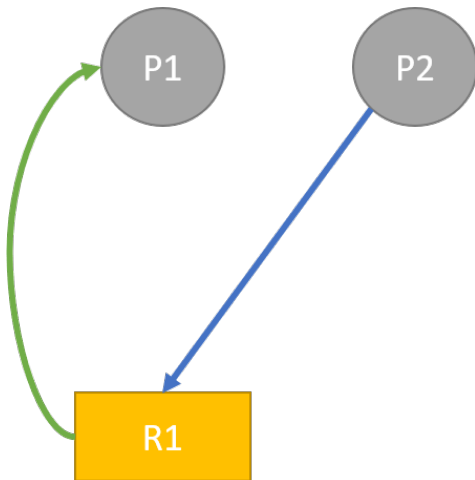


Em um sistema computacional multiprocessado, onde o sistema operacional realiza escalonamento de tarefas do tipo preemptivo, três processos (P1, P2 e P3) compartilham recursos (R1, R2 e R3). Os processos P1 e P2 concorrem entre si ao acesso do recurso R1, enquanto P2 e P3 concorrem entre si ao acesso dos recursos R2 e R3. Os recursos R1 e R3 são não preemptíveis e R2 é um recurso preemptível. Todos os três processos usam o mesmo mecanismo de exclusão mútua para garantir acesso exclusivo em suas seções críticas.

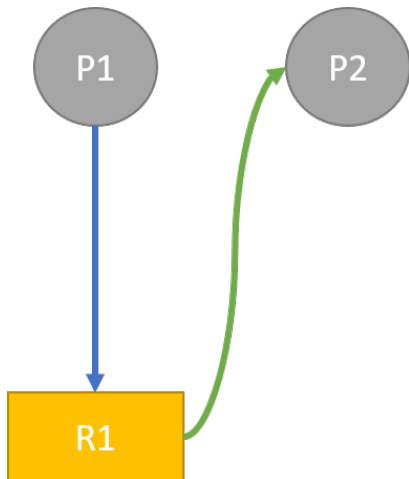
Existe deadlock?



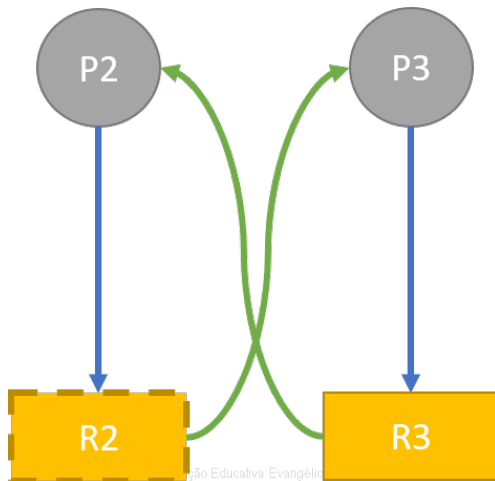
- Recurso R1 é detido pelo processo P1. Processo P1 deseja recurso R1



- Recurso R1 é detido pelo processo P2. Processo P1 deseja recurso R1

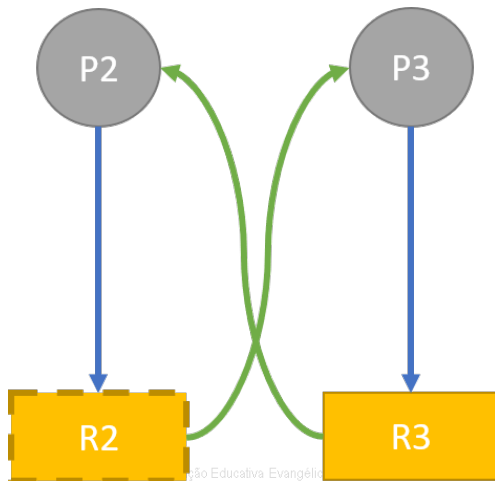


- ▶ Recurso R2 é detido pelo processo P2. Processo P2 deseja recurso R3
- ▶ Recurso R3 é detido pelo processo P3. Processo P3 deseja recurso R2

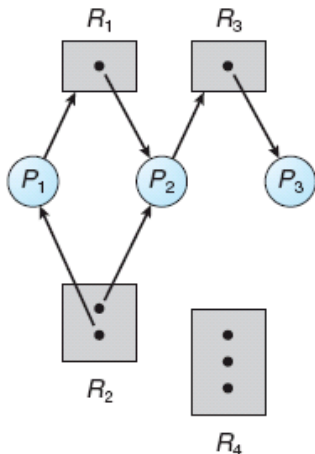


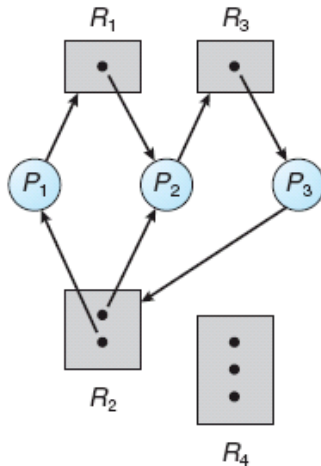
Questão - Situação 4

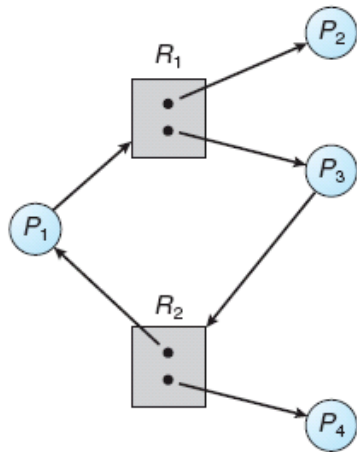
- ▶ Recurso R2 é detido pelo processo P3. Processo P2 deseja recurso R2
- ▶ Recurso R3 é detido pelo processo P2. Processo P3 deseja recurso R3



- Alguns recursos podem possuir múltiplas instâncias. Neste caso é necessário avaliar se o ciclo causa *deadlock* ou não







Introdução

Condições de existência

Tratamento de Deadlocks

- ▶ Ignorar completamente o problema
- ▶ Detecção e recuperação
- ▶ Evitação dinâmica
- ▶ Prevenção por negação estrutural

- ▶ Estratégia mais econômica.
- ▶ Ignorar o problema completamente.
- ▶ Decisão baseada em
 - ▶ Frequência esperada de impasses
 - ▶ Frequência que o sistema falha por outros motivos
 - ▶ Gravidade do impasse

- ▶ Sistema operacional monitora requisições e liberações de recursos através de um grafo de alocação de recursos
- ▶ Em caso de ocorrência de ciclos um processo é finalizado para encerrar o ciclo
- ▶ Necessário voltar arquivos para estado original

- ▶ Negação de uma condição de existência do *deadlock*
 - ▶ Exclusão mútua
 - ▶ Posse e espera
 - ▶ Ausência de preempção
 - ▶ Espera circular

- ▶ Necessária para o bom funcionamento de recursos compartilhados
- ▶ Impossível ser negada para evitar impasses

- ▶ Assegurar que sempre que um processo solicitar um recurso ele não tenha a posse de outro recurso
 - ▶ Solicitação de todos os recursos necessários de uma só vez
 - ▶ Liberação de recursos retidos antes da solicitação de novos recursos

- ▶ Assegurar que sempre que um processo solicitar um recurso ele não tenha a posse de outro recurso
 - ▶ Solicitação de todos os recursos necessários de uma só vez
 - ▶ Liberação de recursos retidos antes da solicitação de novos recursos
- ▶ Problemas
 - ▶ Má utilização dos recursos
 - ▶ Inanição

- ▶ Assegurar que um processo não mantenha a posse de um recurso que não está utilizando (preempção forçada)
 - ▶ Recursos liberados entram na lista de solicitações de recursos do processo
 - ▶ Facilmente utilizável para recursos como registradores e memória
- ▶ Problemas
 - ▶ Alguns recursos não podem sofrer preempção forçada (impressoras, *locks*, semáforos)

Estratégias

- ▶ Processo pode ter apenas um recurso alocado. Se precisar de um segundo, deve liberar o primeiro
- ▶ Numeração global de recursos com solicitação em ordem

Condição	Estr
Exclusão mútua	Fazer <i>spool</i> de tudo
Posse e espera	Solicitar todos os r
Ausência de preempção	Permitir preempção
Espera circular	Ordenar os recursos

- ▶ Requer informações adicionais sobre a forma de solicitação dos recursos
- ▶ O sistema deve considerar
 - ▶ Recursos alocados no momento
 - ▶ Recursos disponíveis no momento
 - ▶ Futuras solicitações e liberações de cada processo
- ▶ Algoritmo do banqueiro para um recurso
- ▶ Algoritmo do banqueiro para múltiplos recursos

- ▶ SILBERSCHATZ, A.; GALVIN, P. B.; GAGNE, G.. **Fundamentos de sistemas operacionais: princípios básicos.** Rio de Janeiro: LTC – Livros Técnicos e Científicos, 2013.
- ▶ TANENBAUM, A.S., WOODHULL, A.S. **Sistemas Operacionais.** Porto Alegre: Grupo A, 2008.



UniEVANGÉLICA

CENTRO UNIVERSITÁRIO