

CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

Disciplina: Arquitetura e Organização de Computadores

BARRAMENTOS

Prof. Alexandre Tannus

Objetivos



► Explicar o funcionamento de um barramento

- Classificar barramentos quanto ao tipo, método de arbitração, sincronização e tipo de transferência de dados
- ▶ Examinar os diferentes tipos de barramentos existentes

Metodologia



- O tema da aula é exposto pelo professor em sala de aula. Os alunos interagem durante a apresentação para resolução de dúvidas e exposição de questionamentos relevantes ao tema, os quais podem ser sanados diretamente pelo professor ou serem colocados em discussão pela turma.
- ▶ Ao final da exposição do conteúdo são resolvidos exercícios de fixação, para melhor compreensão do tema. As questões podem ser retiradas de concursos públicos, ENADE, POSCOMP ou de autoria do próprio professor.



Classificação

Projeto do barramento

Categorias

Exercicios

Referências



Classificação

Projeto do barramento

Categorias

Exercicios

Referência:



- ▶ O computador é um conjunto de componentes de três tipos básicos
 - Processador
 - Memória
 - ► Entrada/Saída

- Estrutura de interconexão
 - ► Caminhos que conectam os componentes
 - ▶ Projeto depende das trocas que precisam ser efetuadas entre os módulos

Estrutura de interconexão



▶ Processador ⇔ memória

- ▶ Processador \Leftrightarrow E/S
- ► E/S ⇔ memória

Barramento



- ► Caminho de comunicação entre dois ou mais dispositivos
- ► Meio compartilhado
- ► Transmissão simultânea causa sobreposição e distorção do sinal
- ► Apenas um dispositivo pode transmitir com sucesso



Classificação

Projeto do barramento

Categorias

Exercicios

Referência

Classificação



► Barramento do sistema

► Barramento local

► Barramento de expansão

Barramento do sistema



- ► Conexão entre os principais componentes do computador
- ► Também chamado barramento frontal (front side bus FSB)
- ► Três grupos funcionais
 - Dados
 - ► Controle
 - ▶ Endereço

Barramento de dados



- ► Caminho para a movimentação de dados entre os módulos do sistema
- ► Largura do barramento
 - Quantidade de linhas do barramento
 - ▶ Determina quantos bits podem ser transferidos de uma só vez
 - ▶ 32, 64 ou 128 bits

▶ Bidirecional

Barramento de endereço



- ► Designação da origem/destino dos dados
- Largura determina a capacidade máxima de memória do sistema

Barramento de controle



- ► Controle de acesso e uso das linhas de endereço e dados
- ▶ Informações de comando e sincronização entre os módulos do sistema

Linhas de controle



Leitura e escrita de memória

- ► Leitura e escrita de E/S
- ▶ ACK de transferência
 - ▶ Indica que dados foram aceitos do barramento ou colocados nele

Linhas de controle ||



- ► Solicitação de barramento (bus request)
 - ▶ Indica que um módulo precisa obter controle do barramento

- ► Concessão de barramento (bus grant)
 - ▶ Indica que um módulo solicitante recebeu controle do barramento

- ► Requisição de interrupção (interrupt request)
 - ► Indica que a interrupção está pendente.

- ► ACK de interrupção
 - Confirma que a interrupção pendente foi reconhecida

Linhas de controle III



- ► Clock
 - Usado para operações de sincronização.
- ► Reset
 - Inicializa todos os módulos

Operação do barramento



- ► Envio de dados
 - I Obter o uso do barramento
 - Il Transferir dados por meio do barramento

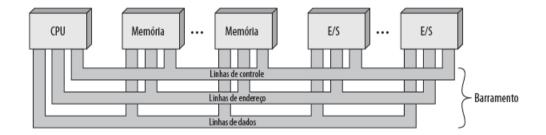
Operação do barramento



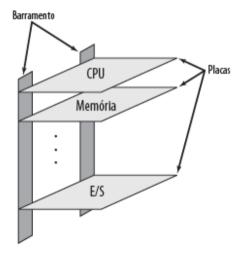
- Envio de dados
 - I Obter o uso do barramento
 - Il Transferir dados por meio do barramento

- ► Requisição de dados
 - I Obter o uso do barramento
 - Il Transferir requisição ao outro módulo pelas linhas de controle e endereço apropriadas
 - III Esperar que o módulo envie os dados

Esquema de interconexão do barramentente interconexão do barramente e interconexão do barramente e interconexão de GOIAS



Realização física típica de uma arquitetumie van de cola



Barramento Local



- ► Conexão entre o processador e a memória cache
 - ► Conexão entre cache e memória principal via barramento do sistema

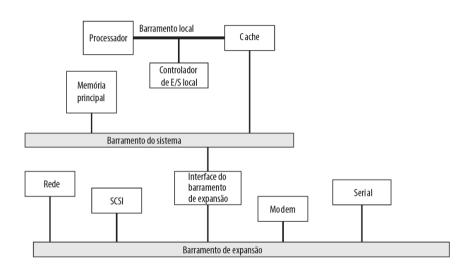
Barramento de expansão



- ► Conexão de controladores de E/S ao barramento do sistema
- ► Interface de barramento de expansão
 - ▶ Isola o tráfego da memória para o processador do tráfego de E/S

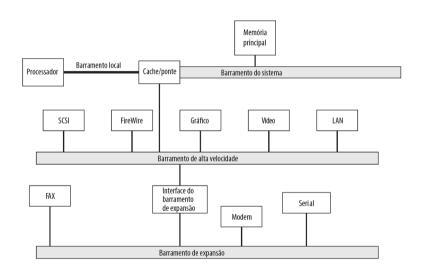
Arquitetura tradicional





Arquitetura de alto desempenho







Classificação

Projeto do barramento

Categorias

Exercicios

Referência:

Elementos do projeto de barramento



- ▶ Tipos
- ► Método de arbitração
- ▶ Sincronização
- ► Largura do barramento
- ► Tipo de transferência de dados

Tipos de barramento



- Dedicada
 - Atribuição permanente a uma função ou conjunto de componentes
 - ► Vantagem: Alta vazão
 - ▶ **Desvantagem:** Aumento do tamanho e do custo do sistema

Tipos de barramento



- Dedicada
 - Atribuição permanente a uma função ou conjunto de componentes
 - ► Vantagem: Alta vazão
 - ▶ **Desvantagem:** Aumento do tamanho e do custo do sistema

- Multiplexada
 - Utilização de uma linha para diversas funções
 - ► Vantagem: Economia de espaço e custo
 - ▶ **Desvantagem:** Circuito mais complexo e redução no desempenho

Método de arbitração



- Centralizado
 - Controlador único do barramento.
 - ▶ Pode ser um módulo específico ou parte do processador.
- Distribuído
 - Não existe controlador central
 - Cada módulo contém lógica de controle de acesso
 - Os módulos atuam juntos para compartilhar o barramento

Temporização

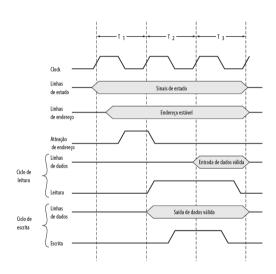


▶ Modo como os eventos são coordenados no barramento.

- ► Tipos
 - Síncrona
 - Assíncrona

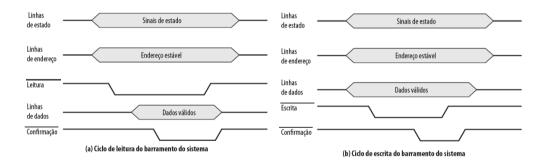
Temporização síncrona





Temporização assíncrona





Tipos de transferência de dados



▶ Leitura

Escrita

► Ler-modificar-escrever

- ► Leitura-após-escrita
- ▶ Bloco

Tipos de transferência de dados

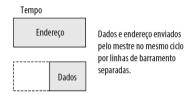




Operação de escrita (multiplexada)



Operação de leitura (multiplexada)



Operação de escrita (não multiplexada)



Operação de leitura (não multiplexada)

Tipos de transferência de dados



	eitura Escrita e dados de dados
--	------------------------------------

Operação leitura-modificação-escrita

Endereço Escrita de dados Leitura de dados

Operação leitura-após-escrita

Endereço Dados Dados Dados

Transferência de dados em bloco

Fluxo de Dados



- ► Simplex
 - ► Comunicação em uma única direção

- ▶ Half duplex
 - ► Transmissão e recepção não simultâneas
- ► Full duplex
 - ► Transmissão e recepção simultâneas

Forma de comunicação



- Serial
 - ▶ Um bit por vez
 - ▶ Vias diferentes para transmissão e recepção (full duplex)
 - ► Porta Serial, USB, SATA, FireWire

- Paralela
 - ► Cada bit trafega por uma via distinta
 - ▶ Via única para envio e recebimento de dados (half duplex)
 - ▶ Porta paralela (LPT1), IDE, SCSI, PCI, AGP

Velocidade Serial vs. Paralelo



Paralela	Serial
IDE-133: 133 MB/s	SATA III: 600 MB/s
LPT: 300 kB/s	USB 2.0 : 480 MB/s
PCI: 133 MB/s	PCI-Express: 8 GB/s



Introdução

Classificação

Projeto do barramento

Categorias

Exercicios

Referências

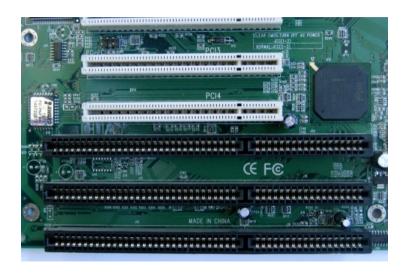
Barramento ISA



- ► Industry Standard Architeture
- ▶ Desenvolvido pela IBM em 1981
 - ► Atualmente obsoleto
- ► Velocidade: 4.77 MHz ou 8.33 MHz
- ► Largura do barramento: 8 ou 16 bits
- ► Taxa de transmissão
 - ► Teórica: 8.33 MB/s
 - ► Prática: 5 MB/s

Slots ISA





Baramento EISA



- Extended ISA
- ▶ Aumento da largura do barramento para 32 bits
- Compatível com ISA
- ► Obsoleto desde 1993

VESA Local Bus



Video Electronics Standards Association

- Extensão do padrão ISA
- Utilizado inicialmente para vídeo e posteriormente para controladoras IDE e SCSI

- ► Frequência: 33 MHz
- ► Taxa de transferência: até 133 MB/s

Slot VLB





Barramento PCI



- ► Peripheral Component Interconnect
- ▶ Desenvolvido pela Intel em 1992
- ► Largura do barramento: 32 ou 64 bits
- ► Frequência de operação: 33 MHz
- ► Taxa de transferência: até 132 MB/s

Bus Mastering



► Recurso implementado efetivamente no PCI

 Permite a comunicação direta entre os dispositivos que utilizam o barramento e a memória

Diminuição do uso do processador

PCI Extended - PCI-X

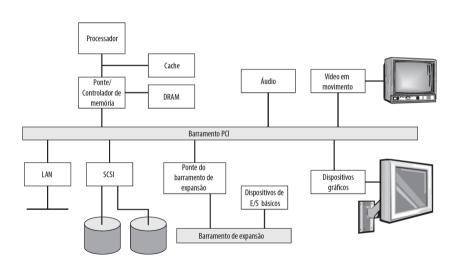


- ► Evolução do padrão PCI
- ▶ Barramento de 64 bits

- ► Aumento da frequência de operação: 66, 100, 133 MHz
- Compatível com PCI

Conexão de periféricos





Barramento AGP



- ► Accelerated Graphics Port
- ► Lançado pela Intel em 1996
- Barramento dedicado para vídeo
- Vantagens
 - Operação em capacidade máxima
 - Utilização da RAM como incremento da memória de vídeo

Versões do AGP



	Clock (MHz)	Largura do barramento	Taxa de transferência	Alimentação
1×	66	32 bits	266 MBps	3,3 V
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			'
2x	66	32 bits	532 MBps	3,3 V
4×	66	32 bits	1066 MBps	1,5 V
8x	66	32 bits	2133 MBps	0,8 V

Barramento PCI Express



- Desenvolvido pelo grupo Intel/Dell/HP/IBM em 2004
- Substitui os padrões PCI e AGP
- ► Barramento serial dedicado

► Alta velocidade

► Hot plug

Versões do AGP



	Clock	Taxa de	
	(GHz)	transferência	
1.0	2.5	250 MBps	
2.0	5.0	500 MBps	
3.0	8.0	1000 MBps	

Universal Serial Bus - USB



- ► Lançado em 1996
- ► Hot plug
- Plug and play
- ► Facilidade de conexão de novos periféricos
- ► Expansibilidade (até 127 dispositivos)

Conexão de periféricos





Versões



- ▶ USB 1.1
 - ► Lançada em 1996
 - ► Velocidade: 12 MBps

- ► USB 2.0
 - ► Lançada em 2002
 - ► Velocidade: 60 MBps

- ► USB 3.0
 - ► Lançada em 2009
 - ► Velocidade: 600 MBps



Introdução

Classificação

Projeto do barramento

Categorias

Exercicios

Referência

Questão 1 - CFO-DF 2017



Todos os barramentos possuem a mesma estrutura, sendo classificados em dois grupos funcionais: linhas de dados e endereço.

Questão 2 - CFO-DF 2017



Em um barramento, se dois dispositivos transmitirem durante o mesmo período, seus sinais serão sobrepostos e ficarão distorcidos.

Questão 3 - CEGÁS 2017



Assinale a única alternativa que corresponde a seguinte definição: "É o padrão de barramento externo ao computador, esta tecnologia tornou mais fácil a tarefa de conectar aparelhos e dispositivos periféricos (como teclados, mouse, modems, câmeras digitais) sem a necessidade de desligar/reiniciar o computador ("Plug and Play") e com um formato diferenciado, universal, dispensando o uso de um tipo de conector específico para cada dispositivo.":

- a Interface SCSI.
- b Interface USB.
- c Interface serial.
- d Interface paralela.

Questão 4 - UFPA 2017



Sobre o barramento PCI-Express 16x, é CORRETO afirmar que

- 1. é geralmente utilizado para transmissão de dados de rede no computador para melhorar a velocidade da conexão com a Internet.
- 2. substitui completamente os antigos padrões (AGP e PCI) nos computadores modernos, por ser mais barato.
- 3. é geralmente utilizado em uma placa de vídeo dedicada, melhorando o desempenho dos softwares que dependem de renderização gráfica.
- 4. é uma versão melhorada do barramento PCI, sendo assim, utilizado para conexão de vários periféricos de entrada e saída (interfaces humano computador), melhorando o desempenho do computador.
- 5. é exclusivo para conexão com o chipset do computador, uma vez que há necessidade de troca rápida de informação entre os componentes do computador.

Questão 5 - FUB 2016



Em um sistema de computação, o barramento de dados é bidirecional e o barramento de endereços é unidirecional.

Questão 6 - TCE-PA 2016



Nos computadores pessoais, os barramentos internos ao microprocessador interligam os registradores, caches internos e demais componentes do processador, ao passo que os barramentos locais conectam placas controladoras, interfaces e periféricos.

Questão 7 - BAHIAGÁS 2016



Os computadores pessoais, desktops, costumam possuir "slots" ou barramentos de expansão. Sobre estes "slots", marque a alternativa correta:

- I O slot AGP (Accelerated Graphics Port) foi um barramento de alta velocidade desenvolvido para integrar, originalmente, placas de vídeo 3D de alto desempenho.
- II O barramento ISA (Industry Standard Acrchitecture) suporta frequências mais altas que o barramento PCI (Peripheral Component Interconnect).
- III O barramento PCIe (PCI express) é um barramento de alta velocidade desenvolvido exclusivamente para placas ethernet com suporte ao padrão gigabit.
- IV O barramento PCIe (PCI express) é uma extensão do PCI que suporta frequência máxima de 66MHz. Em relação a estas afirmações, assinale a alternativa correta:

Questão 8 - Telebras 2015



Se um barramento de dados tiver mais de uma CPU, uma das soluções para evitar a inconsistência das operações é adotar o ciclo de barramento ler-modificar-escrever.

Questão 9 - UFPA 2015



O controlador de barramento é um chip cuja função no computador é

- a verificar as requisições de acesso ao barramento, intercalando requisições de E/S com requisições de CPU.
- b decidir quem deve utilizar o barramento do computador, este sempre dá prioridade para os dispositivos E/S em detrimento da CPU.
- c verificar a temperatura do barramento. Sempre que o barramento esquenta mais do que o permitido, o árbitro de barramento interrompe a utilização deste, para evitar danos ao computador.
- d decidir quais dados vão trafegar no barramento para controle de segurança dos dispositivos.
- e dividir o barramento para sua utilização em paralelo, por dois ou mais dispositivos.



Introdução

Classificação

Projeto do barramento

Categorias

Exercicios

Referências

J. Delgado and C. Ribeiro, *Arquitetura de computadores*.
Rio de Janeiro: LTC, 2017

W. Stallings, Arquitetura e organização de computadores. São PauloUPebys57R & ett A2010. EVANGÉLICA DE GOIÁS