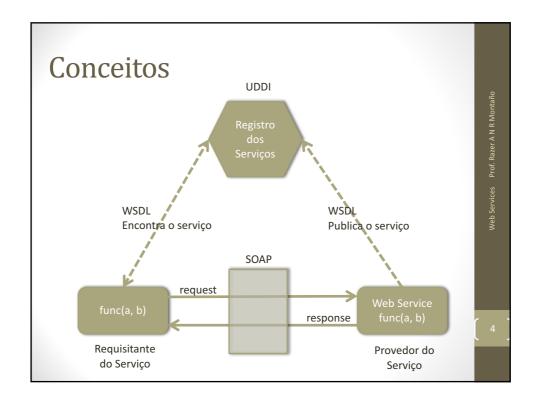
Web Services

Prof. Razer A N R Montaño 2017

Conceitos Web Services

- Web Services:
 - Um serviço que pode ser acessado diretamente por outro sistema de qualquer plataforma, que esteja na rede/internet
- Arquitetura
 - · Cada plataforma tem suas ferramentas
 - W3C oferece alguns padrões
 - Java API for XML-Based Web Services JAX-WS
 - Padrão W3C (http://www.w3.org/TR/ws-arch/)
 - Depende de Java Architecture for XML Binding JAXB
 - Java API for RESTful Web Services JAX-RS
 - Representational State Transfer (REST)
 - Em geral mais fáceis de implementar e de evoluir
 - Usa JAXB para produzir XML ou JSON





Conceitos

- Passo
 - 1. Fornecedor de serviço contacta o UDDI, registrando e informando os serviços e onde encontrá-los
 - Consumidor de um serviço utiliza métodos de busca oferecidos pelo UDDI para encontrar as informações que deseja sobre entidades e serviços
 - 3. Consumidor de um serviço se comunica diretamente com o fornecedor do serviço
- Toda interação é feita através de SOAP

5

Conceitos

- Basicamente XML sobre HTTP
- · Podem ser descobertos (UDDI)
- Elementos
 - SOAP Simple Object Access Protocol
 - UDDI Universal Description, Discovery and Integration
 - WSDL Web Service Description Language
- W3C: http://www.w3.org/2002/ws/

Conceitos

- SOAP
 - Simple Object Access Protocol
 - Protocolo de Comunicação
 - Formato para envio de mensagens
 - Comunicação sobre a internet
 - Independente de Plataforma
 - Independente de Linguagem
 - Baseado em XML
 - Simples e extensível
 - Padrão W3C

-

SOAP - Pedido

Conceitos

- WSDL
 - Web Services Description Language
 - Baseado em XML
 - Usado para descrever WebServices
 - Usado para localizar WebServices
 - É um Padrão W3C

```
WSDL Exemplo
 <definitions xmlns:wsu="http://docs.oasis-open.org/wss/2004/01/oasis-200401-wss-
wssecurity-utility-1.0.xsd" xmlns:wsp="http://www.w3.org/ns/ws-policy"
xmlns:wsp1 2="http://schemas.xmlsoap.org/ws/2004/09/policy"
xmlns:wsam="http://www.w3.org/2007/05/addressing/metadata"
xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/soap/" xmlns:tns="http://ws.com/"
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
xmlns="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/" targetNamespace="http://ws.com/"
name="TesteWS">
 <types>
      <xsd:schema>
 </xsd:schema>
 </types>
 <message name="hello">
      <part name="parameters" element="tns:hello"/>
  </message>
 <message name="helloResponse">
      <part name="parameters" element="tns:helloResponse"/>
 </message>
 <message name="mostrar">
      <part name="parameters" element="tns:mostrar"/>
 </message>
  <message name="mostrarResponse">
      <part name="parameters" element="tns:mostrarResponse"/>
 </message>
```

```
WSDL - Exemplo
 <binding name="TesteWSPortBinding" type="tns:TesteWS">
 <soap:binding transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http"
style="document"/>
    <operation name="hello">
       <soap:operation soapAction=""/>
       <input>
           <soap:body use="literal"/>
       </input>
       <output>
          <soap:body use="literal"/>
       </output>
     </operation>
     <operation name="mostrar">
        <soap:operation soapAction=""/>
        <input>
           -
<soap:body use="literal"/>
        </input>
        <output>
          <soap:body use="literal"/>
        </output>
     </operation>
 </binding>
```

Conceitos

- UDDI
 - Universal Description, Discovery and Integration
 - Entidades que disponibilizam WS (organizações, empresas)
 - Um local para armazenar informações sobre Web Services
 - Diretório de busca
 - Define mecanismos para publicar e descobrir Web Services
 - · Local onde clientes requisitantes encontram o serviço
 - Usado com Web Services baseados em WSDL
 - Comunicação via SOAP, onde requests e responses são objetos UDDI enviados via SOAP

15

Formatos Consumo - XML / JSON

XML

<pessoa>

<nome>Razer Montano</nome>

<descricao>Professor</descricao>

</pessoa>

JSON – JavaScript Object Notation

{"nome": "Razer Montano", "descricao": "Professor"}

JAXB • Java Architecture for XML Binding • Mapeamento Java <-> XML, Java <-> JSON • Transforma objetos Java em texto XML/JSON e vice-versa • Netbeans já cria códigos específicos @XmlRootElement public class Conta { private double saldo; private double limite; private Cliente cliente; }

Web Services

RESTFUL WEB SERVICES

Introdução

- REST: Representational State Transfer
 - Tese de Doutorado de Roy Fielding
 - http://www.ics.uci.edu/~fielding/pubs/disserta tion/rest_arch_style.htm
 - Meados de 2000
 - Estilo Arquitetural
- Interface web simples, sem abstrações de protocolos ou padrões de trocas de mensagens
- REST x RESTful
 - REST : Paradigma arquitetônico que explora a tecnologia existente e protocolos Web
 - RESTful: Um serviço Web que utiliza o paradigma REST

19

Introdução

- Usar os mecanismos do HTTP
 - Identificação através de URIs
 - Métodos de acesso a recursos
 - GET, PUT, DELETE idempotentes
 - POST n\u00e3o idempotente
 - Transações
 - Códigos de retorno: 404, 201, 500, etc
- Acessível através de qualquer linguagem de programação
- Autenticação, criptografia, autorização: usar os recursos do HTTP
- API Java para manilupar este tipo de Serviço: API for RESTful Web Services JAX-RS

Introdução - Recurso

- Toda informação disponível é um recurso : Resource
 - Uma imagem
 - · Uma pessoa
 - Um documento
- · Cada recurso deve ter um identificador único, para poder ser acessado
 - URI Universal Resource Identifier
 - Exemplo: http://www.razer.net.br/clientes

Introdução - Media Types

- Recursos podem ser representados em vários formatos:
 - Media Types
 - HTML

<html><head><title>Razer A N R Montano</title><head> <h1>Razer A N R Montano</h1>

Professor de Java

</body></html>

XML

<pessoa>

<nome>Razer A N R Montano</nome>

<descricao>Professor de Java</descricao>

</pessoa>

JSON

{"nome": "Razer A N R Montano", "descricao": "Professor de Java"}

Introdução - Métodos

- Recursos são manipulados por métodos do protocolo HTTP
- · Recurso cliente:

GET www.razer.net.br/clientes
POST www.razer.net.br/clientes

Retorna todos os clientes Insere um cliente

23

Introdução - Retorno

- As requisições em HTTP dão um código de retorno, usada em RESTful
- Códigos HTTP
 - 404 não encontrado
 - 500 Erro desconhecido do servidor
 - 201 Criado



HTTP: Protocolo • HTTP • HyperText Transfer Protocol • Desde 1990 – Tim Bernard-Lee : primeiro cliente/servidor • HTTP/0.9 • 1996 : RFC-1945 HTTP/1.0 • 1999 : RFC-2616 HTTP/1.1 • Protocolo da Camada de Aplicação (Modelo OSI) • Baseado em Requisição e Resposta • Não mantém o estado (dados) entre requisições • Possui códigos de retorno

HTTP: Requisição / Resposta

Requisição

GET /sistema/teste.html HTTP/1.1 Host: www.empresa.com.br

Resposta

HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: text/html Content-Length: 71

<html><head><title>Teste</title></head>

<body>
Oi Mundo
</body>

</html>

27

HTTP: Métodos

- GET: Requisita um representação do recurso especificado (HTML, XML ou JSON).
- HEAD: Retorna os cabeçalhos de uma resposta (sem o corpo contendo o recurso)
- POST: Envia uma entidade e requisita que o servidor aceita-a como subordinada do recurso identificado pela URI
- PUT: Requisita que um entidade seja armazenada embaixo da URI fornecida. Se a URI se refere a um recurso que já existe, ele é modificado; se a URI não aponta para um recurso existente, então o servidor pode criar o recurso com essa URI.
- **DELETE**: Apaga o recurso especificado.
- TRACE: Ecoa de volta a requisição recebida para que o cliente veja se houveram mudanças e adições feitas por servidores intermediários
- OPTIONS: Retorna os métodos HTTP que o servidor suporta para a URL especificada
- CONNECT: Converte a requisição de conexão para um túnel TCP/IP transparente, usualmente para facilitar comunicação criptografada com SSL (HTTPS) através de um proxy HTTP não criptografado.
- PATCH: Usado para aplicar modificações parciais a um recurso.

HTTP: Métodos

- Características
 - **Idempotência**: Um método é **Idempotente** se a mesma requisição feita diversas vezes sempre resulta no mesmo efeito
 - Segurança: Um método é Seguro se não provoca alterações nos dados contidos

	Idempotente	Seguro
GET	X	Χ
POST		
PUT	X	
DELETE	X	
HEAD	X	Χ
OPTIONS	X	Χ

29

HTTP: Passagem de Parâmetros

- Os métodos suportam dois tipos de passagem de parâmetros
 - Query Parameters
 - Body Parameters
- Query Parameters: Parâmetros são passados na própria URL da requisição

http://www.empresa.com.br/clientes.html?id=10&nome=Maria

GET clientes.html?id=10&nome=Maria HTTP/1.1 Host: www.empresa.com.br

- Espaços são transformados para + ou %20
- Caracteres especiais são codificados como Ascii / UTF-8 em hexadecimal

30

Prof. Razer A N R Montaño

HTTP: Passagem de Parâmetros

 Body Parameters: Parâmetros são passados no corpo da requisição

POST clientes.html HTTP/1.1 Host: www.empresa.com.br

Content-Length: 16

id=10&nome=Maria

31

HTTP: Cabeçalhos

- Contém meta-informações sobre a requisição/resposta. Não são obrigatórios e podem ser criados outros
 - Host: mostra qual foi o DNS utilizado para chegar a este servidor
 - User-Agent : fornece informações sobre o meio utilizado para acessar este
 - endereço
 - Accept : realiza negociação com o servidor a respeito do conteúdo aceito
 - Accept-Language: negocia com o servidor qual o idioma a ser utilizado na resposta
 - Accept-Encoding: negocia com o servidor qual a codificação a ser utilizada na resposta
 - Connection: ajusta o tipo de conexão com o servidor (persistente ou não)

HTTP: Media Types

• Indicam qual é o tipo de informação que está sendo trafegada

- Divididos em Tipos e Subtibos (tipo/subtipo)
- Tipos mais comuns
 - application : tráfego de dados específicos de aplicações
 - audio
 - image
 - text
 - video
 - vnd : tráfego de softwares específicos (ex. MS Word)
- Em REST os tipos/subtipos mais comuns são
 - application/xml
 - application/json

33

HTTP: Media Types

 Requisição: Header Accept informa o tipo dos dados que deseja receber

GET /foto/1 HTTP/1.1
Host: www.empresa.com.br
Accept: image/*

 Resposta: Header Content-Type informa o tipo de dado que está sendo enviado

HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: image/jpeg Content-Length: 10248

HTTP: Código de Status

- Para toda requisição feita, é retornado um código de status
 - 1xx Informacionais
 - 2xx Códigos de sucesso
 - 3xx Códigos de redirecionamento
 - 4xx Códigos causados pelo cliente
 - 5xx Erros originados no servidor

35

HTTP: Código de Status

200	OK	401	Unauthorized
201	Created	403	Forbidden
202	Accepted	404	Not Found
204	No Content	405	Method Not Allowed
206	Partial Content	409	Conflict
301	Moved Permanently	410	Gone
303	See other	412	Precondition Failed
304	Not Modified	415	Unsupported Media Type
307	Temporary Redirect	500	Internal Server Error
400	Bad Request	503	Server Unavailable

HTTP: Código de Status

- Deve-se utilizar corretamente o código de Status
 - Nem sempre se retorna 200 (OK)
 - Muitas vezes deve-se retornar 201 (Created) e no header Location a URL do recurso criado
 - Em caso de conflitos (ex, criação de recursos com chaves duplicadas) deve-se retornar 409 (Conflict), e no header Location – se possível – retornar a URL do recurso que originou o conflito

37

RESTFul web services
RESTFUL

Recursos

- Todo serviço REST é baseado em recursos
 - · Entidades bem definidas, que possuem URI
 - Exemplo
 - Para a aplicação : empresa.com.br
 - Um recurso para retornar todos os clientes pode ser:

empresa.com.br/clientes

- Identificadores
 - Se for necessário interagir com um recurso específico, usa-se identificadores
 - Exemplo:
 - · Cliente código 10
 - Para buscar o cliente de código 10, usa-se:

empresa.com.br/clientes/10

39

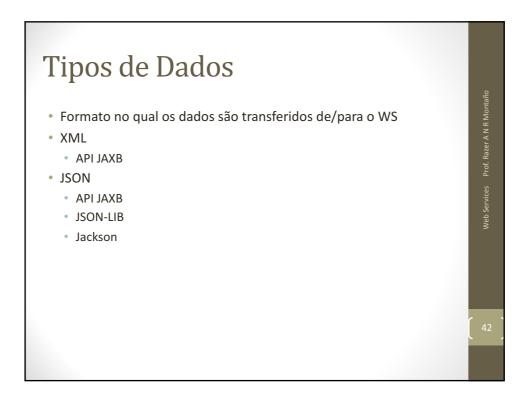
Métodos do HTTP

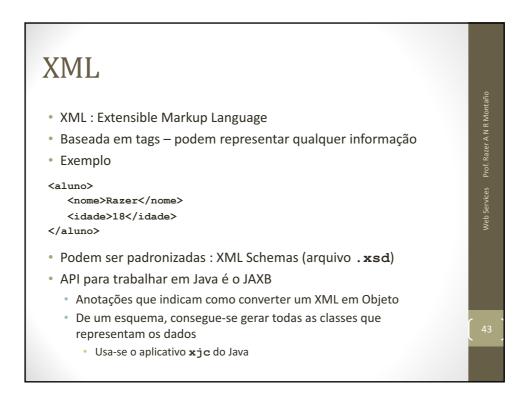
- Para interagir com os recursos, usa-se métodos do HTTP:
 - GET: recupera os dados identificados na URL
 - POST : cria um novo recurso
 - PUT : atualiza um recurso
 - DELETE: apaga um recurso
- Assim, o CRUD ficaria:

Obter todos os clientes: GET empresa.com.br/clientes
 Obter um cliente: GET empresa.com.br/clientes/10
 Criar um novo cliente: POST empresa.com.br/clientes
 Atualizar um cliente: PUT empresa.com.br/clientes/10

• Remover um cliente: DELETE empresa.com.br/clientes/10







```
XML - Exemplo de Classes

@XmlRootElement
public class PessoaFisica extends Pessoa {
    PessoaFisica.class
})

public abstract class Pessoa {
    private String nome;
    private List(Endereco> endereco;
    private Long id;

    @XmlAttribute(name = "id")
    public Long getId() {
        return id;
    }

// getters e setters
}

public class Endereco {
    private String cep;
    private String logradouro;
}
```

**Exemplo de conversão de Classe para XML *PessoaFisica pessoaFisica = new PessoaFisica(); pessoaFisica.setCpf("12345678909"); pessoaFisica.setNome("Razer"); Endereco endereco = new Endereco(); endereco.setCep("12345-678"); pessoaFisica.getEndereco().add(endereco); JAXB.marshal(pessoaFisica, System.out);

XML • Resultado da conversão de Classe para XML

JSON: JavaScript Object Notation http://www.json.org Formato para troca de dados Tamanho reduzido em relação ao XML É texto e não necessida JavaScript RFC-4627 Validador de JSON: http://codebeautify.org/jsonvalidate Media Type: application/json

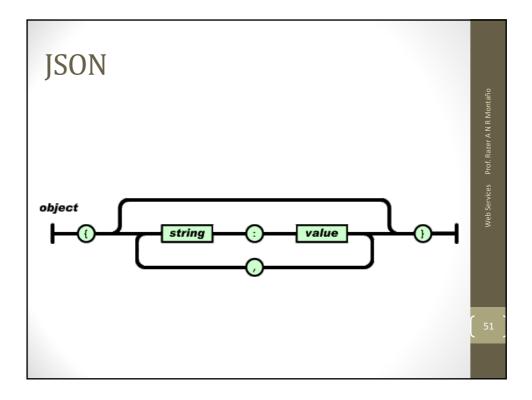
```
JSON - Exemplos

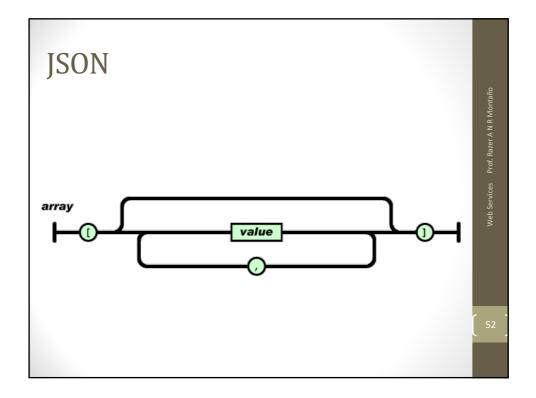
{
    "nome" : "Razer",
    "cpf" : "123.456.789-09"
}
```

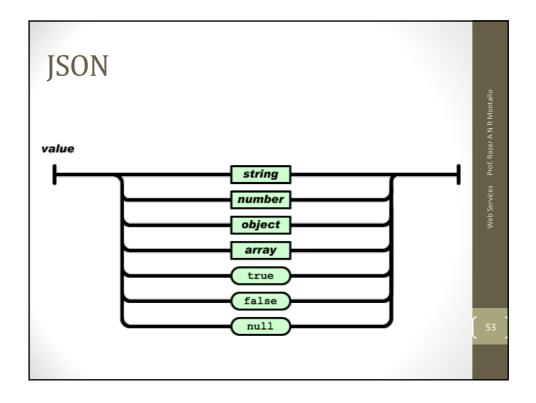
```
JSON - Exemplos

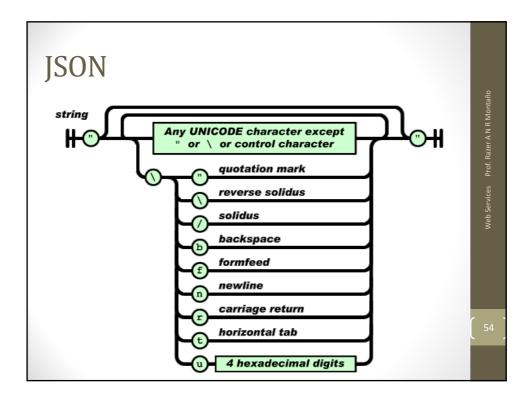
{
    "empregados":[
        {"nome":"José", "sobrenome":"Silva"},
        {"nome":"Maria", "sobrenome":"Costa"},
        {"nome":"João", "sobrenome":"Souza"}

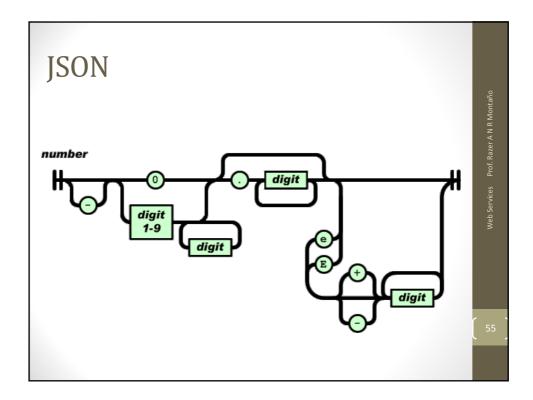
]
}
```













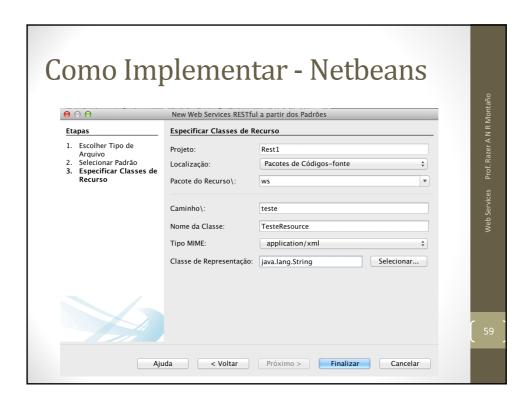
Como Implementar

- Usando Servlets
 - Fazer segmentação de URL na mão
 - Tratar métodos HTTP
 - Tratar retornos
 - · Processo complicado
- Usando JAX-RS (Implementação de referência Jersey)
 - · API de fácil uso
 - · Anotações para configurar uma classe como um Serviço
 - · Anotações para configurar métodos para tratar métodos HTTP
 - Plugins/Wizards do Netbeans

е.

Como Implementar - Netbeans

- Criar novo Projeto Web
- · Botão direito no Projeto
 - Novo | Outros
 - Escolher Web Services, do lado esquerdo
 - Escolher Web Services RESTful a partir dos Padrões, do lado direito
 - Selecionar Recurso Raiz Simples
 - Digitar
 - Pacote do Recurso
 - Caminho : será o nome do recurso para ser acessado
 - Nome da Classe : dar um nome significativo
 - Tipo MIME : o tipo de dado usado, escolher application/json



```
Como Implementar - Netbeans

Classe criada

Path ("teste")
public class TesteResource {

Métodos criados

GET

Produces ("application/json")
public String getJson() {

...
}
```

Como Implementar - Netbeans

• Dentro do método getJson () coloque:

61

Como Testar

- Três formas de testar
 - Se for via GET : Endereço do serviço na URL do navegador

http://localhost:8080/Rest1/webresources/teste

- Extensão do Chrome : POSTMAN
- Aplicação no Netbeans





Como Testar - Extensão Chrome

- No campo para o nome do recurso digite
 - localhost:8080/Rest1/webresources/teste
 - Sendo Rest1 o nome do seu projeto e teste o nome que está dentro da anotação @Path
- · Do lado direito, selecione o método a ser invocado, no caso GET
- Pressione SEND e veja abaixo o resultado

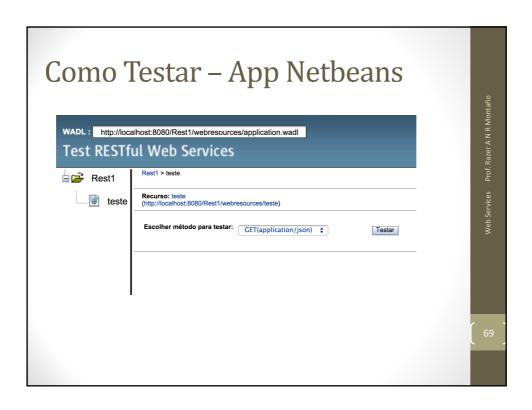
65

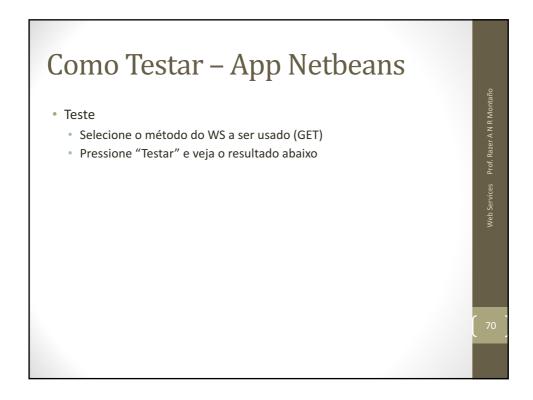
Como Testar – App Netbeans

- Netbeans cria uma aplicação
 - · Botão direito sobre o Projeto
 - · Escolher "Testar Web Services RESTful"
 - Escolher "Cliente de Teste Web no Projeto"
 - Escolha um projeto para conter o teste, pode ser o mesmo projeto do WS
 - O projeto será reimplantado e a aplicação de teste será aberta









Exercício

 Implementar este primeiro WS e testá-lo tanto no Plugin como na App do Netbeans

- Alterar o retorno do WS para conter seus dados pessoais mais seu endereço de e-mail e telefone
- Alterar o retorno do WS para conter seus dados pessoais mais seu telefone e uma lista de endereços de e-mail
- Alterar o retorno do WS para conter seus dados pessoais mais seu telefone, uma lista de endereços de e-mail e uma lista de endereços físicos (logradouro, número e cep)

71

Web Services
JAX-RS

Introdução JAX-RS é a API do Java que manipula Web Services REST Qualquer informação disponível é um Recurso (Resource) Cada Recurso deve possuir uma identificação única Será utilizada para acessar o recurso É uma URI Recursos são representados por MediaTypes (HTML, XML, JSON) Para manipular recursos, definem-se métodos. Ex.: GET — retorar todos os recursos POST — criar um recurso Deve-se tratar os tipos de retorno das requisições

 Todas as importações são de: javax.ws.rs



Recursos

• Em JAX-RS, define-se um Web Resource como uma classe Java

· Anotada com @Path, que define parcialmente sua URI

```
@Path("/clientes")
public class ClienteResource {
```

- O parâmetro de @Path pode ou não começar (terminar) com "/"
- · Recursos são acessados como

http://servidor:porta/app/clientes

75

Métodos

- Os métodos do HTTP são mapeados para métodos desta classe
 - Anotações @GET, @POST, @PUT, @DELETE
 - Indicam que método da classe será invocado quando o recurso for acessado pelo método HTTP

```
@Path("/clientes")
public class ClienteResource {
    @GET
    public String getClientes() {
    }
}
```

76

```
Media Type

Pode-se definir o Media Type nos métodos
Anotação @Produces e enumerador Media Type
Anotação @Consumes e enumerador Media Type
Media Type
Media Type
APPLICATION_JSON: "application/json"
APPLICATION_XML: "application/xml"
TEXT_PLAIN: "text/plain"
TEXT_HTML: "text/html"

@Path("/clientes")
public class ClienteResource {

@GET
@Produces (Media Type . TEXT_PLAIN)
public String get Clientes () {
}

}
```

```
Media Type

@Path("/clientes")
public class ClienteResource {

    @GET
    @Produces(MediaType.APPLICATION_JSON)
    public Pessoa getClientes() {
    }
}
```

```
Media Type

@Path("/clientes")
public class ClienteResource {

@POST
@Produces(MediaType.APPLICATION_JSON)
@Consumes(MediaType.APPLICATION_JSON)
public Pessoa insertCliente(Pessoa p) {
}
}
```

```
Media Type

@Path("/clientes")
public class ClienteResource {

@POST
@Produces("application/json")
@Consumes("application/json")
public Pessoa insertCliente(Pessoa p) {
}

}
```



Cliente

· Para criar um novo cliente

Client client = ClientBuilder.newClient();

- · Para fazer uma chamada
 - client.target(url): URL a ser invocada, retorna um WebTarget
 - WebTarget.request(media-type): Indica o MediaType de retorno da invocação, retorna um Invocation.Builder
 - Invocation.Builder.header(header, valor): Seta algum header, retorna o próprio InvocationBuilder
 - Invocation.Builder.get(): Executa o método GET, retorna um Response
 - Response.getStatus(): Retorna o Status Code
 - Response.readEntity(String.class): Retorna o resultado da chamada

84

Cliente

- Invocar método do HTTP, métodos de Invocation.Builder:
 - get () : Executa o método GET, retorna um Response
 - get(classe_retorno) : Executa o método GET, retorna um tipo da classe de retorno
 - put (entidade) : Executa o método PUT, retorna um Response
 - put (entidade, classe_retorno) : Executa o método PUT, retorna um tipo da classe de retorno
 - post(entidade) : Executa o método POST, retorna um Response
 - post (entidade, classe_retorno) : Executa o método POST, retorna um tipo da classe de retorno
 - delete(): Executa o método DELETE, retorna um Response
 - delete (classe_retorno): Executa o método DELETE, retorna um tipo da classe de retorno

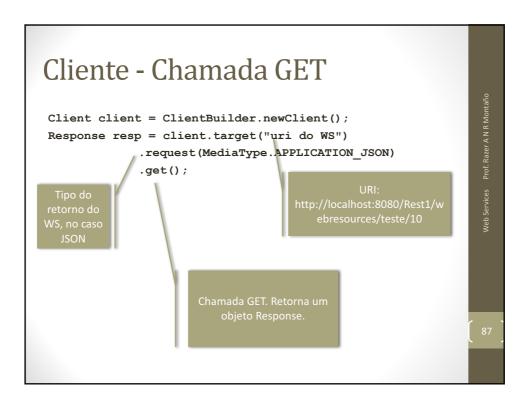
85

Cliente - Chamada GET

- Para facilitar, pode-se encadear as chamadas
 - · Retornando um Response

```
import javax.ws.rs.client.Client;
import javax.ws.rs.client.ClientBuilder;
import javax.ws.rs.core.MediaType;
...
Client client = ClientBuilder.newClient();
Response resp = client.target(
    "http://localhost:8080/Rest1/webresources/teste/10")
    .request(MediaType.APPLICATION_JSON)
    .get();
```

86



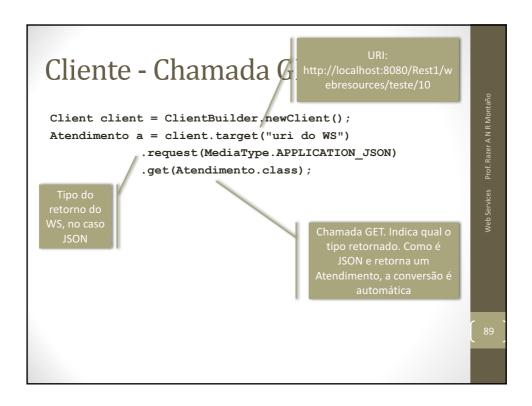
```
Cliente - Chamada GET

• Para facilitar, pode-se encadear as chamadas
• Retornando um Objeto

import javax.ws.rs.client.Client;
import javax.ws.rs.client.ClientBuilder;
import javax.ws.rs.core.MediaType;

...

Client client = ClientBuilder.newClient();
Atendimento a = client.target(
    "http://localhost:8080/Rest1/webresources/teste/10")
    .request(MediaType.APPLICATION_JSON)
    .get(Atendimento.class);
```



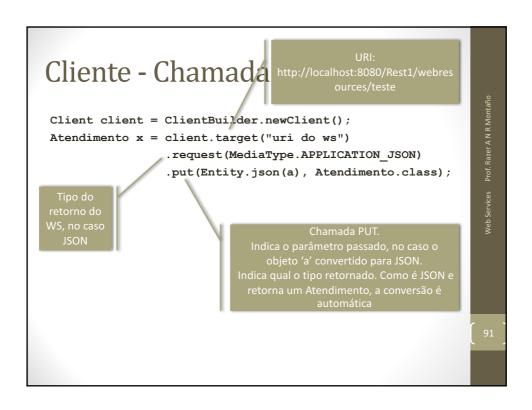
```
Cliente - Chamada PUT

import javax.ws.rs.client.Client;
import javax.ws.rs.client.ClientBuilder;
import javax.ws.rs.core.MediaType;

...

Atendimento a = new Atendimento();
a.setXXX(...);
...

Client client = ClientBuilder.newClient();
Atendimento x = client.target("uri do ws")
.request(MediaType.APPLICATION_JSON)
.put(Entity.json(a), Atendimento.class);
```





Exemplos e Exercícios

- Dois Projetos
 - · Projeto SERVIDOR:
 - Implementação do Web Service
 - Classe Java Bean : contém a classe com os dados a serem transmitidos
 - Projeto CLIENTE:
 - index.html : com um link que ao ser clicado invoca uma Servlet
 - Servlet : contém os códigos de cliente que invocam a WS. Após, redireciona para mostrar.jsp
 - · mostrar.jsp: apresenta o resultado
 - Classe Java Bean : contém a classe com os dados a serem transmitidos

93

SERVIDOR/CLIENTE: Exemplo: Pessoa

```
package beans;

public class Pessoa implements Serializable {
    private String nome;
    private String email;

    public Pessoa() {}
    public String getNome() {
        return nome;
    }
    public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }
    public String getEmail() {
        return email;
    }
    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }
}
```

Prof. Razer A N R Montaño

```
SERVIDOR: Exemplo — WS

package ws;
import beans.Pessoa;
import javax...

@Path("pessoas")
public class PessoaResource {

@GET

@Produces(MediaType.APPLICATION_JSON)
public Pessoa getJson() {
    Pessoa p = new Pessoa();
    p.setNome("Razer");
    p.setEmail("razer.anthom@gmail.com");

    return p;
}

95
```

Exercícios com GET

- Implementar e executar a aplicação anterior
- Alterar a aplicação anterior para que o WS retorne um objeto do tipo Pessoa contendo seu Endereço, além dos dados já existentes
- Alterar a aplicação anterior para que o WS retorne um objeto do tipo Pessoa contendo todos os dados já existentes, mas ao invés de um email, retorne uma lista de e-mails (Lista de Strings)
- Alterar a aplicação anterior para que o WS retorne um objeto do tipo Pessoa contendo:
 - nome : String
 - endereco: Objeto do tipo Endereco contendo logradouro (String) e numero (int)
 - emais: Lista de e-mails (String)
- Alterar a aplicação anterior para que o WS retorne um objeto do tipo Pessoa contendo:
 - nome : String
 - enderecos: Lista de objetos do tipo Endereco contendo logradouro (String) e numero (int)
 - · emais : Lista de e-mails (String)

99

Solução - Objetos

```
public class Endereco implements Serializable {
    private String logradouro;
    private int numero;

    public Endereco() {}
    public String getLogradouro() {
        return logradouro;
    }
    public void setLogradouro(String logradouro) {
        this.logradouro = logradouro;
    }

    public int getNumero() {
        return numero;
    }

    public void setNumero(int numero) {
        this.numero = numero;
    }
}
```

Prof. Razer A N R Montaño

```
Solução - Objetos
public class Pessoa implements Serializable {
    private String nome;
    private List<String> emails = new ArrayList<String>();
    private List<Endereco> enderecos = new ArrayList<Endereco>();
    public Pessoa() {}
    public String getNome() {
        return nome;
    public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    public List<Endereco> getEnderecos() {
        return enderecos;
    public void setEnderecos(List<Endereco> enderecos) {
        this.enderecos = enderecos;
    public List<String> getEmails() {
        return emails:
    public void setEmails(List<String> emails) {
        this.emails = emails;
```

```
Solução - WS
public class PessoaResource {
    @GET
    @Produces("application/json")
    public Pessoa getJson() {
        List<Endereco> lista = new ArrayList<Endereco>();
        Endereco e = new Endereco();
        e.setLogradouro("Rua X");
        e.setNumero(500);
        lista.add(e);
        e = new Endereco();
        e.setLogradouro("Rua y");
        e.setNumero(600);
        lista.add(e);
        Pessoa p = new Pessoa();
        p.setNome("Razer");
        p.setEnderecos(lista);
        p.getEmails().add("razer.anthom@gmail.com");
        p.getEmails().add("razer@ufpr.br");
```

```
Exemplo - WS Cliente (Servlet)
@WebServlet(name = "Controlador", urlPatterns = {"/Controlador"})
public class Controlador extends HttpServlet {
  protected void processRequest(HttpServletRequest request,
                              HttpServletResponse response)
            throws ServletException, IOException {
    Client client = ClientBuilder.newClient();
    Pessoa p = client
         .target(
              "http://localhost:12488/REST_Server1/webresources/pessoas")
         .request(MediaType.APPLICATION JSON)
         .get(Pessoa.class);
    request.setAttribute("pessoa", p);
    request.getRequestDispatcher("mostrar.jsp")
                    .forward(request, response);
}
```

```
Solução - Cliente JSP
      <h1>Dados</h1>
      Nome
           Endereço
           E-mails
        ${pessoa.nome}
              <c:forEach var="end" items="${pessoa.enderecos}">
                ${end.logradouro},${end.numero} <br/>
              </c:forEach>
           <c:forEach var="e" items="${pessoa.emails}">
                ${e} <br/>
              </c:forEach>
           </body>
```

Solução — Cliente JSP • Servlet e index.html não se alteram

Com POST Diferenças para os exemplos com GET A classe Pessoa recebeu um atributo id Projeto SERVIDOR: O método do WS recebe como parâmetro um objeto Projeto CLIENTE: Na Servlet, deve-se construir um objeto antes da invocação

```
SERVIDOR/CLIENTE: Exemplo:

Pessoa

package beans;

public class Pessoa implements Serializable {
    private int id;
    private String nome;
    private String email;

    // construtor sem parâmetros
    // setters/getters
}
```

```
CLIENTE: Exemplo POST1 -
Servlet
 @WebServlet(name = "Controlador", urlPatterns = {"/Controlador"})
 public class Controlador extends HttpServlet {
    protected void processRequest(HttpServletRequest request,
                               HttpServletResponse response)
            throws ServletException, IOException {
        Pessoa p = new Pessoa();
        p.setNome("Razer");
        p.setEmail("razer.anthom@gmail.com");
        Client client = ClientBuilder.newClient();
        client
                 "http://localhost:12488/REST_Server2/webresources/pessoas")
           .request(MediaType.APPLICATION_JSON)
           .post(Entity.json(p));
        request.setAttribute("resposta", "OK");
        request.getRequestDispatcher("mostrar.jsp").forward(request, response);
```

```
SERVIDOR: Exemplo POST2 —

WS

@Path("pessoas")
public class PessoaResource {

@POST
@Consumes (MediaType.APPLICATION_JSON)
@Produces (MediaType.APPLICATION_JSON)
public Pessoa inserirPessoa(Pessoa p) {

// inserção no BD e obtenção do ID
p.setId(10);
return p;
}
}
```

```
SERVIDOR: Exemplo POST2 –
Servlet
 @WebServlet(name = "Controlador", urlPatterns = {"/Controlador"})
 public class Controlador extends HttpServlet {
    protected void processRequest(HttpServletRequest request,
                                HttpServletResponse response)
            throws ServletException, IOException {
        Pessoa p = new Pessoa();
        p.setNome("Razer");
        p.setEmail("razer.anthom@gmail.com");
        Client client = ClientBuilder.newClient();
        Pessoa retorno = client
               .target(
                    "http://localhost:12488/REST_Server3/webresources/pessoas")
                .request(MediaType.APPLICATION_JSON)
                .post(Entity.json(p), Pessoa.class);
        request.setAttribute("pessoa", retorno);
        request.getRequestDispatcher("mostrar.jsp").forward(request, response);
```

```
SERVIDOR: Exemplo POST2 –
ISP
<html>
     <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
     <title>JSP Page</title>
   <body>
     ID
          Nome
          E-mail
        ${pessoa.id}
          \t {pessoa.nome} 
          \t  {pessoa.email} 
     </body>
```

Exercícios com POST

- Implementar e executar a aplicação anterior
- Alterar a aplicação anterior para que o WS receba um objeto do tipo Pessoa contendo:
 - nome : String
 - enderecos: Lista de objetos do tipo Endereco contendo logradouro (String) e numero (int)
 - emais : Lista de e-mails (String)

E mostre esses dados (System.out.println)

115

CHARSET

CHARSET Setar a conversação para UTF-8, por exemplo No servidor: Deve-se informar que o retorno (@Produces) será em JSON UTF-8 Produces (MediaType.APPLICATION_JSON + "; charset=utf-8")



```
Exemplo - Pessoa (Server/Client)

package beans;

public class Pessoa implements Serializable {
    private String nome;
    private String email;

    // construtor sem parâmetros
    // getters/setters
}
```

```
JAX-RS — Sub-recursos

• Pode-se definir sub-recursos
• Anotação @Path em métodos

@Path("/clientes")
public class ClienteResource {

@GET
@Path("/PessoaFisica")
@Produces(MediaType.TEXT_PLAIN)
public String getClientesPF() {

...
}
}

• Sub-recursos são acessados:

http://servidor:porta/app/clientes/PessoaFisica
```

JAX-RS – Parâmetros

· Várias formas de passagem de parâmetros

• @PathParam :/clientes/10

• @MatrizParam:/clientes;id=10

• @QueryParam:/clientes?id=10

• @FormParam : Dados vindos diretamente de Formulários

• @HeaderParam : Dados vindos no Header da requisição

• @CookieParam: Dados vindos de Cookies

123

JAX-RS - @PathParam

- Na anotação @Path do método indica-se o parâmetro entre chaves
- No parâmetro do método usa-se @PathParam para atribuí-lo à variável

http://servidor/app/webresources/clientes/10

124

Prof. Razer A N R Montaño

JAX-RS - @QueryParam

- · Parâmetros no final da URL/URI
 - Sinal '?': define o início dos parâmetros
 - Sinal '&': separação entre parâmetros

http://servidor/app/webresources/clientes?id=10&nome=Razer

- Anotação @QueryParam (param) no parêmetro do método
 - param : o nome do parâmetro passado
 - Se o dado n\u00e3o for passado, recebe null ou valor default dos tipos primitivos
- · Pode-se definir um valor default
 - Com a anotação @DefaultValue

127

}

JAX-RS — @QueryParam • Pode-se passar uma Lista como parâmetro • Parâmetros com o mesmo nome http://servidor/app/webresources/clientes?dado=Razer&dado=Anthom • O parâmetro dado é instanciado como List @Path ("/clientes") public class ClienteResourse { @GET @Produces (MediaType.APPLICATION_JSON) public Cliente getClientes (@QueryParam("dado") List<String> x) { ... } 129



```
SERVIDOR: Exemplo 1 - WS

@Path("pessoas")
public class PessoaResource {

@GET
@Path("/{id}")
@Produces(MediaType.APPLICATION_JSON)
public Pessoa obterPessoa(@PathParam("id") int numero) {

Pessoa p = new Pessoa();

p.setId(numero);
p.setId(numero);
p.setEmail("razer.anthom@gmail.com");

return p;
}

131
```

```
SERVIDOR: Exemplo 2 – WS
 @Path("pessoas")
 public class PessoaResource {
    @GET
    @Path("/{dia}/{mes}/{ano}")
    @Produces (MediaType.APPLICATION_JSON)
    public Pessoa obterPessoa(
              @PathParam("dia") int dia,
               @PathParam("mes") int mes,
               @PathParam("ano") int ano
           ) {
        Pessoa p = new Pessoa();
        p.setId(10);
        p.setNome("Razer");
        p.setEmail("razer.anthom@gmail.com");
        Calendar cal = Calendar.getInstance();
        cal.set(ano, mes-1, dia);
        Date dt = cal.getTime();
        p.setData(dt);
```

```
CLIENTE: Exemplo 2 – JSP
<%@taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt" prefix="fmt" %>
   <head><title>JSP Page</title></head>
   <body>
     ID
          Data
        ${pessoa.id}
          ${pessoa.nome}
          ${pessoa.email}
            <fmt:formatDate value="${pessoa.data}" pattern="dd/MM/yyyy" />
          </body>
```

```
SERVIDOR: Exemplo 3 – WS
@Path("pessoas")
 public class PessoaResource {
    @Produces(MediaType.APPLICATION_JSON)
    public Pessoa obterPessoa(
               @QueryParam("dia") @DefaultValue("1") int dia,
               @QueryParam("mes") @DefaultValue("1") int mes,
               @QueryParam("ano") @DefaultValue("2015") int ano
           ) {
        Pessoa p = new Pessoa();
        p.setId(10);
        p.setNome("Razer");
        p.setEmail("razer.anthom@gmail.com");
        Calendar cal = Calendar.getInstance();
        cal.set(ano, mes-1, dia);
        Date dt = cal.getTime();
        p.setData(dt);
        return p;
```

```
CLIENTE: Exemplo 3 – JSP
<%@taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt" prefix="fmt" %>
   <head><title>JSP Page</title></head>
   <body>
      ID
          Nome
          E-mail
          Data
        ${pessoa.id}
          ${pessoa.nome}
          ${pessoa.email}
            <fmt:formatDate value="${pessoa.data}" pattern="dd/MM/yyyy" />
          </body>
</html>
```

```
CLIENTE: Exemplo 3 – Servlet -
Default
 @WebServlet(name = "Controlador", urlPatterns = {"/Controlador"})
 public class Controlador extends HttpServlet {
    protected void processRequest(HttpServletRequest request,
                                HttpServletResponse response)
            throws ServletException, IOException {
        Client client = ClientBuilder.newClient();
        Pessoa retorno = client
                .target(
 "http://localhost:12488/REST_Server4/webresources/pessoas")
               .request(MediaType.APPLICATION_JSON)
                .get(Pessoa.class);
        request.setAttribute("pessoa", retorno);
        request.getRequestDispatcher("mostrar.jsp")
                       .forward(request, response);
```

Exercícios

• Implementar as aplicações anteriores

4.40

Melhorando a Passagem de Parâmetros

143

Adicionar Caminho

- No target(), usa-se o método path() para acrescentar um segmento à URI
- Método path () retorna um WebTarget

144

Adicionar Caminho

· Caminho com sub-recurso

145

Adicionar Caminho

• Caminho com sub-recurso

Passagem de PathParam

- Método resolveTemplate () retorna um WebTarget
- Usado para parametrizar o PathParam

147

Passagem de QueryParam

- Método queryParam() retorna um WebTarget
- Usado para passar parâmetros QueryParam



```
Retorno Padrão: SUCESSO

• Métodos do WS que retornam um objeto possuem dois retornos
• 200 - OK : Quando retornam uma entidade
• 204 - NO CONTENT : Quando retornam NULL
• Métodos do WS que retornam void sempre retornam:
• 204 - NO CONTENT

@GET
public Pessoa obterPessoa() {
...
}
@POST
public void inserirPessoa() {
...
}
```

Retorno Padrão: ERRO

- Erros padrão:
 - 400 BAD REQUEST: Se no POST ou PUT, o JAX-RS não consegue interpretar o JSON ou XML
 - 404 NOT FOUND: Se a URI do serviço estiver errada
 - **405 METHOD NOT ALLOWED:** Quando um método que não está implementado para a URI é invocado
 - Também quando foi omitido um sub-recurso necessário, como um parâmetro
 - 406 NOT ACCEPTABLE: Quando o Media Type não é compatível

151

Exceções

- Pode-se retornar um erro de duas formas:
 - Construindo um objeto Response
 - Levantando uma exceção
- Exceções precisam de mapeamento
 - Exceção -> Retorno HTTP
 - Usam-se as exceções padrão
 - Pode-se construir um mapeamento de exceções
- A exceção padrão (que não necessita de mapeamento):

javax.ws.rs.WebApplicationException

• Pode-se lançá-la no WS com um status de retorno

throw new WebApplicationException(

Response.Status.NOT FOUND);

Exceções

• JAX-RS 2.0 introduziu uma hierarquia de exceções

Todas herdam de WebApplicationException

- BadRequestException 400
- NotAuthorizedException 401
- ForbiddenException 403
- NotFoundException 404
- NotAllowedException 405
- NotAcceptableException 406
- NotSupportedException 415
- InternalServerErrorException 500
- ServiceUnavailableException 503

153

Mapeamento de Exceções

- Converte uma exceção em um resposta HTTP
- · Devem ser anotadas com @Provider
- Quando ocorre uma exceção:
 - JAX-RS primeiro tenta encontrar um ExceptionMapper para a exceção
 - Se não encontrar, tenta encontrar para sua superclasse
 - E assim por diante
- Exemplo:
 - Exceção do JPA
 - · javax.persistence.EntityNotFoundException
 - · Quando ocorrer, deve-se ter um retorno: NOT FOUND

Response

- O retorno do WS pode ser controlado através do objeto Response
- Feito no método do Servidor que implementa o WS / Método
- Classe

```
javax.ws.rs.core.Response
```

- · Objeto encapsula a resposta
- Pode-se definir o Status de Retorno
- Pode-se definir o **Objeto** de retorno
- Métodos retornam Response.ResponseBuilder

Response

- No Cliente, a invocação do WS deve :
 - Invocar métodos que retornam um Response (os que não possuem o parâmetro de tipo da classe de retorno)
 - Esperar um Response

150

Response.ResponseBuilder

- Métodos de Response:
 - status (<status de retorno>) : cria um ResponseBuilder com o status informado
 - serverError () : cria um ResponseBuilder com um estado de erro do servidor
 - ok([<entidade>[, <tipo>]]) : cria um ResponseBuilder com estado OK retornando a entidade passada como parâmetro
 - created (<URI>): cria um ResponseBuilder com estado CREATED e a localização (URI) do recurso criado
- Métodos de Response.ResponseBuilder:
 - header (<nome>, <valor>) : adiciona um dado de cabeçado, retorna um ResponseBuilder
 - cookie (<cookie>) : adiciona cookies à resposta
 - status (<estado>) : seta o estado do ResponseBuilder
 - link (<links>) : adiciona um header do tipo Link
 - entity (<entidade>) : seta a entidade a ser retornada
 - build(): cria uma instância de Response (para ser retornada) a partir do ResponseBuilder que foi invocado

```
Response - Status

• Enumerador
Response.Status

• Valores

• Response.Status.OK:200

• Response.Status.CREATED:201

• Response.Status.FORBIDDEN:403

• Response.Status.NOT_FOUND:404

• Por exemplo:

return Response
.status(Response.Status.NOT_FOUND)
.build();
```

Response - Status Códigos de Status do HTTP 1xx - Informacionais 2xx - Códigos de sucesso 3xx - Códigos de redirecionamento 4xx - Códigos causados pelo cliente 5xx - Erros originados no servidor

Response - Status 200 Unauthorized ОК 401 201 403 Forbidden Created 404 Not Found 202 Accepted 204 No Content 405 Method Not Allowed 206 **Partial Content** 409 Conflict 301 Moved 410 Gone Permanently 303 See other 412 **Precondition Failed** 304 Not Modified 415 Unsupported Media Type **Temporary** 500 Internal Server Error 307 Redirect **Bad Request** Server Unavailable 400 503

CORS Requisições seguem a política Same-Origin Policy Limita requisições entre domínios distintos Só envia requisições para o mesmo domínio de onde está sendo enviado Evitar ataques XSS – Cross-site Scripting CORS – Cross-Origin Resource Sharing Mecanismo W3C Pode-se enviar um header no servidor indicando quais domínios têm permissão de fazer requisições cross-domain Header é: Access-Control-Allow-Origin Ex.: http://www.razer.net.br Ex.: * Melhor implementar com Filtros

```
SERVIDOR: Exemplo 1 - WS

@Path("pessoas")
public class PessoaResource {

    @GET
    @Produces(MediaType.APPLICATION_JSON)
    public Response getJson() {

        Pessoa p = new Pessoa();
        p.setNome("Razer");
        p.setEmail("razer.anthom@gmail.com");

        return Response.ok(p).build();
    }
}
```

```
CLIENTE: Exemplo 1 - JSP
<html>
   <head>
      <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-</pre>
      <title>JSP Page</title>
   </head>
   <body>
      <h1>Status: ${status}</h1>
      Nome
            E-mail
            ${pessoa.nome}
            ${pessoa.email}
         </body>
</html>
```

```
SERVIDOR: Exemplo 2 - WS

@Path("pessoas")
public class PessoaResource {

    @GET
    @Produces("application/json")
    public Response getJson() {

        return Response.serverError().build();
    }
}
```

```
CLIENTE: Exemplo 3 - JSP
<html>
   <head>
      <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-</pre>
      <title>JSP Page</title>
   </head>
   <body>
      <h1>Status: ${status}</h1>
      Nome
            E-mail
            ${pessoa.nome}
            ${pessoa.email}
         </body>
</html>
```

Retorno de Listas Genéricas

```
• Ao retornar tipos genéricos, deve-se empacotá-los e tipá-los com
```

```
javax.ws.rs.core.GenericEntity
javax.ws.rs.core.GenericType
```

• Empacota-se da seguinte forma:

```
List<Pessoa> p = new ArrayList<>();
...
GenericEntity<List<Pessoa>> gt =
   new GenericEntity<List<Pessoa>( p ) {};
```

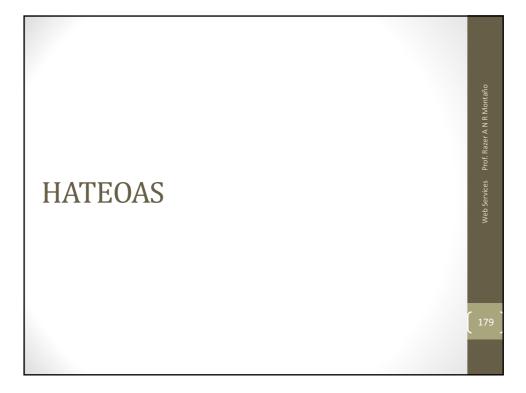
Retorno de Listas Genéricas • No Servidor WS, empacota-se um List<Pessoa> • Usa-se GenericEntity @GET @Produces (MediaType.APPLICATION_JSON) public Response buscarPessoas() { List<Pessoa> pessoas = PessoaDAO.buscarTodos(); GenericEntity<List<Pessoa>> lista = new GenericEntity<List<Pessoa>> (pessoas) {}; return Response .ok() .entity(lista) .build(); }

Retorno de Listas Genéricas

```
    No cliente, recebe-se um List<Pessoa>
```

```
• Para designar o tipo genérico empacotado usa-se GenericType
```

```
Client client = ClientBuilder.newClient();
Response resp = client
    .target("http://localhost:8080/app/pessoas")
    .request(MediaType.APPLICATION_JSON)
    .get();
List<Pessoa> lista =
    resp.readEntity(
        new GenericType<List<Pessoa>>() {}
    );
```



HATEOAS

- Hypermedia As The Engine Of Application State
- Evita que clientes designem URIs "na mão"
- Provê informação de navegação entre os recursos, de forma dinâmica
- Usar links como referências a ações que podem ser tomadas a partir da entidade atual
- Links podem ser:
 - Transacionais : indicam ações que o cliente pode efetuar utilizando o recurso
 - Estruturais : indicam elementos da própria estrutura do conteúdo

```
HATEOAS

    Solicitação de Compra

<compra>
   <item>
      <tablet id="1">iPad Air</cerveja>
      <quantidade>1</quantidade>
   </item>
</compra>
• Resposta da Compra
<compra id="111">
   <item>
      <tablet id="1">iPad Air</cerveja>
      <quantidade>1</quantidade>
   </item>
   <link rel="pagamento" href="/pagamento/111" />
</compra>
```

HATEOAS

• A tag link possui os seguintes atributos importantes:

- href: URL onde o recurso está localizado
- rel: informação semântica, relacionamento entre o recurso atual e o que está especificado no link
- title : descrição legível do recurso
- method: indica os métodos suportados (separados por vírgula). Não usado
- type: indica os media types suportados. Não usado

183

HATEOAS

- rel comumente usados:
 - item: aponta para um membro de uma coleção
 - collection : aponta para a coleção
 - edit : aponta para o recurso que pode ser usado para edição
 - latest-version : aponta para o recurso que tem a informação da última versão
 - self: aponta para si mesmo
 - Etc...
- Lista de rels
 - https://tools.ietf.org/html/rfc5988#section-6.2.2
 - http://www.iana.org/assignments/link-relations/link-relations.xhtml

• Implementação: • No Servidor WS: gerar os links • UriInfo: Dá acesso à URI da aplicação, gera o construtor de URI • UriBuilder: Gerador de URIs • Response.link(<URI>, <rel>) : para passar a URI para o cliente • No Cliente: obter os links • Obter a resposta (Response) da invocação • Response.getLink(<rel>) : obtém a URI atrelada ao <rel> • URI.toString() : retorna a URI como uma string

```
HATEOAS

• No Cliente: Implementação — Obter os Links
• Obter o Response
Response resp = client

.target("http://localhost:12488/REST_Server9/webresources/pessoas")

.request(MediaType.APPLICATION_JSON)
.get();

• Obter as URIs
URI selfUri = resp.getLink("self").getUri();
URI editUri = resp.getLink("edit").getUri();

• Obter a String dos Links
request.setAttribute("self", selfUri.toString());
request.setAttribute("edit", editUri.toString());
```

```
Exemplo
 public class PessoaResource {
     @Context
     private UriInfo context;
     @GET
     @Produces("application/json")
     public Response obterPessoa() {
         Pessoa p = new Pessoa();
         p.setId(500);
         p.setNome("Razer");
p.setEmail("razer.anthom@gmail.com");
         UriBuilder ub = context.getAbsolutePathBuilder();
         URI uriSelf = ub.path(String.valueOf(p.getId())).build();
         return Response
                     .status(Response.Status.OK)
                     .link(uriSelf, "self")
.link(uriSelf, "edit")
                     .header("Access-Control-Allow-Origin", "*")
                      .entity(p)
                     .build();
     }
```

```
Exemplo
@WebServlet(name = "Controlador", urlPatterns = {"/Controlador"})
public class Controlador extends HttpServlet {
     protected void processRequest(HttpServletRequest request,
                                         HttpServletResponse response)
               throws ServletException, IOException {
          Client client = ClientBuilder.newClient();
          Response resp = client
 .target("http://localhost:12488/REST_Server9/webresources/pessoas")
                    .request(MediaType.APPLICATION_JSON)
                    .get();
          URI selfUri = resp.getLink("self").getUri();
          URI editUri = resp.getLink("edit").getUri();
          request.setAttribute("self", selfUri.toString());
request.setAttribute("edit", editUri.toString());
request.setAttribute("status", resp.getStatus());
          request.setAttribute("pessoa", resp.readEntity(Pessoa.class));
          request.getRequestDispatcher("mostrar.jsp")
                                                 .forward(request, response);
     }
```

```
Exemplo
<html>
    <head>
        <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-</pre>
        <title>JSP Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>Status: ${status}</h1>
        <a href="${self}">Ver Pessoa</a> <br/>
<a href="${edit}">Editar Pessoa</a> <br/>
>
        Nome
               E-mail
            ${pessoa.nome}
               ${pessoa.email}
            </body>
</html>
```





JAXB

• Especificação/API para conversão de XML em Java, e vice-versa

- Também usada pelo JAX-RS para conversão para JSON
- Se a classe não possui anotação nenhuma
 - Conversão direta
 - Nome das propriedades viram atributos no JSON
- Por default mapeia:
 - Atributos públicos
 - · Atributos anotados
 - Propriedades (getNome() -> propriedade nome)
- Para alterar o tipo do mapeamento usa-se
 - @XmlAccessorType

193

JAXB

- Anotações na classe para indicar a conversão
 - @XmlRootElement : Indica que é uma classe que pode ser serializada para JSON/XML
 - @XmlElement: Explicitamente indica que o atributo será um atributo/tag no JSON/XML; Usado também para alterar o nome no mapeamento
 - @XmlTransient : Indica que não deve ser mapeado

```
JAXB
package beans;
public class Pessoa {
  private String nome;
  private String email;
  public String getNome() {
      return nome;
                                              "nome": "Razer",
  public void setNome(String nome) {
                                              "email": "razer@razer"
       this.nome = nome;
  public String getEmail() {
      return email;
  public void setEmail(String email) {
      this.email = email;
 }
```

```
JAXB
package beans;
public class Pessoa {
  private String nome;
  private String email;
  @XmlElement(name="nomeCompleto")
  public String getNome() {
      return nome;
                                             "nomeCompleto": "Razer",
                                             "email": "razer@razer"
  public void setNome(String nome) {
      this.nome = nome;
  public String getEmail() {
      return email;
  public void setEmail(String email) {
      this.email = email;
```



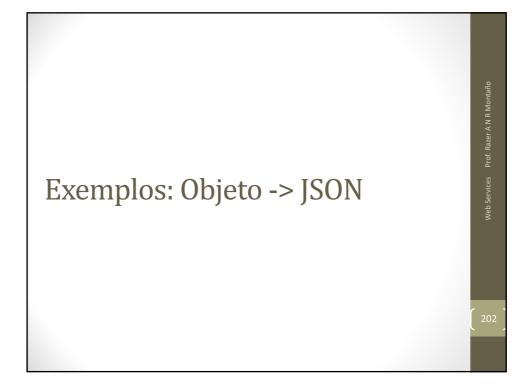


GSON Objeto -> String JSON Gson gson = new Gson(); String json = gson.toJson(objeto); String JSON -> Objeto Gson gson = new Gson(); Pessoa x = gson.fromJson(json, Pessoa.class);

GSON

- Regras de Serialização/Desserialização
 - Atributos podem ser privados
 - Não há necessidade de usar anotações para indicar atributos a serem serializados
 - Atributos transientes/estáticos são ignorados
 - Valores NULL
 - Serialização : Atributo com valor NULL não é transformado para JSON
 - Desserialização : Um atributo que não está presente no JSON é setado para NULL
 - Em listas, sempre usar tipos definidos
- · Classes com tratamentos específicos
 - Pode-se criar serialização/desserialização customizada

• @Expose • Para customizar que campos devem ser serializados/desserializados • Somente os campos marcados com @Expose serão usados • Deve-se criar a instância de Gson com: Gson gson = new GsonBuilder(). excludeFieldsWithoutExposeAnnotation(). create();



```
Bean

public class Pessoa {
    private String cpf;
    private String nome;
    private int idade;
    private Date dtNascimento;

// setters/getters
}
```

```
Objeto Simples -> JSON

@GET
@Path("/{id}")
@Produces("application/json")
public String getJson(@PathParam("id") String id) {

    Pessoa p = new Pessoa();
    p.setNome("Razer");
    p.setCpf("1010");
    p.setIdade(18);
    p.setDtNascimento(new Date());

    Gson gson = new Gson();
    String json = gson.toJson(p);

    return json;
}
```

```
Objeto Simples -> JSON

{
    "cpf": "1010",
    "nome": "Razer",
    "idade": 18,
    "dtNascimento": "Sep 10, 2014 12:12:09 PM"
}
```

```
Bean com Objetos

public class Atendimento {
    private Pessoa pessoa;
    private String observacao;

    // setters/getters
}
```

```
Objeto -> JSON
@GET
@Path("/{id}")
@Produces("application/json")
public String getJson(@PathParam("id") String id) {
    Pessoa p = new Pessoa();
    p.setNome("Razer");
    p.setCpf("1010");
    p.setIdade(18);
    p.setDtNascimento(new Date());
    Atendimento a = new Atendimento();
    a.setPessoa(p);
    a.setObservacao("Teste");
    Gson gson = new Gson();
    String json = gson.toJson(a);
    return json;
```

```
Objeto -> JSON

{
    "pessoa": {
        "cpf": "1010",
        "nome": "Razer",
        "idade": 18,
        "dtNascimento": "Sep 10, 2014 12:20:11 PM"
    },
    "observacao": "Teste"
}
```

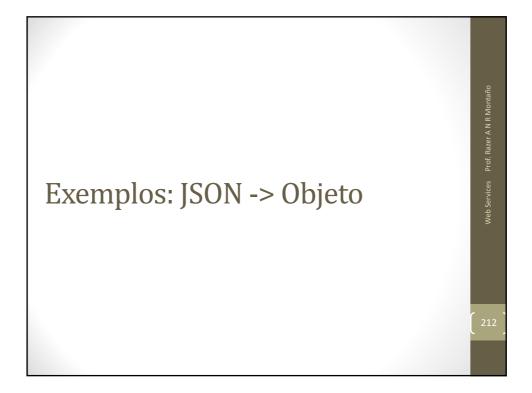
```
Objeto com Lista -> JSON

Pessoa p = new Pessoa();
p.set...
ArrayList<String> cat = new ArrayList<>();
cat.add("cat 1");
cat.add("cat 2");
cat.add("cat 3");
Atendimento a = new Atendimento();
a.setPessoa(p);
a.setObservacao("Teste");
a.setCategorias(cat);

Gson gson = new Gson();
String json = gson.toJson(a);
return json;
```

```
Objeto com Lista -> JSON

{
    "pessoa": {
        "cpf": "1010",
        "nome": "Razer",
        "idade": 18,
        "dtNascimento": "Sep 10, 2014 12:23:24 PM"
    },
    "observacao": "Teste",
    "categorias": [
        "cat 1",
        "cat 2",
        "cat 3"
    ]
}
```



```
Bean

public class Pessoa {
    private String cpf;
    private String nome;
    private int idade;
    private Date dtNascimento;

    // setters/getters
}
```

```
JSON -> Objeto

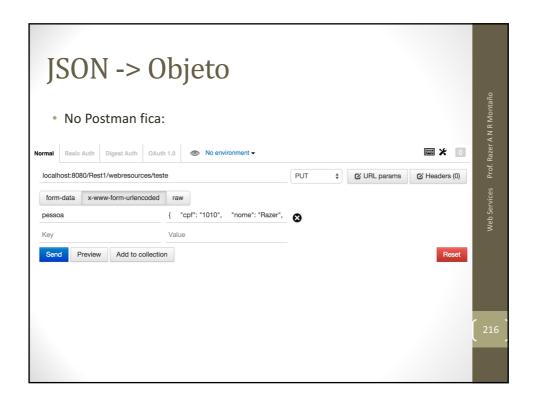
@PUT
public String putJson(@FormParam("pessoa") String p) {

    Gson gson = new Gson();
    Pessoa x = gson.fromJson(p, Pessoa.class);
    return x.getCpf();
}
```

```
JSON -> Objeto

Para testar, use o Postman
Implante o projeto no GlassFish
Setar o endereço para
Localhost:8080/Rest1/webresource/teste
Setar o método para PUT
Setar a codificação para x-www-form-urlencoded
Adicionar um parâmetro de nome pessoa com o valor

{
"cpf": "1010",
"nome": "Razer",
"idade": 18,
"dtNascimento": "Sep 10, 2014 12:12:09 PM"
}
```



```
Bean com Objetos

public class Atendimento {
    private Pessoa pessoa;
    private String observacao;

    // setters/getters
}
```

```
JSON -> Objeto

@PUT
public String putJson(@FormParam("atendimento") String p) {

    Gson gson = new Gson();
    Atendimento x = gson.fromJson(p, Atendimento.class);
    return x.getPessoa().getNome();
}
```

```
JSON -> Objeto
• Para testar, use o Postman
   • Implante o projeto no GlassFish
   • Setar o endereço para
       localhost:8080/Rest1/webresource/teste
   • Setar o método para PUT
   • Setar a codificação para x-www-form-urlencoded
   • Adicionar um parâmetro de nome atendimento com o valor
{
    "pessoa": {
        "cpf": "1010",
        "nome": "Razer",
        "idade": 18,
        "dtNascimento": "Sep 10, 2014 12:20:11 PM"
    "observacao": "Teste"
}
```

```
JSON -> Objeto

@PUT
public String putJson(@FormParam("atendimento") String p) {
    Gson gson = new Gson();
    Atendimento x = gson.fromJson(p, Atendimento.class);
    return x.getCategorias().get(1);
}
```

```
JSON -> Objeto
 · Para testar, use o Postman
   • Implante o projeto no GlassFish
    • Setar o endereço para
        localhost:8080/Rest1/webresource/teste
    • Setar o método para PUT
    • Setar a codificação para x-www-form-urlencoded
    · Adicionar um parâmetro de nome atendimento com o valor
    "pessoa": {
    "cpf": "1010",
    "nome": "Razer",
         "idade": 18,
         "dtNascimento": "Sep 10, 2014 12:23:24 PM"
    "observacao": "Teste",
    "categorias": [
         "cat 1",
         "cat 2",
         "cat 3"
    ]
```



**Distriction of the composition of the composition

Materiais

Discussão

http://blog.caelum.com.br/os-7-habitos-dos-desenvolvedores-dewebservices-altamente-eficazes/

Apostila

http://www.k19.com.br/downloads/apostilas/java/k19-k23-integracao-de-sistemas-com-webservices-jms-e-ejb

225

Livros

SAUDATE. REST: Construa API's Inteligentes de Maneira Simples. (http://www.casadocodigo.com.br/products/livro-rest)

BURKE. RESTful Java with JAX-RS 2.0.