

# 1º WORKSHOP DO LABORATÓRIO DE PRÁTICAS

**04.04.2019**

Salão Azul Prédio 3 - Conj I.

**EVENTO GRATUITO** - Inscrições no Local



# UFN

Universidade Franciscana



CIÊNCIA DA  
COMPUTAÇÃO

Universidade Franciscana



JOGOS  
DIGITAIS

Universidade Franciscana



SISTEMAS DE  
INFORMAÇÃO

Universidade Franciscana

## Oficina 1: Versionamento de código com Git

Alexandre Zamberlan

[alexz@ufn.edu.br](mailto:alexz@ufn.edu.br)



# Sistema de controle de versões

1. Versionamento -
  - a. VCS - Version Control System
  - b. SCM - Source Code Management
  
2. software para gerenciar diferentes versões no desenvolvimento de um documento qualquer.
  - i. **histórico** e desenvolvimento — dos códigos-fontes e também da documentação.



# Soluções para versionamento

## 1. Livres:

- a. CVS,
- b. Mercurial,

## c. Git

- d. SVN (Subversion);

## 2. Pagas:

- a. SourceSafe
- b. TFS
- c. PVCS (Serena)
- d. ClearCase.



# Vantagens versionamento

1. **Controle do histórico**
  - a. Desfazer, analisar o histórico, resgatar versões
2. **Trabalho em equipe**
3. Marcação e resgate de versões estáveis
4. Ramificação de projeto (**branch**)
  - a. divisão do projeto em várias linhas de desenvolvimento -> trabalho 'paralelo'
5. Segurança
  - a. Invasão
  - b. usuários com permissão
6. **Organização**
  - a. interface visual
7. Confiança

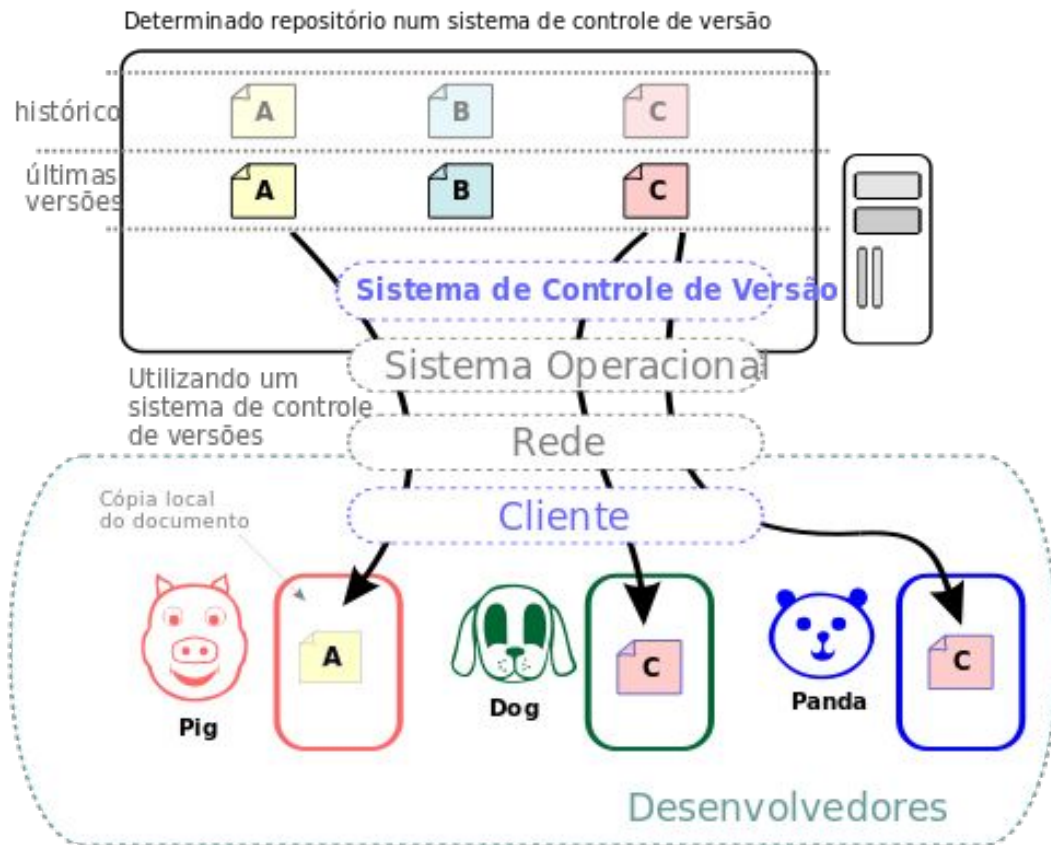


# Repositórios Git

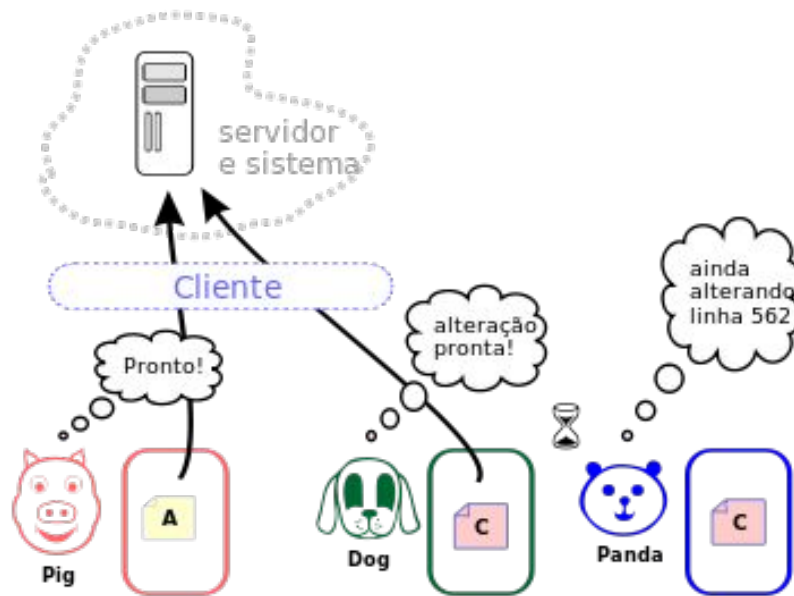
- **Github** - <https://github.com>
- Gitlab - <https://about.gitlab.com/>
  - Escolha da empresa CodeMiner42 (**Palestra 1**)
- Bitbucket - <https://bitbucket.org/>

## Comparativo

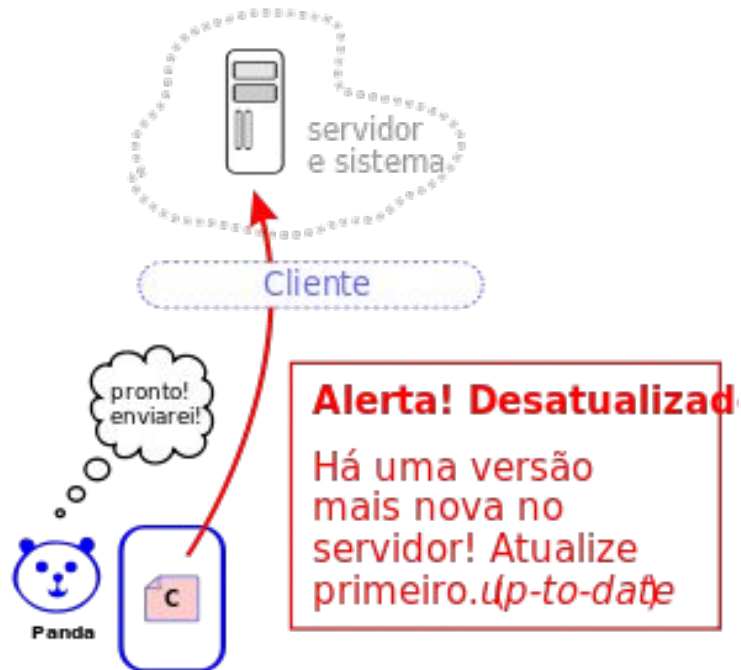
- [https://pt.wikiversity.org/wiki/Github\\_x\\_Gitlab\\_x\\_Bitbucket](https://pt.wikiversity.org/wiki/Github_x_Gitlab_x_Bitbucket)

















# Demonstração - github.com

ic. (US) | <https://github.com/alexandrezamberlan>

[Pull requests](#) [Issues](#) [Marketplace](#) [Explore](#)



Set your status

**Alexandre de O. Zamberlan**

alexandrezamberlan

Professor na UFN com experiência em IA, atuando na teoria e modelagem de agentes e SMA; simulação em ambientes nanoparticulados.

Universidade Franciscana - U...

Santa Maria - RS

alexandre.zamberlan@unifra.e...

<http://lattes.cnpq.br/0691587...>

Edit

**Overview** [Repositories 13](#) [Projects 0](#) [Stars 0](#) [Followers 14](#) [Following 4](#)

## Popular repositories

Customize your pins

### grafo

Sistema em Java para leitura de arquivo com rede de interação de moléculas/proteínas e cálculo de relacionamento.

Java ★ 2

### jogoCobrinha

Jogo da cobrinha em Java para estudar Threads

Java ★ 2

### estruturasDeDados

Disciplina de estruturas de dados da UFN, contendo códigos dos programas e métodos discutidos.

C ★ 2 1

### sistemaAvaliacao

Sistema Web para avaliação do serviço prestado em setor/departamento de instituições via escala Likert (1 a 5).

JavaScript ★ 1

### ordenacao

Pesquisa e ordenação. Métodos de ordenação sobre arquivos textos

C

### maspn

Simulation Environment for Polymeric Nanoparticles

Java

## 92 contributions in the last year

Contribution settings ▾





# Demonstração

25 lines (20 sloc) | 743 Bytes

```
1  1o) criar projeto no GitHub
2      - criar um repositório
3      - fique atento para o .gitignore
4      - fica a dica (exiba arquivos ocultos no gerenciador de pastas)
5  2o) clonar o projeto na sua estação de trabalho
6      - no diretório desejado faça a clonagem
7      git clone <link>
8  3o) começar o projeto de programação na estação de trabalho
9      - lembre de criar as pastas e os arquivos dentro do diretório
10     clonado que foi criado no seu computador
11
12
13  -----
14  push -> enviar
15      git add .
16      git commit -m "mensagem de texto do que foi alterado"
17      git push origin master
18
19  pull -> buscar
20      usar esse recurso sempre que começar a trabalhar no projeto
21      1o) ir para o diretório do projeto clonado e salvo na máquina
22      2o) digitar:
23      git pull origin master
24
```



## Principais `comandos`

1. clone
2. checkout
3. add
4. commit
5. push
6. pull
7. merge
8. ...

Sugestão de site para iniciantes -> Guia Prático sem Complicação  
[https://rogerdudler.github.io/git-guide/index.pt\\_BR.html](https://rogerdudler.github.io/git-guide/index.pt_BR.html)



## Guia Prático sem Complicação

[https://rogerdudler.github.io/git-guide/index.pt\\_BR.html](https://rogerdudler.github.io/git-guide/index.pt_BR.html)

# recursos & links

## clientes gráficos

- GitX (L) (OSX, código aberto)
  - Tower (OSX)
- Source Tree (OSX, gratuito)
- GitHub for Mac (OSX, gratuito)
  - GitBox (OSX)

## guias

- Livro da comunidade Git
  - Pro Git
  - Pense como um git
  - Ajuda do GitHub
- Um guia visual do Git



## Para noções gerais

Wikipedia -> Sistema de Controle de Versão

Site -> [git-scm.com/book](https://git-scm.com/book) -> Primeiros Passos

Site -> [https://pt.wikiversity.org/wiki/Github\\_x\\_Gitlab\\_x\\_Bitbucket](https://pt.wikiversity.org/wiki/Github_x_Gitlab_x_Bitbucket)



# 1º WORKSHOP DO LABORATÓRIO DE PRÁTICAS

**04.04.2019**

Salão Azul Prédio 3 - Conj I.

**EVENTO GRATUITO** - Inscrições no Local



# UFN

Universidade Franciscana



**CIÊNCIA DA  
COMPUTAÇÃO**

Universidade Franciscana



**JOGOS  
DIGITAIS**

Universidade Franciscana



**SISTEMAS DE  
INFORMAÇÃO**

Universidade Franciscana

## Oficina 1: Versionamento de código com Git

Alexandre Zamberlan

[alexz@ufn.edu.br](mailto:alexz@ufn.edu.br)

# 1º WORKSHOP DO LABORATÓRIO DE PRÁTICAS

04.04.2019

Salão Azul Prédio 3 - Conj. I.

INSCRIÇÕES NO LOCAL



## DESENVOLVIMENTO PROFISSIONAL DE SOFTWARE

### PROGRAMAÇÃO

7h40min – Credenciamento

8h – Abertura

8h15min – Palestra 1: Práticas de Mercado no Desenvolvimento Web -  
FrontEnd e BackEnd (CODEMINER42 - [www.codeminer42.com](http://www.codeminer42.com))

9h25min - Intervalo

9h40min – Palestra 2: *Stored Procedures* e Funções em Banco de Dados: visão geral e o  
porquê de usá-las - (FP2 TECNOLOGIA - [www.fp2.com.br](http://www.fp2.com.br))

13h30min – Oficina 1: Versionamento de código com Git  
(Professor Alexandre Zamberlan)

14h30min – Oficina 2: Frameworks Entity e LINQ - ambiente de desenvolvimento UFN  
(Unidade de TI UFN)

15h30min – Intervalo

15h45min - Oficina 3: Visual Studio na prática - dicas no ambiente de desenvolvimento  
(Professor Fabrício Londero)

18h25min - Credenciamento

19h - Palestra 3: Estudo de Caso - Visão de mercado (egressos)  
(Coordenação Professores Fernando Prass e Ricardo Frohlich da Silva)

20h30min - Palestra 4: SaaS - Implicações técnicas e administrativas para a comercialização de  
um software por assinatura na nuvem (ER SISTEMAS - [site.ersistemas.info/](http://site.ersistemas.info/))

### Realização:

Laboratório de Práticas  
Ciência da Computação  
Jogos Digitais  
Sistemas de Informação

### Apoio:

