

Eric Lapoian SP309961X

Alexandre Zuchetti SP3099687

Save Termina

Sinopse: O jogador é transportado para um novo mundo no qual o seu objetivo é matar o dragão feroz no fundo de um castelo soterrado. Ele pode adquirir diversos itens para facilitar seu combate final, ou acabar acessando segredos ao longo de sua jornada. O jogador tem uma variedade de escolhas ao longo da jornada que podem acabar em sucesso ou em uma completa derrota.

Mapa:

Vila Rústica - Onde o jogador acorda

Montanha Escura - Quest - Dado

Templo da montanha- Quest - Dado

Córrego - Quest - Espada

"Caverna" - Dragão

Itens:

Espada

Dado

Controles:

Tecla 1, 2, 3 e 4 para decisões

Teclas normais para a escolha de nome

Rolagem de Dado automática

Personagens:

Velho

Kanye West

Bigodudo

Dragão

Uso de códigos:

Struct

Para cadastrar os dados e itens do usuário para evitar a repetição de fases/ o usuário pegar mais de um item + Guardar a quantidade de vida do usuário

Switch case

While

If e Else

Para continuidade na história, escolhas e loops de batalhas

Leitura de arquivo de texto

Para o arquivo em C não ficar pesado e cheio de Printf's

Loop

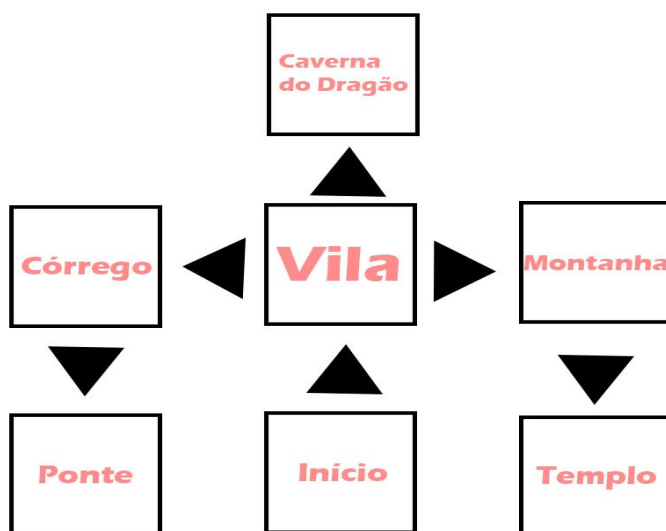
Random

Para lutas e batalhas

Go To

Para caso não ocorra uma resposta válida.

Diagrama de Mapa:



Contribuição dos integrantes :

Nome	Prontuario	Atribuições
Alexandre Zuchetti	SP3099687	Elaboração da estrutura do arquivo Função de interagir com o estado Função de luta Aventura - Morte Aventura - Corrego Aventura - Dragao Item 1
Eric Garcia Lapoian	SO309961X	Elaboração da estrutura do arquivo Documentação Função de ler arquivo e mostrar texto dos estados Aventura - Vila Inicial Aventura - Montanha Aventura - Dragao Item 2