РЕФЕРАТ

Дипломный проект предоставлен следующим образом. Чертежный материал: 6 листов формата А1. Пояснительная записка: 102 страницы, 20 рисунков, 50 таблиц, 12 литературных источников, 11 приложений.

Ключевые слова: тотализатор, ставки, коэффициенты, нейронная сеть, квалиметрический анализ, нечеткие предсказания.

Объектом исследования и разработки является возможность предсказания вероятностей исходов матчей игровых видов спорта.

Целью проекта является разработка программной модели тотализатора игровых видов спорта с возможностью предсказания результата игры, а также клиентского интерфейса для него.

При разработке использовались среда разработки Visual Studio 2015, библиотеки Entity Framework.

Областью практического применения являются уже существующие тотализаторы, а также возможно использование программы в качестве самостоятельного интернет-портала. Пользователями программы будут люди, желающие совершить ставку, а также пользователи и владельцы тотализаторов, желающие узнать вероятности исходов матча.

Данный программный продукт можно считать экономически эффективным, и он полностью оправдывает вложенные в него средства.

Дипломный проект является завершенным, поставленная задача решена в полной мере, присутствует возможность дальнейшего развития программы и увеличение её функционала, а именно:

– увеличение размера базы данных матчей, влияющей на точность предсказания;

– добавление других игровых видов спорта;

– интеграция реальной платежной системы для совершения ставок.