Файловое хранилище с возможностью редактирования текстовых файлов и загрузки изображения из социальной сети

Задание:

Необходимо разработать файловый менеджер на стороне клиента.

Требования:

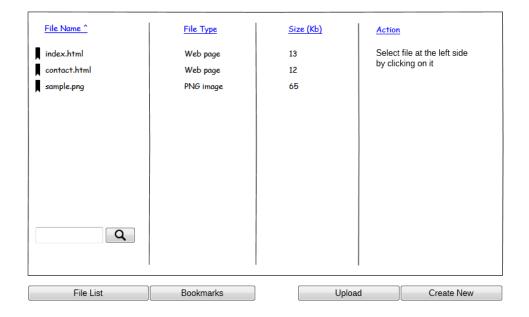
JS-01	Список файлов должен быть представлен в виде таблицы. Эскиз
	приведен ниже.
	' ''
JS-02	Список входных данных должен представлять из себя JSON объект
	(структуру данных в JSON необходимо составить самостоятельно)
JS-03	На стороне клиента должна осуществляться сортировка по убыванию
	и по возрастанию при клике на соответствующую колонку.
JS-04	Пользователь также должен иметь возможность отфильтровать
	видимый список по имени файла (* может означать любую строку,
	например *ex* - вернет имена файлов которые имеют внутри строку
	'ex')
JS-05	При клике на строку она выделяется рамкой и становится активной,
	при клике вне таблицы ни одна из строк таблицы не активна.
JS-06	Если строка активна, в зависимости от выбранного типа файла
	пользователю отображается дополнительное меню:
	• Для любого файла ссылка на скачивание
	• Для любого файла – ссылка на добавление в закладки
	• Для веб страницы и картинки – ссылка на предпросмотр
	• Для веб страницы и текстового файла – ссылка на
	редактирование
JS-07	Пользователь должен иметь возможность просмотреть список
-	закладок.
JS-08	Требования по фильтрация и выборе файла должны также
	применяться к списку закладок.
JS-09	Пользователь должен иметь возможность добавлять и удалять из
	закладок одни и те же файлы неограниченное число раз.
JS-10	Пользователь должен иметь возможность создать текстовый фал
	либо веб страницу.
JS-11	Пользователь должен иметь возможность загрузить картинку (только
	JPEG, PNG, GIF) с локального ПК.
JS-12	Пользователь должен иметь возмость загрузить картинку из своего
	альбома в Facebook.
JS-13	Для файлов текстового типа дать возможность визуального
	редактирования (выделенный текст может быть жирным, курсивом,
	подчеркнутым либо перечеркнутым)
JS-14	Визуальный редактор также должен позволять добавить картинку в
	случае редактирование веб страницы. Изображение можно выбрать
	из списка файлов.
JS-15	Результат любого изменения (создание и загрузка файла, добавление
	в закладки, сохранение изменений) должен сопровождаться
	соответствующим оповещением (диалоговое окно либо простой вывод
	сообщения на интерфейсе).

JS-16	Нажатие на кнопки списка файлов, загрузки, создания
	предпросмотра, скачивания дожны отправлять соответствующий
	трек-код на Google Analytics.

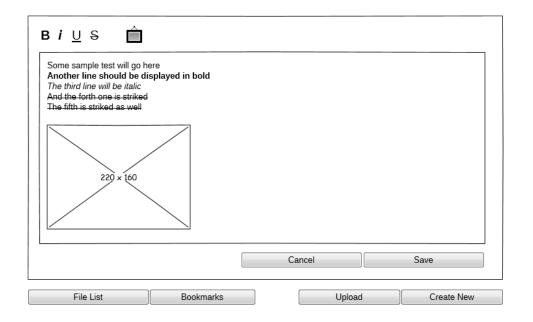
Требования к используемым технологиям:

TR-01	Использовать JQuery для работы с элементами на стороне клиента.
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
TR-02	Для элементов интерфейса необходимо исользовать jQuery UI или
	Bootstrap.
TR-03	Задание необходимо реализовать используя любой из ниже
	приведенных фреймворков:
	AngularJS
	Backbone
	Ember
	CanJS
	Knockout
TR-04	Для вывода элементов необходимо использовать шаблонизатор.
	Выбор шаблонизатора зависит от выбора фреймворка в пункте TR-03
TR-05	Созданный файловый менеджер должен работать как на ПК (Internet
	Explorer 10+. FireFox 29, Google Chrome 34), так и на мобильных
	устройствах (Android 4+, iOS 6+)
TR-06	Для тестирования выполненного задания код должен содержать JSON
	с входящими данными.
TR-07	Данные должны быть сохранены в localStorage при первом открытии
	приложения и последующие операции должны быть применены к
	localStorage соответственно.
TR-08	Приложение должно работать исключительно на клинете (браузере)
	без необходимсости настройки локального либо удаленного сервера.
TR-09	Плюсом будет использование CSS3 трансформаций для переходов
	между окнами приложения.

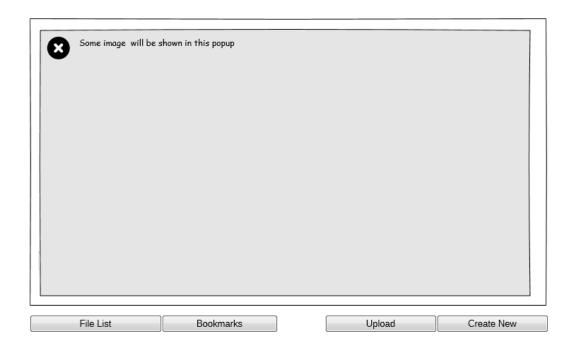
Эскизы:



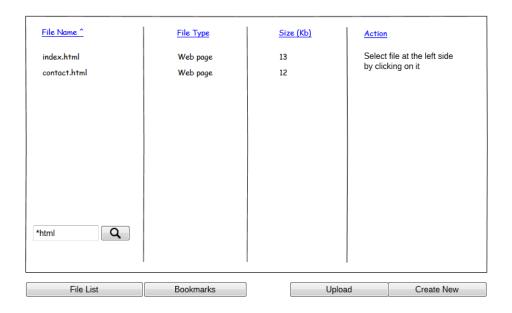
Эскиз 1.1 - Список файлов



Эскиз 1.2 - Создание / редактирование веб страницы



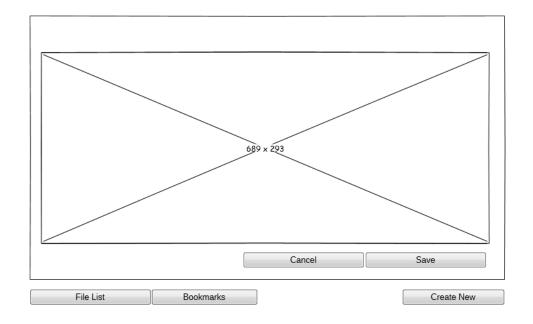
Эскиз 1.3 - Предпросмотр картинки из списка файлов



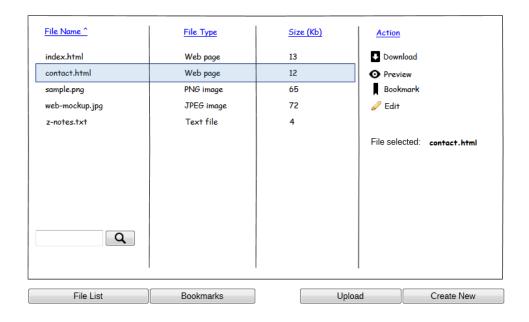
Эскиз 1.4 - Отфильтрованный список файлов



Эскиз 1.5 - Выбор источника загрузки изображения



Эскиз 1.6 - Загрузка изображения



Эскиз 1.7 - Меню для выделенного файла