

# **Software Requirements Specification**

**for**

## **Chatty - Chat Project**

**Version 1.0**

**Alexandru Cazacu - Federico Panarese - Antonio Barensfeld - Saul  
Aquino Visso - Silger Gacaj**

**Chatty**

**07/04/2018**

# Tabella dei Contenuti

<b>1. Introduzione</b>	<b>3</b>
1.1 Obiettivo	3
1.2 Convenzioni e termini	3
1.3 Utilizzatori	3
1.4 Scopo	3
<b>2. Descrizione generale</b>	<b>4</b>
2.1 Funzioni	4
2.2 Classi di utenza	4
2.3 Hardware e Software coinvolto	5
2.4 Limiti di Design e Implementazione	5
<b>3. Requisiti di Interfaccia Esterni</b>	<b>6</b>
3.1 Interfaccia Utente	6
3.2 Interfaccia Software	6
<b>4. Caratteristiche del Sistema</b>	<b>7</b>
4.1 User - Registrazione	7
4.2 User - Effettuare il login	7
4.3 User - Modificare i propri dati	7
4.4 User - Visualizzare le proprie chat	8
4.5 User - Cercare chat e utenti registrati	8
4.6 User - Creare una nuova chat	8
4.7 User - Menù della chat	8
4.7.1 User - Visualizzare le info della chat	8
4.7.2 User - Lasciare una chat	9
4.8 User - Effettuare il logout	9
4.9 Admin - Menù della chat	9
4.9.1 Admin - Eliminare la chat	9
4.9.2 Admin - Modificare la chat	9
<b>5. Requisiti non Funzionali</b>	<b>10</b>
5.1 Velocità	10
5.2 Sicurezza	10
5.3 Qualità aggiuntive	10
<b>6. Glossario</b>	<b>10</b>

# 1. Introduzione

## 1.1 Obiettivo

Nel seguente documento si andranno ad analizzare tutte le specifiche ed i requisiti di Chatty, una WebApp destinata all'interazione degli utenti iscritti.

Si andranno a descrivere le funzioni, l'implementazione e il programma generale.

## 1.2 Convenzioni e termini

In questa documentazione si andranno ad usare termini specifici per fare riferimento a determinati concetti. Per un elenco dei termini usati, fare riferimento al Glossario della documentazione.

## 1.3 Utilizzatori

Chatty è open source, creata per chiunque ne necessiti l'uso.

## 1.4 Scopo

Chatty è una WebApp di messaggistica open source. Con questo si intende che gli utenti registrati possono iniziare nuove chat con altri utenti registrati e scambiare con essi, siano essi in gruppo oppure singolarmente, una serie di messaggi. Non esistono controlli sulla tipologia del messaggio inviato, se non sulla sua lunghezza massima di 1024 caratteri.

## 2. Descrizione generale

### 2.1 Funzioni

Un Utente non registrato attraverso l'App può:

- [Registrarsi](#)

Un Utente registrato attraverso l'App può:

- [Effettuare il Login](#)
- [Modificare i propri dati](#)
- [Visualizzare le proprie chat](#)
- [Cercare chat e utenti registrati](#)
- [Creare una nuova chat](#)
- [Visualizzare le informazioni della chat](#)
- [Lasciare una chat](#)
- [Effettuare il Logout](#)

l'Admin di una chat può:

- [Eliminare la chat](#)
- [Modificare la chat](#)

L'Admin della chat è un utente normalmente registrato che ha creato una nuova Chat o che è stato promosso da quest'ultimo o da altri utenti Admin. L'Admin della Chat non deve essere visto come una persona fisica, ma come un ruolo che una o più persone possono svolgere.

### 2.2 Classi di utenza

Per importanza:

- Admin del gruppo
- Utente del gruppo

Chatty è realizzata per l'utilizzo pubblico, anche per le utenze meno esperte, per questo basato, a livello grafico, alle app di messaggistica più famose per renderlo più intuitivo e rapido da utilizzare.

All'interno dell'applicazione vi sono i ChatAdmin, coloro che creano il gruppo e hanno la possibilità di gestirlo nei modi specificati dalle funzioni descritte nelle [caratteristiche di sistema](#).

Oltre a queste funzionalità, i ChatAdmin sono considerati utenti come tutti gli altri.

I semplici Utenti della Web App e delle relative chat hanno la possibilità di fare gran parte delle cose che una normale app di messaggistica consente di fare.

## 2.3 Hardware e Software coinvolto

Chatty è disponibile solo per web, è programmato in Java e React ed è cross-platform. Non sarà coinvolto quindi nessun componente Hardware per lo sviluppo dell'applicazione.

## 2.4 Limiti di Design e Implementazione

La Web app è sviluppata in Java con l'utilizzo di JavaScript e React per l'implementazione e mysql per la gestione del database.

Il Design è snello e intuitivo ma al contempo moderno rendendo l'applicazione visibilmente User Friendly.

Rispetto alle più comuni e famose app di messaggistica, Chatty è più limitata, sia funzionalmente sia graficamente poichè in fase Beta.

# 3. Requisiti di Interfaccia Esterni

## 3.1 Interfaccia Utente

Il Design della Web App è realizzata tramite una scrittura ibrida tra le linee guida di Google Material Design e un'aggiunta di caratteristiche personali per modificare lo stile di presentazione della pagina.

Il layout dello schermo è orizzontale.

## 3.2 Interfaccia Software

Il Software si appoggia su un database MySQL, su TomCat, un web server che implementa le specifiche di JSP e Servlet per Java, ed un server Apache che serve esclusivamente agli sviluppatori per accedere al server di MySQL come Admin.

# 4. Caratteristiche del Sistema

## 4.1 User - Registrazione

All'avvio della Web App si apre la pagina di presentazione con due pulsanti: "Sign In" e "Sign Up".

Un utente non registrato, cliccando su "Sign Up", viene ricondotto alla pagina per creare un nuovo account. Una volta inserite le sue informazioni, cliccando su "Register", esse vengono salvate sul server. L'utente quindi è abilitato all'autenticazione.

## 4.2 User - Effettuare il Login

Premendo, dalla pagina di presentazione, il pulsante “Sign In” un utente già registrato inserendo il proprio username e la password è in grado di entrare all'interno della Web App.

## 4.3 User - Modificare i propri dati

Ancora da implementare.

## 4.4 User - Visualizzare le proprie chat

Una volta inserite le proprie credenziali ed aver effettuato l'accesso vi saranno due possibili casi:

- Ad un utente appena registrato che non ha ancora nessuna chat con nessun altro utente registrato, nella parte sinistra dell'app apparirà una scritta che riferisce che l'utente non fa parte di nessuna chat.
- L'utente che fa già parte di una o più chat avrà la possibilità, ogni qualvolta che rientra nell'app, di vedere le proprie chat nella parte sinistra dello schermo.

Cliccando sopra la chat desiderata l'utente potrà vedere i messaggi mandati all'interno della chat; se non sono stati inviati messaggi all'interno della chat, come nel caso in cui non siano presenti chat, si visualizzerà un messaggio che invita ad inviare messaggi ai membri della chat stessa.

## 4.5 User - Cercare chat e utenti registrati

All'interno dell'app, cliccando sulla barra di testo denominata “Search”, un utente registrato avrà la possibilità di cercare chat specifiche a cui partecipa o altri utenti registrati all'interno dell'app, mostrati nella sezione dedicata all'elenco delle chat.

## 4.6 User - Creare una nuova chat

In alto a sinistra nell'App c'è il pulsante “New Chat”, utilizzato per creare una nuova chat. Al momento della creazione della chat viene aperta una finestra “New Chat” in cui è obbligatorio inserire il nome della chat che si desidera creare nel campo di testo “Chat Name...”; nel campo di testo “Add a Person...” inserendo anche solo l'iniziale dell'username di un utente si aprirà un menù a finestra in cui vengono elencati tutti gli utenti che iniziano con quella lettera.

Cliccando sull'utente che si desidera aggiungere esso viene aggiunto e mostrato a video nella parte sottostante della finestra relativa a “Invited People” in cui è presente una checkbox per permettere di rendere admin della chat il determinato utente e un pulsante “X” per annullare l'inserimento dell'utente.

Cliccando sul pulsante “Confirm” verrà creata la nuova chat.

Se non si aggiungono membri alla chat che si vuole creare verrà creata una chat personale ‘Con te stesso’.

Cliccando il pulsante “Cancel” verrà annullata l'azione di creazione della nuova chat.

## 4.7 User - Menù della Chat

All'interno di una chat, cliccando il pulsante “⋮” posizionato in alto a destra della chat stessa, apparirà un piccolo menù a finestra con 2 pulsanti:

“Chat Info” e “Leave Chat”.

### 4.7.1 User - Visualizzare le info della Chat - “Chat Info”

Cliccando il pulsante “Chat Info” si aprirà una finestra simile a “New Chat” che presenterà il nome della chat e i membri che ne fanno parte.

### 4.7.2 User - Lasciare una Chat - “Leave Chat”

Cliccando sul pulsante “Leave Chat” l'utente potrà lasciare la Chat dopo aver cliccato il pulsante “Confirm” nella finestra che viene generata.

## 4.8 User - Effettuare il Logout

In alto a destra, accanto al pulsante “New Chat” è presente il tasto “Log Out”, tramite il quale l'utente può disconnettersi dall'applicazione, permettendo, in caso, ad altri User di effettuare l'accesso o di registrarsi nel caso non lo abbia ancora fatto.

## 4.9 Admin - Menù della Chat

All'interno di una chat, cliccando il pulsante “⋮” posizionato in alto a destra della chat stessa, apparirà un piccolo menù a finestra con 3 pulsanti:

“Chat Info”, “Leave Chat” e “Delete Chat”.

### 4.9.1 Admin - Eliminare la Chat - “Delete Chat”

Cliccando sul pulsante “Delete Group”, un Admin della chat ha la possibilità di eliminare la Chat, rimuovendo automaticamente tutti i membri.

### 4.9.2 Admin - Modificare la Chat - “Chat Info”

Cliccando sul pulsante “Chat Info”, all'admin verrà aperta la stessa finestra di [“New Chat”](#) con i campi già compilati e con l'elenco dei membri partecipanti.

L'admin può:

- Modificare il nome della Chat
- Aggiungere nuovi membri
- Rimuovere i membri
- Nominare Admin altri membri

Cliccando il pulsante “Confirm” tutte le modifiche effettuate verranno eseguite mentre cliccando il pulsante “Cancel” si annulleranno tutti i cambiamenti apportati.

## 5. Requisiti non Funzionali

### 5.1 Velocità

La Web App deve avere una certa velocità minima per la consegna in tempo reale dei messaggi che vengono inviati.

### 5.2 Sicurezza

testo.

### 5.3 Qualità aggiuntive

L'App deve avere una interfaccia chiara e leggibile.

L'Interfaccia deve essere utilizzabile su tutti gli schermi.

L'App deve essere scalabile per eventuali miglioramenti e implementazione di nuove funzioni.

L'App deve essere semplice e intuitiva ma dal design moderno.

## 6. Glossario

Di seguito sono elencati i termini usati nel documento, con una descrizione che ne esplica il significato.

**Utente** - utilizzatore registrato con permessi standard

**Admin** - Utente registrato con permessi speciali di aggiunta/modifica Utenti

**Web-App** - Applicativo web dove gli Admin possono gestire i permessi

**App** - App Mobile dove gli Utenti e Admin possono segnare gli oggetti prelevati/consegnati

**Database** - Elenco di Utenti/Admin/Oggetti che gira su un Server