

# Task Lifecycle

## Описание

Легко можно заметить не структурность повествования и не продуманное распределение ролей на схемах.

Для разработки системы выбран архитектурный стиль - монолит. У меня нет информации о организационной структуре команды, в то же время заказчик хочет экономить и иметь низкий ТТМ, что для монолита более свойственно.

Внутри монолита хотелось бы организовать структуру в виде модулей.

Выделяем следующие модули:

- Payment - всё что касается оплаты и транзакций. Здесь будет взаимодействие с внешней платженной системой
- Task Solution - решение задачи
- Create Task - создание задачи
- Hiring Workers - всё что связано с наймом workers
- Task Create - всё что связано с заведением задачи

Сущности выделяем следующие:

- Task - задача, поля описаны в task lifecycle
- Client - клиент, он же CAT QA
- Worker - рабочий кот из 3% лучших котов в популяции
- Transaction - денежная операция

Пишу это для себя, так что упарываться не стал =)

