

УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Курс «Системы на кристалле»

Лекция 2 Технология высокоуровневого синтеза (часть 1)

Быковский С.В

e-mail: sergei_bykovskii@itmo.ru

Санкт-Петербург, 2019



Литература

- ✓ Kastner R., Matai J., Neuendorffer S. Parallel Programming for FPGAs. The HLS Book. 2018 (http://kastner.ucsd.edu/hlsbook/)
- Coussy P., Morawiec A. High-Level Synthesis. From Algorithm to Digital Circuit. Springer. 2008
- Walker R., Camposano R. A Survey of High-Level Synthesis System. Kluwer Academic Publishers. 1991



Основные понятия

- ✔ HLS (High Level Synthesis) технология высокоуровневого синтеза
- **Синтез** сборка целого из составных частей.
- Уровень (уровень абстракции) уровень представления системы с опусканием неважных с точки зрения контекста рассмотрения деталей



Что HLS автоматизирует?

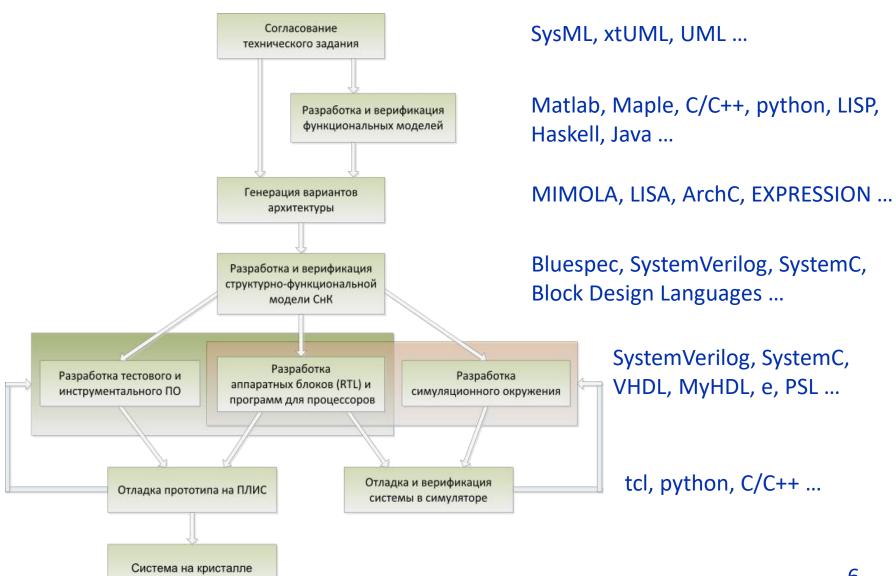
- ✓ Анализ и извлечение операций, которые могут выполняться параллельно
- У Генерация интерфейсов и контроллеров ввода вывода
- ♥ Создание устройств управления
- Оптимизация проекта по времени, площади и энергопотреблению



Формализация процесса проектирования

- Формализация это процесс, результатом которого является представление информации об объекте в форме, доступной для хранения, передачи и обработки другими объектами (человеком, техническими средствами).
- ▼ Базовый инструмент процесса формализации это язык.
- У Язык это знаковая система, состоящая из алфавита, набора правил для объединения элементов алфавита в слова, действий над словами и правил интерпретации (чтения) описаний, составленных из слов языка.
- **У Цели формализации** − автоматизация процесса проектирования и увеличение доли компонентов повторного использования.

УНИВЕРСИТЕТ ИТМО





Существующие САПР синтеза

- ✓ Vivado HLS (Xilinx)
- Catapult HLS (Mentor Graphics)
- HLS Compiler (Intel)
- Synphony HLS (Synopsys)

Поддерживаемые языки

- C/C++
- SystemC

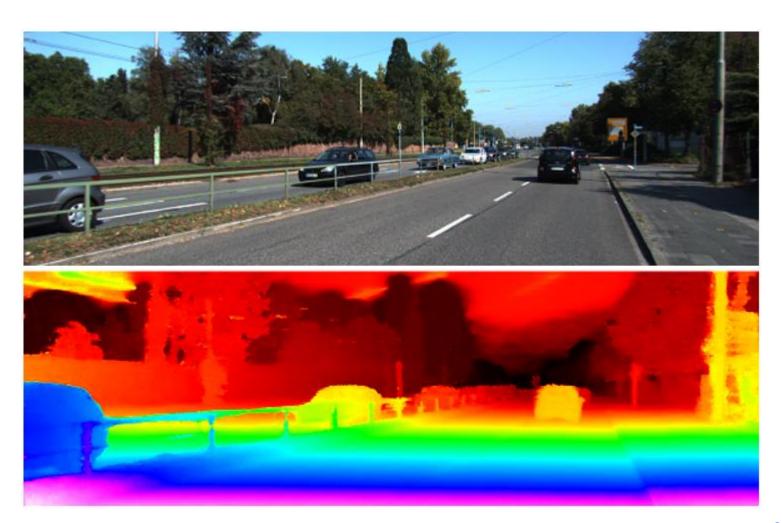


Преимущества синтеза из С/С++

- ▼ Может быть использован для разработки как ПО, так и аппаратного обеспечения
- У Имеется связь с аппаратурой
- ✓ Накоплена большая кодовая база в области цифровой обработки сигналов



Пример приложения | Расчет карты глубины





Пример приложения | Расчет карты глубины

- У Реализации на серверных GPU позволяют достичь скорости обработки до 100 к/с. Частота работы ядер GPU 2.5-3ГГц.
- У Реализация с помощью HLS библиотеки xfOpenCV (Xilinx) позволяет обрабатывать видео до 230 к/с. Частота 300 МГц



Спасибо за внимание!

sergei_bykovskii@itmo.ru 142291@itmo.ru