### HOCHWALD-GYMNASIUM WADERN

### NOTIZEN UND HAUSAUFGABEN

# Mathe

Alexander Jacob

1	Vek	ctoren	1
	1.1	Spurpunkte berechnen	1
	1.2	Schatten einer Plakatwand	3
	1.3	Lageuntersuchung von Geraden	4

## 1 VEKTOREN

### 1.1 SPURPUNKTE BERECHNEN

a) Bestimmen Sie die Spurpunkte der Geraden

$$\mathbf{g} : \overrightarrow{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 7 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 6 \\ 4 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \mathbf{h} : \overrightarrow{x} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ -5 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}. (1.1.1)$$

zu g:

$$\overrightarrow{x} = \begin{pmatrix} 2\\1+6\lambda\\7+4\lambda \end{pmatrix} \tag{1.1.2}$$

Bedingung für Spurpunkt mit  $x_1$ - $x_2$ -Ebene:  $x_3 = 0$ 

Punkt von g in der  $x_1$ - $x_2$ -Ebene:  $x_3 = 0 \Leftrightarrow 0 = 7 + 4\lambda \Leftrightarrow \lambda = -\frac{7}{4}$ Ortsvektor des Spurpunkts:

$$\overrightarrow{s_{12}} = \begin{pmatrix} 2\\ -9,5\\ 0 \end{pmatrix} \tag{1.1.3}$$

Spurpunkt:  $S_{12}(2|-9.5|0)$ 

Bedingung für Spurpunkt mit  $x_1$ - $x_3$ -Ebene:  $x_2 = 0$ 

Punkt von g in der  $x_1$ - $x_3$ -Ebene:  $x_2 = 0 \Leftrightarrow 0 = 1 + 6\lambda \Leftrightarrow \lambda = -\frac{1}{6}$ 

Ortsvektor des Spurpunkts:

$$\overrightarrow{s_{13}} = \begin{pmatrix} 2\\0\\6,\overline{3} \end{pmatrix} \tag{1.1.4}$$

Spurpunkt:  $S_{12}(2|0|6, \overline{3})$ 

Bedingung für Spurpunkt mit  $x_2$ - $x_3$ -Ebene:  $x_1 = 0$ 

Punkt von g in der  $x_2$ - $x_3$ -Ebene:  $x_1 = 0 \Leftrightarrow 0 \neq 2$ 

Es gibt keinen Spurpunkt von g in der  $x_2$ - $x_3$ -Ebene.

2 VEKTOREN

zu h:

$$\overrightarrow{x} = \begin{pmatrix} -3 + \mu \\ 3\mu \\ -5 + 2\mu \end{pmatrix} \tag{1.1.5}$$

Bedingung für Spurpunkt mit  $x_1$ - $x_2$ -Ebene:  $x_3 = 0$ 

Punkt von h in der  $x_1$ - $x_2$ -Ebene:  $x_3 = 0 \Leftrightarrow 0 = -5 + 2\mu \Leftrightarrow \mu = \frac{5}{2}$ 

Ortsvektor des Spurpunkts:

$$\overrightarrow{s_{12}} = \begin{pmatrix} -0.5 \\ 7.5 \\ 0 \end{pmatrix} \tag{1.1.6}$$

Spurpunkt:  $S_{12}(-0.5|7.5|0)$ 

Bedingung für Spurpunkt mit  $x_1$ - $x_3$ -Ebene:  $x_2 = 0$ 

Punkt von h in der  $x_1$ - $x_3$ -Ebene:  $x_2 = 0 \Leftrightarrow 0 = 3\mu \Leftrightarrow \mu = 0$ 

Ortsvektor des Spurpunkts:

$$\overrightarrow{s_{13}} = \begin{pmatrix} -3\\0\\-5 \end{pmatrix} \tag{1.1.7}$$

Spurpunkt:  $S_{12}(-3|0|-5)$ 

Bedingung für Spurpunkt mit  $x_2$ - $x_3$ -Ebene:  $x_1 = 0$ 

Punkt von h in der  $x_2$ - $x_3$ -Ebene:  $x_1 = 0 \Leftrightarrow 0 = -3 + \mu \Leftrightarrow \mu = 3$ 

Ortsvektor des Spurpunkts:

$$\overrightarrow{s_{23}} = \begin{pmatrix} 0\\9\\1 \end{pmatrix} \tag{1.1.8}$$

Spurpunkt:  $S_{23}(0|9|1)$ 

**b)** Von einer Geraden sind die Spurpunkte  $S_{12}(2|3|0)$  und  $S_{23}(0|-1|1)$  bekannt. Bestimmen Sie den Spurpunkt  $S_{13}$ .

Zweipunktegleichung einer Geraden:

$$\mathbf{g}: \overrightarrow{x} = \overrightarrow{a} + \lambda \cdot \left(\overrightarrow{b} - \overrightarrow{a}\right)$$
 (1.1.9)

Mit den eingesetzten Punkten  $S_{12}$  und  $S_{23}$  in 1.1.9 ergibt sich:

$$\mathbf{g}: \overrightarrow{x} = \begin{pmatrix} 2\\3\\0 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} -2\\-4\\1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2-2\lambda\\3-4\lambda\\\lambda \end{pmatrix} \tag{1.1.10}$$

Bedingung für Spurpunkt mit  $x_1$ - $x_3$ -Ebene:  $x_2 = 0$ 

Punkt von g in der  $x_1$ - $x_3$ -Ebene:  $x_2 = 0 \Leftrightarrow 0 = 3 - 4\lambda \Leftrightarrow \lambda = \frac{3}{4}$ 

Ortsvektor des Spurpunkts:

$$\overrightarrow{s_{13}} = \begin{pmatrix} 0.5\\0\\0.75 \end{pmatrix} \tag{1.1.11}$$

Spurpunkt:  $S_{12}(0.5|0|0.75)$ 

#### 1.2 SCHATTEN EINER PLAKATWAND

Vor einem Haus steht eine Plakatwand, die 3 m breit und 6 m hoch ist. Ein Punkt der Wand ist A(6|2|6). Auf die Plakatwand fällt paralleles Sonnenlicht. Die Richtung der Sonnenstrahlen ist gegeben durch den Vektor

$$\overrightarrow{u} = \begin{pmatrix} -3\\1\\-1 \end{pmatrix}.$$

Bestimmen und beschreiben Sie den Verlauf des Schattens an der Hauswand und auf dem Boden.

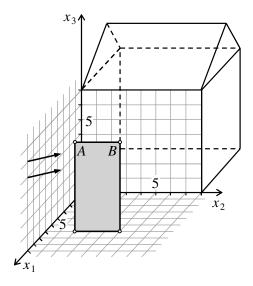


Abbildung 1.1: Skizze der Plakatwand mit Hauswand.

Geraden in Richtung des Sonneneinfalls:

$$\mathbf{g}: \overrightarrow{x} = \begin{pmatrix} 6\\2\\6 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} -3\\1\\-1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 - 3\lambda\\2 + \lambda\\6 - \lambda \end{pmatrix} \tag{1.2.1}$$

4 VEKTOREN

$$\mathbf{h}: \overrightarrow{x} = \begin{pmatrix} 6 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 - 3\mu \\ 5 + \mu \\ 6 - \mu \end{pmatrix}$$
 (1.2.2)

Gesucht sind jeweils die Spurpunkte von g und h mit der  $x_2$ - $x_3$ -Ebene (= Hauswand).

Bedingung für Spurpunkt mit  $x_2$ - $x_3$ -Ebene:  $x_1 = 0$ 

**Für g gilt:** Punkt von h in der  $x_2$ - $x_3$ -Ebene:  $x_1 = 0 \Leftrightarrow 0 = 6 + -3\lambda \Leftrightarrow \lambda = 2$ 

Ortsvektor des Spurpunkts:

$$\overrightarrow{s_{A23}} = \begin{pmatrix} 0\\4\\4 \end{pmatrix} \tag{1.2.3}$$

Spurpunkt:  $S_{23}(0|4|4)$ 

**Für h gilt:** Punkt von h in der  $x_2$ - $x_3$ -Ebene:  $x_1 = 0 \Leftrightarrow 0 = 6 + -3\mu \Leftrightarrow \mu = 2$ 

Ortsvektor des Spurpunkts:

$$\overrightarrow{s_{\text{B23}}} = \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \\ 4 \end{pmatrix} \tag{1.2.4}$$

Spurpunkt:  $S_{B23}(0|7|4)$ 

Der Schatten der Plakatwand fällt also zum Teil auf die Hauswand bis auf eine Höhe von 4 m mit einer Breite von 3 m. Der andere Teil des Schattens fällt demnach auf den Boden vor der Hauswand zwischen den Punkten  $A_0$ ,  $B_0$ ,  $S_{A0}$  und  $S_{B0}$ . Für diese Punkte gilt, dass sie senkrecht unter den Punkten A, B,  $S_{A23}$  und  $S_{B23}$  auf der  $x_1$ - $x_2$ -Ebene liegen. Es gilt:  $A_0 = (6|2|0)$ ,  $B_0 = (6|5|0)$ ,  $S_{A0} = (0|4|0)$  und  $S_{B0} = (0|7|0)$ .

#### 1.3 LAGEUNTERSUCHUNG VON GERADEN

Untersuchen Sie die Geraden g und h auf ihre gegenseitige Lage. Berechnen Sie gegebenenfalls den Schnittpunkt.