

AULA 005 DEPLEARNING



Praticamente, tudo que se chama deep learning é movido por um algoritmo muito importante: Stochastic Gradient Descent (SGD).

- Goodfellow et al (2016)

MODELOS PARAMÉTRICOS

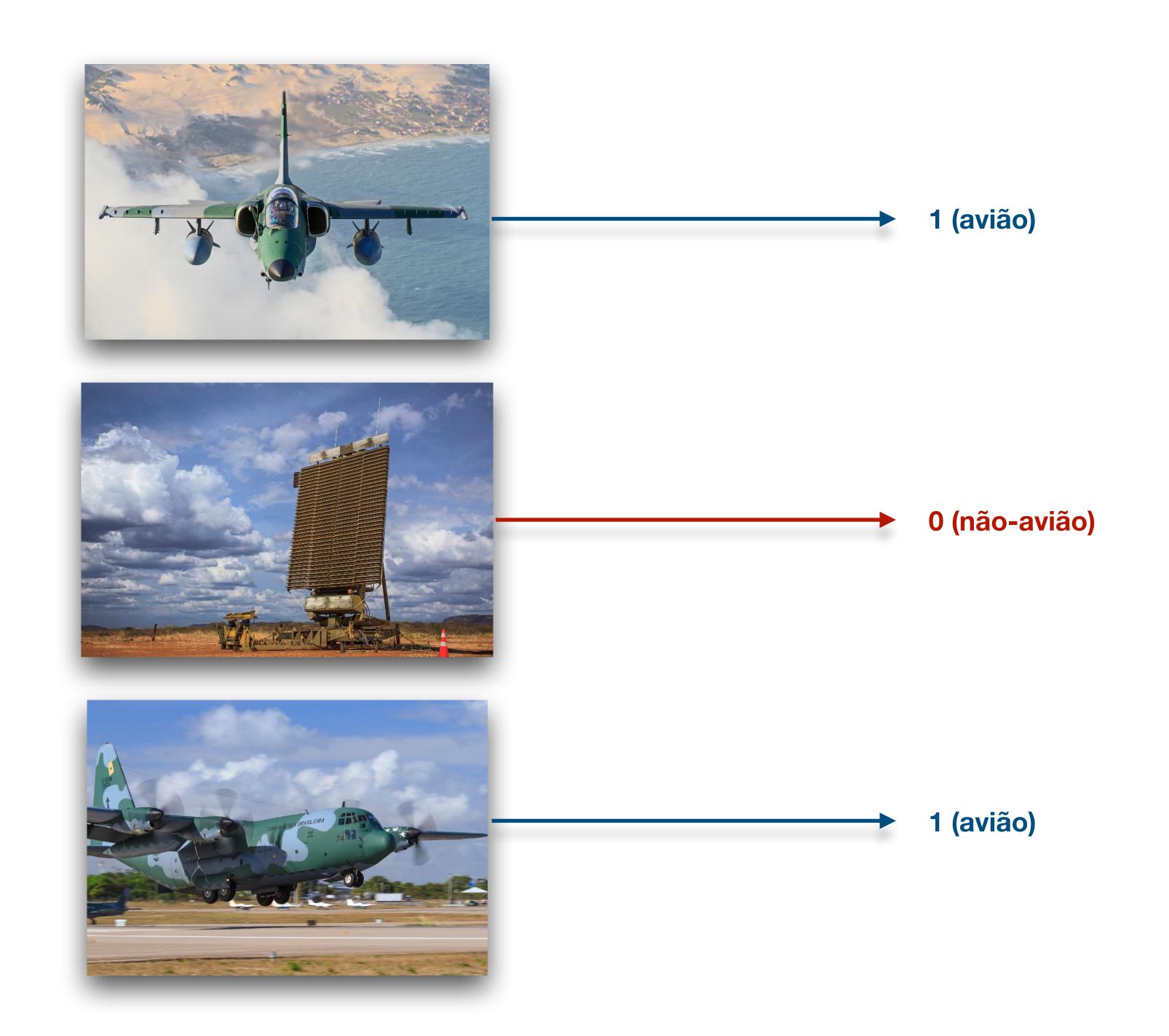
Tem a capacidade de aprender padrões a partir de dados de input durante uma etapa conhecida como treinamento.

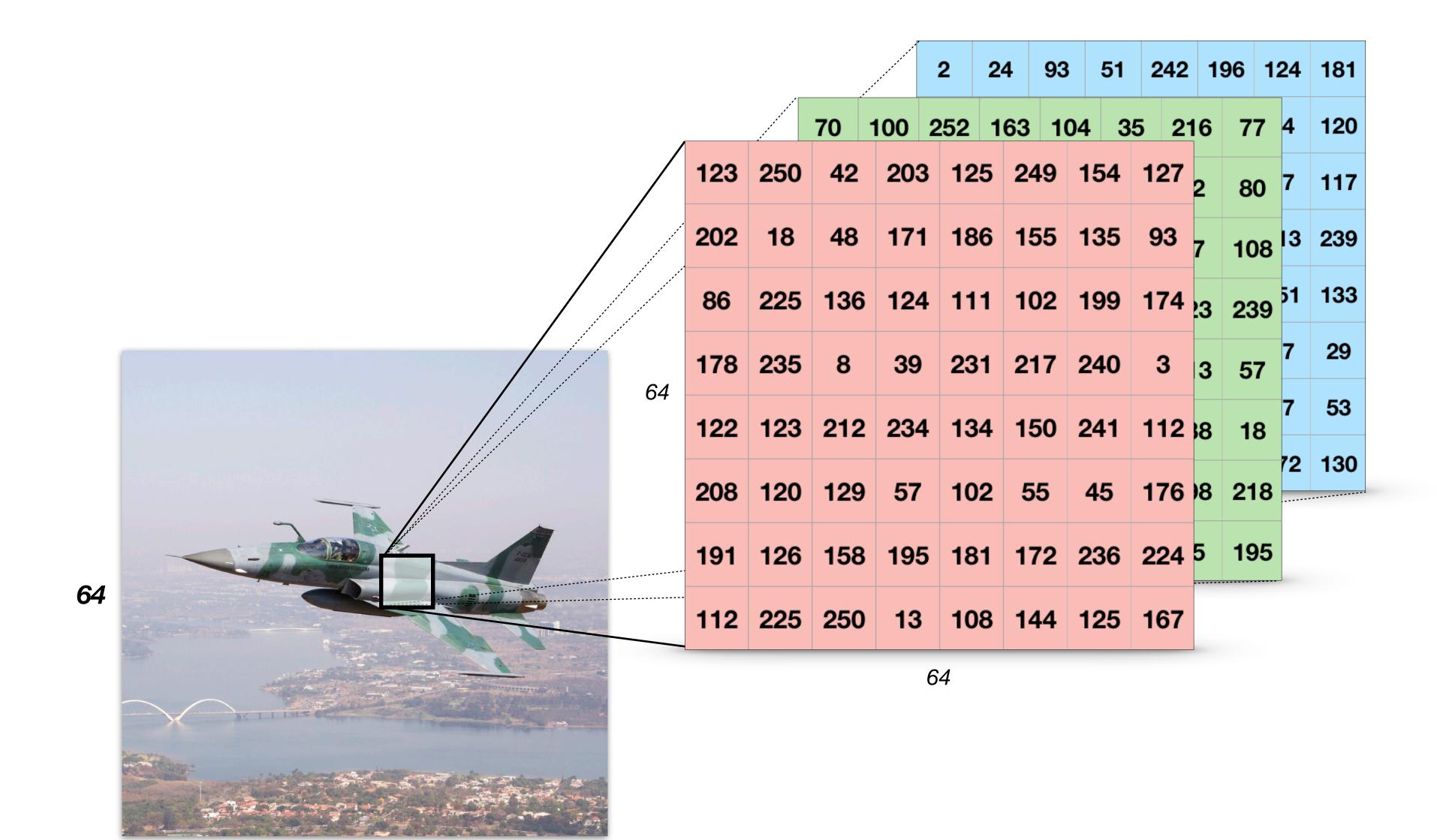
MODELOS PARAMÉTRICOS

Esse modelo é representado não por todos os dados que o alimentam, mas por um número limitado de parâmetros.

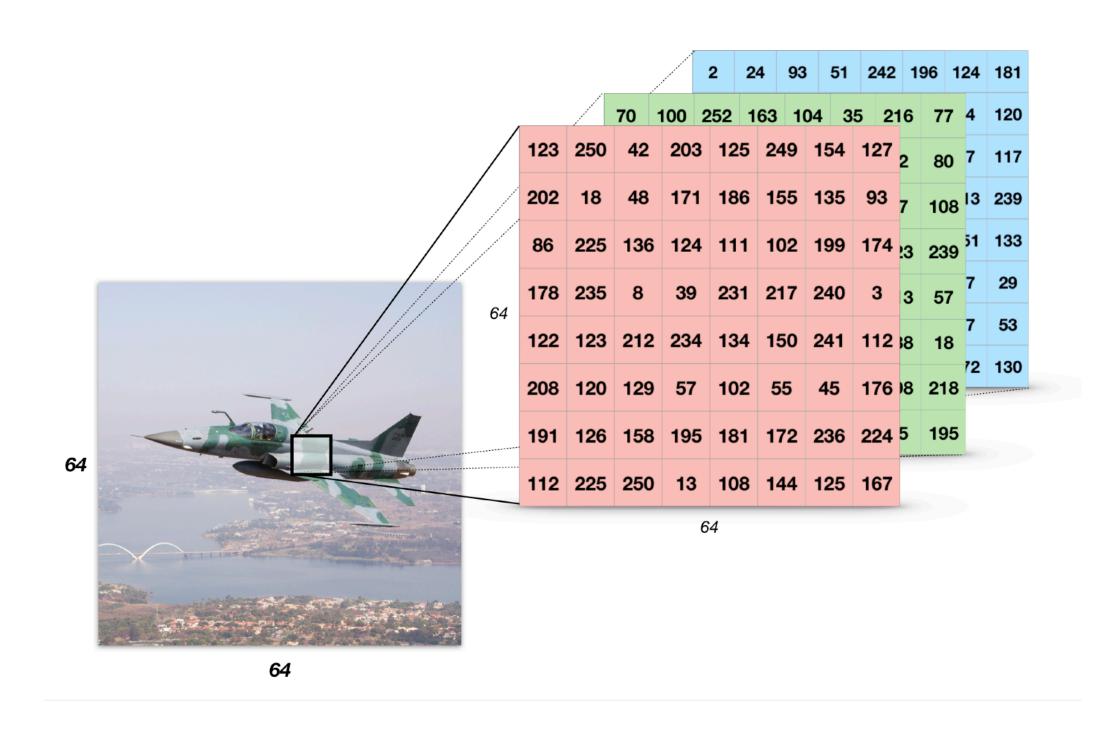
MODELOS PARAMETRICOS

Independente do tamanho do meus dados de treino, é possível generalizar, representar os mesmos por meio de parâmetros.





64



$$\begin{bmatrix}
 123 \\
 250 \\
 \vdots \\
 70 \\
 100 \\
 \vdots \\
 130
 \end{bmatrix}$$

$$y = 1$$

$$n_x = 64 \times 64 \times 3 = 12288$$

 $m = 1$



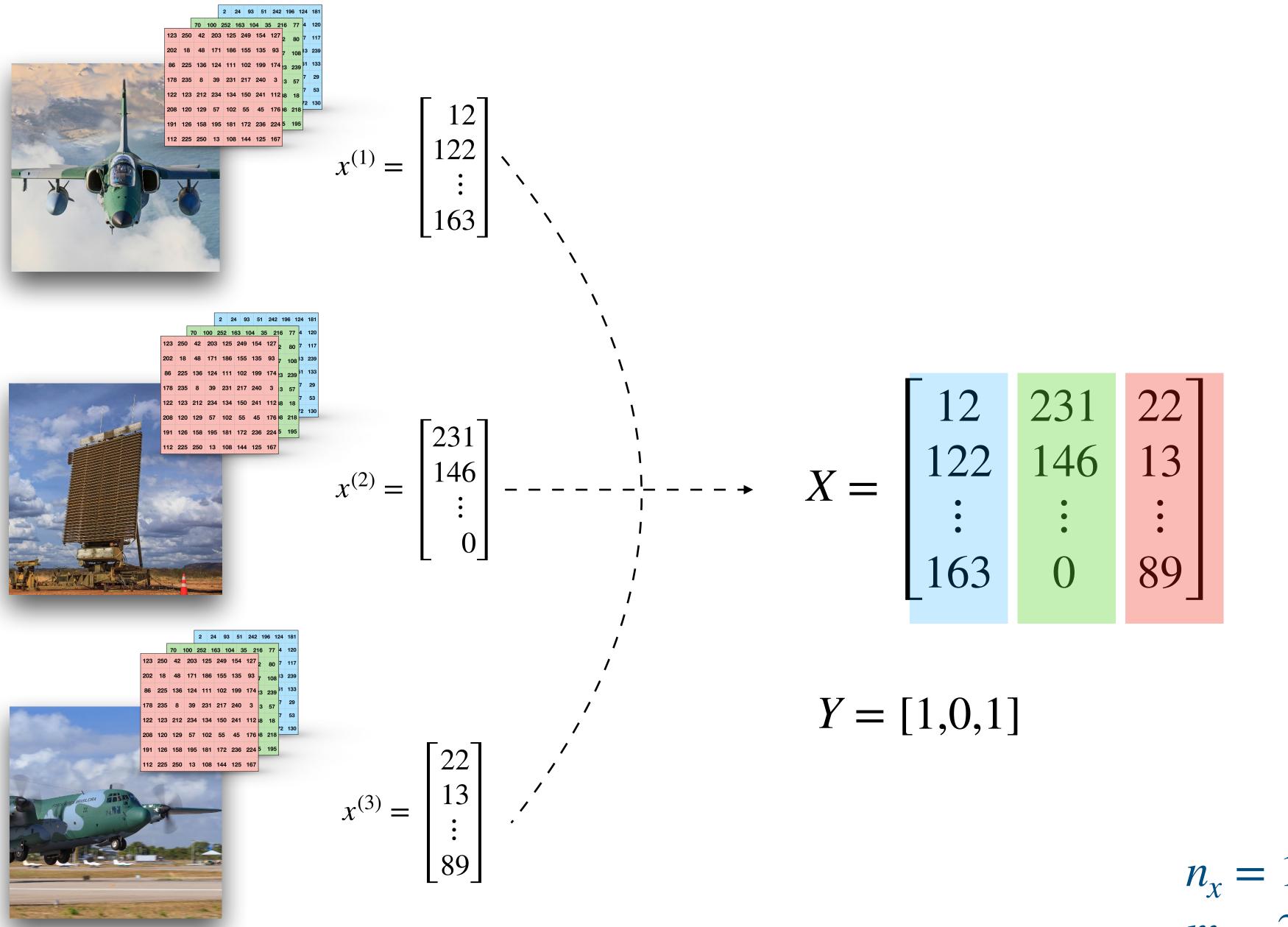
$$x^{(3)} = \begin{bmatrix} 22\\13\\ \vdots\\89 \end{bmatrix}$$

$$x^{(1)} = \begin{bmatrix} 12\\122\\ \vdots\\163 \end{bmatrix}$$

$$X = \begin{bmatrix} 12 & 231 & 22 \\ 122 & 146 & 13 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ 163 & 0 & 89 \end{bmatrix}$$

$$Y = [1,0,1]$$

$$n_x = 12288$$
 $m = 3$



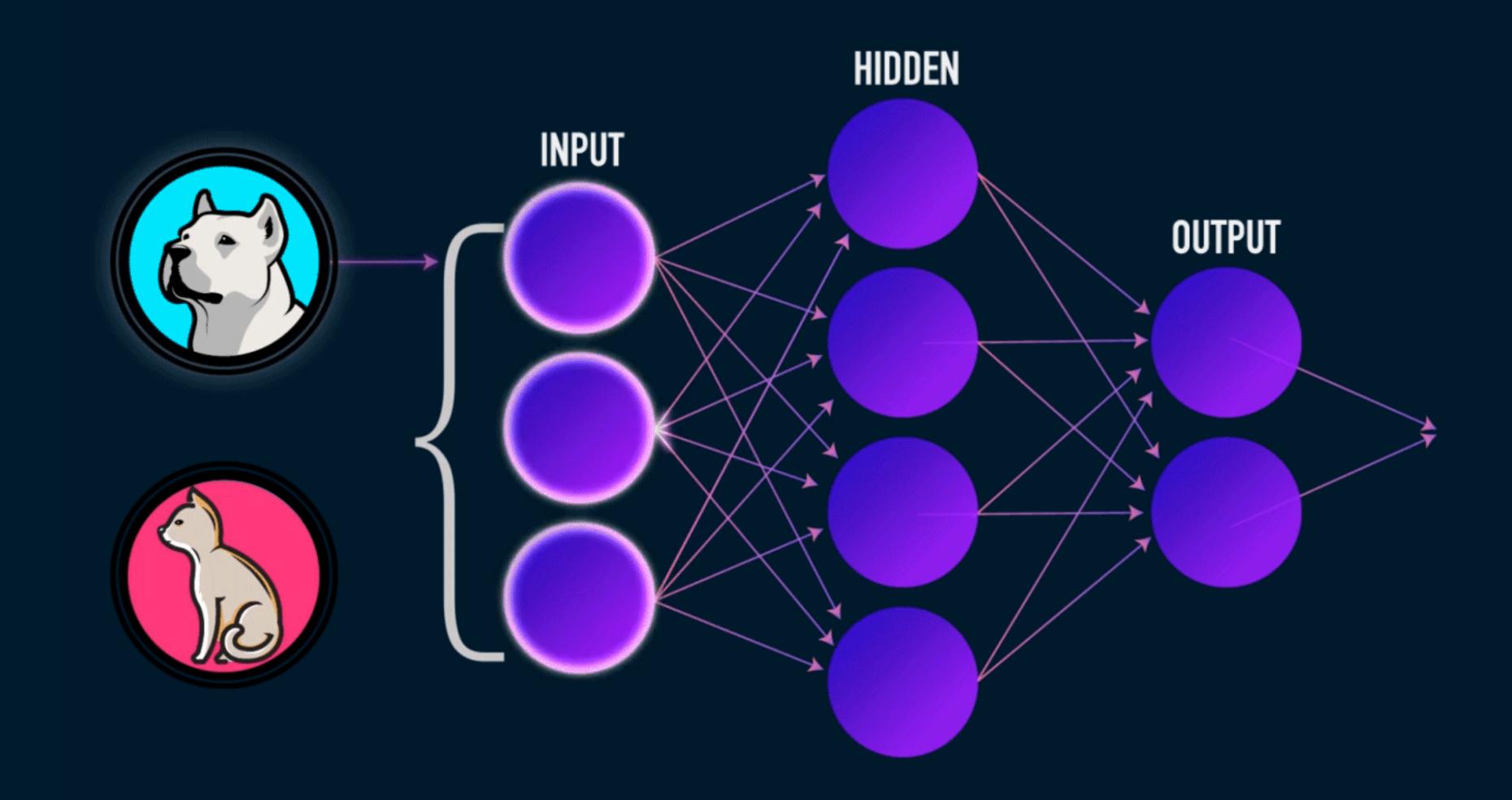
 $n_x = 12288$ m = 3

Para um conjunto de *m* amostras de treinamento

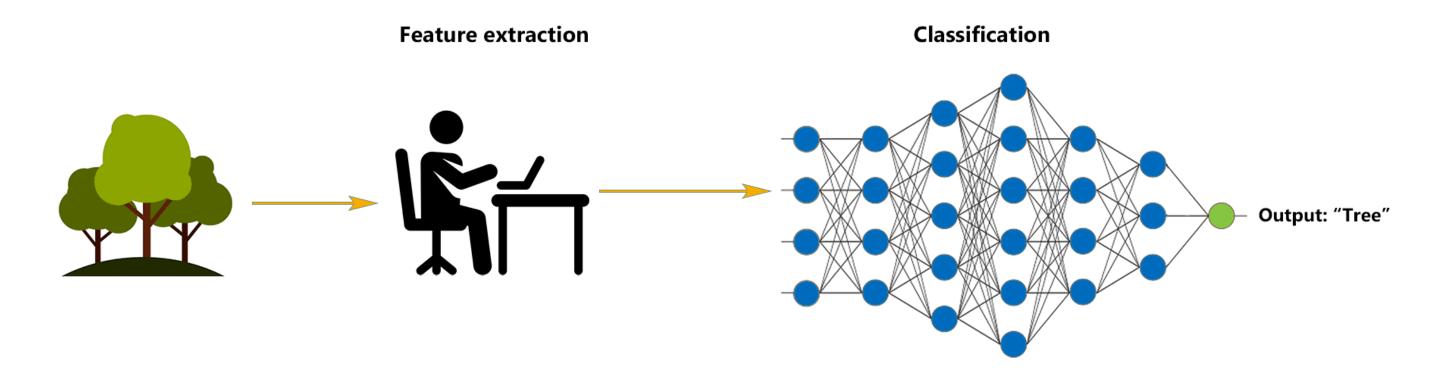
m-amostras:
$$\{(x^{(1)}, y^{(1)}), (x^{(2)}, y^{(2)}), \dots, (x^{(m)}, y^{(m)})\}$$

$$X = \begin{bmatrix} & & & & & & \\ & x^{(1)} & x^{(2)} & \dots & x^{(m)} \\ & & & & \end{bmatrix} \qquad Y = \begin{bmatrix} y^{(1)}, y^{(1)}, \dots, y^{(m)} \end{bmatrix}$$

$$Y = [y^{(1)}, y^{(1)}, ..., y^{(m)}]$$

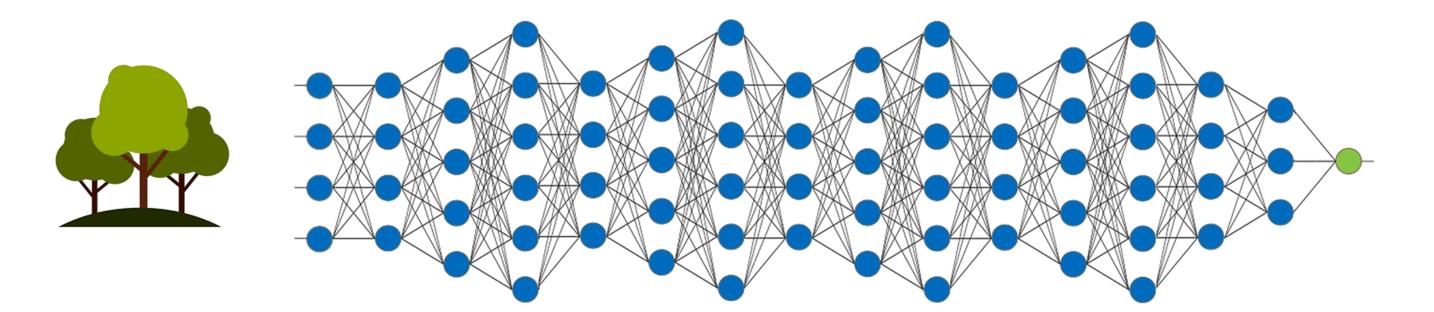


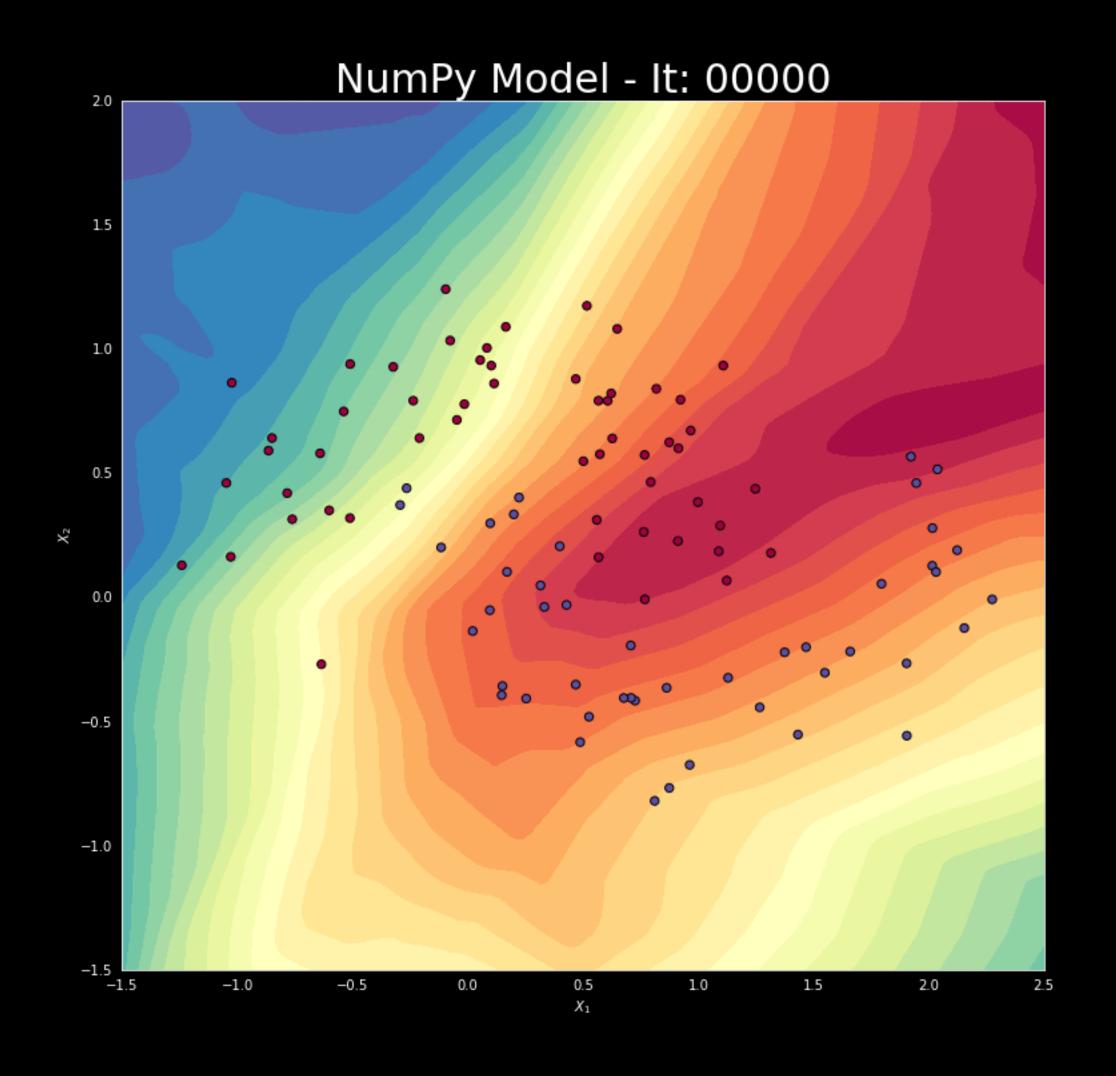
Machine Learning



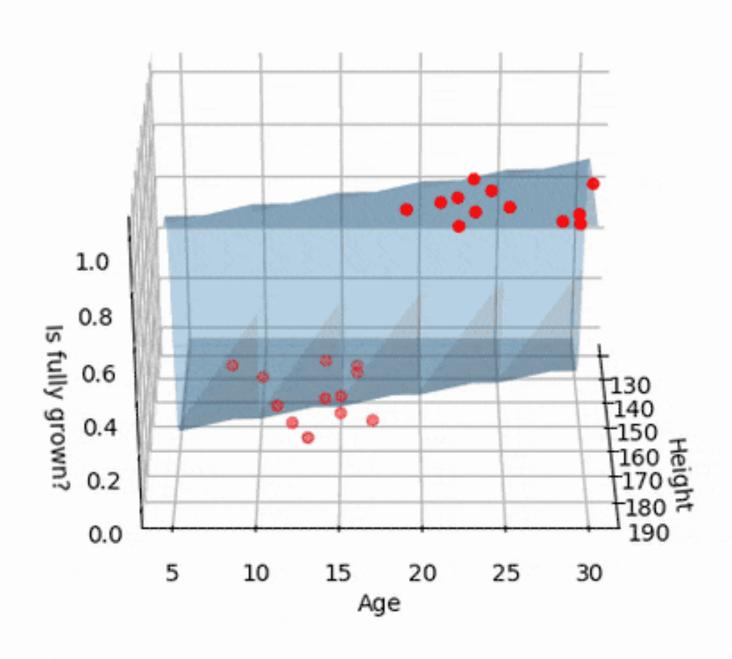
Deep Learning

Feature extraction + Classification

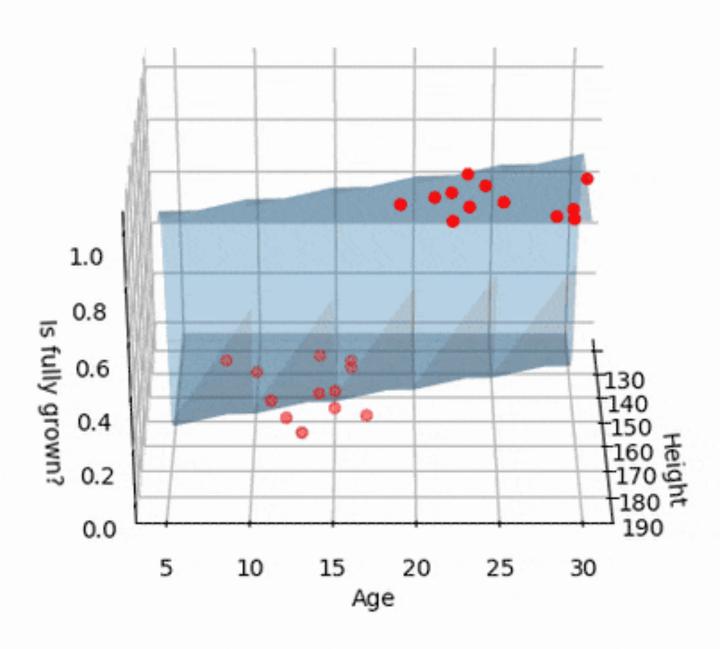




REGRESSÃO LOGÍSTICA



REGRESSÃO LOGÍSTICA



$$\hat{y} = P(y = 1 \mid x)$$

1. SCORE FUNCTION

A score function é uma função que vai receber o nosso input (no exemplo usado aqui, uma imagem) e mapear os dados para as classes de labels.

$$f(x, \theta, b) = \hat{y} = \theta^T x + b$$

Lembra que estamos falando de classificação de imagens, e da probabilidade dessa imagem ser um avião ou não?

O problema é que a nossa score function, do jeito que está, pode retornar qualquer valor.

 $0 \le \hat{y} \le 1$

FUNÇÕES DE ATIVAÇÃO

FUNÇÃO SIGMÓIDE

$$\sigma(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$

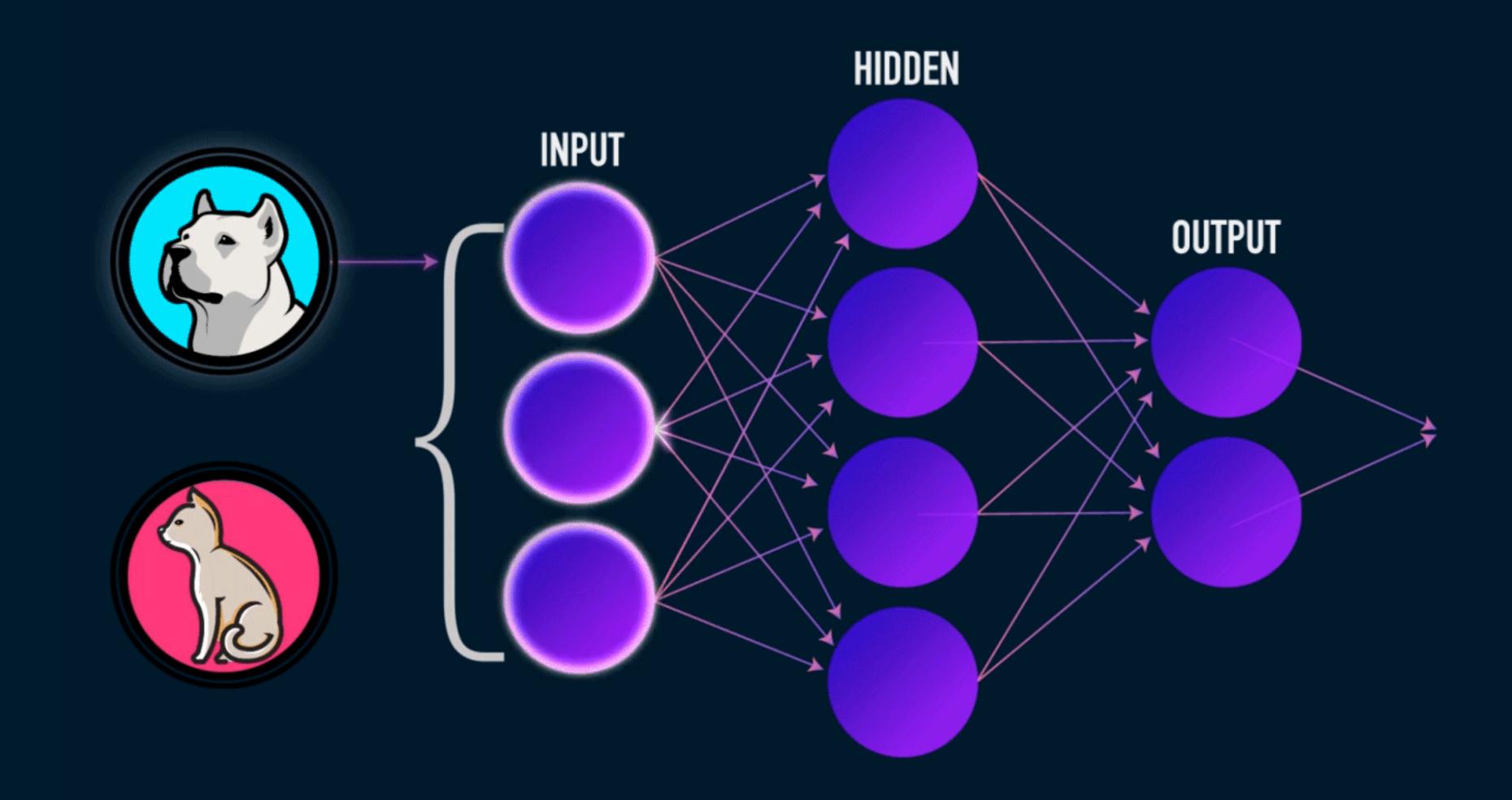
```
[ ] # importar pacotes necessários
    import numpy as np
    import matplotlib.pyplot as plt
    # criar um set entre -10 e 10 e aplicar a função sigmóide
    x = np.arange(-10, 10)
    y = 1 / (1 + np.exp(-x))
    # plotar a curva sigmoidal
    plt.plot(x, y)
    plt.vlines(0, 0, 1, colors='r', linestyles='dashed')
    plt.show()
     0.6
     0.4
     0.2
```

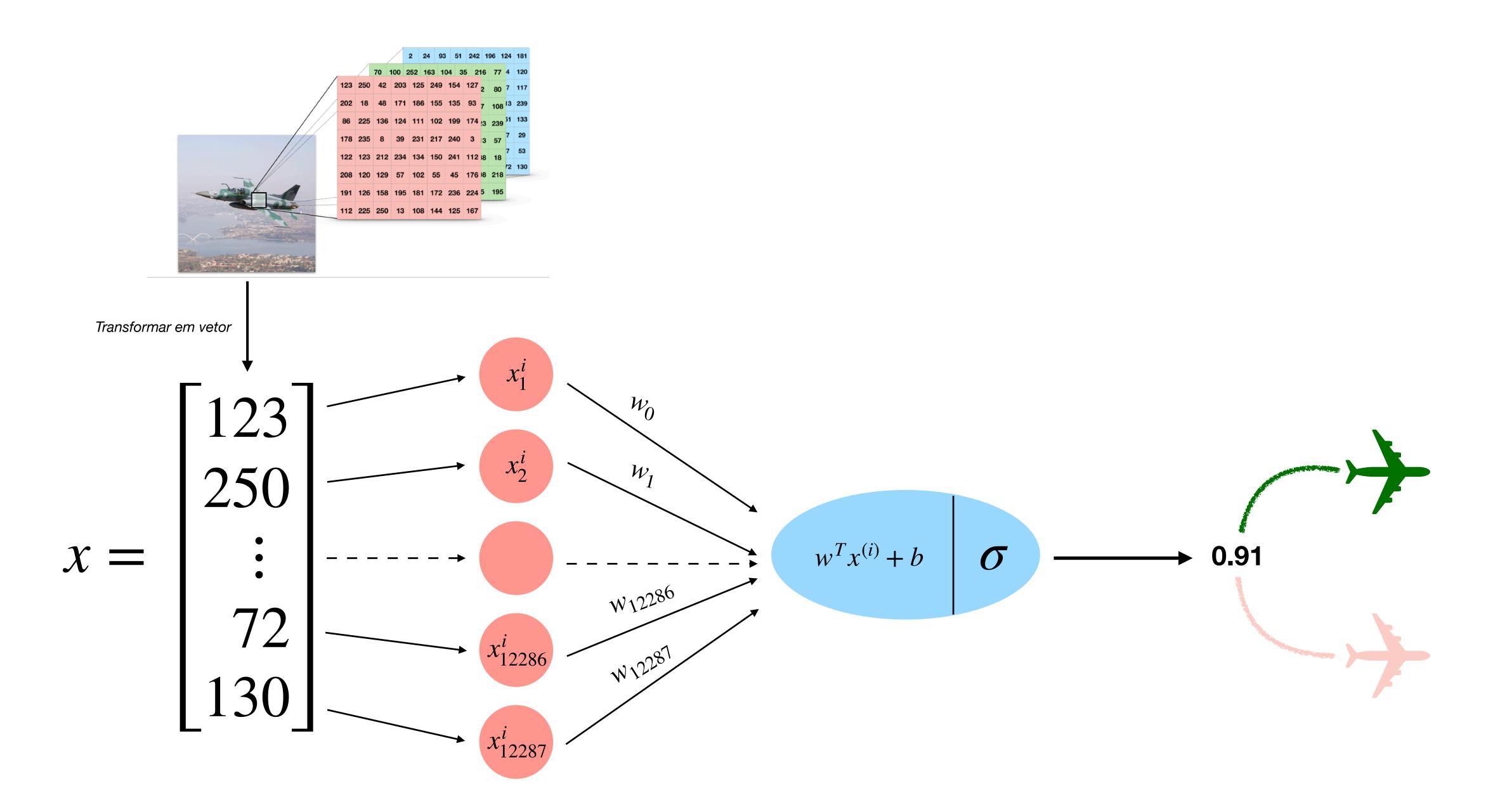
1. SCORE FUNCTION

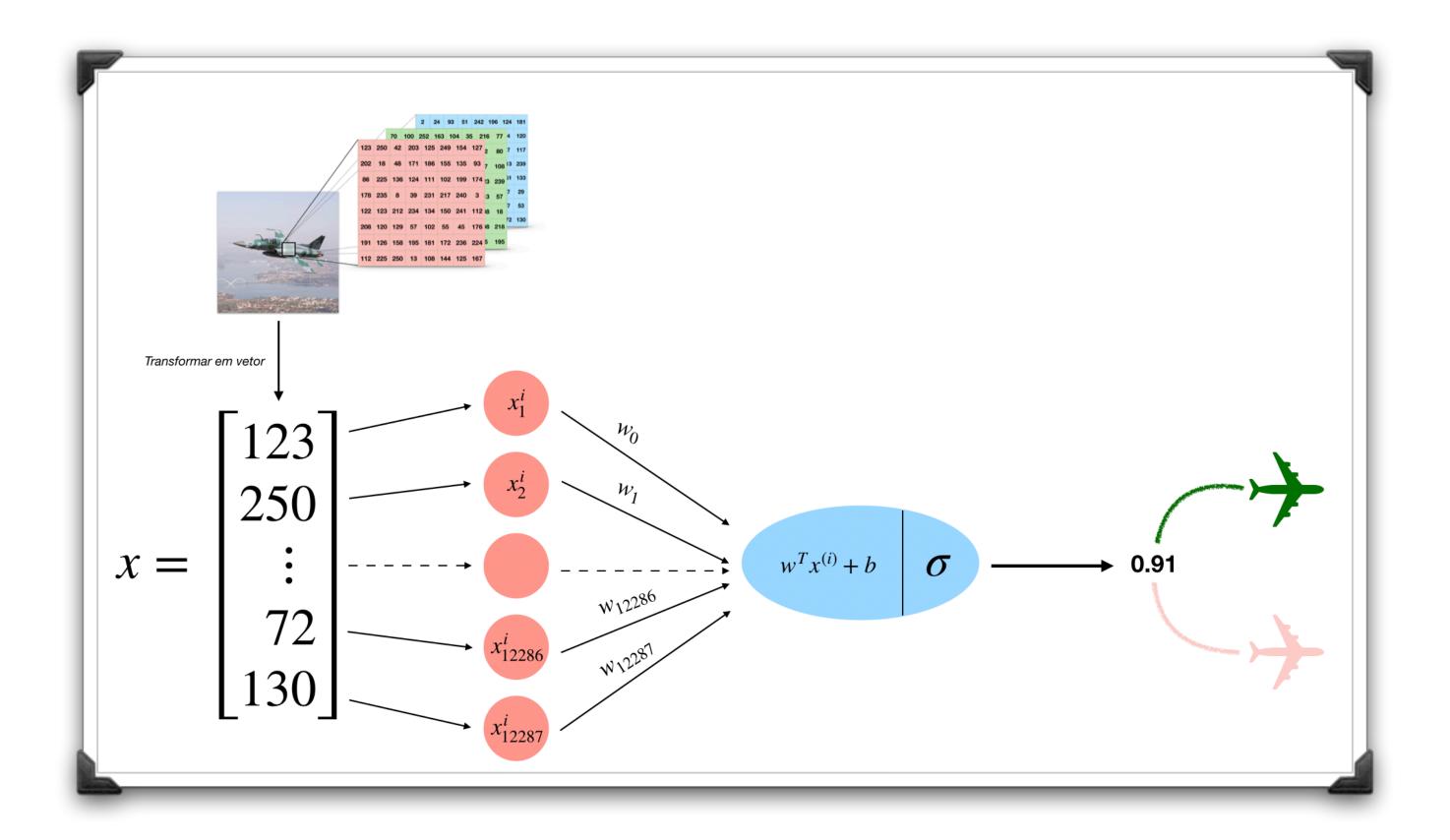
A score function é uma função que vai receber o nosso input (no exemplo usado aqui, uma imagem) e mapear os dados para as classes de labels.

$$f(x, \theta, b) = \hat{y} = \theta^T x + b$$

$$\hat{y} = \sigma(\theta^T x + b) = \frac{1}{1 + e^{-(\theta^T x + b)}}$$







- 1. Transformar a imagem em um vetor.
- 2. Multiplicar o valor de cada pixel de x pelo seu peso w.
- 3. Obter o valor de z.
- 4. Obter a probabilidade de ser um avião. Ou seja, obter um valor entre 0 e 1.
- 5. Classificar a imagem com o label "avião".