



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE
ESCUELA DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

IIC2343 — Arquitectura de Computadores (I/2017)

Xilinx Vivado WebPACK

1 Requisitos

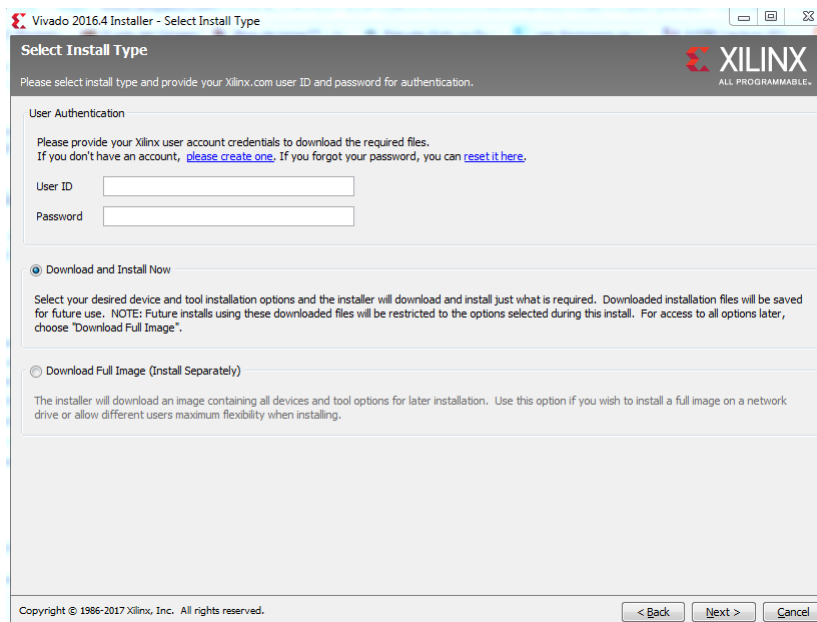
Necesitarán tener **Windows 7 SP1 Professional (64-bit) o superior**. Se recomienda que tenga al menos 3 GB de RAM.

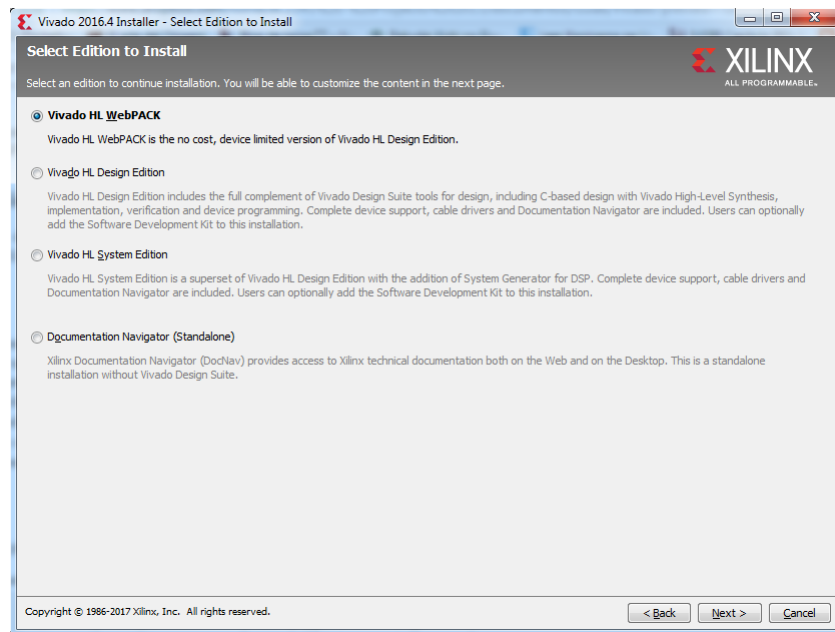
2 Descarga

Podrán descargar el instalador de “**Vivado Design Suite**” [aquí](#). En la descripción del contenido debe decir “Vivado WebPACK (Free)”. Al momento de descargar, les solicitará una cuenta, deben crearse una con el mail oficial de la universidad Católica para poder acceder después a la licencia.

3 Instalación

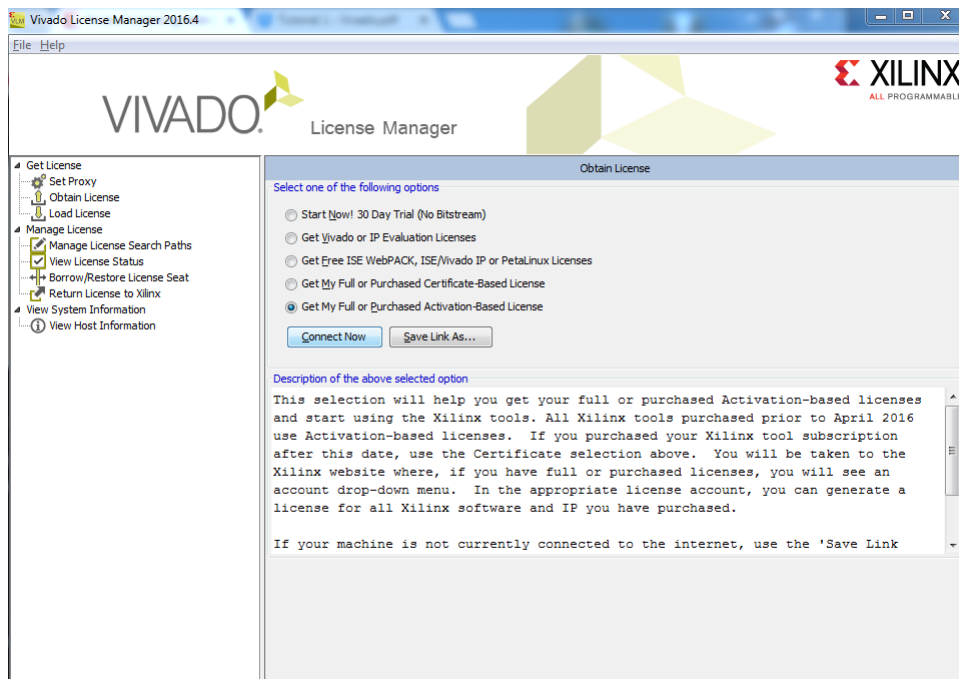
Tras ejecutar el instalador, se les solicitará el mail y contraseña de la cuenta que acaban de crear. Luego les aparecerá una serie de opciones sobre que instalar, deben escoger aquella que dice Vivado HL WebPACK.





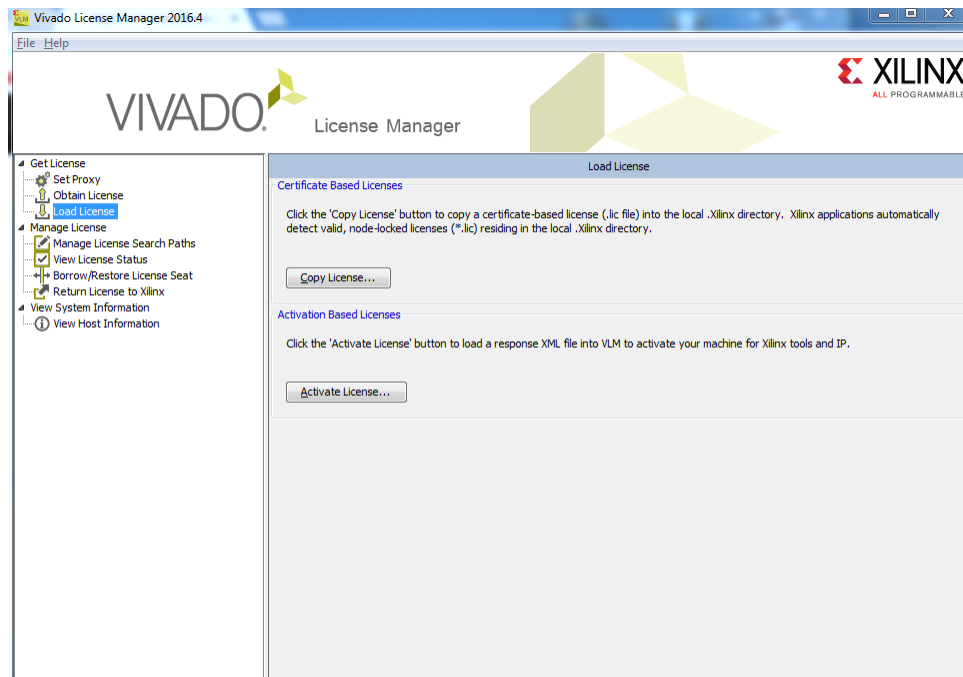
4 Licencia

Una vez terminada la instalación se abrirá “Vivado License Manager”.



En “Obtain License” tendrán la opción de obtener una licencia gratuita al seleccionar “Get My Full or Purchased Activation/Based License” y apretar “Connect Now” (deben estar conectados a Internet). Eso abrirá una página web de Xilinx donde deberán crear un usuario o iniciar sesión si ya tienen uno. Aquí bajo

“Activation Based Licenses” podrán seleccionar “ISE WEB PACK license” que es de tipo “Certificate Based Licenses” y crear la licencia. Una vez creada y descargada el programa debería detectarla automáticamente, si esto no sucede, pueden cargarla desde “Load License” y ahí le entregan el archivo decargado.



5 Testeo

Para testear la placa pueden seguir los siguientes pasos:

- Descargar Test.bit de SIDING..
- Conectar y prender la placa, y abrir Vivado.
- Abrir el administrador de hardware (“Open Hardware Manager”).
- En el menú “Tools” abran “Open New Hardware”.
- Una vez conectado a “Local” podrán seleccionar la placa como “Target”.
- En el menú “Tools” se habilitara “Program Device”, que les permitirá seleccionar y programar el .bit